AMIGA JOKER

7/92

GDL

DAS COMPUTERMAGAZIN DER NEUEN GENERATION

DM 7,- / sfr. 7,- / öS 56,- / Lit. 6400,- / hfl 9,50 Nr.7 Juni/Juli 1992

SOMMER-DOPPELAUSGABE MIT NOCH MEHR POWER!

THE HUMANS
JAGUAR XJ 220
DER PATRIZIER
AQUAVENTURA
ASHES OF EMPIRE

GRAFIK-POWER

DIE AKTUELLEN TOP-DEMOS!

BALLER-POWER

WAS TAUGEN LIGHTGUNS?

MUSIK-POWER

ALLES ÜBER SOUNDSAMPLER

SPIELE-POWER

11 NEUE COMPILATIONS

LIVE DABEI!
E.C.T.S. LONDON & AMIGA 92 BERLIN

KNOW HOW
KOMPLETTLÖSUNG & KARTEN
ELVIRA II * AMBERSTAR
TIPS & CHEATS
PARASOL STARS
SPECIAL FORCES
STORM MASTER
EPIC
U.V.A



Hat Sie EYE OF THE BEHOLDER fasziniert?
Wollten Sie schon immer ein Held sein?
Oder wollten Sie einmal ein Zauberer sein?
Oder ein Dieb?
Oder all das auf einmal?
Dann gibt es nur eine Antwort:

EYE OF THE BEHOLDER II

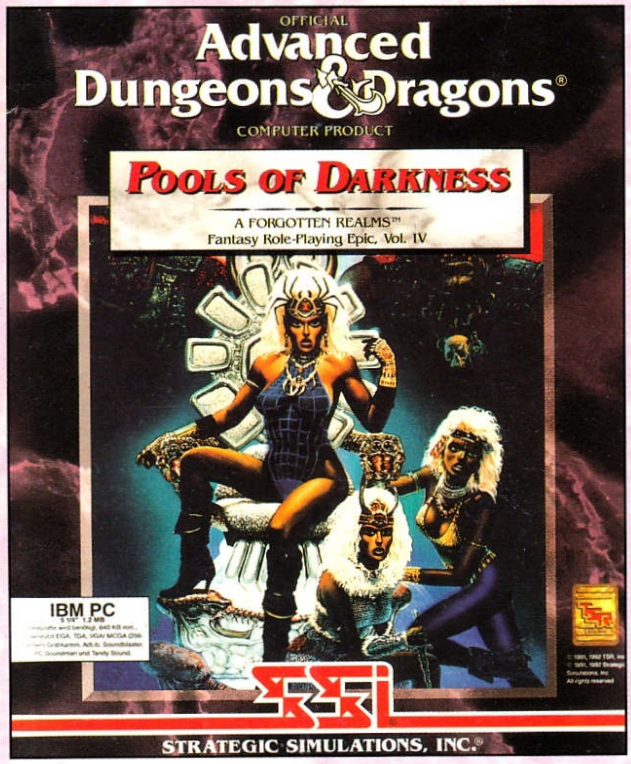
Legende von Darkmoon

Noch besser, noch größer, noch schöner!



Bildschirmfotos sind nur für die IBM-Version repräsentativ.

Erhältlich für IBM™VGA 256 Farben und Amiga (in Kürze)



Für Fans von strategischen Rollenspielen mit komplexer, atmosphärischer Hintergrundstory gibt es von SSI jetzt ein weiteres Highlight:

POOLS OF DARKNESS

besticht durch seine einmalige Geschichte, seine phantastischen 256-Farbgrafiken (IBM-PC) und die kristallklaren Geräuscheffekte. Ein neuer Höhepunkt des Computerrollenspiels aus der AD&D® Serie von SSI.



Bildschirmfotos sind nur für die IBM-Version repräsentativ.

Erhältlich für IBM™VGA 256 Farben und Amiga

IBM is a registered trademark of International Business Machines Corp.
ADVANCED DUNGEONS & DRAGONS, AD&D, FORGOTTEN REALMS and the TSR logo are trademarks owned by TSR, Inc. and used under license from Strategic Simulations, Inc.
© 1991, 1992 TSR, Inc. © 1991,1992 Strategic Simulations Inc.
Alle Rechte vorbehalten.
Published by SOFTGOLD

OFFICIAL
Advanced Dungeons & Dragons®
COMPUTER PRODUCT

Informationen auch auf BTX-Seite *63636#

STRATEGIC SIMULATIONS, INC.®

Vertrieb: Rushware GmbH, Bruchweg 128-132, 4044 Kaarst 2 · Österreich: Darius und Karasoft · Schweiz: Thali AG

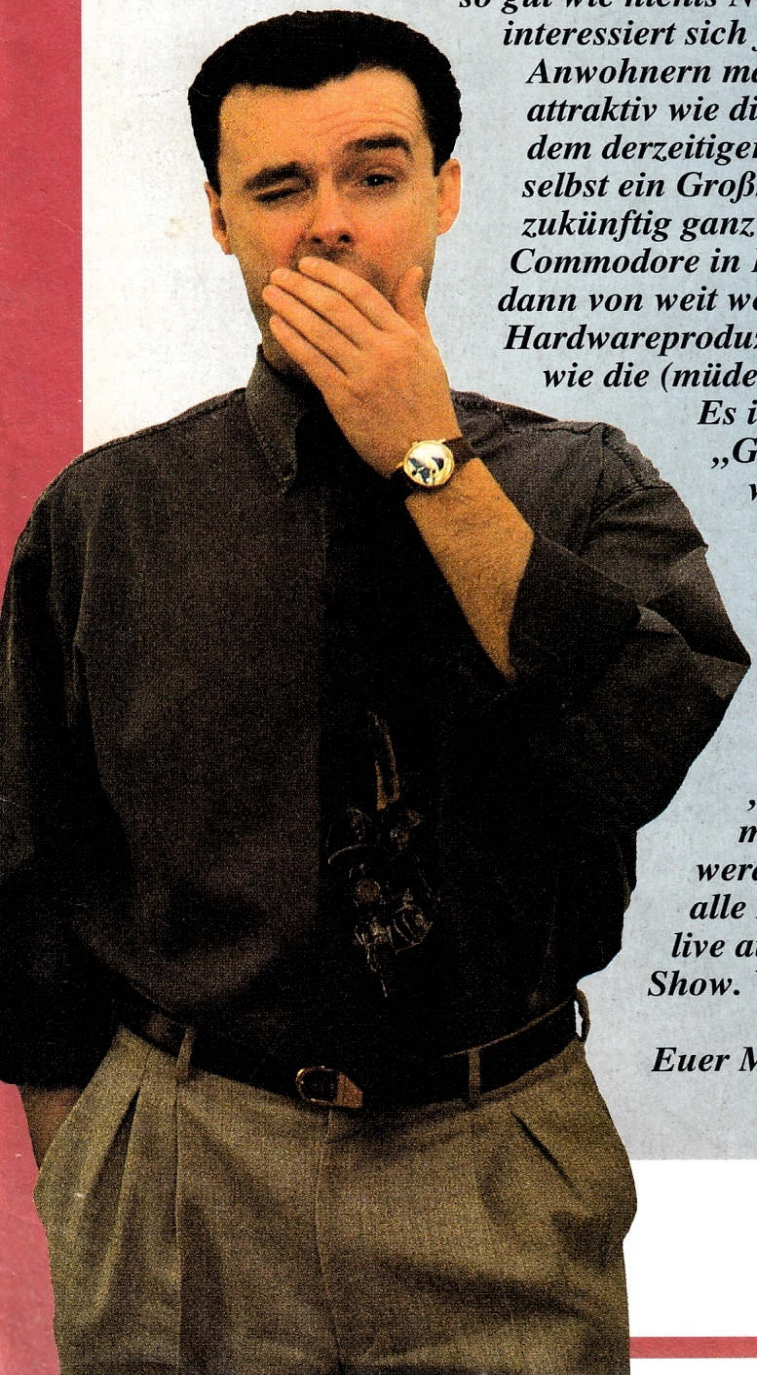
KOMPLETT in Deutsch

Machen müde Messen munter?

EDITORIAL

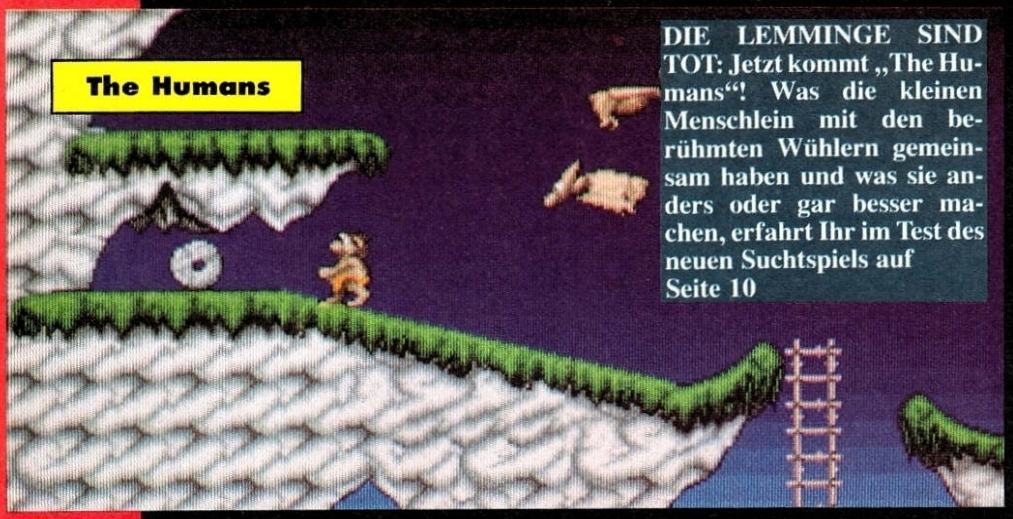
Blöde Frage, natürlich nicht. Der umgekehrte Fall ist wahrscheinlicher, daß nämlich muntere Messen müde machen — weil es auf munteren Messen eben so viel, vor allem so viel Neues zu sehen gibt. In diesem Zusammenhang sei aber die Frage gestattet, wieviel Neues heutzutage pro Veranstaltung noch übrig bleibt? Ich meine, mit Berlin, Frankfurt und Köln haben wir jetzt schon jährlich drei Messetermine in Deutschland, wer mag, kann noch einen Abstecher zur Amiga World nach Wien machen. Gibt es also möglicherweise schon viel zu viele solche Veranstaltungen, als daß sie alle noch besonders munter sein könnten?

Ich meine ja. Ich weiß aber auch genau, welches Gegenargument Euch jetzt auf der Zunge brennt: Amiga Shows kann es gar nicht genug geben, am besten wäre eine in jeder Stadt. Was aber hat man von der nahegelegensten Messe, wenn es dort so gut wie nichts Neues zu sehen gibt? Anders gefragt, wer interessiert sich für eine müde Messe, von den direkten Anwohnern mal abgesehen? Jede Veranstaltung ist nur so attraktiv wie die Aussteller — und genau die werden mit dem derzeitigen Überangebot halt überfordert! Wenn selbst ein Großkonzern wie Commodore beschließt, sich zukünftig ganz auf eine Messe, nämlich die World of Commodore in Frankfurt, zu konzentrieren, was kann man dann von weit weniger finanzkräftigen Soft- und Hardwareproduzenten erwarten? Offensichtlich nicht viel, wie die (müde) Amiga 92 in Berlin gezeigt hat…



Es ist ja auch irgendwie logisch: Nur wo die „Großen" (wie eben Commodore) sind, werden die neuesten Innovationen gezeigt — nur wo Innovationen gezeigt werden, kommt genügend Publikum, um auch alle „kleinen" Aussteller und damit schlußendlich das ganz große Publikum anzulocken. Ein Teufelskreis, dem auch wir nicht entrinnen können! Also haben wir beschlossen, dieses Jahr den Weg der „Mutter-Company" zu gehen und Frankfurt mit einem Joker-Stand zu adeln. Berichten werden wir selbstverständlich weiterhin über alle Messen, in dieser Ausgabe melden wir uns live aus Berlin und von der Londoner Trade Show. Viel Spaß damit wünscht Euch,

Euer Michael



The Humans

DIE LEMMINGE SIND TOT: Jetzt kommt „The Humans“! Was die kleinen Menschlein mit den berühmten Wühlern gemeinsam haben und was sie anders oder gar besser machen, erfahrt Ihr im Test des neuen Suchtspiels auf
Seite 10

DA IST MUSIK DRIN: Der User-Club verrät Euch diesmal „Alles über Soundsampler“ – damit Ihr mal seht, wie einfach jedermann am Computer Musik machen kann! Sound & Vision auf den
Seiten 116/117

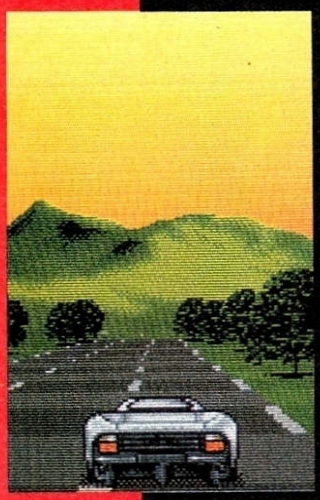
MESSEN OHNE ENDE: Wir waren für Euch auf der „European Computer Trade Show“ in London und der „Amiga 92“ in Berlin und haben Infos, Fotos und heiße News gleich säckeweise mitgebracht! Wer mitreden will, liest ab
Seite 53 bzw. 92

NUR WENIGE SIND AUSERWÄHLT: Gehört Ihr zum erlauchten Kreis der Besitzer einer handsignierten Ausgabe des Schwarzen Auges? Oder habt Ihr gar die wahnwitzige Luxus-Edition? Bis jetzt bestimmt noch nicht, aber das kann sich mit unserer „DSA-Exklusiv-Competition“ blitzartig ändern! Versucht Euer Glück auf
Seite 35

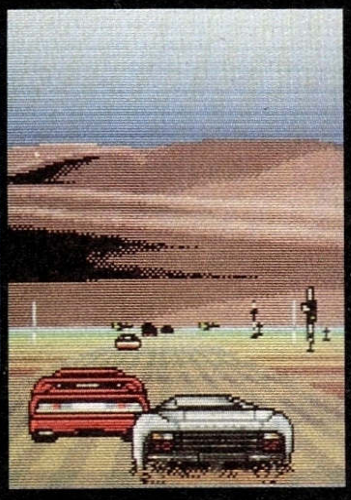
GESCHICHTEN AUS DER GESCHICHTE: Strategen dürfen mit „Der Patrizier“ die Blütezeit der Hanse erleben, mit „Regent“ das Mittelalter regieren, den „Vikings“ Saures geben oder in „Ashes of Empire“ den Zerfall der UdSSR nachspielen! Historiker treffen sich auf den
Seiten 16/17, 50, 72 und 96



Der Patrizier



SPORTLICH, SPORTLICH: Wer möchte mal eine Runde im neuen Supersportwagen „Jaguar XJ 220“ drehen? Wer will lieber mit „Top Wrestling“ in den Ring klettern? Oder wollt Ihr wissen, wie das PC-Golf „Links“ am Amiga aussieht? Im Laufschritt marsch zu den
Seiten 12, 30 und 80



Jaguar XJ 220

Editorial	3
Betriebsgeheimnis	6
Mixer	7
Preview:	
Doofus & Sword of Honor	8
1869	9
Mailbox	20
Das Sommer-Abo	27
Preisausschreiben:	35
DSA-Exklusiv-Competition	
PD-Box	38
Crack!	40
Special:	42
Die Demo-Galerie	
Up & Down	44
Messebericht:	52
ECTS 92 London	
Brork-Comic	58
Know How	59
Know How Index	70
Joker-Galerie	82
Ruhmeshalle	84
Seitenhiebe	85
Special:	86
Lichtspiele	
Computer-ABC	88
Messebericht:	92
Amiga 92 Berlin	
Klassiker:	101
International Karate Plus	
Special:	102
11 neue Compilations	
Kicker-Cup	106
Impressum	108
Rockus-Comic	108
Kleinanzeigen	109
User-Club:	116
Alles über Soundsampler	
Joker-Index	118
Joker-Comic	119
Stromausfall:	120
Fief 2	
RuneQuest	
Coin Op	122
Joker-Shop	124
Vorschau	126
Inserenten	126
Bezugsquellen	126

Games im Test

Abenteuer

Ashes of Empire 72
Legend 46
Police Quest III 94

Action

Aquaventura 18
Deliverance 28
Hostile Breed 76
The Humans 10

Geschicklichkeit

Alderan 100
Catch'Em 34
Hoi 48
The Addams Family 32

Simulation

Bravo Romeo Delta 78
Der Patrizier 16
Discovery 74
Regent 96

Sport

Hoversprint 100
Jaguar XJ 220 12
John Barnes Football 14
Links 80
Top Wrestling 30

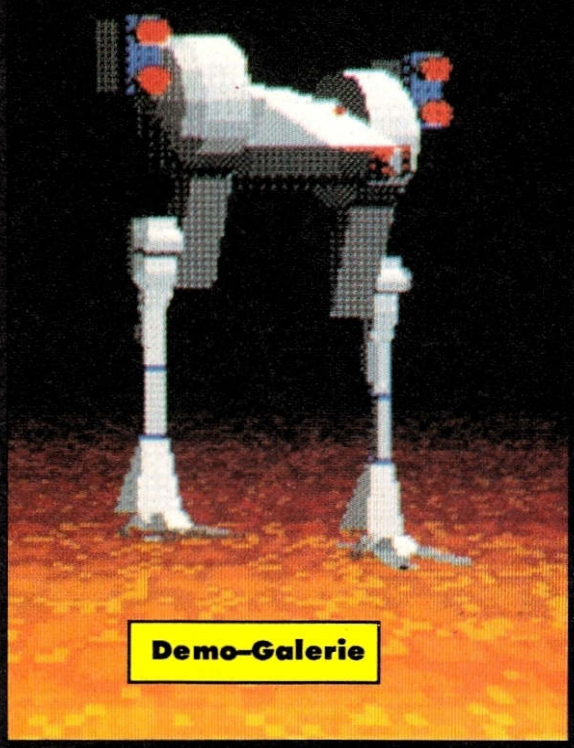
Strategie

Castle of Dr.Brain 99
Double Mind 74
Kwix 98
Samurai 98
Steel Empire 99
Stone Age 34
Vikings 50

Verschiedenes

Arcade-Spiele 122
Brettspiele 120
Cells - Game of Life 78
Compilations 102
Dinosaurs for Hire 48
PD-Games 38
Scenario - Theatre of War 30



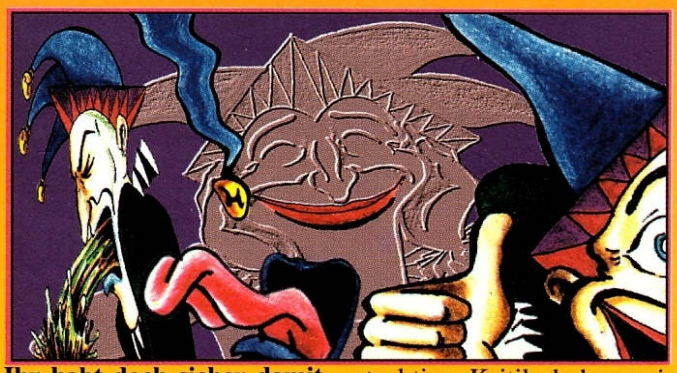


WIR SETZEN SCHWERPUNKTE: Wie sehen die aktuellen Mega-Demos aus? Was ist von Lightguns zu halten? Was taugen die neuen Compilations? Wie sieht's hinter den Kulissen der Spielhallen aus? Steht alles auf den Seiten 42/43, 86/87, 122/123 und ab Seite 102

IN SCHÖNHEIT STERBEN: Sterben ist bei Actiongames nicht schwer, aber in Schönheit? Kein Problem beim Grafik-Hammer „Deliverance"! Aber auch „Aquaventura" sieht nicht übel aus, während „Hostile Breed" mehr auf innere Werte setzt. Überzeugt Euch selbst auf den Seiten 18, 28/29 und 76



Betriebsgeheimnis



ABSOLUTE KATASTROPHE	(00% – 10%) =	1
KATASTROPHE	(11% – 20%) =	0
TOTAL ZUM VERGESSEN	(21% – 30%) =	2
ZUM VERGESSEN	(31% – 40%) =	0
MUSS NICHT SEIN	(41% – 50%) =	2
NIX BESONDERES	(51% – 60%) =	5
IN ORDNUNG	(61% – 70%) =	9
SCHWER IN ORDNUNG	(71% – 80%) =	6
ERSTE SAHNE	(81% – 90%) =	3
MEGASTARK	(91% – 100%) =	1
HIT-AUSBEUTE	=	4

Ihr habt doch sicher damit gerechnet, an dieser Stelle wieder eins unserer allseits beliebten Kurz-Interviews vorzufinden, stimmt's? Ist aber nicht – zwingende Gründe erzwangen für diesmal ein anderes Thema! Die Frage aller Fragen lautet: Wie bewertet Ihr eigentlich unsere Bewertungs-Box?

Findet Ihr wirklich alle Noten nötig? Ist Euch die Spezialität speziell genug? Oder würdet Ihr das sowieso alles ganz, ganz anders machen? Nur her mit Euren Verbesserungsvorschlägen, für konstruktive Kritik haben wir immer drei offene Ohren!

Kurz und gut, wir sind der Meinung, daß die Bewertungsbox zu unseren Testberichten allmählich wieder eine Verjüngungskur verdient hätte. Aber nicht nur wir finden das, auch in Euren Leserbriefen tauchen des öfteren Vorschläge zur Renovierung einzelner Box-Teile auf. Manche wollen das Preis/Leistungsverhältnis rausschmeißen, andere die Spielidee; einige würden sogar lieber mehr Einzelnoten sehen, z.B. zwei getrennte Grafikwertungen für Standbilder und Scrolling/Animationen. Dazu kommen noch grundsätzliche Erwägungen, wie z.B. die Frage, ob man nicht eine Art Checkliste für die Anzahl der Disks, den Speicherbedarf etc. einführen sollte. Oder ein, zwei genrespezifische Bewertungskriterien? Oder doch zumindest eine verfeinerte Angabe des Schwierigkeitsgrades?!

Das alles sind höchst bedenkenswerte Überlegungen, aber wir wollen nichts über Eure Köpfe hinweg entscheiden – Ihr sollt schließlich genau die Box bekommen, die Ihr haben wollt! Und das nach Möglichkeit bereits ab der nächsten Ausgabe; schickt uns deshalb Eure Vorschläge und Anregungen so schnell es nur geht, damit sie noch berücksichtigt werden können! Aber bitte bedenkt auch, daß auf so einer Testseite nicht unendlich Platz für unendlich umfangreiche Boxen ist, gell.

Zum Schluß kommen wir wieder, ganz wie gewohnt, zu einem völlig anderen Kästchen – ja, zum allgemeinen Erstaunen enthält auch dieses Heft eine aktuelle Teststatistik! Man sehe, analysiere und staune…

Computersoftware Schneider
Carola & Michael (030)304 31 56
Reichsstr.50 - 1000 Berlin 19

Mo & Mi 16.30-19.00
Die & Do 19.00-20.00
Fr 15.30-18.00

Amiga Software	DM	Amiga Software	DM	Amiga Software	DM
A 320 Airbus dt.	94.90	Fire & Ice dt. *	69.90	Popoulus 2 dt.	69.90
Abandoned Places dt.	79.90	Gods dt.	59.90	Railroad Tycoon dt.	84.90
Alcatraz dt.	64.90	Grand Prix (Micro.) dt.	84.90	Rainbow Island 2 dt.	59.90
Amberstar dt. *	79.90	Guy Spy dt. *	74.90	Schwarzes Auge dt. *	79.90
Another World dt.	64.90	Harlequin dt.	64.90	Shadowlands dt.	74.90
Apidya dt.	69.90	Indianer Jones Adv.dt.	69.90	Secret of monkey 2 dt.	79.90
Battle Isle dt.	74.90	Jon Madden Football *	64.90	Simpsons dt.	64.90
Black Crypt dt.	64.90	Leander dt.	69.90	Special Forces dt.	79.90
Buck Rogers dt.	74.90	Lemmings 1 o. 2 dt.	59.90	Stormaster dt. *	74.90
Bundesliga M. Pro.dt.	74.90	Mega-lo-mania dt.	69.90	Titus the fox dt.	64.90
Cruise for a corpse dt.	64.90	Midwinter 2 dt.	84.90	Traders dt.	69.90
Dragonflight dt.	64.90	Might & magic 3 dt.	74.90	Ultima 6 dt.	74.90
Dynablaster dt. *	89.90	Ork dt.	64.90	Utopia dt.	74.90
Elf dt.	59.90	Pinball Dreams dt.	59.90	Wayne Gretzky 2	69.90
Elvira 2 dt.	79.90	Pirates dt.	64.90	Wolfchild dt.	64.90
Eye of the beholder 2 *	79.90	Pools of darkness	69.90	Zak McKrakken dt.	69.90

Lotus Turbo 2 dt. 49.90 DM
Versandkostenfrei fuer Selbstabholer nur nach Absprache- kein Laden
J.W. Snooker dt. 59.90 DM

Sonderposten *- nur solange Vorrat reicht*

je 29.90 DM
Afterburner,APB,Arnarchy,Arkanoid,Bad Company Battle squadron,Blasteroids,Bombuzal,Bubble bobble Boston bomb club,Chambers of Shaolin,Ch.Baseball Conqueror, Deadline, Defender of earth, Enchanter Espionage, European Soccer League, Eye of horus Footballmanager 2,Footballmanager WC Ed.,Fusion Golf challenge,Gridiron,Helter skelter, Hitchikers.. Hollywood Poker Pro,Hostages,Interphase, Kick Off Kid Gloves, Kult, Last Ninja 2, Midnight resistance Mach 3,Magic marbel,Matrixmarauders,Moonwalker Millenium 2.2,Miami chase,Nevermind,Oilimperium Onslaught, Planetfall, Prospector, R-Type, Rampage Resolution 101, Rick Dangerous,Silkworm,Sorcerer Speedball,Spellbound,Spyvs Spy,Starray,Streethocky Strider, Strike force harrier, Stryx, Summer Edition Treasure D. Island,Turrican,Twilight Zone, Twylyte Thyphoon Thomson, Wishbringer, Wizball, X-Out Z-Out, Zork 1-2-3

je 39.90 DM
AMC, Apprentice, Archipelagos, Atomino, Atomix Austerlitz,Batman-movie,Battlemaster,Black shadow Blood Money, Blue Angles, Bomber Bomb, Cabal Calefonia games, Captain Blood, Carrier Command Car Vup , Champions of Raj , Crossbow/ Will. Tell Day of Pharao , Days of thunder , Dragons of flame Deathtrap , Ferrari Formula One , Fire & Brimstone Final Command, Flood, Frenetic, Globulus, Gravity Great Courts, Germ crazy, Golden Axe, Hard Drivin Harrier Combat Sim.,Inspector Griffu, Impossamole Infestation, Intern. Karate +, Iron Lord (komp. dt.)

je 39.90 DM
Jetsons, Keef the thief, Khalaan , Killing Cloud Klax, Loopz, Magic fly, Menace, Micr. Soccer MUDS, Moonshine Racers, Mr. Heli, Mystical Omega, Operation Harrier, Pacmania, Paperboy Prince of Persia,Projectyle,Rainbow Island, RA RVF Honda,Red Storm Rising,Rock n roll,Ranx Rotox , SWIV , Shadow of the Beast , Shifftrix Sherman M 4 , Shuffle , Sir Fred , Ski or die Starflight, Startrash, Stormball,Subbuteo,Power Theme Park Mystery , Toobin , Treasure Trap Twinworld, Warlock the avenger,Weird Dreams Waterloo, Wings of death,Xenomorph, Xenon 2 Zone Warrior

je 49.90 DM
B A T , Back to future 2 , Brainblasters , Brat Bards Tale 3,Bundesliga Man,Carmen Sandiego 4 Wheel Drive(Sam),Castle Master,Chips Chall. Chuck Rock , Cisco Heat , Colossus Chess X Coin Up Hits 2 (Sam), Curse of the azure bonds Drachen von Laas, Dragon Wars, East vs West Edition Vol.1(sam),Final Battle,First Year(sam) Hillsfar,Hound of shadow,Imortal,Int.Soccer ch Ishido, James Pond , Kings Quest 4 , Nightshift Knights of Krystallion , Lords of the Rising Sun Man. United, Mean Streets,Nightbreed,Oops up Player Manager , Plantinum (Sam) , Plotting Pegasus , Popoulus , Powermonger , Simulcra Sleeping gods lie,Stadt der Loewen,Tom& ghost Torvak the warrior, Tower of babel, Turrican 2 Ultima 3 o.5, Vaxine, Windwalker, Wonderland

Irrtum & Preisaenderung vorbehalten - Preisliste 1,- DM - Jede Bestellung ist verbindlich Bei nicht abgeholten oder annahmeverweigerten Sendungen stellen wir DM 20,- in Rechnung Eltern haften fuer Ihre Kinder- Es gelten unsere AGB- Versandkosten (inkl. Sicherheitskarton & Zahlkartengebuehr) Nachnahme telefonisch+10 DM, schriftlich+7 DM, Vorkasse+4 DM Ausland nur Vorkasse +15 DM(-14%) dt.=deutsche Anleitung *= bei Druck nicht lieferbar

ESSER SOFT KÖLN
Inh. Christa Esser

Amberstar	78.20	Steel Empire (dt.)	68.90
Apidya (dt.)	64.50	Teenage Turtles II (dt.)	57.90
Black Crypt	57.90	Titus the Fox (dt.)	57.90
Castles (dt.)	68.90	Ultima VI	68.50
Convert Action (dt.)	79.40	Wayne Gretzky II	57.90
Deliverance (dt.)	57.90	Wolfchild (dt.)	57.90
Elvira II (dt.)	71.90		
Eye of Beholder II	78.90		
Formula I Grand Prix (dt.)	79.40		
John Madden Football (dt.)	57.90		
Legend (dt.)	71.90		
Links	78.90		
Master Golf (dt.)	79.40		
Might and Magic III (dt.)	71.90		
Monkey Island II (kpl. dt.)	85.90	600 Fonts auf 6 Disketten	49.00
Pacific Island (dt.)	71.90	CanDo V. 1.6	222.00
Paperboy II (dt.)	57.90	directory OPUS V 3.41 (dt.)	93.00
Parasol Stars (dt.)	57.90	Diskmaster II	99.00
Pinball Dreams dt.)	57.90	X-Copy Prof. Tools	75.00
Police Quest III (dt.)	71.90	1 MB für A500 Plus	129.00
Pools of Darkness	64.50	3.5" externes Laufwerk	129.00
Race Drivin' (dt.)	68.90	512 kb für A500	69.00
Sim Ant (dt.)	85.90	IR-Mouse + Akku und Lader	129.00
Soul Crystal (dt.)	61.90	Joystick Competition Star	35.00
Space Crusade (dt.)	57.90	Stereo Lautsprecher Set	65.00
Space Quest IV (dt.)	71.90	Trackball	89.00
Special Forces (dt.)	79.40	Volloptische Mouse	89.00

VECTOR® STÜTZPUNKT-HÄNDLER

* bei Drucklegung des Magazins noch nicht lieferbar

Die Toptitel auch erhältlich im Ladenlokal unseres Partners – SOLARIS – Annostr. 45 5000 Köln 1

Wir überzeugen durch Service!

Ebenfalls im Angebot: Anwendersoftware, Spielkonsolen mit zugehörigen Software – Cartridges, sowie Software für andere Computer–Systeme

ESSER–SOFT KÖLN
Goldfasanenweg 14
5000 Köln 30

Telefon : 0221 / 58 61 17
Telefax : 0221 / 58 49 46
BTX : *ESSER#SOFT

Versandkosten: alle Preise inclusive Mehrwertsteuer zuzüglich Versandkosten.

Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten



Da kommt Mario!

Amigianer kennen ihn bis dato bloß aus dem Fernsehen, für Konsolen-Besitzer ist er längst eine Kultfigur. Jetzt ist aus Gerüchten endlich Wahrheit geworden – demnächst hüpft Mario auch auf „richtigen" Computern herum!

Natürlich wird er das auch auf dem Amiga tun, selbst wenn die PC-Versionen erstmal Vorrang haben. Aber das Wichtigste ist doch, daß Nintendo sich nun tatsächlich dazu durchgerungen hat, Mindscape eine Lizenz für sein drolliges Maskottchen zu erteilen! Ironischerweise wird Marios erstes, für den Herbst geplantes Computerspiel „Mario is Missing" heißen – wie das wohl gemeint ist?!



Da geht die Post ab!

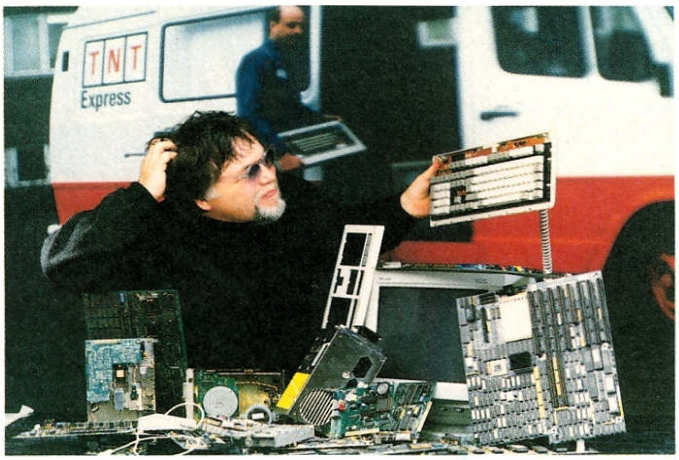
Merkwürdige Einsendungen erreichen uns in letzter Zeit, seltsame Gestalten grinsen von den Briefen herab – das ist doch!?!

Ja, es ist doch immer wieder erschreckend und faszinierend zugleich, was die Post so alles transportiert. Vergleichsweise milde fiel der Schock noch bei Big Boss Mike aus, als er sich plötzlich selbst auf einem (Leser-) Briefumschlag wiederfand – warum auch nicht, sooo häßlich ist der Mann nun auch wieder nicht. Aber das Gesicht von Peter hättet Ihr sehen sollen, als er ebendieses auf einer Briefmarke erblickte! Wohlgemerkt, einer vorschriftsmäßig *abgestempelten* Briefmarke!! Kurzsichtigkeit, Sabotage, Nachwehen des Streiks oder ein unerwarteter Anfall von postalischem Humor, das ist hier die Frage…

Da geht der Schrott hin!

Bisher war Commodore eigentlich nur als Computer-Lieferant bekannt, aber daß man die Dinger jetzt auch bei ihnen abgeben kann, ist neu. Recycling heißt das biologisch-elektronische Zauberwort!

Wohin mit der „Freundin", wenn sie mal ihr elektronisches Leben endgültig ausgehaucht hat – eine bange Frage für jeden ernsthaften Umweltschützer. Commodore hat sich jetzt dieses Problems angenommen und in Zusammenarbeit mit dem Expreßkurier TNT ein Rückholsystem ausgearbeitet, durch das sowohl Händler als auch Privatleute ihren (Commodore-) Computerschrott loswerden können. Wer sich also beispielsweise von seinem Amiga trennen will bzw. muß, braucht nur im Handel eine Wertmarke für 65,– DM (Rechner) bzw. 95,– DM (Monitor) zu erwerben und bei einer der 34 deutschen TNT Niederlassungen anzurufen. Am nächsten Werktag ist die Beziehung zuende und das Umweltproblem gelöst…







Künstler & Gummibären

Kunst kommt ja von Können, und deshalb kommt von Data Becker jetzt „Das große Deluxe Paint IV Buch", damit die Digi-Künstler noch was lernen können. Schleckermäulern empfehlen wir hingegen „Aus dem Leben der Gummibärchen" von Diogenes – da vergeht Euch der Appetit!

Für 39,– DM bekommen Computer-Picassos fast 400 Seiten Lesestoff, gleich drei Autoren (Mirko Langlotz, Thorsten Petrowski, Nikola Vignjević) haben hier den Pinsel geschwungen. Leider haben sie ihn nur in schwarze Tinte getaucht, aber abgesehen vom akuten Farbmangel gibt's wenig zu meckern: Von den ersten Schritten mit DPaint bis zu ausgeklügelten Trickfilmtechniken und Bildübertragung auf Video wird alles nur Denkbare berücksichtigt.

Hans Traxlers Historie der Gummibärchen beschäftigt sich dagegen eher mit dem Undenkbaren – oder hättet Ihr gedacht, daß die süßen Tierchen bereits seit dem Urknall die Menschheit begleiten? Steht alles auf den 70 Seiten dieses ebenso farbigen wie witzigen Cartoon-Bandes; für 19,80 DM gehört er Euch. Beide Bücher gibt's, wo es halt Bücher gibt.



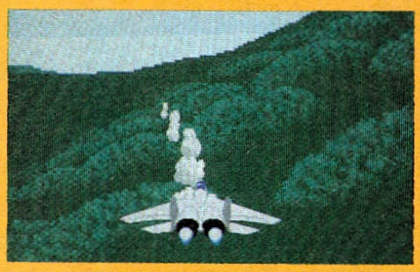
Ein neuer Stern erstrahlt am deutschen Softwarehimmel: Prestige. Wenn man schon so heißt, sollte man auch prestigeträchtige Games auf der Pfanne haben, oder? Keine Sorge, bis Ende des Jahres hat sich die junge Company noch viel vorgenommen!

Immerhin ist der Firmeninhaber niemand geringerer als Walter Konrad. Sagt Euch nix? Schämt Euch, vormals war der Mann nämlich zuständig für die richtige Softwaremischung beim renommierten Diskettenmagazin „Amiga Fun". Seinem goldenen Händchen verdanken wir also Budget-Perlen wie den Plattformhammer „Quik & Silva" oder den feinen Rolli „Dungeons of Avalon"! Jetzt hat er die fähigsten Programmierer zusammengetrommelt, um uns zukünftig mit noch anspruchsvolleren Games zu versorgen – einen Test zum Erstlingswerk „Catch'Em" findet Ihr weiter hinten im Heft, aber das war ja erst der Anfang ...

Doofus

Name hin oder her, das Gameplay dieses Plattformspielchens ist alles andere als doof! Hier kümmert man sich nämlich nicht wie üblich um nur eine Spielfigur, sondern gleichzeitig um deren zwei – ein niedlicher Hund und sein Besitzer sollen sicher durch 12 knallbunte Level dirigiert werden. Damit das digitale Gassigehen auch Laune macht, wollen zahlreiche Gegner Hund und Herrchen ans Leder, es wird viele Extras und so einiges zu entdecken geben. Und weil wir schließlich alle Tierfreunde sind, gibt's auch hier den Test bereits im kommenden Heft.

vor Weihnachten in den Verkaufsregalen stehen wird. Ballerfinger warten lieber auf den kommenden „Apidya"-Verschnitt, zumal der noch größer, bunter und lauter als das Original werden soll. Zum Schluß noch ein besonderes Schmankerl für die Fans von



Wird das die 3D-Knallerei des Jahres?

Games à la „Afterburner": Was wir in einem frühen Grafik-Demo an Rotations- und Zoom-Effekten bewundern durften, könnte Prestige demnächst den Durchbruch in die Zocker-Oberliga sichern! (rl)



Gar nicht doof: Plattformaction mit Doofus.

Der Name verpflichtet...

WAS BRINGT PRESTIGE?



Auf der Suche nach dem Sword of Honour

Und sonst?

Daneben hat Prestige drei weitere, vorläufig aber noch namenlose Spiele in der Mache: Strategen dürfen sich auf eine kriegerische Wirtschaftssimulation im Futuro-Look freuen, die noch



Sword of Honour

Bereits kurz vor Fertigstellung steht ein Asiatical der neuen Generation: Zwar wird geprügelt wie eh und je, doch Adventure-Elemente, diverse Waffen (Wurfsterne, Messer etc.) sowie Geschicklichkeitseinlagen sollen Extra-Motivation garantieren. Die vielen Bilder und Digi-Sounds vermitteln fernöstliches Flair, aber der eigentliche Leckerbissen ist die Steuerung – der Karateka reagiert nicht nur auf Stick-Befehle, sondern kann auch via Icons zutreten, genau wie einst „Barbarian" von Psygnosis! Wie sich das Ganze letztendlich spielt, erfahrt Ihr in der nächsten Ausgabe.

Historische Wirtschaftssimulationen liegen voll im Trend, man denke nur an „Der Patrizier“ oder „Regent“. Mit dieser digitalen Handelsschiffahrt könnte das Genre aber einem neuen Höhepunkt entgegensegeln, denn hier scheinen Komplexität *und* Präsentation zu stimmen!



1869

Erlebte Geschichte

Die Jungs von Max-Design haben offensichtlich ein Faible für's Seefahrer-Milieu, war doch bereits ihr Erstling „Cash“ hier angesiedelt - vielleicht, weil sie im heimatlichen Österreich auf Meeresrauschen verzichten müssen? Nun konnte das Gesellenstück seinerzeit zwar nicht so recht überzeugen, doch hat man aus den Fehlern gelernt: 1869 wäre es zuzutrauen, den in Ehren ergrauten Genre-Admiral „Ports of Call“ von der Kommandobrücke zu stoßen!

Gleich auf den ersten Blick haben wir uns ins Vorab-Muster verliebt, so viel und vor allem so schöne Grafik hatte noch keine Digi-Schacherei zu bieten. Der Hauptscreen mit seiner bequem anklickbaren Weltkarte sieht ja fast



noch gewöhnlich aus, aber bereits bei den Handelskontoren bekommt der Simulant glänzende Augen: In *jedem* Hafen sieht das nett animierte Schipper-Büro anders aus, mehr noch, es ist sogar (samt Personal und Hintergrundmusik) dem Stil des jeweiligen Erdteils angepaßt! Auch Kneipen, Werften, oder die diversen Katastrophen-„Trickfilme“ sind eine Augenweide - man hat den Eindruck, vor einer Mischung aus „Pirates!“ und „Monkey Island“ zu sitzen. Mit der Maus nagt man sich sehr komfortabel durch verschiedene, im Dialogstil gehaltene Menüs, welche immer nur die momentan möglichen Tätigkeiten beinhalten; mit ein paar Icons hat der Steuermann auch die strategischen Optionen wie Bilanzen, Fahrtziele usw. fest im Griff.

Schön und gut, aber worum geht es bei 1869 eigentlich? Nun, Historiker wissen vielleicht, daß dieses Datum die Eröffnung des Suezkanals markiert, gleichzeitig läutete das Aufkommen der Dampfschiffe eine neue Ära der Handelsmarine ein. Keine Frage, daß man sich als Reeder mit geschichtlich



verbürgten Ereignissen auseinanderzusetzen hat, etwa wenn man mit seinen Clippern unversehens zwischen die Fronten des Krimkriegs gerät. Umso profitabler war seinerzeit der Passagiertransport auf den Goldgräber-Kontinent Australien, und Investitionen in neue technische Entwicklungen und schnellere Steamer haben ebenfalls manch einen reich gemacht...

Neben Handel & Wandel wollen bei 1869 auch Wind & Wetter, Meeresströmungen, die Motivation der Mannschaft (kocht der Schiffskoch gut?) oder die Wartung der Flotte bedacht sein, es gibt spannende Auktionen und sogar eine Rekordliste für die schnellsten Überfahrten. Also macht schonmal Euer Kapitänspatent, denn wenn der Klabautermann nicht dazwischenspu(c)kt, dürft Ihr die Windsbraut bereits Ende Juli ehelichen - als Mitgift werden etwa 100 Mark erwartet. (jn)



THE HUMANS





Menschen sind die besseren Lemminge?



Jede neue Company wünscht sich zum Einstieg einen richtigen Knaller, am besten gleich einen Mega-Hit, wie „Lemmings" einer war. Gratulation an Mirage – ihr Erstling könnte den Erfolg der kleinen Wühler sogar noch übertreffen!

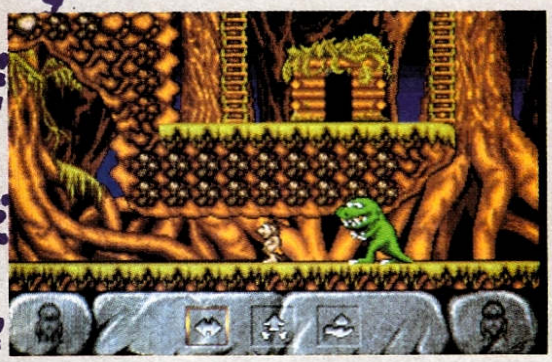
Der Amiga Joker meint:
Ein Fun-Game für alle Altersklassen – The Humans ist der Knüller des Jahres!

Die Anspielung auf die liebenswerten Psygnosis-Selbstmörder kommt freilich nicht von ungefähr, grundsätzlich wird dem Spieler auch hier ein Stamm von (allerdings menschlichen) Schützlingen zugeteilt, den er unbeschadet durch 100 Level zum jeweiligen Ausgang führen soll. Somit können auch die Puzzles dieser Action-Knobelei eine prinzipielle Ähnlichkeit mit „Lemmings" nicht ganz verleugnen, dennoch hinkt der Vergleich – The Humans ist einfach unvergleichlich!

Kurz und sehr gut, Mirage hat sich die besten Elemente des Psygnosis-Hammers geschnappt, gibt dem Spieler aber mehr Möglichkeiten an die Hand. Um die kleinen Burschen mit den entzückenden Knubbelnasen durch vier Epochen von der Steinzeit durch's Mittelalter bis zur Zukunft zu dirigieren, muß man sie klettern, laufen und radeln lassen, es gilt mit Speer und Seil zu hantieren, und gelegentlich werden Hindernisse mit einer menschlichen Brücke überwunden. Nur sind die Handlungsmöglichkeiten hier nicht von Anfang an vorgegeben, fast alle Dinge wie etwa Rad, Speer oder Feuer wollen vor Gebrauch erst eingesammelt werden – und davor müssen sie die Mini-Menschen erstmal entdecken, was man in irre witzigen Zwischensequenzen zu sehen bekommt.

Wie beim „Vorbild" sind für die einzelnen Probleme immer wieder neue Strategien zu erarbeiten, der Schwierigkeitsgrad steigert sich auch hier schön langsam. Man beginnt noch recht einfach mit nur drei Lendenschurzträgern, die natürlich einzeln anwählbar sind. Am Ende eines sicher und trickreich durchwanderten Abschnitts wartet zur Belohnung eine neue Entdeckung, mit der unsere Helden aber oft vorerst noch gar nichts anzufangen wissen. Später wird der Kram dann umso dringender benötigt, genau wie Feingefühl im Umgang mit dem Stick und eine Extraportion Hirnschmalz – zumindest, wenn das Grüppchen nicht gefräßigen Sauriern, tiefen Schluchten oder einer anderen der reichlich vorhandenen Gefahren zum Opfer fallen soll...

The Humans ist ein überaus gelungener Genre-Cocktail, der blitzschnell zum Longdrink wird; so einfach kommt man von den haarsträubenden Geschicklichkeits- und Denksportaufgaben nämlich nicht wieder los. Die einleuchtende Steuerung (Stick, Icons und/oder Tasten), die putzige Grafik mit den himmlischen Animationen, höllischen Cartoon-Sequenzen und dem kleinen aber feinen Scrolling, sowie der jederzeit passende Soundtrack tun ein übriges – bald schon ist man nach den witzigen Wichten noch süchtiger, als man das nach den launigen Lemmingen war! (Manfred Kleimann)





Die Geschichte der Menschheit steckt voller Probleme...









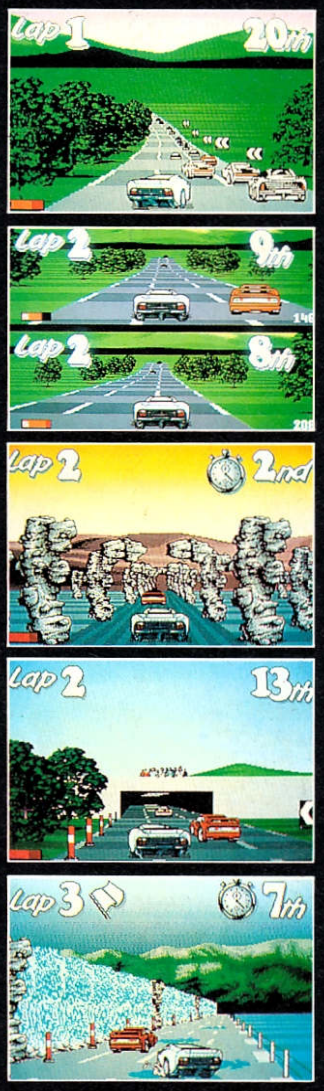
The Humans

Grafik:	86%
Sound:	82%
Handhabung:	88%
Spielidee:	94%
Dauerspaß:	92%
Preis/Leistung:	89%
Red. Urteil:	92%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 75,– DM
Hersteller: Imagitec/Mirage
Genre: Mixtur

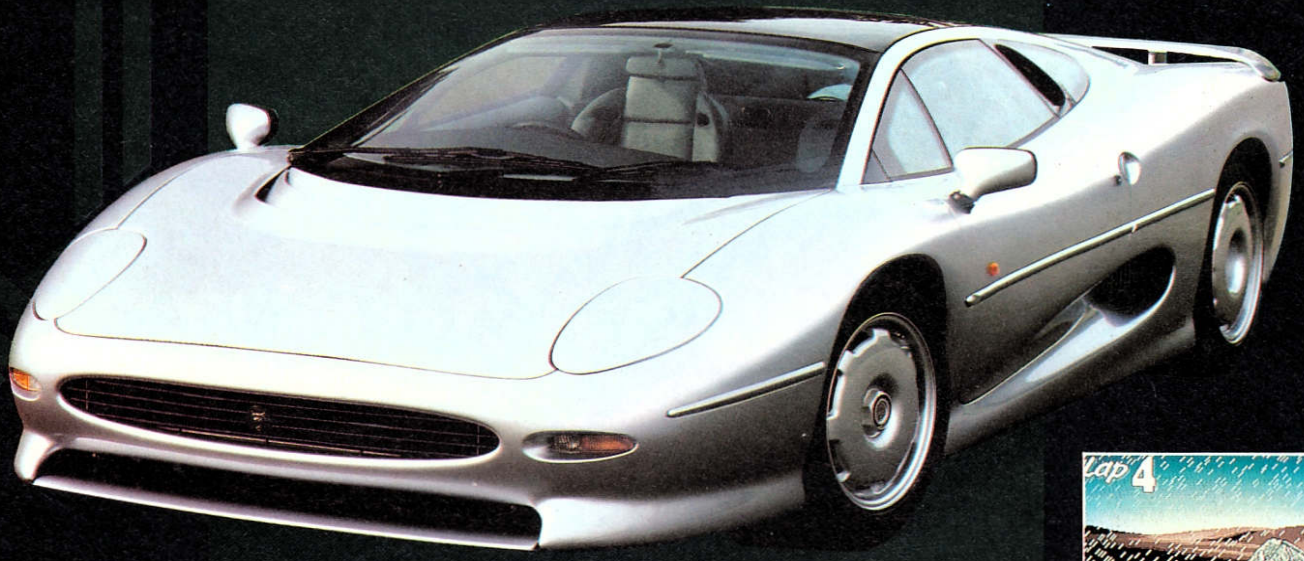
Spezialität: Selbstverständlich erhält man für jeden gelösten Level ein Paßwort.

JAGUAR XJ220



Fahre Deinen Jaguar XJ220 gegen andere Superflitzer von Ferrari, Porsche oder Lamborghini über 36 Kurse in 12 verschiedenen Ländern. Rase durch verschiedene Wetterbedingungen und rechne mit Wasserfällen, Tunneln, Klippen, Brücken und Bergstraßen.

- ***Nebel, Schnee, Wind, Regen und Sandstürme.***
- ***Ein- oder Zwei-Spieleroption mit gesplittetem Bildschirm.***
- ***Joystick- oder Mauskontrolle.***
- ***Karteneditor – Kreiere Deine eigene Strecken.***
- ***Strategisches Finanzmanagement.***





Screen shots taken from Amiga version

Verfübar für ATARI ST und AMIGA 1 MB Voraussetzung

BOMICO

1HR SOFTWAREPARTNER
Fragen zu BOMICO-SPIELEN?
Unsere Serviceline beantwortet sie:
Telefon (0 61 07) 620 67,
Mo.-Fr. 15.00-18.00 Uhr

CORE

TRADEWINDS HOUSE, 69/71A ASHBOURNE ROAD, DERBY DE3 3FS.
TELEPHONE: (0332) 297797 FACSMILE: (0332) 381511

Bis heute galt „Lotus Turbo Challenge II“ als das Rennspiel schlechthin – die Zeiten sind vorbei. Core Designs Versoftung des automobilen Raubtiers ist schneller, schöner und unterhaltsamer als alle vergleichbaren Games zuvor!

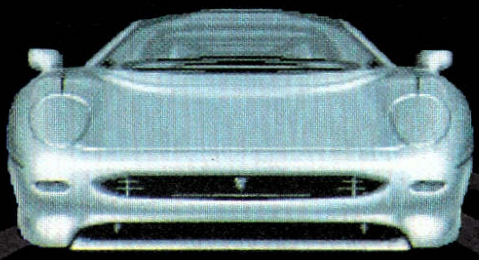
Jaguar XJ220 The Game

Der Amiga Joker meint:
Gratulation: Jaguar XJ 220 ist der neue König der Straße!

Bereits der Optionsscreen läßt kaum Wünsche offen: Man kann zwischen Maus- und Sticksteuerung wählen, deren Empfindlichkeit einstellen und sich für oder gegen ein automatisches Getriebe entscheiden. Gut, die versprochene Link-Option für zwei Rechner fehlt, aber ein Rennen gegeneinander auf dem Split-Screen ist ja kaum weniger spannend. Zuletzt wird noch die Sounduntermalung festgelegt, dann kann's losgehen ...

Simuliert wird hier die „S.C.R. Challenge“, sie führt durch 12 Länder, wobei jeweils drei Kurse à vier Runden zu durchrasen sind. Die Hatz beginnt immer in England, danach kann man sich auf einer Weltkarte für den nächsten Austragungsort entscheiden (also z.B. Deutschland oder die USA). Je nachdem wechseln die Tücken der Landschaft: Mal peitschen Regenschauer über die Straße, dann behindern Nebelschwaden die Sicht, oder dichte Sandstürme machen die (Nacht-) Fahrt über Berg und Tal zum Blindflug.

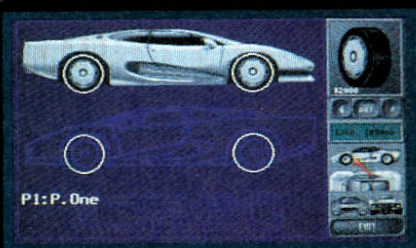
Es gibt überall eine Unmenge von Sehenswürdigkeiten wie Wasserfälle, Klippen oder Brücken, auch Tankstops sind nötig, soll nicht mitten im Rennen der Sprit ausgehen. Kollisionen mit Gebäuden, Felsen oder anderen Verkehrsteilnehmern kosten hingegen



bloß etwas Zeit, verursachen aber kaum Schäden. Sollte dennoch mal ein Aggregat streiken, kann es in der Werkstatt ausgetauscht werden. Allerdings braucht's dazu Kohle, und die bekommt nur, wer unter den ersten zehn Racern ins Ziel rauscht! Reicht das Bare nicht, um die Reparatur oder die Reise zum nächsten Austragungsort zu finanzieren, ist die Saison zuende – außer, man hat in weiser Voraussicht den Spielstand (Tabelle, beste Rundenzeiten etc.) gesichert.

Technisch wurde die Raserei brillant in Szene gesetzt: Die abwechslungsreichen 3D-Landschaften zoomen fast schon mit Lichtgeschwindigkeit, zahlreiche Zwischenbilder und viele grafische Gags zeugen von der Sorgfalt der Programmierer – etwa, daß die Bremslichter des Vordermannes vor scharfen Kurven aufleuchten, während im Nebel nur dessen Schlußleuchten zu erkennen sind. Akustisch überzeugt das PS-Spektakel durch ausgeklügelte Soundeffekte bzw. sechs hübsche, anwählbare Musikstücke. Und die jederzeit exakte Steuerung ist sowieso über jeden Zweifel erhaben.

Vorwerfen könnte man dem Jaguar höchstens seine unübersehbare Ähnlichkeit zum Lotus, aber warum sollte man? Schließlich ist es Core Design gelungen, ein hochklassiges Konzept durch zahlreiche neue Features nochmal um eine ganze Klasse zu verbessern. Und wer sich trotz Boxenstops und Finanzhaushalt Sorgen macht, daß am Ende aller Strecken ein Motivationsloch lauert – selbst einen feinen Editor für Individual-Pisten hat man dem Super-Boliden spendiert! (rl)



Nach dem Rennen wird der Wagen durchleuchtet.



Fahrer-Herz, was willst du mehr?

Ein heißes Kopf-an-Kopf-Duell





Jaguar XJ 220

Grafik:	89%
Sound:	83%
Handhabung:	86%
Spielidee:	68%
Dauerspaß:	91%
Preis/Leistung:	86%
Red. Urteil:	89%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 89,- DM
Hersteller: Core Design
Genre: Sport

Spezialität: Zwei Disks, Zweitlaufwerk wird unterstützt, komplett in deutsch, keine Probleme am A500 Plus.



Komplexeste Simulationen
für Kenner und Könner!

Martin Economic
MES
Simulations

Regent

Wirtschaftssimulation des mittelalterlichen Deutschland







Exclusiv für Amiga



Multiple Spielsituationen
Realistischer Sound
Programm und Handbuch in deutsch!

Erleben Sie die Welt des Mittelalters und behaupten Sie sich in einer bekannten und doch fremden Welt.

- Komplexe wirtschaftliche Zusammenhänge
- Mehr als 30 Menüs, z. B.: Handel, Landwirtschaft, Berbau, Kriegswesen, Handwerk, Politik, Börse etc.
- 1–4 Spieler
- 48 unterschiedliche Handelswaren Mehr als 100 verschiedene Ereignisse in Wort und Bild

Ausschließlich erhältlich bei:

MARTIN
GesmbH. & Co.KG
Abt. Game-Software

Klostertaler Straße 25, A-6751 Braz, Tel. 05552/81 21-0
Fax 05552/81 21 24

Schicken Sie mir (gegen Nachnahme + NN-Spesen):

❑ .....Stück Regent Luxus-Ausgabe in der Holzschachtel und leinengebundenem Exclusiv-Handbuch zum Preis vom DM 169,–

❑ .....Stück Regent Normal-Ausgabe zum Preis vom DM 99,–

Name: .....

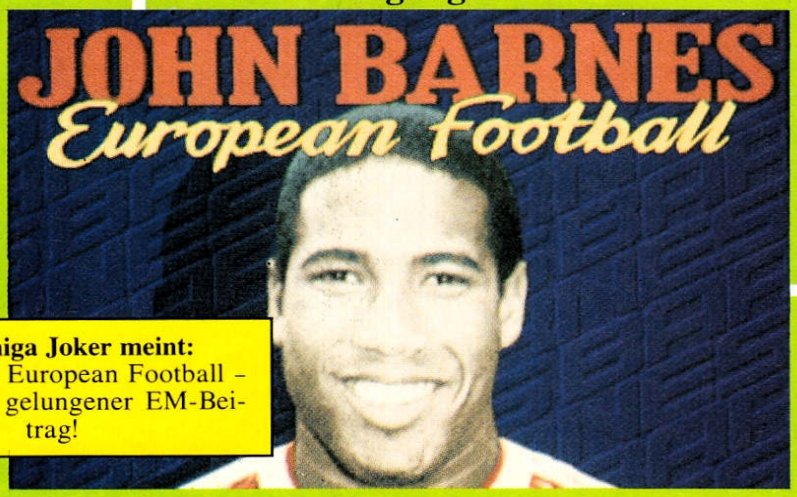
Straße: .....

PLZ/Ort: .....

Distributoren gesucht – Händleranfragen erwünscht.
Tel. 0043/5552/81 21-0

Commodore Amiga ist ein eingetragenes Warenzeichen der Commodore Business Machines, Inc.

Für Fußballhasser brechen schwere Zeiten an: Ein knappes Dutzend Soccer-Games wurden auf der ECTS in London angekündigt! Von Krisalis kommt nun der erste Beitrag zur gesamteuropäischen Leibesertüchtigung...



Der Amiga Joker meint:
John Barnes European Football - ein rundum gelungener EM-Beitrag!

Da John Barnes in Liverpool dem Ball nachjagt, konnte man unter seinem Namen schlecht die „Manchester United"-Saga fortsetzen - spielerisch sind die Unterschiede aber eher gering. Waren bei „Manchester United Europe" noch 250 Mannschaften beteiligt, so sind es hier nur noch acht; allerdings können im Meisterschaftsmodus sämtliche Teams von menschlichen Fußballern übernommen werden, für das schnelle Match zwischendurch gibt's auch einen Arcade-Modus.
Noch ein paar Optionen, die sich in den ausschließlich per Funktionstasten bedienbaren Menüs verborgen halten: Spielzeit zwischen 4 und 90 Minuten, unterschiedliche Witterungsverhältnisse (plus zufällig einsetzende Regenschauer), die Aufstellung des Gegners (!) läßt sich beeinflussen, ein kleiner Radar-Schirm à la „Kick Off 2" kann eingeblendet werden und eine Replay-Funktion ist ebenfalls vorhanden. Im Gegensatz zum höchst inoffiziellen Vorgänger bleibt ein Vier-Spieler-Adapter hier zwar leider arbeitslos, dafür können auch Konsolen-Joypads (mit beiden Knöpfen) benutzt werden, normale Joysticks funktionieren aber genauso gut. Die prinzipiell sehr ordentliche und vielfältig einstellbare Steuerung ist vor allem bei den Freistößen etwas „strategischer" geworden, andererseits aber auch einen Hauch schwammiger. Wer das englische Team übernimmt, kann sich übrigens darauf beschränken, einzig und allein John Barnes über den Rasen zu dirigieren, ansonsten kommt jeweils der ballnächste Spieler zu Potte.
Optisch ist das Game recht hübsch geraten, denn die Sprites sind schön groß, und man hat sich ein paar nette Dreingaben einfallen lassen: So gibt's digitalisierte Zwischenbilder, das Auswechseln von Spielern ist ein Augenschmaus (aber ein bißchen umständlich), und nach einem Tor drehen die Jungs vor Begeisterung eine kleine Ehrenrunde. Andererseits wurde zugunsten eines flotteren Gameplays der Screenausschnitt recht knapp gehalten, und die diversen Menüs und Tabellen sind auch nicht gerade „Eyecatcher". Rundum gelungen dagegen der Techno-Funk-Titeltrack und das Gepfeife bzw. Getröte während des Spiels.
Insgesamt haben wir es also mit einem sehr brauchbaren Soccer-Game zu tun, wenngleich zwei bis drei Optionen mehr nicht geschadet hätten. Daß das Programm aufgrund der vielfältigen Ähnlichkeiten ebensogut hätte „Manchester United III" heißen können, ist letzten Endes ja kein Fehler. Hauptsache, der Spaß stimmt, und das tut er: Die gegnerischen Torwarte haben einiges am Kasten, und zu dritt, viert, fünft etc. kommt richtiges EM-Feeling auf! Auf das Erscheinen der übrigen Fußball-Neuheiten braucht also nur zu warten, wer „Manchester United Europe" schon auswendig kennt... (mm)









John Barnes European Football

Grafik:	71%
Sound:	78%
Handhabung:	74%
Spielidee:	43%
Dauerspaß:	72%
Preis/Leistung:	80%
Red. Urteil:	72%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 69,- DM
Hersteller: Krisalis
Genre: Sport

Spezialität: 1MB erforderlich, keine HD-Installation, englische Anleitung, deutsche Screentexte.

Niemand lacht, wenn dieser Pirat mit Puppen spielt.

PLAY BESONDERS EMPFEHLENSWERT

Er bereitet Guybrush ziemliche Kopfschmerzen

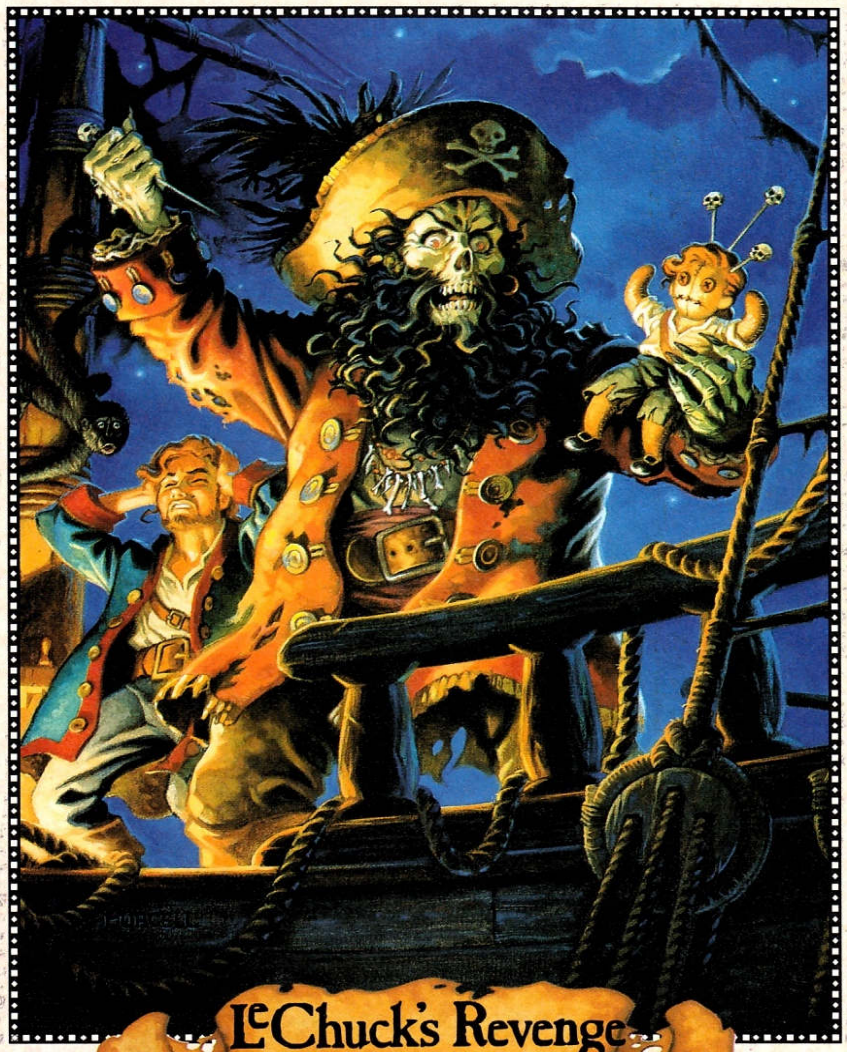
Guybrush ist ein alter Langweiler geworden, der immer noch die Geschichte von Monkey Island I erzählt. Wenn der Junge nicht bald eine neue Aufgabe findet, wird ihm bald keiner mehr einen steifen Grog spendieren.

Rache ist sein Markenzeichen ™

Im ersten Teil wurden LeChucks Heiratspläne mit einer Ladung Malzbier vereitelt. Jetzt hat er neue Pläne: Rache, Rache und nochmals Rache an Guybrush Threepwood. Gar fürchterliche Rache...

Wer kommt ran an den Großen Preis?

Dieser sagenumwobene Schatz der Meere ist noch zu haben. Es steht mehr auf dem Spiel, als Reichtum; für Guybrush ist es die letzte Chance, zu beweisen, daß er ein echter Pirat, Seeräuber, Schrecken der Meere, Freibeuter, Störtebecker, Grogtrinker, Geisterjäger, blah, blah, blah...



LeChuck's Revenge

MONKEY ISLAND 2™

Besuche ferne Inseln und verlaufe Dich

Die ganze Karibik, von Scabb bis Phatt Island, steht Dir offen. Und sogar mit mehreren Schwierigkeitsgraden, daß sogar Dein Chef, Dein Lehrer oder ein Politiker das Spiel lösen kann.

Alle machen wieder mit

Stan hat einen neuen Gebrauchtladen aufgemacht. Die Voodoo-Priesterin ist wieder da, Gouverneurin Marley und andere Lieblinge aus dem ersten Teil auch. Und natürlich stapelweise Insider – Witze, die kaum einer versteht.

Unglaubliche Grafik

Wir heuerten 256 arbeitslose Grafiker aus L.A. an und packten sie acht Mann hoch in ein Büro. Rausgelassen haben wir sie erst, als uns die Bilder wirklich gefallen haben.

Unglaublicher Sound

Alle arbeitslosen Musiker, die wir wollten, arbeiten gerade an ihren Comebacks. Also haben wir selber etwas Reggae komponiert, ein paar starke Sound-Effekte programmiert und uns dann einen Grog gegönnt.

Wir taten, was wir konnten

Wir sind vielleicht nicht perfekt. Aber gescannte Grafik, gesampelte Sounds, geblödelte Witze und eine gerissene Story machen dieses Spiel verdammt gut (Die Entwicklung war schließlich teuer genug). Dann hat Boris Schneider es ins Deutsche übersetzt. Und außerdem war der erste Teil „Adventure des Jahres 1990" in ASM und Powerplay.

Erhältlich für
IBM™
AT oder Kompatible
(5.25″ oder 3.5″) Unterstützt: VGA/MCGA 256 Farben AdLib™, Roland™, Soundblaster™ und Soundmaster™ II Soundkarten Harddisk required
Amiga™



Wir enthüllen viele Geheimnisse des ersten Teils.



Bevor wir's vergessen: Komplett in Deutsch!



Mehr Puzzles, mehr Spannung, mehr Albernheiten.

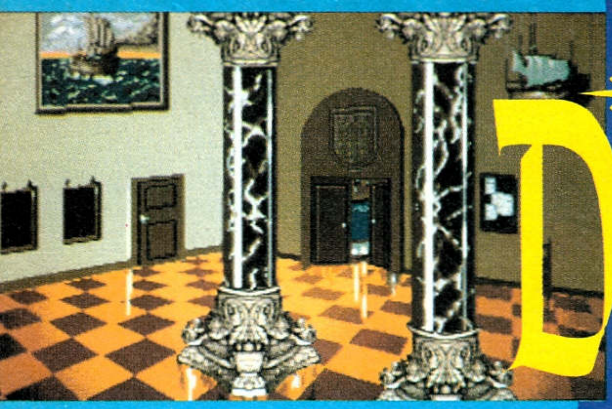
Die Bildschirmfotos sind nur für die IBM PC VGA-Version repräsentativ
Die mit TM gekennzeichneten Begriffe sind eingetragene Warenzeichen der jeweiligen Inhaber.

LucasArts™
Lucasfilm™ Games

Vertrieb: Rushware, Bruchweg 128-132, 4044 Kaarst 2
Schweiz: Thali AG • Österreich: Darius und Karasoft

Published by Softgold

*Info-Hotline: Telefon 02131/ 660238 Informationen auch auf BTX-Seite *63636*



Der Patrizier

Der Amiga Joker meint:
Der Patrizier – eine wahrhaft fürstliche Handelssimulation!

Es ist gar nicht so lange her, da war Holger Flöttmann noch Geschäftsführer bei Thalion, dann gründete er Ascon, seine eigene Spielefabrik. Und gleich die erste Eigenproduktion ist ein Hammer – so und nicht anders muß eine Handelssimulation aussehen!



Das Wirtschaftswunder

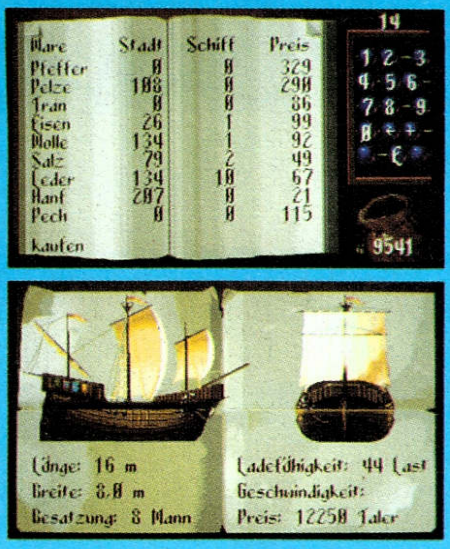
Angesiedelt ist das Game zur Blütezeit der Hanse, in jenen Tagen also, als der Kaufmann noch ein echter Abenteurer war: Berührungsängste mit Piraten waren da fehl am Platz, alle Welt war bestechlich, und nur wer etwas wagte, konnte den Weg nach oben schaffen! Der Weg des Testers beginnt ganz bescheiden mit dem grundsätzlichen Konzept...

Bis zu vier Mitspieler übernehmen die Rolle von Kaufleuten, deren oberstes Ziel darin besteht, es eines Tages zum „Ältermann" der Hanse (quasi der Vereinsvorsitzende) zu bringen. Bis dahin vertreiben sie sich die Zeit mit Handel & Wandel sowie dem Streben nach dem Bürgermeisterposten ihres Städtchens. Insgesamt gibt es 17 Ortschaften, stramme acht davon zählen zum erlauchten Kreis der Hansestädte, und (nur) in diesen darf man sein Domizil errichten. In den größeren bzw. reicheren wie Hamburg und Bremen bekommt man es mit mehr menschlicher und/oder digitaler Konkurrenz zu tun, daher sind die Startbedingungen hier anders als in den kleineren wie Riga oder Visby. Sobald der Niederlassungsort, das Familienwappen, Name, Geschlecht etc. feststehen, geht's fein säuberlich nach Runden geordnet ans dicke Geldscheffeln, entweder im Übungsmodus oder gleich richtig.

Wer ab jetzt immer bloß nach der Gewinnspanne lugt, macht bald mit den recht gewieften Programmroutinen Bekanntschaft: So läßt sich zwar



mit Luxusgütern wie etwa feinen Tuchwaren sehr viel Geld verdienen, aber irgendwann ist der Markt gesättigt, die Lager sind voll – und der Handelsherr geht pleite. Das Spiel berücksichtigt also die unerbittlichen Gesetze der freien Marktwirtschaft, und der Spieler sollte das ebenfalls tun. Außerdem werden die (wahlberechtigten!) Bürger sauer, wenn man sie mit Samt und Seide zuschüttet, aber Getreide- und Salzhandel darniederliegen. Hohes Ansehen hat aber noch keinem geschadet, und wer öfters mal eine Spende abdrückt oder Straßenfeten schmeißt, muß einfach ein guter Mensch sein! Dabei wird sogar zwischen christlichen Festen unterschieden, die eher der Obrigkeit gefallen, und richtig wilden, bei denen der „Pöbel" tobt. Auch darf man bei der Organisation nicht vergessen, die nötigen Eß- und Trinkwaren in ausreichender Menge zu beschaffen, sonst wird die Geschichte ein Flop!
Dasselbe gilt für alle anderen Bereiche, etwa den Schiffsbau: Sämtliche Materialen müssen besorgt werden, später darf man sich dann um Mannschaft, Aufträge und Reparaturen kümmern. Aber bevor wir uns jetzt in lauter Einzelheiten verzetteln, lieber noch ein paar Worte zum prinzipiellen Aufbau: Das Hauptmenü in den Ortschaften (gereist wird auf einer scrollenden Karte) besteht aus einer Stadtsilhouette mit anklickbaren Gebäuden. So stellt die Werft logischerweise die Werft dar, das Kontor enthält die Geschäftsbücher, im darüberliegenden Lager findet man seine Warenbestände aufgelistet, und in der Kneipe lungern arbeitslose Seeleute und Piraten herum. Die Freibeuter lassen sich auch prima für die eigenen Zwecke einspannen, sollte die Öffentlichkeit davon jedoch Wind bekommen, ist das nicht gerade zuträglich für's politische Image. Desweiteren gibt's das Gilde-Haus (Schiffchen verkaufen, Handel treiben etc. etc.), Waffenschmieden, die mit fortschreitender Spieldauer immer modernere Kriegsgeräte feilbieten, und den Geldverleiher, der einem je nach Ansehen



unterschiedliche Zinssätze aufs Auge drückt – aber vielleicht wollt Ihr Euch auch mal selbst in diesem einträglichen Job versuchen?
Soweit zum rein wirtschaftlichen Teil; wenn man durch einen kleinen Durchgang zum Marktplatz schreitet, betritt man damit gewissermaßen die Bühne des gesellschaftlichen und politischen Lebens. Volksbefragungen über die eigene Popularität, Besuche im Badehaus (heute würde man wohl eher Bordell sagen...) zum Ratsherrn-Bestechen, all das und noch viel mehr findet hier statt. Nichtzuletzt das Rathaus wird man wohl des öfteren aufsuchen, denn das ist der Ort, wo Politik gemacht wird – vor allem der Flottenaufbau und die Bekämpfung von Feinden, wie Piraten oder Waldemar den Dänenkönig sind hier die ganz heißen Eisen. Was gibt's noch? Unheimlich viel! Man darf heiraten, bekommt es mit der Pest und Feuersbrünsten zu tun, kann an Versteigerungen und muß gelegentlich an Gerichtsverhandlungen teilnehmen. Ja, wird eins der eigenen Schiffe angegriffen, darf man sogar in einer kleinen Action-Sequenz selbst die Kanonen bedienen. Hin und wieder begegnet man auch Madonna und Didi Hallervorden. Nein, das war kein Witz, einige der auftretenden Personen haben tatsächlich eine verblüffende Ähnlichkeit mit bekannten Medienstars.
Abgesehen von derlei komischen Einlagen beeindruckt Der Patrizier durch seine liebevolle Hingabe zu historisch verbürgten Details und die Komplexität des Gameplays; wir haben es hier tatsächlich mit einer ausgefuchsten Mischung aus Handels-, Polit- und Sozio-Simulation zu tun. Nicht zu vergessen die absolut neuzeitliche Präsentation mit stimmungsvoller Musik, Möwengekreisch, Stimmengemurmel und den prachtvoll gezeichneten und zum Teil animierten Grafiken. Beispielsweise sieht jede einzelne der 17 Städte ein bißchen anders aus, und die Datenblätter der diversen Schiffsmodelle sind wirklich ein optischer Genuß. Über die Maussteuerung läßt sich nicht viel sagen, sie klappt halt problemlos. Kurz und gut, hier stimmen nicht nur Konto und Kontore – diese Scheibe ist ein Hit! (C. Borgmeier)



Der Patrizier

Grafik:	81%
Sound:	78%
Handhabung:	83%
Spielidee:	81%
Dauerspaß:	87%
Preis/Leistung:	83%
Red. Urteil:	85%

Variabel
Preis: ca. 99,– DM
Hersteller: Ascon
Genre: Simulation

Spezialität: 1MB erforderlich, zwei Disks, Zweitlaufwerk wird unterstützt, HD-Installation möglich, zehn Spielstände speicherbar. Komplett in deutsch, vorbildliches Handbuch.







AQUAVENTURA

Die Wasserschlacht

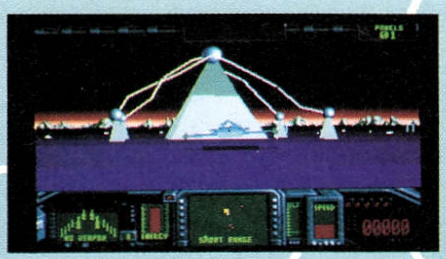
Was kommt dabei heraus, wenn man „Stellar 7“ mit „Encounter“ kreuzt und eine Prise „Mercenary“ drüberstreut? Verwässerte Vektor-Action? Vektor stimmt, Action stimmt, und Wasser gibt's hier auch - aber von verwässert kann beim neuen Psygnosis-Game dennoch keine Rede sein!

Die Jungs haben ja mittlerweile schon Erfahrung im dreidimensionalen Vektorraum gesammelt - das unsägliche „Matrix Marauders“ haben wir zwischenzeitlich verziehen und „Armour-Geddon“ sah ja gar nicht übel aus. Damals wie heute wurzelt die Vorgeschichte im nuklearen Holocaust: Nach dem Atomkrieg gründen die wenigen Überlebenden acht Unterwasser-Kolonien, aber fiese Außerirdische machen (mal) wieder alles kaputt. Nur ein Rettungsraumer kann entkommen, zu dumm, daß die Besitzer das Stromaggregat auf der Erde vergessen haben! Tja, muß halt ein mutiger Held zurückkehren und die Batterie holen ...

In der spielerischen Realität sieht das dann so aus: Man steuert einen Gleiter kreuz und quer über die Meeresoberfläche und röstet Alien-Schiffe bzw. feindliche Energie-Generatoren. Und zwar jeweils solange, bis der Schutzschild der (gut bewachten) Haupt-Pyramide zusammenfällt, wo der Endgegner haust. Nach dem finalen Schlachtfest geht's durch einen rotierenden Tunnel in die nächste Kolonie, vorher wird bloß noch das eigene Schutzschild regeneriert bzw. der Vorrat an Zielsuchraketen aufgefüllt. Außerdem kann die Standard-Plasmakanone mit einem Zielsuchsystem nachgerüstet oder gleich durch einen Laser ersetzt werden. Über das aktuelle Feindaufkommen informiert ein Scanner, der zwischen Nah- und Fernbereich unterscheidet; daneben sollte der Aqua-Pilot auch auf seinen Energievorrat achten - denn der schmilzt beständig dahin, und man hat nur ein Leben!

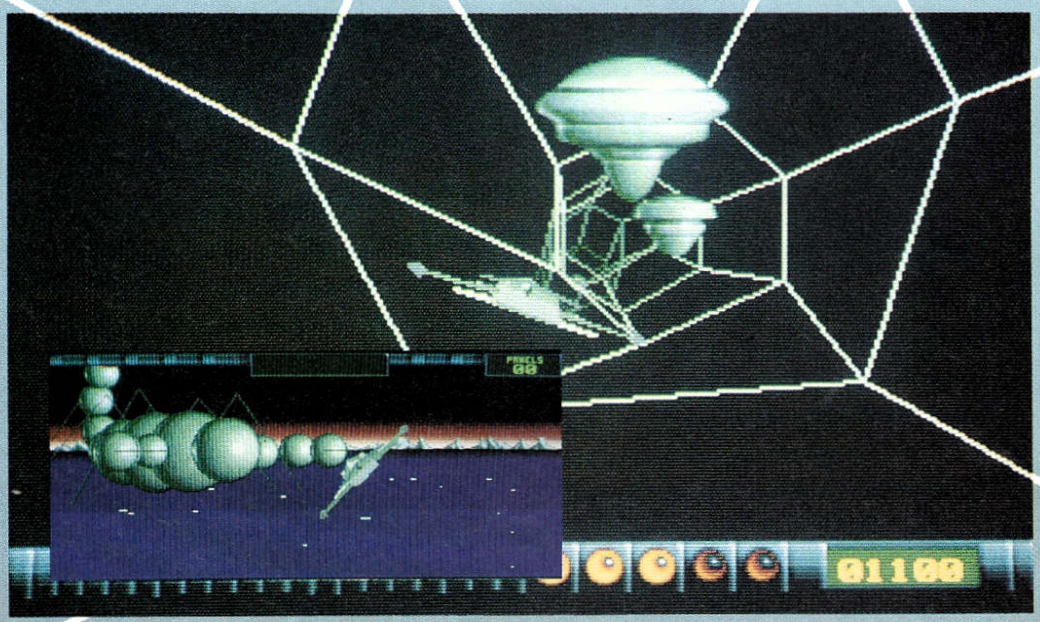
Der Amiga Joker meint:
Wer rasante 3D-Action liebt, der liebt auch Aquaventura!





Trotzdem sind die acht teilweise sehr langen Level keine unlösbare Aufgabe, schließlich kann man eine Zeitlang unter Wasser kreuzen und so manchen Geschossen ausweichen. Zu entdecken gibt es jedoch relativ wenig, das Game ist eher was für Ballerpuristen, die sich mal wieder vor einer etwas ungewöhnlichen Kulisse austoben wollen. Schießlich hält sich die Auswahl an dreidimensionalen Knallereien ja in Grenzen, und mit den eingangs genannten kann Aquaventura allemal mithalten: Die Vektorgrafik ist flott genug und vermittelt ein gutes 3D-Feeling, die schön animierten Alienschiffe sind aus Vektor-Bobs aufgebaut und stellen sozusagen eine Premiere dar - bisher gab's solche Grafiktricks höchstens in den Top-Grafikdemos zu sehen! Die Ohren werden derweil mit vielen tollen Soundeffekten verwöhnt, wer mag, kann auch Musikbegleitung dazuschalten.

Ebenfalls gut aber gewöhnungsbedürftig ist die Steuerung, denn obwohl es zwei verschiedene Joystick-Modi gibt, muß man stets auf die Tastatur zurückgreifen, um die verschiedenen Waffensysteme zu aktivieren bzw. abzufeuern. Aber wenn man sich erstmal zurechtfindet, macht's auch eine Menge Spaß! (rl)





Aquaventura

Grafik:	77%
Sound:	79%
Handhabung:	64%
Spielidee:	61%
Dauerspaß:	72%
Preis/Leistung:	66%
Red. Urteil:	72%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 89,- DM
Hersteller: Psygnosis
Genre: Action

Spezialität: Zwei Disks, eine nur für's Intro, deutsche Anleitung.

SPIELEN OHNE ENDE ?
MIETEN MACHTS MÖGLICH !

Bei SOFT & SOUND kann man die neuesten Computerspiele (Original mit Anleitung) einfach mieten*.



Deshalb zu Hause testen und dann neu und originalverpackt bei SOFT & SOUND kaufen. ...Oder einfach zurückgeben.

WIR VERMIETEN COMPUTERSPIELE

Für AMIGA · ATARI · IBM · C64 · GAMEBOY · GAMEGEAR · MEGADRIVE · SEGA KONSOLEN

Hardware

AMIGA 500 Speichererweiterung

- auf 2.5 MB	222,– DM
- auf 2.5 MB mit Uhr	248,– DM
- auf 1 MB	59,– DM
- auf 1 MB mit Uhr	69,– DM
- ext. Laufwerk 3.5	159,- DM
Soundblaster 2.0 dt. Version	**279,– DM**
- mit CMS CHIPS	333,– DM
Soundblaster pro 3 dt. Version	**498,– DM**
- mit Windows 3.1	579,– DM
Adlib compatible Soundkarte	**129,– DM**

WIR VERSENDEN AB SOFORT VERSANDKOSTENFREI!

GET THE POWER "BI TURBO SYSTEM!" für AMIGA 500 und 2000

- TURBO-Karten mit 68020er Prozessor (bis 3fache Geschwindigkeit	nur 399,– DM
- COPROZESSOR 68882 (20 MHz) bis 10fache Geschwindigk. zum Nachrüsten	nur 179,– DM
- TURBO SYSTEM mit RED BARON	nur 477,– DM
- TURBO SYSTEM mit COPROZESSOR 68882	nur 577,– DM
- TURBO SYSTEM mit COPROZESSOR 68882 und RED BARON	nur 655,– DM

Spiele zum Kaufen!

	AMIGA		MS-DOS
Pacific Island*	79,90 DM	Shadowlands*	79,90 DM
Monkey Island II*	79,90 DM	Aces of the Paccific	84,90 DM
Red Baron*	79,90 DM	Dark Seed*	89,90 DM
Shuttle*	a.A.	Pacific Island*	82,90DM
Wing Commander	a.A.	Dune*	89,90 DM
Mad TV	a.A.	Links Pro*	89,90 DM
Jaguar XJ 210*	74,90 DM	J.White Whirlwind	89,90 DM
		Powermonger*	79,90 DM
		Dungeon Master*	a.A.

Alle Spiele mit* werden als deutsche Vollversion oder mit deutscher Anleitung geliefert.

Hier finden Sie SOFT & SOUND in ganz Deutschland:

O-1034 Berlin,Boxhagener Str.23,Tel.: Ost-Berlin/5892067 • **O-1071 Berlin**,Rohdenbergstr.6/Ecke Schönhauser Allee,Telefon auf Anfrage **O-1330 Schwedt/Oder**,Ringstr. 8, Tel.:0037/3725/31620 • **W-2000 Hamburg 76**,Beethovenstr.57,Tel.:040/224633 • **2000 W-Hamburg**, Beim Schlump 21,Tel.: 040/458115 • **2820 W-Bremen 71**,Fresenbergstr. 54,Tel.:0421/607404 • **W-2300 Kiel**,Sternstr.18 (am Wilhelmplatz), Tel.:0431/970046 • **O-3014 Magdeburg**,Braunschweiger Str.104, • **W-3100 Celle**,ImKreise16, Tel.:05141/214411 • **W-3300 Braunschweig**, Holwedestr.10,Tel.:0531/508231 • **O-3300 Schönebeck**,Ahornstr.11,Telefon auf Anfrage • **W-4000 Düsseldorf 30**, Gneisenaustr.1,Tel.:0211/4910187 **W-4040 Neuss**,Hamtorstr. 20,Telefon auf Anfrage • **W-4050 Mönchengladbach**,Neusser Str.210,Tel.:02161/601556 • **W-4100 Duisburg 1**, Ulrichstr.2-4,Tel.:0203/21084 • **W-4250 Bottrop 1**,EssenerStr. 6,Tel.:02041/21973 • **W-4290 Bocholt**, Nordwall 13,Tel.: 02871/184123 **W-4300 Essen1**,MoltkeStr.36,Tel.:0201/207629 • **W-4330 Mülheim**,Delle 47,Tel.: 0208/390370 • **W-4350 Recklinghausen**,Dortmunder Str.31, Telefon auf Anfrage • **W-4400 Münster**,Ferdinandstr.8,Tel.:0251/278515 • **W-4440 Rheine**,Auf dem Thie 8, Tel.: 05971/2219 • **W-4500 Osnabrück**, Petersburger Wall 17,Tel.:0541/586809 • **W-4630 Bochum**,Herner Str.383,Tel.:0234/531018 • **W-4690 Herne**, Hauptstr.178,Tel.:02325/53643 **W-4800 Bielefeld**,Schloßhofstr.1,Tel.:0521/138033 • **W-5000 Köln 1**,Von-Werth-Str.20-22, Tel.:0221/121806 • **W-5000 Köln 41**,Gottesweg 149, Tel.: 0221/446499 • **W-5400 Koblenz**,MarkenbildchenWeg 24,Tel.:0261/31848 • **W-5500 Trier**,Zuckerbergstr.21,Tel.:0651/40532 **W-5600 Wuppertal**,Friedrich-Engels-Allee296,Tel.:0202/81118 • **W-5787 Olsberg**, Bahnhofstr.19,Tel.:02962/6753 • **W-5800 Hagen,** Bergischer Ring 5,Tel.:02331/26774 • **W-5840 Schwerte**,Friedenstr. 2, Tel.: 02304/2813 • **W-5880 Lüdenscheid**, Forum am Sternplatz2, Tel.:02351/21900 • **W-6000 Frankfurt a.M.**,Wielandstr.25,Tel.:069/590180 • **W-6100 Darmstadt**,Holzhofallee 1a,Telefon auf Anfrage **W-6300 Gießen**,Neustadt 25,Tel.:0641/65756 • **6348 W-Herborn**,Westerwaldstr. 4,Tel.:02772/41332 • **6360 Friedberg**,Kaiserstr. 201, Tel.:06031/61917 • **W-6500 Mainz 1**,Kirschgarten6,Tel.:06131/237665 • **W-6600 Saarbrücken**,Stengelstr.8,Tel.:0681/582771 **W-6650 Homburg**,Karlsbergstr.16,Tel.:06841/15142 • **W-6670 St. Ingbert**,Ludwig Str. 14,Tel.:06894/382850 • **W-6680 Neunkirchen**,Bahnhofstr. 13,Tel.: auf Anfrage • **W-6733 Hassloch**,Langgasse52,Tel.:06324/2092 • **W-6800 Mannheim**,Jungbuschstr.3/Ecke Luisenring,Tel.:0621/101203 **O-7033 Leipzig**,Dreilindenstr.17,Tel.:0037/41/4787781 • **W-7500 Karlsruhe 1**,Lessingstr.5,Tel.:0721/853360 • **W-8000 München**, Ringeisenstr.8, Tel.:089/531764 • **W-8500 Nürnberg**,Findelwiesenstr.37,Tel.:0911/467744 • **W-8900 Augsburg**,Heini-Dittmar-Str. 17,Tel.:0821/581993 **W-8960 Kempten**,Kronenstr.33,Tel.:0831/17762 • **O-9102 Limbach-Oberfrohna**,Quer Str. 15, Telefon auf Anfrage

SOFT & SOUND Versandzentrale, Rethelstr. 130, 4000 Düsseldorf 30,Tel.:0211/633006

*Verleih auch an Kinder und Jugendliche (mit Zustimmung der Erziehungsberechtigten). Der Verleih von Spielen per Post ist leider nicht möglich!

Wenn auch Sie ein SOFT & SOUND Geschäft in Ihrer Stadt eröffnen möchten, rufen Sie uns an: Telefon: 0211/63 30 06

Hat sich Mutti mit dem Michelangelo-Virus infiziert? Ist Euer Turbo-Amiga so schnell, daß Vati mit ihm auf Geschäftsreise fährt und den Porsche in der Garage läßt? Oder haben die Aliens von Outer Space jetzt schon das neunte Mal die kleine Schwester entführt? Hier ist wieder Euer Forum für solche und noch sensationellere Nachrichten!

Leserbriefe

MAILBOX

Schorsch im Orsch?

Fantasy-Rollenspiele werden nicht ohne Grund zu den komplexesten und umfangreichsten Computergames gezählt! Doch was kann man von einem Spiel erwarten, das auf bescheidenen sechs Seiten daherkommt?

Nun, zunächst einmal Preisdisziplin! Und hier hat der Joker-Verlag tatsächlich Erstaunliches geleistet, denn für 7,— DM liegen dem Spiel „Dungeon Blaster — The Secret of Schorsch" auf 122 weiteren Seiten nicht nur 35 Tests aktueller Vollpreisgames, sondern zusätzlich diverse Comics, Preisausschreiben und selbst ein Poster bei.

Die Anleitung ist zwar komplett in (ansprechendem) Deutsch gehalten, beschränkt sich aber im großen und ganzen auf die recht interessante Vorgeschichte. Um den vom schlitzophrenen Schorsch entführten Joker wieder ranzuschaffen, wird flugs einer der fünf Instant-Helden ausgewählt und ab in den Keller! Hier erwartet uns aber eine große Enttäuschung: Alles, was man zu tun hat, ist, sechs (!) verfügbare Gegenstände in den neun (!) zugänglichen Räumen aufzusammeln und bei gelegentlichen Würfelproben die richtigen Zahlen zu werfen. Auch Grafik und Sound wurden eher stiefmütterlich behandelt — man bekommt nur kleine, nicht animierte, in blassen Farben gehaltene Heldenportraits zu sehen, und auf Soundeffekte lauscht man vergebens. Weitaus schlimmer ist, daß dem schlitzophrenen Schorsch meistens die Flucht gelingt und wir also damit rechnen müssen, daß der Joker Verlag demnächst einen Nachfolger („Dungeon Blaster II — Schorschs Revenge") auf den Markt werfen könnte!

Trotz des tollen Preis/Leistungsverhältnisses (96%) und der guten Spielidee (91%) reicht es wegen der dürftigen Präsentation (Grafik: 8%, Sound: 34%) und des schwachen Dauerspaßes (33%) also nur für ein Red. Urteil von 21%. Zudem können keine Spielstände gespeichert werden, und am A500 Plus läuft das Game auch nicht…

so verreißt Markus Ziegler aus Plochingen unser Mini-Rollenspiel aus dem letzten Heft.

Wir sind zerknirscht, der Joker ist zutiefst beleidigt und selbst Schorsch schmollt in seiner Gummizelle — solltest Du je ein Magazin herausbringen, brauchst Du mit Anzeigen von uns nicht zu rechnen!

Schorsch ist forsch!

Bereits vier Monate nach seiner Gründung brachte der in Haar ansässige Joker Verlag sein Erstlingswerk in Sachen Spiele auf den Markt. Das Rollenspiel „Platinenfieber", dessen Handlung an den SF-Klassiker „Tron" erinnerte, galt seinerzeit als Sensation, da es im Low Budget-Bereich (6,50 DM) nie erreichte Qualitäten aufwies!

Mehr als zwei Jahre mußten die Fans auf den inoffiziellen Nachfolger warten, um nun ein in allen Belangen verbessertes und mit komplett überarbeiteter Benutzeroberfläche ausgestattetes Game zu erhalten, dessen dichte Atmosphäre unseren Testern Tränen in die Augen trieb, wenn sie sich die Angstschreie des gepeinigten Jokers vorstellten. Andere meldeten sich sogar krank, da sie aufgrund abgekauter Fingernägel nicht mehr in der Lage waren, ordentliche Berichte abzuliefern. Auch ist die Handlung diesmal wesentlich komplexer als beim Vorgänger, so daß man schonmal eine gute dreiviertel Stunde gefesselt sein kann (z.B. auf der Toilette).

Selbst in technischer Hinsicht konnte das Produkt des erfolgsverwöhnten Joker Verlags voll überzeugen. Obwohl bei einem Spiel dieses Genres Grafik nicht unbedingt notwendig ist, wurde Dungeon Blaster mit einer hervorragenden Schlußgrafik und schön gezeichneten Porträts bei der Charaktererschaffung ausgestattet. Die Wahlmöglichkeit unter sage und schreibe fünf Held(inn)en entschädigt denn auch ausreichend für den etwas dürftigen Sound, der sich auf einige FX beim Umblättern beschränkt.

Fazit: Prima Grafik (83%), mieser Sound (19%), sehr ordentliche Handhabung (76%), eine geniale Spielidee (94%), schwacher Dauerspaß (36%), perfektes Preis/Leistungsverhältnis (99%) und ein Red. Urteil von 89% (HIT!). Wer für die geforderten 7,— DM lieber vier Portionen Pommes kauft, sollte sich erschießen, denn Dungeon Blaster bietet eine deutsche Anleitung, ist voll Leserkompatibel (auch A500 Plus), und sogar die Maiausgabe des Amiga Joker-Magazins liegt bei.

so hingegen lobt Ingo Erdmann aus Schlangen unseren Schorschi in den Himmel.

Wir lieben Dich, der Joker liebt Dich, und selbst Schorsch möchte Dich persönlich kennenlernen! Aber was wir schon lange wissen wollten: Wie können nur zwei so unterschiedliche Testergebnisse zustande kommen — wer hat denn nun recht? Kennen wir die Frage nicht irgendwoher?

Abenteuer im Kopf

Gibt es eine Art Adventure Maker für den Amiga? Ich habe nämlich den Kopf voller recht guter Ideen, nur, daß ich leider nicht programmieren kann. Außerdem möchte ich wissen, ob es strafbar ist, wenn ich eine Geschichte aus einem Buch als Vorlage nehme und sozusagen das Spiel zum Buch mache. Dürfte ich das Game dann als PD weitergeben oder gar verkaufen? rätselt Thomas Dein aus Köln

Microdeal hat vor drei Jahren „Talespin" veröffentlicht, womit auch absolute Nicht-Programmierer komplexe (mausgesteuerte) Grafikadventures basteln können. Dann gäbe es da noch Domarks „3D Construction Kit" für Vektorabenteuer, und bald wird das „Bard's Tale Construction Set" für den Amiga erscheinen. Abkupfern ist allerdings nur erlaubt, wenn die Rechte bereits erloschen sind — „Faust — The Game" wäre also möglich, wenn's der neue Simmel sein soll, wirst Du hingegen Ärger bekommen…

Nummernsalat

Ich möchte Euch auf ein Problem bei Electronic Zoo aufmerksam machen: Wenn man sich das Rollenspiel „Abandoned Places" kauft, so kann man anschließend bei den Electronicern ein Lösungsbuch bestellen. Auf der letzten Manual-Seite steht diesbezüglich die Telefonnummer 02856-641541. Als ich mich dort meldete, war ein stinksaurer Privatmann am Apparat, der es satt hatte, von Leuten wie mir ständig belästigt zu werden. Verständlich, aber vielleicht könntet Ihr mir nun mal verklickern, wo dieses Lösungsbuch zu haben ist?
wundert sich Peter Gransitzki aus Hofheim.

Kein Wunder, wenn Dein Gesprächspartner sauer war — Electronic Zoo sitzt natürlich in England, und Du hast vermutlich die Vorwahl vergessen! Die richtige Nummer lautet 0044/2856/641541 (bei Auslandsgesprächen entfällt die Null vor der Ortskennzahl). Eine Garantie für Dein Lösungsbuch ist leider auch die richtige Nummer nicht, da die Company unbestätigten Gerüchten zufolge pleite ist. Apropos: Wir werden das noch genauer überprüfen und die (un-) glücklichen Gewinner der „Abandoned Places Competition" dann persönlich informieren.

Fragenkatalog

1) Warum hat „Might & Magic III" keinen Hit bekommen? Außerdem hättet Ihr ruhig erwähnen können, daß die deutsche Version des Spiels recht absturzgefährdet ist.
2) Gibt es nicht doch eine Möglichkeit, an einem 500er Festplatte, Turbokarte und Freezer gleichzeitig unterzubringen?
3) Warum sind die neuen Sierra-Adventures alle so langsam? „Monkey Island" sieht doch grafisch mindestens genauso gut aus, ist aber 10 x schneller!
4) Der Amiga kann doch 4096 Farben gleichzeitig darstellen, weshalb werden bei den meisten Spielen trotzdem nur 32 genutzt?
5) Was ist eigentlich der Unterschied zwischen Chip-RAM und Fast-RAM?
6) Wozu ist ein 5.25"-Laufwerk für den Amiga gut — es gibt doch eh keine Software dafür?!
7) Wie ist das Ergebnis bei Spielen mit einer AT-Karte?
8) Kann der neue Atari-Computer „Falcon 030" dem Amiga gefährlich werden?
9) Woher kommen die irren Verkaufszahlen beim PC? Viele meiner Freunde haben einen, aber nur zwei spielen auch damit.
löchern uns Thomas Braun und Thorsten Weber aus Thalfang.

1) Tja, für einen Hit braucht es nunmal zumindest 85 Prozent in der Gesamtwertung und nicht 81 wie bei M & M III. Unsere Muster sind übrigens einwandfrei gelaufen.
2) Mit durchgeschliffenem Bus ist das theoretisch kein Problem, in der Praxis mußt Du Dich jedoch bei den Herstellern erkundigen, ob ihre Geräte zueinander kompatibel sind.
3) Da mußt Du schon die Sierra-Jungs selber fragen.
4) Alle 4096 Farben gleichzeitig können nur im langsamen und schwer zu programmierenden HAM-Modus dargestellt werden, weshalb diese Möglichkeit bei Spielen nur sehr selten genutzt wird.
5) Grafikdaten kann der Amiga nur im Chip-RAM verwalten, das Fast-RAM ist (wie der Name schon sagt) schneller.
6) Amiga-Soft auf 5.25"-Scheiben gibt es zwar praktisch nicht zu kaufen, wenn Du sie aber z.B. selber machst (oder für Sicherheitskopien) sind die schlappen Scheiben halt preisgünstiger.
7) Besch...eiden, sehr bescheiden.
8) Was der neue Atari taugt, muß sich erst zeigen — vorläufig wird das Teil ja noch gar nicht verkauft.
9) Es soll tatsächlich eine ganze Menge Leute geben, die mit ihrem Compi nur arbeiten. Besonders in Büros ist diese Unsitte weit verbreitet!

BOMICO-NEWS

Zu den Traumwagen der Welt gehören auf jeden Fall die Fahrzeuge aus der Werkstatt von Jaguar.

Leider sind diese Autos fast unbezahlbar. Der neue JAGUAR XJ 220 kostet mehr als 350.000 englische Pfund und wird nur in einer Miniserie gebaut.

Darum kommt jetzt von CORE DESIGN, den vielseitigen Schöpfern von HEIMDALL und THUNDERHAWK, das Spiel

TEAM JAGUAR.

Damit können auch Sie – gleichzeitig gegen einen Partner – Ihren Traum vom Fahren verwirklichen.

Es soll noch immer Raumfahrer geben, die sich im Kampf Raubkatzen stellen...

Das ist nun vorbei, denn die „Kommandeure der Flügel" haben Konkurrenz bekommen. Eine neue Raumflug-Simulation ist auf dem Weg zu PC **und** AMIGA. Ein Werk, hinter dem sich alle bisherigen „schnellen Raumflug-Simulationen mit spektakulärer Polygon-Grafik und spitzenmäßigem Sound" verstecken können.

EPIC

heißt das neueste Werk von OCEAN. Vergessen Sie alles, was Sie bisher gesehen haben. Denn nun erwartet Sie die wahre „Legende jenseits der Zeit".

BOMICO

IHR SOFTWARE PARTNER

Fragen zu BOMICO-SPIELEN?
Unsere Serviceline beantwortet sie:
Telefon (0 61 07) 6 20 67, Mo. - Fr. 15.00 - 18.00 Uhr

SOFTWARE MANIACS
DIE SPEZIALISTEN
HOTLINE 1
030/6944862
11 - 19.00 h Versand
sonst Anrufbeantworter

	PC	Amiga	ST
Amiga 4-Player Adapter	-	24,95	-
A Laufw. + Speedball 2 + Gods	-	239,-	-
A Mouse (Rotec)	-	44,95	-
A 1MB Speichererweiterung +	-	89,95	-
A 1MB + Kick Off 2	-	109,-	-
A 1MB+Dungeonmaster+Chaos	-	149,-	-
Airbus 320 ++	i.V.	94,95	94,95
Abandoned Places ++	84,95*	74,95	74,95*
Agony +	-	69,95	i.V.
Alcatraz +	74,95*	69,95	69,95
Amberstar 1 ++	i.V.	79,95	79,95
Amberstar Lsg.-Buch ++	29,95*	29,95	29,95
Armour Geddon +	-	69,95*	-
Apidya ++	-	69,95	-
Bandit Kings of Anc. China +	89,95	84,95	-
Bards Tale 3 +	69,95	69,95	-
Bards Tale Construction Set +	79,95	i.V.	-
B.A.T. 1 ++	74,95	74,95	84,95
B.A.T. 2 ++	84,95*	74,95*	74,95*
Battle Isle ++	84,95	69,95	-
Battle Isle Zusatzdisketten	44,95	44,95	-
Birds of Prey +	84,95*	79,95	79,95*
Black Crypt ++	i.V.	69,95	-
Black Gold +	74,95	69,95	69,95
Black Sect ++	84,95*	74,95*	74,95*
Buck Rogers 1 ++	89,95	84,95	-
Buck Rogers 2	79,95	69,95*	-
Buck Rogers Brettspiel (TSR) +	!!! 79,95	!!! 79,95	!!!
Bundesliga Manager 2 ++	69,95	69,95	69,95*
Cadaver - The Payoff ++	i.V.	39,95	39,95
Castles +	84,95	69,95*	-
Champions of Krynn +	69,95	69,95	?????
Chaos Engine +	-	69,95*	69,95*
Chaos Strikes Back	-	69,95	69,95
Conquestador ++	74,95*	74,95	74,95*
Curse of the Azure Bonds +	59,95	69,95	74,95
Daemonsgate 1 ++	i.V.	69,95*	69,95*
Dark Queen of Krynn	74,95*	i.V.	-
Death Knights of Krynn ++	89,95	79,95	-

+ mit deutscher Anleitung o. Kurzanleitung
++ Programm komplett in deutsch

	PC	Amiga	ST
Deuteros ++	-	74,95	74,95
Dragonflight ++	84,95*	69,95	69,95
DSA - Die Schicksalsklinge ++	79,95*	69,95*	69,95*
DSA Das Rollenspiel (Schmidt)	alle Module lieferbar		
Dungeon Master	89,95*	69,95	69,95
Dynablasters +	74,95*	69,95	69,95*
Elvira 1 ++	89,95	74,95	74,95
Elvira 2 ++	89,95	74,95	74,95
Epic +	74,95*	69,95	69,95*
Eye of the Beholder 1 ++	89,95	79,95	-
Eye of the Beholder 2	69,95	79,95	-
Eye of the Beholder 2 ++	89,95*	i.V.	-
Eye of Beholder 2 Lsg.-Buch ++	24,95	24,95	-
F-15 Strike Eagle 2 +	89,95	84,95	84,95
Fate - Gates of Dawn ++	84,95*	69,95	69,95
Fire & Ice +	-	69,95*	69,95*
Flight of the Intruder +	84,95	79,95	79,95
Formula 1 Grand Prix +	89,95*	84,95	84,95
Gateway to Savage Frontier 1	74,95	69,95	-
Gateway to Savage Frontier 1 ++	89,95*	79,95*	-
Global Effect +	i.V.	69,95*	69,95*
Gobliiins ++	69,95	69,95	69,95
Gravis Joystick	99,95	79,95	79,95
Great Courts 2 ++	74,95	69,95	69,95
Harpoon inc. Battlesets 1u.2 +	89,95	79,95	-
Heart of China ++	99,95	89,95	-
Heimdall +	89,95	74,95	74,95
Hook +	89,95*	74,95*	i.V.
Humans +	79,95*	69,95*	69,95*
Indiana Jones 3 ++	89,95	69,95	69,95
Indiana Jones 4	79,95*	i.V.	i.V.
Jaguar +	-	69,95*	69,95*
John Madden Football	84,95*	69,95	-
Kick Off 2 ++	69,95	59,95	59,95
Kings Quest 5 ++/+	109,95	84,95	?????
Larry 1 (neue Version) +	89,95	84,95	?????
Larry 3 ++	99,95	99,95	?????
Larry 5 ++/+	99,95	84,95	?????
Legend of Faerghail ++	74,95	69,95	69,95

Über 1000 lieferbare Spiele

Maniacs Verkaufs Charts

1. Ultima 7
2. Battle Isle + Data Disk
3. Monkey Island 2
4. Ultima 6
5. Ultima Underworld
6. Might & Magic 3
7. Eye of Beholder 2
8. Civilisation
9. Bundesliga Man. 2
10. Falcon 3.0
11. Sim Ant
12. Pools of Darkness

HOTLINE 2
030/6937245
11 - 18.30 h Laden

Software Maniacs proudly presents.....

DIE TRAUMFABRIK
******** Die Nummer 1 in Berlin ********

Ladenlokal Mittenwalder Straße 47 1000 Berlin 61
100 m vom U-Bahnhof Gneisenaustraße, Mo-Fr 11-18.30, Sa 10-13.30

Deutschlands größter Shop für Video- und Computerspiele
sucht Filialleiter und Ladenlokale in sämtlichen deutschen Großstädten. Habt Ihr Interesse in einem erstklasigen Team zu arbeiten und/oder Räumlichkeiten zu bieten wendet Euch bitte an o.g. Adresse

!!!

Game Gear, Mega Drive, Lynx, Neo Geo CD ROM, Game Boy, NES, Joysticks, Hintbooks, Master System, Super NES

030/6944156
Info-Anrufbeantworter
030/6944256
Fax-Leitung

	PC	Amiga	ST
Lemmings 1 +	79,95	59,95	59,95
Lemmings 1 Zusatzdisketten +	59,95	54,95	54,95
Lord of the Rings 1 +	74,95	69,95*	i.V.
Lotus Turbo Challenge 2 ++	-	69,95	69,95
M1 Tank Platoon +	99,95	84,95	84,95
Mad TV ++	84,95	72,95*	-
Manic Mansion ++	69,95	69,95	69,95
Mega lo Mania ++	i.V.	69,95	69,95
Midwinter 2 +/++/++	104,95	79,95	79,95
Might & Magic 2	74,95	74,95	-
Might & Magic 3 ++	94,95	79,95*	-
Might & Magic 3 Lsg.-Buch ++	34,95	34,95	-
Monkey Island 1 ++	79,95	69,95	69,95
Monkey Island 2 ++	89,95	79,95*	i.V.
Monkey Island 2 Lsg.-Buch ++	15,-	15,-	15,-
Ork +	-	69,95	-
Pacific Islands +	89,95*	74,95	74,95*
Parasol Stars (Bubble Bobble 3)+	-	69,95*	-
Patrizier ++	i.V.	74,95*	74,95*
Perfect General	89,95	84,95	-
PGA Tour Golf +	74,95	69,95	-
Pinball Dreams +	i.V.	69,95	-
Pirates +	64,95	64,95	64,95
Plan 9 from Outer Space +	i.V.	74,95*	i.V.
Planets Edge	84,95	69,95*	-
Police Quest 3 ++/+	99,95	89,95*	?????
Pools of Darkness	74,95	69,95	-
Pool of Darkness ++	89,95*	79,95*	-
Populous 2 +	i.V.	69,95	69,95
Powermonger +	84,95*	59,95	59,95
Powermonger Data Disk +	i.V.	39,95	39,95
Quest for Glory 2 (Sierra)	89,95	89,95	?????
Railroad Tycoon +/++/++	99,95	84,95	84,95
Realms +	84,95	74,95	74,95
Rebel Racer ++	74,95*	69,95*	-
Red Baron 1 ++/+	99,95	89,95	-
Rise of the Dragon ++	99,95	89,95	-
Secret of the Silver Blades	69,95	69,95	69,95*
Sensible Soccer +	i.V.	69,95*	69,95*

Genießt unseren Service

	PC	Amiga	ST
Shadowlands +	84,95*	72,95	72,95
Shuttle ++	129,95	109,95*	109,95
Silent Service 2 +	89,95	84,95	84,95
Sim Ant ++	99,95	89,95	-
Sim City/Populous +	74,95	74,95	74,95
Sim City Architecture 1 o. 2 +	39,95	39,95	?????
Sim Earth ++	89,95	72,95*	?????
Space Crusade ++	84,95*	69,95	69,95*
Space Max ++	79,95	69,95*	-
Space Quest 1 (neue Version)+	89,95	84,95*	?????
Space Quest 3 ++	99,95	99,95	99,95
Space Quest 4 ++	99,95	89,95	?????
Special Forces +	94,95*	84,95	84,95
Spirit of Adventure ++	74,95	69,95	69,95
Starbyte Super Soccer ++	74,95	69,95	69,95
Starflight 2	69,95	69,95	?????
Steigenberger Hotel ++	74,95	59,95	-
Sukija ++	i.V.	74,95*	74,95*
The Games Winter Challenge +	84,95	69,95*	-
Their Finest Hour 1 +	74,95	69,95	69,95
Their Finest Hour 1 - Mission 1	34,95	34,95	34,95
TV Sports Baseball +	84,95*	69,95*	-
TV Sports Boxing +	84,95	69,95*	-
TV Sports Rollerbabes +	84,95*	69,95*	-
Twilight 2000 +	84,95	84,95*	84,95*
Ultima 5 Warriors of Destiny	59,95	49,95	74,95
Ultima 6 The False Prophet +	59,95	69,95	74,95*
UMS 2 +	99,95	84,95	84,95
Utopia 1 ++	84,95*	74,95	74,95
Vikings ++	i.V.	74,95*	-
Vroom +	-	69,95	69,95
Warlords 1	74,95	69,95	-
Whirlwind Snooker +	i.V.	74,95	74,95
Wing Commander 1 +	79,95	?????	?????
Winzer ++	74,95	69,95	69,95
Wiz 6 Bane of Cosmic Forge	59,95	79,95	-
Wiz 7 Crusaders of Dark Savant	84,95*	i.V.	-
Wolfchild +	i.V.	69,95	69,95*
Zack McKracken ++	69,95	69,95	69,95

Heute bestellt Gestern geliefert ?

Alle Preise sind Versandpreise. Ladenpreise variieren. Irrtümer und Preisänderungen sind vorbehalten. Die Preise sind gültig, solange der Vorrat reicht. Bis 100 DM Bestellwert berechnen wir 8,50 DM Versandkosten, bis 200 DM: 6,50 DM, bis 300 DM: 4,50 DM, bis 400 DM: 2,50 DM, darüber ist der ganze Spaß umsonst. Express kostet 6,00 DM mehr. Sicherheitskarton + 3 DM. Diskettentest + 3 DM. Vorkasse -50%, ab 200 DM Versandkostenfrei. Wir gewähren auf Software ein halbes Jahr Garantie. Unser Anrufbeantworter ist immer, wenn wir mal nicht da sind, für Euch geschaltet. Quält Euch der Wissensdurst besonders, versucht's auch außerhalb der Zeiten o. am Wochenende. Mit Sternchen gekennzeichnete Games waren bei Anzeigenschluß (06.05.) noch nicht lieferbar, sind aber inzwischen oft eingetroffen. Seid Ihr gerade in Berlin, könnt Ihr die Games auch selbst in unserem Ladengeschäft in Kreuzberg abholen. Inhaber: Goppel & Co OHG

Kettenreaktion

Computermagazine wie der Amiga Joker machen die Systeme kaputt! Ihr werdet mich für beknallt halten, aber schaut Euch doch mal folgende logische Kette an:

- Ein neues System kommt auf den Markt.
- Einige Tools und Spiele werden veröffentlicht.
- Zeitschriften wie der Joker bilden sich.
- Das System wird dadurch bekannter und verkauft sich besser.
- Noch mehr Programme erscheinen, vor allem Spiele!
- Das System entwickelt sich zum Top-Seller.
- Cracker-Gruppen bilden sich, und Raubkopien gelangen in Umlauf.
- Software-Firmen produzieren nichts mehr für das System oder machen Pleite.
- Keine Programme werden mehr gekauft, die Qualität nimmt ab.
- Das System stirbt.

Tja, würden mehr Utilities produziert, dann stürbe das System nicht, denn hauptsächlich werden Spiele kopiert. Und Ihr tragt Euren Teil dazu bei!

behauptet TLN aus Radevormwald.

Irgendwie haben wir´s ja immer geahnt, daß wir am gesamten Unglück dieser Welt schuld sind. Würde Oskar weniger rauchen, gäbe es vermutlich auch kein Ozonloch, Brigittas Sonnenöl verdanken wir die Verschmutzung der Meere inklusive Walsterben, und wenn Joe nicht so verfressen wäre, könnte der ganze Regenwald noch stehen. Als kleine Wiedergutmachung folgender Aufruf: Freiheit für die Utilities, weg mit den Spielen!

Handheld-Haß

Eigentlich finde ich Eure Specials ja immer recht gut, aber der Handheld-Artikel war ja wirklich das Letzte! Was sollen wir denn mit diesem überteuerten Konsolenschrott? Allein die Grundgeräte kosten fast ein Drittel des Amiga-Preises! Und was kriegt man dafür? 32 Farben und 160 x 146 Pixel (Game Gear). Ach ja, und dann noch ein paar Piepstöne...

Und dann erst die Software: Miese, überteuerte Actionspiele, die quasi keinen Spielspaß haben. Mit etwas Pech sind die Anleitungen dann auch noch japanisch! Apropos Japan — der TV-Adapter zum Game Gear muß der europäische sein! Dasselbe bei den Spielen selbst, denn allenthalben werden Games getestet, die nie in Deutschland erscheinen. „Parodius" etwa ist noch nicht mal bei Direktimporteuren erhältlich! Dazu kommt noch, daß bei Gameboy-Cartridges, die nicht das Nintendo-Gütesiegel tragen, das Grundgerät kaputtgehen kann (was mir eigentlich nur Freude bereitet). Und das Lynx 2 ist schon tot, bevor es jemals gelebt hat — bis jetzt sind z.B. erst sechs Programme für das Gerät zu kaufen! Tja, und mit all der Kohle für ein Handheld plus einige Spiele hätte man sich halt einen Amiga und viiieeel mehr Spaß besorgen können...

wettert Thomas Hecker aus Berlin

Weil wir schon dabei sind, übernehmen wir auch hier gleich die volle Verantwortung: Selbstverständlich war auch das Handheld-Special nur Teil unserer weltweiten Verschwörung gegen den Amiga! Aber keine Sorge, Konsolen haben auf Dauer eh keine Chance — oder kennst Du nur ein einziges Utility für die Teile?!

Übrigens: Etwas mehr als sechs Spiele gibt es zwischenzeitlich schon für das Lynx, und das mit dem unbedingt erforderlichen Gütesiegel für Gameboy-Cartridges gehört wohl eher ins Reich der Wunschträume eines Nintendo-Managers...

Drei Beine braucht der Redakteur?

Es wäre wirklich gut, wenn Ihr einen Video-Joker herausbrächtet. Denn falls es wirklich passieren sollte, daß die Zahl der Amiga- oder PC-Zocker abnimmt, könntet Ihr

getrost deren Auflage herunterdrehen, ohne hops zu gehen. Schließlich hättet Ihr dann ja ein drittes Standbein! Leser wären sowieso genügend vorhanden, weil sich von den Hunderttausenden Videospielern nun wirklich ***jeder*** für Games interessiert. Bei Amiga und PC hingegen gibt es viele „ernsthafte" Arbeiter! Außerdem sind Konsolen wesentlich billiger als ein richtiger Computer, und die armen Zocker haben noch keine große Auswahl an entsprechenden Magazinen. Denkt mal drüber nach…
rät uns Jochen Langenbach aus Herne.

Wir haben bereits darüber nachgedacht: Am 4. November wird das Joker-Extra „Megablast — Die besten Konsolenspiele" erscheinen! Je nach Erfolg werden wir dann über eine regelmäßige Erscheinungsweise nachdenken. Natürlich brauchen auch Konsolen-Hasser wie Thomas nicht zu darben, denn zeitgleich wird unser viertes Joker-Sonderheft „Adventures" veröffentlicht. Wir sehen also trüben Auges einem arbeitsreichen Sommer entgegen…

Was sich reimt, ist gut?

Der Raubkopierer, der hat´s schwer,
denn ziehen neue Games einher,
stellt er zu seinem Unglück fest,
daß er im Joker findt kein Test,
wo er sich könnt orientieren,
ob sich´s wohl lohnt, es zu kopieren!
Er entscheidet sich für simple Spiele,
denn Disketten hat er nicht viele,
wie man sie für Adventures bräuchte,
doch ist er da eh keine Leuchte,
was drauf zurückzuführen ist,
daß er eine Anleitung vermißt.
So ist dann oft im Joker top,
was er noch hielt für einen Flop,
weil er nicht wußte, wie es funktioniert,
denn Tests waren erst im nächsten Joker aufgeführt.
Und die Moral von dem Gedicht:
Eigentlich lohnt es sich ja nicht,
doch anstatt Spiele zu kaufen,
tun wir das Geld lieber versaufen…
so dichten und denken The Guards of Amiga aus Bünde.

Leuchte hin, Disketten her,
Raubkopien mißfall´n uns sehr!
Trotz böser Tat, hier unser Rat:
Verzichte auf den Alk
dann kriegt die Birne weniger Kalk.
Nu liegt´s ja nicht in unserer Macht,
drum gute Nacht.

Anzeigen-Streß

Wie erstaunt war ich, als ich meine Kleinanzeige, die ich vor einer Ewigkeit bei Euch aufgegeben hatte, dann doch im Joker wiederfand — mittlerweile hatte sich die Sache selbstredend schon längst erledigt! Daher halte ich Gratis-Kleinanzeigen für völlig schwachsinnig, da annonciert doch jeder Penner! Fazit: Wir WOLLEN zahlen!!!
teilt uns Daniel Schwanzar aus Würzburg mit.

Wer ist wir? Du darfst ja gerne zahlen, eigentlich müßtest Du sogar — wie wir nämlich zufällig festgestellt haben, hast Du keineswegs privat, sondern für eine Firma inseriert! Gäbe es weniger Leute wie Dich, müßten ehrliche Privatinserenten (die Du so charmant als Penner bezeichnest) nicht so lange warten. Von wegen „wir wollen zahlen"…

Brork-Befragung

Hallo Brork, dieser Brief ist speziell an Dich gerichtet. Ich finde es unfair, daß die Leserbriefe nur allgemein an die Redaktion geschickt werden, und daß Du fast nie erwähnt wirst, wenn doch mal Namen auftauchen! Deshalb meine Fragen an Dich:
Was mußt oder darfst Du in der Redaktion erledigen?



Wir wissen, daß die Konkurrenz nicht glücklich über unsere Preispolitik ist...
...aber wir wollen ja nicht die Konkurrenz zufriedenstellen, sondern Euch!!!

31.6% Nachlaß Nachlaß

Programm	Amiga		IBM
Adlib Soundkarte	DV	——	99.00
Aces of the Pacific	DA	——	82.04
Advantage Tennis Tour		54.68	61.52
Air Sea Supremacy	DA	67.72	82.04
Apidya	DA	61.52	----
Airbus A 320	DA	75.20	95.72
Battle Isle Datadisc	DV	35.95	44.95
Black Crypt	DV	54.68	68.37
Bundesliga Man. Prof.	DV	68.37	68.37
Civilization	DV	Vorb.	95.72
Conquest of the Longbow		82.05	82.05
Cruise for a Corpse	DV	61.52	68.37
Das Schwarze Auge	DV	68.37	68.37
Death Knights of Krynn	DV	68.37	61.52
Die Kathedrale	DV	82.04	82.04
Eco Quest		75.20	82.04
Elvira Arcade	DA	54.68	54.68
Elvira 2	DV	68.37	82.04
Epic	DA	61.52	68.37
Eye of the Beholder 2		68.37	68.37
Falcon 3.0	DA	83.30	83.30
Fire and Ice	DA	54.68	Vorb.
F-15 Strike Eagle 3	DA	——	82.04
F-19 Stealth Fighter	DV	61.52	82.04
Formula 1 Gr. Prix	DA	68.37	68.37
Gods	DA	54.68	68.37
Heart of China	DV	68.37	82.04
Heimdall		75.20	75.20
Heros of the 357th	DA	75.20	82.04
Indiana Jones 4	DV	68.37	82.04
Jaguar XJ 220	DA	61.52	——
James Pond 2 (Robocod)	DA	54.68	——
Jim Power	DA	61.52	61.52
Kaiser	DV	88.88	88.88
Kings Quest 5	DV	82.04	95.72
Knights of the Sky	DA	68.37	82.04
Leisure Larry 1 (VGA)	DV	68.37	82.04
Leisure Larry 5	DV	68.37	82.04
Lemmings	DA	54.68	68.37
Lemmings Data Disk	DA	41.00	47.84
Lemmings Boot+ADD ON	DA	54.68	61.52
Lethal Excess	DA	58.10	——
Lotus Esprit T.Ch. 3 !!	DA	61.52	——
Mad TV	DV	68.37	82.04
Monkey Island 2	DV	68.37	82.04
Parasol Stars	DA	54.68	54.68
Pinball Dreams	DA	54.68	54.68
Populous 2	DV	61.52	61.52
Project-X	DA	54.68	——
Sensible Soccer	DA	61.52	61.52
Shadowlands	DA	61.52	61.52
Sim Ant		82.04	82.04
Startrek 25th Anniversary	DA	61.52	68.37
Strip Poker Deluxe 2	DA	54.68	61.52
Think Cross	DV	47.84	54.68
Turrican	DA	20.48	——
Ultima 6		68.37	75.20
Ultima 7		Vorb.	75.20
WWF Wrestlemania	DA	54.68	61.52
Wing Commander		Vorb.	75.20
Wing Commander 2	DA	——	82.04
Wing Commander 2 Op.I	DA	——	41.00
Wolfchild	DA	54.68	——

Zu den wichtigsten Spielen Komplettlösungen

NEU !!! 20% Nachlaß NEU !!!

Auf die offiziell empfohlenen Verkaufspreisè der Cartridges folgender Systeme:

Mega Drive .....Umrechenfaktor * 0.8
Game-Gear.....Umrechenfaktor * 0.8
Master-System .....Umrechenfaktor * 0.8
Game-Boy .....Umrechenfaktor * 0.8
Lynx 1/2 .....Umrechenfaktor * 0.8
Game-Gear Grundgerät DV DM 259.95
Mega Drive Grundgerät DV DM 259.95
Lynx 2 Grundgerät DV DM 179.95

ACHTUNG: Schluß mit japanischen Importversionen und unverständlichen Anleitungen. Alle Cartridges sind die in Deutschland zugelassenen Versionen und keine Importe.

Auf alle Computerspiele in unserem Programm..

Wie ist das überhaupt möglich?

Wir sind ein Softwaregroßhandel, verkaufen die Software aber nicht nur an Händler sondern auch an Endverbraucher (wie Euch), aber zum **GLEICHEN PREIS!!!**

Wir liefern alle Spiele, die auf dem Markt erhältlich sind.

Für welche Systeme können wir liefern?

Amiga,IBM und kompatible,Atari St,C-64, Spectrum, Schneider CPC, C-16/+4, Atari XL CDTV, Atari 2600, Atari 7800, Atari Lynx, Game-Boy, Game-Gear, Sega Master, Sega Mega, NES, Lösungsbücher und Komplettlösungen.

Wie bekommt Ihr den Preis eines Spiels heraus?

Ganz einfach:
1. Ihr ruft uns an.
2. Ihr bestellt unseren Katalog gegen eine Schutzgebühr von DM 5.00.
3. Ihr rechnet Ihn Euch selber aus.

Wie rechnet Ihr den Preis eines Spiels aus?

Ihr nehmt den empfohlenen Verkaufspreis eines Spiels(steht entweder in der Werbung der Hersteller mit dabei oder z.B. bei Amiga-Joker Wertungen unter "ca.Preis"), den rechnet Ihr mal 0.684, und das Ergebnis ist Euer Einkaufspreis bei uns.
Nun ein Beispiel: Monkey Island 2 (PC) empfohlener Verkaufspreis: DM 99.00
99.00 * 0.684 = **67.72**

Vorteile für Euch

1.Alle Spiele sind gleich günstig, auch die Spiele, die nicht in der Werbung stehen, das bedeutet für Euch, Ihr könnt ein Spiel, das es noch nicht gibt, vorbestellen, und könnt sicher sein, daß es 31.6% unter dem offiziell empfohlenen Verkaufspreis liegt.
2.Alle Aufträge werden innerhalb von 18 Stunden bearbeitet.
3.Alle Spiele in der neusten Version.
4.Wenn Ihr ein Spiel vorbestellt, das. es noch nicht gibt, habt Ihr es ca. 3 Tage, bevor es in den Handel kommt.

Wie kann man bei uns bestellen?

Telefon 1: 07771/61964
Telefon 2: 07720/65430
Telefon 3: 07720/62391
Schrifflich:Quicksoft
Teckstraße 20
7730 VS-Schwenningen

Komplettkatalog in Farbe, für alle Systeme ca. 5000 Artikel Schutzgebühr .....DM 5.00
Versandkosten Inland.....DM 12.00
Vorkasse .....DM 10.00
Ausland Vorkasse/Nachnahme .....DM 15/30

Quicksoft ist ein Unternehmen der MEDIA-LAND Vosseler Vertriebsges.
Inhaber Th.Vosseler & R.Waldorf

Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten

HAMO

HARDWARE - SOFTWARE - ZUBEHÖR



☎ 02162/12073 Fax: 02162/30092 BTX: HAMO#

AMIGA-SPIELE	Genre	Preis
Abandoned Places d	ROL	79,50
Advanced Tennis	SIM	69.50
Agony	ACT	64,50
Air*Land*Sea	SIM	79.50
Air Support	SIM	64,50
Airbus 320 d	SIM	99,50
Alcatraz	ACT	79,50
Altered Beast	ACT	29.50
Amberstar d	ROL	89,50
Amnios d	ACT	59,50
Another World	ADV	79,50
Apydia	ACT	69,50
AquaVentura	ACT	59.50*
Bards Tale Constr.	ROL	79,50*
Bards Tale Trilogy	ROL	79,50*
Batman	ACT	39.50
Battle Isle d	STR	79,50
Birds of Prey	SIM	79.50
Black Crypt d	ROL	79,50
Bravo Romeo Delta	SIM	89.50
Bundesl. Man. Pro.	SIM	69,50
Castles d	STR	69,50
Championship Golf	SIM	29.50
Civilisation D	SIM	79.50*
Conquestator	STR	89.50
Covert Action	ADV	89,50
Crime Wave	STR	49.50
Crisis of Cremlin	STR	99.50*
D-Generation	ACT	59.50*
Dark Queen o Krynn	ROL	79.50*
Das Schwarze Auge	ROL	79,50*
Death Knights Krynn	ROL	79.50
Deuteros	ROL	74,50
Die Kathedrale	ADV	89.50
Dinablaster	ACT	69.50*
Diplomacy	SIM	49,50
Elvira 2 d	ADV	79,50
Enchanted Lands	ADV	49.50
Epic	ACT	79.50
Eye of Beholder 2 d	ROL	79.50*
Eye of Beholder	ROL	69,50
Face Off d	SIM	64,50
Fighter Command	SIM	69.50
Fire & Ice	ACT	79.50*
Fireteam 2200	ACT	79.50
Gateway Savage Fr.	ROL	79,50
Gauntlet III	ROL	69,50
Go	SIM	64,50
Goblins	ADV	69,50
Godfather	ADV	69,50
Golden Eagle	ACT	59,50
Heart of China d	ADV	84,50
Heart of Dragon	ACT	64,50
Heimdall	ROL	79.50
Home Alone	ADV	69,50
Hook	ADV	59.50*
Hunt Red October	STR	39.50
Imperator	ADV	79,50
Imperium	STR	39.50
Indianapolis 500	SIM	39.50
Indy Heat	SIM	59,50
J. B. Football	SIM	59.50*
John Madden Footb	SIM	59.50
Kaiser d	SIM	99,50
Kings Quest 4	ADV	89.50
Kings Quest 5 d	ADV	89,50
Leander	ACT	69.50
Legend	ROL	79,50
Lemminge, Oh no!	ERW	49,50
Life and Death d	SIM	59,50
Links	SIM	89.50
Lotus Esprit 2	SIM	59,50
LS Larry 1 NEU!	ADV	89.50
LS Larry 5 d	ADV	89,50
Mad TV d	SIM	79,50*
Magic Candle 2 d	ROL	79.50*
Mega Lo Mania	SIM	69,50
Megatravellar 2 d	ROL	79.50*
Microprose Golf d	SIM	89,50
Microprose G. Prix d	SIM	89,50
Midwinter 2 d	STR	89,50
Might & Magic 3 d	ROL	89,50
Monkey Island 2 D	ADV	79,50*
Myth	ADV	59.50*
Obitus	ACT	59.50

HAMO oHG Meier, Richartz & Rösges - Diergardtplatz 6/7 - 4060 Viersen 1 - Versand & Laden - damit sich auch der weiteste Weg wirklich lohnt! Ladenpreise können variieren. Auf über 100 qm präsentieren wir alles rund um Ihren Computer. Fragen Sie auch nach DRUCKERN, MODEMEN und weiterem EDV-Zubehör.

AMIGA-SPIELE	Genre	Preis
Oil Imperium DI	STR	19.50
Ork	ACT	59,90
Pacific Island	SIM	69.50
Panzer Battles	SIM	69.50
Paperboy 2	ACT	64,95
Parasol Stars	ACT	69,50
Patton Strikes Back	STR	79,50*
Pinball Dreams	SIM	59,90
Plan 9 Outerspace	STR	99.50*
Police Quest 3 d	ADV	89,50
Pools of Darkness	ROL	79,50
Popolous 2	STR	69,50
Powermonger	STR	59.50
Powermonger Data	ERW	39,50
Pro Flight	SIM	99,50
Project X	ACT	64,50
Race Drivin	SIM	69,95
Railroad Tycoon d	SIM	89,50
Realms	ADV	69,50
Rebel Racer	SIM	59,50
Red Baron deutsch!	SIM	79.50*
Resolution 101	STR	39.50
Return of Medusa d	ROL	69,50
Riders of Rohan d	ROL	79.50*
Rocketeer	ACT	79.50*
Shadowlands	ROL	79,50
Sim Ant d	SIM	89,50
Simpsons	ADV	59,50
Soul Crystal d	ROL	69,50
Space Guns	ACT	69.50
Space Quest 4 d	ADV	79,50
Special Forces	SIM	89,50
Starbyte Soccer d	STR	79,50
Steigenberger Hotel	SIM	69,50
Storm Master d	SIM	79,50
Suspicious Cargo	ACT	59.50
Traders	STR	69.50
Teenage Turtles 2	ACT	59.50
Their findest hour	SIM	79.50
Titus the Fox d	SIM	59,50
Ultima 6	ROL	79,50
Utopia	SIM	79,50
Vengance Excalibur	SIM	79,50
Vikings	STR	89.50
Vroom	SIM	59.50
Wayne Gretzky 2	SIM	59.50
Willy Beamish d	ADV	79,50
Winzer d	SIM	69,50
Wolfchild	ACT	69.50
Wrestlemania WWF	SIM	64,50
Winter Challenge	SIM	79.50*

AMIGA-ANWENDER	Preis
AMOS	99,50
AMOS 3-D	79,50
AMOS Compiler	69,50
Easy AMOS (NEU)	89,50
AntiViren-Projekt	15,00
CrossDos	79,50
Disk Optimizer	29,50
Documentum 2.0	198,50
DeLuxe Paint 4	339,50
DeLuxe Print 2	179,50
Multiterm Light	29,50
Profi Tools	69,50
Syncro Express 3	99,50
Viruscope 1.6	59,50
Viruscontroll	69,50
X-Copy Pro (NEU)	84,50

CDTV-Software	Preis
Defender of the Crown	59,50
Eye of Horus	79,50
E.S.S. Mega	99,50
Fantastic Voyage	79,50
Lemminge	79,50
Tie Break	69,50
Xenon 2 Megablast	89,50

- weitere Titel ständig vorrätig! -

Komplettlösungen lieferbar ab 29.50
z.B. ELVIRA 2, EYE OF BEHOLDER 2, FATE-GATES OF DAWN, ULTIMA 6, MIGHT&MAGIC 3, MONKEY ISL. 2,

NEUHEITEN telefonisch erfragen!

HARDWARE FÜR ALLE AMIGA	
512 KB intern A500 Uhr/Akku	79.-
1 MB intern A500 PLUS	159.-
1,8 MB intern A500, Uhr/Akku	299.-
2 MB intern A200 (bis 8MB)	379.-
ACTION REPLAY MK3 A500	189.-
ACTION REPLAY MK3 A2000	249.-
CDTV Trackball Controller	259.-
Laufwerk AMIGA 3.5" extern	169.-

COMMODORE VOLKSMODEM	
Amiga/PC/Atari, bis 2400 bps MNP5, V.42bis, mit FTZ	389.-

MÄUSE FÜR ALLE AMIGA	
HiRes Mäuse ab	49.50
Optische Mäuse ab	99.50
Kabellose Infrarot-Maus	179.50
GRAVIS-Maus-Stick	249.50
Brush-Pen, der "Maus-Kuli"	129.50

JOYSTICKS	
Competition Pro Grafitti	29.50
Cruiser Clear	49.50
GRAVIS, einfach der Bestel	89.50
GRAVIS transparent	94.50
QuickJoy Infrarot	49.50
Quickshot Maverick 1	34.50

FESTPLATTEN
Quantum-Festplatten, sehr schnell (17ms), sehr klein (3.5"x1"), Markenqualität, mit OKTAGON-Kontroller, 8 MB bestückbar, für A2000 als Karte, A500 extern, abschaltbar, durchgeführter SCSI-Bus, optional Netzteil,

	A500	A2000
52 MB/0 MB RAM	1.199.-	1.115.-
52 MB/2 MB RAM	1.399.-	1.315.-
105 MB/0 MB RAM	1.615.-	1.529.-
105 MB/2 MB RAM	1.799.-	1.719.-

Versandbedingungen: Bei Vorkasse + DM 6,-, bei Nachnahme + DM 8,-.
Mit (*) gezeichneten Titel sind evtl. schon lieferbar - nachfragen! Preisirrtum und -änderungen ausdrücklich vorbehalten. Preisliste gegen DM 2,- in Briefmarken.
Bestelltelefon: 02162/12073 Montags - Freitags 9.00-19.00 Uhr oder Anrufbeantworter.
FAX: 02162/30091 BTX: HAMO# (Preisausschreiben), >Händleranfragen erwünscht!<

Wieviel Gehalt bekommst Du? Hoffentlich hat Michael Deine Keule gut behandelt? Übrigens, Dein Interview im Betriebsgeheimnis fand ich besonders toll!
verbrüdert sich Steffen Reckmann aus Ofterdingen mit unserem Riesenbaby.

Wenn im Verlach, dann machen Bothengänge — sein schließlich Redaxionsbothe! Schon viel Gänge gemacht, aber nur groß genug für Segelboth, Dampfer leider passt noch nich. Abba nich Boß verraten, is Überraschung weil Koil is heil geblieben. Kriegen auch gut Gehalt, viele Kröten! Heute schon 20 Kröten geklatscht, Rest zum Abendessen. Mmmmhhh!!!

Wayne, verzweifelt gesucht

In der Februar-Nummer habt Ihr „Wayne Gretzky II" getestet, auf das ich schon seit August ´91 sehnsüchtig warte (damals wurde es von den Händlern schon inseriert). Also habe ich das Teil prompt bestellt, als Euer Test erschien, doch nach etlichen weiteren Wochen ist das Programm immer noch nicht zu haben! Wenn man bedenkt, daß dieser Test sicher schon im Januar fabriziert wurde, muß ich doch sagen, daß Ihr quasi zu aktuell seid. Was soll ich denn mit solchen Vorab-Berichten?
Euer Kicker-Cup ist übrigens der letzte Sch...! Es gibt kaum etwas zu gewinnen, und die Saison dauert beim jetzigen Tempo über zwei Jahre. Überhaupt sind die Möglichkeiten doch stark eingeschränkt. Mein Tip: Verlost mehr Preise und laßt gleich zwei oder drei Spieltage auf einmal durchlaufen!
Aber sonst habt Ihr ein tolles Layout und spritzige Tests. Selbst über die Mailbox-Antworten muß ich meist mehr als nur schmunzeln. Auch Hitparade und Dr. Freak suchen jetzt ihresgleichen.
lobt uns zum Schluß doch noch (der andere) Markus Ziegler aus Krautheim.

Sorry, aber dazumals haben wir kein Pressemuster getestet, sondern den Eishockey-Star direkt beim Händler besorgt — von zu aktuell kann also in diesem Fall keine Rede sein. Vielleicht solltest Du den Lieferanten wechseln? Was nun unser kleines Postspiel betrifft, so kommt es bei den meisten Lesern so gut an, daß die Laufzeit gar nicht lange genug sein kann! Es ist auch mehr zur Unterhaltung gedacht, wenn´s Dir nur um die Preise geht, gibt´s im Joker ja genügend andere Wettbewerbe, oder?

Alles über CD

1) Wann kommt „A-Train" von Maxis und „Monkey Island II" für den Amiga und wann für das CDTV? Wie schaut es CD-mäßig mit „Rise of the Dragon" und „Civilization" aus?
2) Wann ist das CD 690-Laufwerk für den Amiga endlich erhältlich, und wieviel wird es kosten?
3) Mein Freund hat behauptet, daß man das CDTV auf Messen billiger bekommen kann, weil man es direkt von Commodore kauft. Stimmt das? Und auf welchen Messen?
4) Kann ich das CDTV an meinen Drucker anschließen?
5) Gibt es den Trackball auch ohne Infrarot?
6) Kann ich normale Games mit dem CDTV spielen, wenn ich ein 3,5"-Laufwerk anschließe?
7) Könnt Ihr nicht mal wieder ein CDTV mit Drumherum verlosen?
8) Werdet Ihr bei CDTV-Spielen irgendwann eine spezielle Grafikbewertung machen?
9) Wie kann man beim CDTV absaven?
10) Gibt es Unterschiede (Grafik, Sound) zwischen CDTV, CDI und CD-ROM? Kann man CDI-Software auch auf dem CDTV abspielen?
11) Könnt Ihr nicht mal eine Übersicht aller erschienenen CDTV-Games veröffentlichen? Und warum gibt es überhaupt so wenig CD-Software?
fragt und fragt und fragt Felix Thiessen aus Leopoldshöhe.

Generell gilt: Sobald ein Game für den Amiga oder das CDTV erscheint, testen wir es — schneller geht´s leider nicht. Die von Dir angesprochenen CD-Programme sind also noch nicht erhältlich, genau wie Commos CD-Laufwerk für den Amiga noch nicht offiziell angeboten wird. Auf (Amiga-) Messen gibt es meist alles günstiger, jedoch nicht unbedingt von Commodore, da sich der Hersteller selbst natürlich überall an seine empfohlenen Richtpreise hält. Der Anschluß eines Druckers ans CDTV ist problemlos möglich, theoretisch kann man mit einem 3.5"-Laufwerk nicht nur saven, sondern auch Disketten laden (in der Praxis brauchst Du dann aber auch ein Joystick-Interface etc.). Der Commo-Trackball ist nur als Infrarot-Gerät zu haben, über eine Liste aller CD-Games denken wir gerne nach, eine Verlosung gibt´s vielleicht auch mal wieder, und spezielle Grafikwertungen sicher nicht — wozu auch? Last not least: Das CDTV ist ein Amiga 500 mit CD-ROM, ein CD-ROM ist ein schlichtes CD-Laufwerk und das CDI eine Eigenentwicklung von Phillips, weshalb es zum CDTV grundsätzlich nicht kompatibel ist. Very last: Es gibt so wenig CD-Software, weil sich die Technik (noch?) nicht richtig durchgesetzt hat. Puhhh, geschafft.

Fragen über Fragen

1) Muß es unbedingt sein, daß manche Cheats und Lösungen im selben Heft abgedruckt werden wie die dazugehörigen Tests?
2) Woher bekommt man eigentlich das Demo „Odyssey" aus der Demo-Galerie?
3) War es ein Aprilscherz, oder stimmt es, daß man beim Brettspiel „Domain" (Stromausfall) drei Millionen Pappkärtchen aus der Schablone drücken muß?
4) Angenommen, ich kaufe mir ein Original und kopiere es meinen Freunden. Wenn jetzt einer von ihnen erwischt wird und behauptet, das Teil von mir zu haben, bin ich dann ebenfalls dran?
5) Ich finde, daß Daniel Koschera recht hat: Ihr könntet die Cover wirklich friedlicher gestalten!
das brennt M. C. aus Stuttgart unter den Nägeln.

1) Nö, muß nicht. Aber was gibt´s gegen Aktualität einzuwenden?
2) Eine Bestelladresse findest Du in der aktuellen Demo-Galerie.
3) Klar war das ein Scherz! In Wahrheit sind es drei weniger.
4) Anzunehmen. Was hast Du denn gedacht?
5) Jetzt mach aber mal halblang: Wenn wir die Cover noch friedlicher machen, als bei den letzten Ausgaben, halten die Leute den Joker noch für eine Kirchen-Postille!

Cover-Lover

Neulich schritt ich zum nahegelegenen Kiosk, um mir einige Tüten Kartoffelchips für den vielversprechenden Abend zu besorgen. Dort angelangt flogen meine Augen die Sportjournale und Playboy-Hefte entlang. Ach, die Computerzeitschriften… Jau, den AJ hab ich schon! Nee, das Teil les´ ich nicht! Aber was ist das? Was ein Cover! Megastark! Also weg mit den Chips und her mit der Power-Zeitschrift zu 6,50 DM. Drin stand, wie üblich, wieder Müll: Werbung, Berichte und als Lückenfüller ein paar Tests…

Tja, ein Cover ist das halbe Leben. Leute, die den AJ nicht kennen, werden wohl eher ein Magazin mit starkem Cover nehmen als eins mit mäßigem, gell?

versucht uns Michael Hoffmann aus Düsseldorf klarzumachen.

Was will uns der Mann sagen? Etwa, daß ihm unsere Cover nicht gefallen?! Oder, daß er gelernt hat, daß man Hefte zumindest durchblättert, ehe man sie kauft — Cover hin oder her. Oder, daß Cover halt Geschmackssache sind? Würden wir z.B. nur nach dem Cover und da nach



KOSTENLOSE SOFTWARE

können wir Ihnen leider auch nicht bieten.
Aber viel hat nicht gefehlt – vergleichen Sie selbst!
Bestellen Sie unter

Tel. 0 24 03/2 11 88
Fax 0 24 03/2 83 83

Versand 99, Jülicherstr. 53-55, 5180 Eschweiler.

99

AMIGA · AMIGA · AMIGA ·

unserem persönlichen Geschmack gehen, wir hätten fast ausschließlich Playboys herumliegen...

Mit Werner gerner?

Eure Aprilausgabe war wirklich super, besonders die Scherze haben mir gefallen! Ich hab mir einen Riesen-Ast gelacht — was soll ich jetzt damit?? Eine klitzekleine Bitte habe ich jedoch: Nehmt um Gottes Willen diesen stets wohlgefönten, äußerst smarten Kopf aus der Know-How-Überschrift. Seit meine Freundin ihn gesehen hat, hat sie aus meinen Joker-Heften alle Köpfe ausgeschnibbelt, ihr Bravo-Abo abbestellt (das einzig Positive an der Geschichte), und nun gibt es bei ihr keinen Satz mehr, in dem nicht Wörter fallen, die sich verdächtig nach „Werner" oder „Ponikwar" anhören! Wenn ich den Kerl erwische...

eifersüchtelt Florian Gramsamer aus Ansbach.

Also, das ist doch nun wirklich kein Problem, wir leihen Dir unseren Werner jederzeit gerne aus — Du könntest ihn dann z.B. mit Deinem schönen, neuen Ast bearbeiten. Im Gegenzug erwarten wir allerdings, daß Du uns für ein paar Tage Deine Freundin überläßt. Besonders Peter sucht schon lange attraktives Zubehör für den Beifahrersitz seines Mantas!

Der Name der Chose

Beim Studium Eurer Testberichte ist mir aufgefallen, daß Ihr in den letzten Monaten überraschend viele Cricket-Games durchgecheckt. Als Mitglied des Niederrhein-Cricket-Clubs möchte ich mich dafür bedanken, daß Ihr den Sport indirekt (und wahrscheinlich ungewollt) fördert. Nur eine Bitte: Verwendet nicht den Begriff „Batter" (Baseball), sondern stattdessen „Batsman". Zwischen Cricket und Baseball gibt es nämlich entscheidende Unterschiede.

P.S.: Eure Testberichte kann ich einfach nur als sehr präzise und treffend bezeichnen!

tröstet uns Sven Hansen aus Geldern.

Bitte, schreiben wir halt in Zukunft Batsman. Aber, mal ganz im Vertrauen: Heißt der Pitcher bei Euch dann etwa Supersman?

Wer B sagt muß auch A sagen?

Kürzlich habe ich „Ultima V" gekauft, das bei mir aber nach kurzer Zeit immer abstürzt. Im Fachhandel sagte man mir, daß es daran liegt, daß ich einen Amiga 2000 A besitze. Damit mir sowas nicht nochmal passiert, fände ich es gut, wenn Ihr mir eine Liste aller Spiele schicken würdet, die nicht auf meinem Rechner laufen. Ferner möchte ich Euch bitten, sowas zukünftig auch bei jedem Test anzugeben.

schreibt Jens Metzkeit aus Lemgo

Zwar kann es tatsächlich zu Kompatibilitätsproblemen mit den alten A-Modellen kommen, doch ist das gottlob recht selten der Fall. Hoffentlich ist Dir das ein kleiner Trost, denn weder haben wir eine entsprechende Liste, noch wäre es praktisch machbar, jedes Game daraufhin zu checken. Der 2000 A wurde nämlich nur kurze Zeit gebaut und das ist auch schon ziemlich lange her.

Lady Lemming

Ich bin ein totaler „Lemmings"-Fan! Ich liebe diese kleinen, grünhaarigen Monster einfach. Nun bin ich aber mit der Zusatzdisk bald fertig, und mir graut schon davor. Kommt mir also bloß nicht mit dem Rat, noch mal anzufangen, denn die „normalen" Lemminge habe ich schon zweimal durchgespielt, und irgendwann ist halt Schluß. Habt Ihr nicht eine Ahnung, ob Psygnosis weitere Fortsetzungen plant? Oder sind gar schon andere Versionen auf dem Markt?

Noch was — wieviel Mädels waren eigentlich schon bei Euch in der Mailbox vertreten? Oder druckt Ihr keine Briefe von Mädchen ab, weil die ja sowieso keine Ahnung von Computern haben? Deswegen auch mein Schlußwort an Brigitta von Frau zu Frau: Mach weiter so!

fordert Yvonne Perrot aus Offenbach.

Keine Briefe von Mädels? Wo denkst Du hin, schließlich heißt diese Seite Mailbox und nicht Malebox! Daher läßt Dir Brigitta auch von Frau zu Frau ausrichten, daß „Lemmings II" bei Psygnosis zwar bereits am Schmoren ist, aber vermutlich nicht vor Weihnachten gar sein dürfte. Wie wär's, wenn Du in der Zwischenzeit den Hunger an „The Humans" stillst, dem neuen Festschmaus für Lemming-Gourmets? Einen Appetithappen reichen wir derzeit mit jedem neuen Abo...

Nur keine Panik ...

...die Mailbox ist hier nicht zuende, jedenfalls nicht prinzipiell. Ganz klar, daß wir auch in unserer nächsten Ausgabe wieder so originelle, amüsante und interessante Briefe nebst unseren einfallslosen, faden und uninteressanten Antworten abdrucken wollen. Voraussetzung wäre allerdings, daß Ihr die Briefe schreibt!

Und wenn Ihr schon beim Schreiben seid, könnt Ihr auch gleich Rückporto (Ausländer verwenden bitte Internationale Antwortscheine) in den Umschlag legen — dann bekommt Ihr nämlich persönlich von uns Antwort, falls Euer Schrieb nicht ohnehin abgedruckt wird. Also holt die Brieftaube vom Dach, nagelt ihr Eure Fragen, Probleme, Kritiken oder Lobhudeleien ans Bein und werft das Vieh in einen dieser gelben Müllcontainer. Aber vergeßt nicht, dem Täubchen zuvor noch unsere Adresse einzutätowieren:

Joker Verlag
„Mailbox"
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

A 2000 65 MB 785,–
Autobootfilecard, kpl. formatiert / inst., bootet mit KS 1.2,1.3, opt. 2.0, Autopark, FFS, MS-DOS partionierb., steckfertig

JOYMO 49,–
electr. Umschalter, Joyst./ Mouse, extrem klein, für alle Mod., kpl. SMD-Aufbau, eig. Herstellung. 1 Jahr Garantie.

A 500 52 MB 899,–
Autoboottharddisk, SCSI-Quantum, 105 MB **nur 1049,–**, Ram-Option 2 MB + **199,–**

NEC 1037 A 195,–
ext., 3,5" Lfwk., abschaltbar, Metallgeh., amigafarben, eig. Herst. 100% komp., sehr leise, Original, Preissenkung!

3.5" Doppellaufwerk 349,–
einzeln abschaltbar, extrem klein, eig. Herst. mit Garantie, Sonderaktion, Preissenkung.

NEU!! Amegas Stereo Speaker System II, exclusiv, f. alle Amigas 2 Boxen einzelne Volumeregler., extra schaltbar, Bassamplifier & Soundverbesserer, z. B. f. Actiongames, Vorstellung in Ausg. 4/92, inkl. Netzteil, jetzt mit noch mehr Power! **99,–**
Nullmodemkabel, 2 m, verb. Amigas **29,–, 5 m 39,– 10 m-Vers.** nur noch .. **49,–**
Gameplayadapter, nur Hardw., 2 zusätzl. Joystickports am Parallelp. **29,–**
NEC 1036 A f. A 2000 Int. inkl. Einbaumat., dtsch. Anl., 1 Jahr Gar. **229,–**
NEC 1036 A als Ersatz f. A 500/1000 intern, DF0:, sehr leise, kpl. mod. **229,–**
Monitorkabel Amiga an Multisync 9-pol. **49,–**, an 15-pol. Ms. **59,–**
Monitorkabel Amiga an 1081/4/S, Philips CM8833, II ... Mod. ang. **49,–**
A2000 KS 1.3, kpl. dt., 30 MB Autoboottharddisk kpl. inst. + format. **1799,–**
Fujitsu Breeze Tintenstrahldrucker + Multisyncmonitore zu Vorführpreisen!!
Hauseigener Reparaturservice u.a. für Commodore, NEC, Eizo ...!!

Abdeckhauben Lederimitation, silberfarben, abwaschbar, formschön, Auszug:

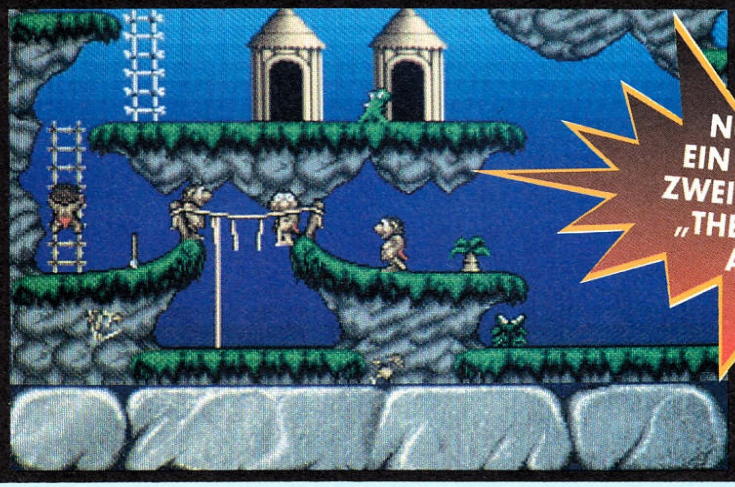
Amiga 500	22,–	Amiga 3000 Tast.	24,–
A2000 Tast.	22,–	A1081/4/S, CM 8833, + 14" Mon.	43,–
Fujitsu DL 900/1100	43,–	Star LC 20, 24-200, 24-10 ...	32,–
Amiga 600, 600 HD	22,–	Epson LQ 870, 1170 je ...	39,–
A 3000 + Mon.	79,–	A 3000 Solo ohne Monitor	45,–
HP-Deskjet o. Canon Bubblejet	43,–	Fujitsu Breeze 105 + baugleiche	43,–

AHS-Amegas
Hard- & Software Vertrieb
Laden + Versand: Schirngasse 3 – 5,
direkt gegenüber C&A
6360 Friedberg · Tel. 0 60 31 - 6 19 50

AHS

Besuchen Sie unser Ladengeschäft: über 12.555 versch. Teile aus dem Electronic, Hard- & Softwarebereich! Amigaliste: Rückumschlag. Versand: UPS-/Post-NN + Vk-Anteil, Scheck + 7,–, Ausl. nur Vorkasse

Sommer, Sonne, Spaß und Joker: Bestellt Euer Abo jetzt, und Ihr bekommt Eure Hefte sommerlich schnell, sonnig preisgünstig und ein spielbares Demo von Mirages brandneuem Geniestreich „The Humans“ obendrein! Und zu gewinnen gibt's auch noch was...



NUR IM SOMMER: EIN VOLL SPIELBARES ZWEI-LEVEL-DEMO VON „THE HUMANS“ PLUS ABO-LOTTO!!!

...nämlich drei supertolle Vollpreisgames, die wir jeden Monat unter allen Abonnenten verlosen – im Sommer und im Winter! Dieses Angebot solltet Ihr Euch also nicht entgehen lassen, denn wozu in der Bruthitze zum Kiosk stiefeln, wenn doch ebensogut der Postbote den neuen Joker an die Haustüre bringen kann? Und wenn er das sogar meist ein paar Tage eher tut, als die Hefte am Kiosk landen! Und wenn es sogar noch billiger ist: Im Abo kosten alle 10 Ausgaben eines Jahres nur den Preis von 9, also schlappe 63,– DM (Ausland: 75,– DM), Porto und wetterfeste Verpackung inklusive! Außerdem bekommt Ihr völlig kostenlos zu jedem Abo noch folgende Spitzenprämie:

Ein gaaanz tolles Demo von „The Humans“ mit zwei voll spielbaren Leveln, einem lustigen Intro und einer starken Schlußanimation! Ihr wißt schon, wir reden von diesem irren Game, von dem manche behaupten, es sei wie Lemmings, nur besser. Glaubt Ihr nicht? Na, dann bildet Euch doch eine eigene Meinung – das Demo ist allerdings exklusiv für Neuabonnenten reserviert!!!

Der langen Rede kurzer Sinn: Wer nicht gleich den Coupon ausfüllt und sich die sommerlichen Vorteile des Joker-Abos sichert, kann seinen Amiga ebensogut im nächsten Badesee versenken...

DAS SOMMER-ABO





Name & Vorname

Straße / Hausnummer

PLZ / Wohnort

Datum / 1. Unterschrift (bei Minderjährigen bitte Unterschrift des Erziehungsberechtigten)

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei Joker Verlag, Untere Parkstraße 67, 8013 Haar, widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine 2. Unterschrift.

Datum / 2. Unterschrift

Ich bestelle ab (inkl.) Ausgabe: ____ / ____

Ich bezahle durch Bankabbuchung: ☐

Kontoinhaber: _____

Konto-Nr.: _____

Geldinstitut: _____

Bankleitzahl: _____

Ich bezahle per Vorkasse: ☐
(Scheck liegt bei)

Ich bezahle nach Rechnungserhalt durch:

Überweisung auf Postgirokonto: ☐
Nr.: 444 714 - 806 BLZ 700 100 80

Bitte geben Sie bei Zahlungen oder Korrespondenz immer Ihre Kundennummer an!

(AJ)

Bitte einsenden an:
JOKER-VERLAG Abo-Verwaltung (AJ) Untere Parkstr.67 D-8013 Haar bei München

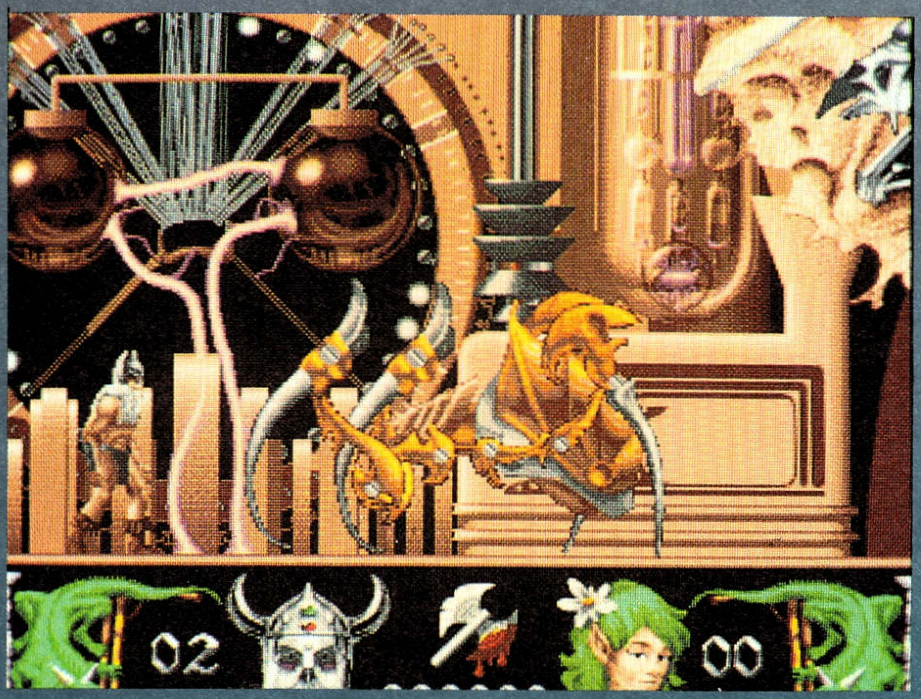
Wenn Ihr das schöne Heft nicht zerschneiden wollt; kein Problem: Postkarte mit den entsprechenden Daten tut es natürlich auch.

DELIVERANCE

Für den C 64

erschien der Nachfolger von „Stormlord“ bereits im Herbst 1990, damals noch unter der Regie von Hewson. Jetzt braust der neue Plattform-Sturm auch über den Amiga, nur ist diesmal alles anders: der Hersteller, die Programmierer, der Spielablauf...

Der Amiga Joker meint:
Deliverance ist coole Action in brandheißer Power-Grafik!



Nach „Stormlord“ ruhten sich Raffaelo Cecco und Nick Jones auf den geernteten Lorbeeren aus: Was sie den „Brotkasten“-Besitzern seinerzeit als Fortsetzung zu ihrem erfolgreichen Jump & Run andrehen wollten, unterschied sich gerade mal in Nuancen vom Original, selbst die Grafiken waren teilweise 1:1 übernommen worden. Ob 21st Century wohl deshalb lieber Peter Verswyvelen für die komplett überarbeitete Amigaversion verpflichtet hat? Uns kann's egal sein, der Junge hat nämlich ganze Arbeit geleistet!

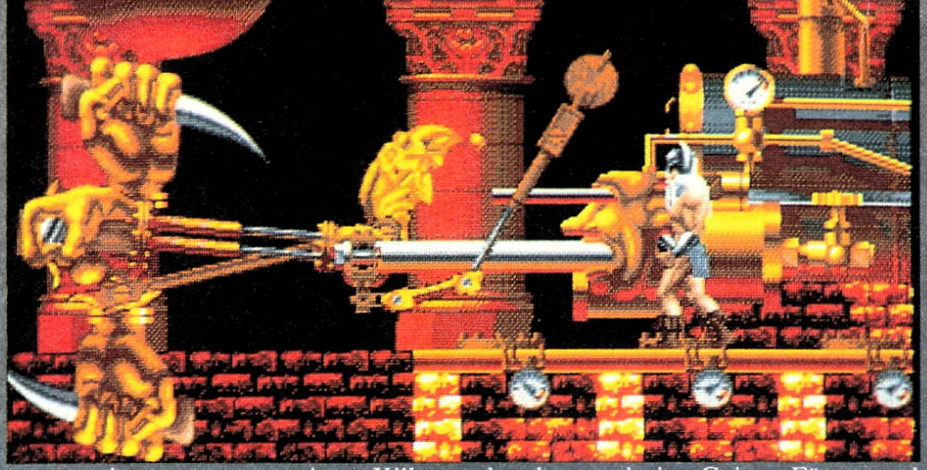
Neuigkeiten, wohin das Auge blickt, nur das Hintergrundmärchen blieb unverändert: Story und Spiel drehen sich nach wie vor um die böse Königin Bahd (die mit dem Leibhaftigen selbst im Bunde steht), die von ihr gekidnappten Feen und den stürmischen Rauschebart, der das ganze Schlamassel wieder in Ordnung bringen darf. Alles andere hat man derart gründlich umgestrickt, daß das Ergebnis nun weit eher an „Gods“ bzw. „Barbarian“ als an das alte „Stormlord“ erinnert. Nur, daß hier alles ein bißchen schöner und größer ausgefallen ist - der Held selbst würde bei manch anderem Game locker als Endgegner durchgehen.

Wer so groß und stark ist, braucht natürlich eine standesgemäße Waffe, deshalb trägt der Feen-Befreier eine vollautomatische 45er Magnum-Axt, die er sowohl schwingen, als auch seinen vielen Gegnern nachwerfen kann, und das sogar beliebig oft. Dafür gibt's aber auch keine Extrawaffen; Extraleben fehlen ebenfalls, lediglich der Energie-Pegel unseres Kämpfers läßt sich durch entspanntes Herumstehen oder (besser) das Aufsammeln von Münzen wieder auffrischen. Im übrigen muß man halt mit seinen drei Bildschirmexistenzen haushalten, wobei ein Portrait am unteren Screenrand ständig über den Gesundheitszustand des Muskelprotzes informiert. Nun aber zu den einzelnen Leveln:

Runde eins spielt im Satanspalast; hier geht es darum, möglichst viele Feen zu befreien, die zumeist in Kleiderschränken verborgen sind. Gelegentlich findet man darin auch Schlüssel, Fledermäuse und Spinnen - anscheinend war schon länger kein Kammerjäger mehr im Schloß. Neben diesem Ungeziefer treibt sich auch noch eine feuerspeiende Mischform aus Affe und Gartenzwerg herum, und ehe man die ungastliche Stätte endgültig verlassen kann, will noch ein glitschiggrüner Riesendrache besiegt sein. Im zweiten Level darf man sich durch die blutrot gezeichnete Hölle nach draußen kämpfen. Spielerisch wird's ein wenig dünner, es gibt keine Feen mehr zu befreien, sondern nur noch bombardierfreudige Vögel und mysteriöse „Mauerläufer“ abzuschlachten. Letztere laufen zunächst als angedeutete Schemen auf den Wänden neben einem her, bis sie auf einmal in voller Körpergröße im Gang stehen und mit einem Vorschlaghammer angreifen. Am Levelende muß dann eine Art futuristische Dampfmaschine zerstört werden.

Anschließend geht's in den Zauberwald: Während unser Muskelpaket über Bäume und Brücken klettert, erwachen scheinbar harmlose Äste oder Hängebrücken zum Leben, und Rau-







Deliverance

Grafik:	90%
Sound:	70%
Handhabung:	74%
Spielidee:	61%
Dauerspaß:	74%
Preis/Leistung:	76%
Red. Urteil:	74%

Für Anfänger
Preis: ca. 74,- DM
Hersteller: 21st Century Entertainment
Genre: Action

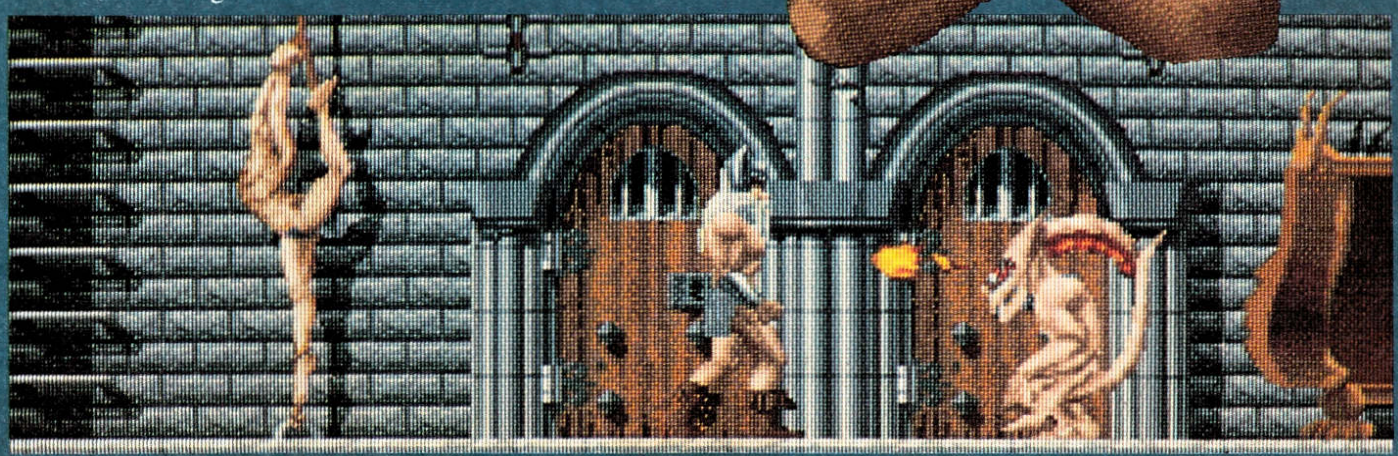
Spezialität: 1MB erforderlich, zwei Disks plus Poster, Zweitlaufwerk wird unterstützt, aber die Highscoreliste nicht abgespeichert. Voller PAL-Screen.

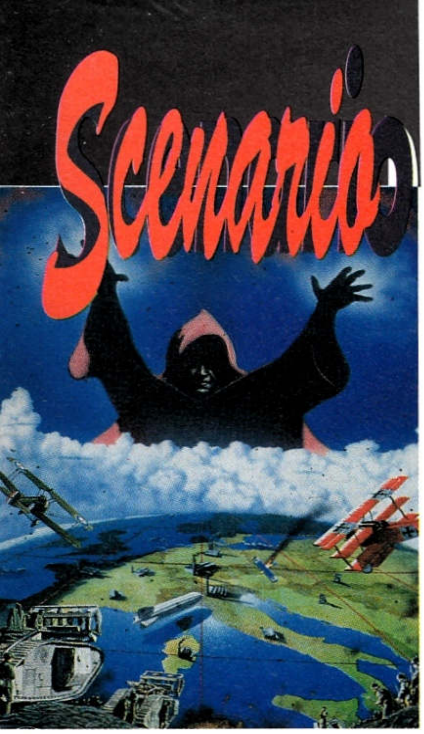
pen mutieren zu aggressiven Killer-Fliegen. Sobald auch die riesige Metallspinne am Levelende erledigt wurde, geht's in den vierten und letzten Abschnitt, wo es mit der vertrauten Plattform-Metzelei schlagartig vorbei ist. Hoch über den Wolken reitet man auf einem Drachen und schießt mit der Laserkanone (!) auf die von rechts herandüsenden Gegner, wobei der Hintergrund stillsteht. An ein „echtes" Ballerspiel reicht die Sache freilich nicht ganz heran, dafür passiert einfach zu wenig. Nach ungefähr zwei Minuten wechselt das Szenario ein letztes Mal: Satan höchstpersönlich erscheint, macht sich auf der Hälfte des Bildschirms breit und feuert aus allen Rohren und Poren.

Spielerisch gehört Deliverance somit zwar eher zur Hausmannskost, doch was die optische Präsentation angeht - einfach irre! Dermaßen opulente, abwechslungsreiche und voller gruseliger Details steckende Grafiken bekommt man selbst in der Spielhalle nicht alle Tage zu sehen. Das gilt übrigens uneingeschränkt für die Hintergründe *und* die superb animierten Sprites: Wie echt die Spinnen krabbeln, wie widerlich die Gegner aussehen, wie ausgiebig das Blut spritzt - wahre Action-Freaks müssen das Game einfach lieben! Na schön, Titelmelodie, Sound-FX und Jingels können mit der Wahnsinns-Optik nicht ganz mithalten, dafür ist die Sticksteuerung stets Herr der Lage. Dazu kommen gut gemachte Technik-Raffinessen, etwa, daß man den Bildschirm etwas nach oben/unten/seitwärts scrollen lassen kann, um zu sehen, wie's weitergeht. Und die vielen Fallen (z.B. energieschluckende Bodenplatten, riesige Geister-Fäuste und Speere, die an bestimmten Stellen unversehens daherfliegen) sind schließlich auch nicht ohne.

Keine Frage, Deliverance hat ziemlich schamlos an „Gods" maßgenommen, ohne jedoch dessen Komplexität und Spieltiefe zu erreichen. Nein, die labyrinthischen Level sind hier längst nicht so trickreich angelegt, außerdem fehlen Shops und Bonuskammern. Was 21st Century jedoch erreicht hat, ist sowas wie eine zeitgemäße Version von „Barbarian" - und wenn man an das bescheidene „Barbarian II" denkt, ist das erheblich mehr, als Psygnosis von sich behaupten kann! (pb)









Galavorstellung im Kriegstheater

– Theatre of War

Sind die Wirtschaftssimulanten von Starbyte nach ihrem Abenteuer-Ausflug „Soul Crystal“ nun in heimatliche Gefilde zurückgekehrt? Ja und nein: Das neue Game der Bochumer ist ein beinhartes Weltkriegs-Strategical, das seine Abstammung dennoch nicht ganz verleugnen kann . . .

. . .denn aus der politischen Situation Europas im Jahre 1914 (I. Weltkrieg) haben die Ruhrpottler ein Programm destilliert, das sich am ehesten als stark erweitertes „Risiko“ beschreiben läßt. Vier werdende Großfürsten, digital oder menschlich, rangeln darum, die Konkurrenz aus dem Felde zu schlagen und „King of Europe“ zu werden. Ausgehend von einer der insgesamt 40 frei wählbaren Startprovinzen werden zunächst möglichst viele Nachbarländer erobert, um danach mit Hilfe von Bodenschätzen das knappe Grundkapital zu vermehren. Die Kohle kann dann in Fabriken investiert werden, die wiederum Panzer, Flugis oder Kanonenboote für weitere Eroberungsfeldzüge herstellen. Später dürfen noch Schiffe zum Plündern in die Kolonien geschickt werden, was, falls kein Taifun dazwischenfunkt, eine sehr einträgliche Sache ist. Doch Vorsicht, die Digigegner schlagen sich selbst auf niedriger Spielstufe ganz schön zäh! Da hilft oft nur noch Sabotage: Eine hübsche Revolution oder Anschläge auf Rüstungsfabriken (kleine Ballerszene) haben schon manchen Feind ins Schwitzen gebracht.
Grafisch stehen keine Schweißausbrüche an, der Hauptscreen ist zweckdienlich, und die Zwischensequenzen können sich sehen lassen. Richtig gut haben uns der dramatische Soundtrack und das bequeme Mausmenü gefallen – so wie eigentlich die ganze „Schlachtplatte“ mundet. (jn)



Scenario – Theatre of War

Grafik:	48%
Sound:	74%
Handhabung:	76%
Spielidee:	61%
Dauerspaß:	66%
Preis/Leistung:	62%
Red. Urteil:	66%

Variabel
Preis: ca. 89,– DM
Hersteller: Starbyte
Genre: Mixtur

Spezialität: Komplett in deutsch, vier Schwierigkeitsgrade, sogar Highscores werden gesaved!

Bulkomania

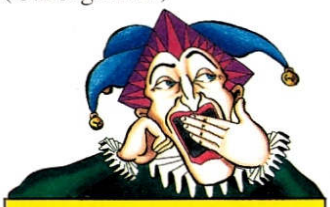
TOP WRESTLING

Sei es nun ein Sport oder doch bloß reine Show, auf alle Fälle wird Wrestling bei uns immer populärer. Und wenn sich jetzt sogar ein Hersteller aus einer alten Kulturnation wie Italien seiner annimmt, muß ja einfach was dran sein . . .

Im Gegensatz zu Oceans „Wrestle Mania“ ist dies kein offizielles Lizenzprodukt der World Wrestling Federation; deshalb stehen sich in der Arena auch nicht Hulk Hogan und Co gegenüber, sondern „nur“ Fantasiekämpfer wie Bulk Dogan oder Brutus Plumcake – insgesamt 16 furchterregende Schläger, die alle T-Shirts der Größe XXXL benötigen. Nachdem der Soundchip eine bombastische Titelmelodie geschmettert hat, kann man sich in farbenprächtigen Menüs seinen Favoriten und den Kampfmodus (Schaukampf oder Turnier) aussuchen. Ist schließlich auch die quälende Frage nach Stick- oder Chip-gesteuertem Gegner beantwortet, beginnt die furchterregende Schlacht im Ring. Wie bei „Wrestle Mania“ wird die Arena in einer leicht nach oben versetzten Seitenansicht gezeigt, und auch sonst sind die Anleihen beim großen Vorbild unverkennbar. Für den Spieler ist das aber keineswegs von Nachteil, denn dadurch kommt er z.B. in den Genuß einer recht brauchbaren Joysticksteuerung mit vielen Möglichkeiten: Treten, boxen, springen, sich (durch Stick-Rütteln) aus dem Griff des Gegners befreien, der kämpferische Einsatz der Seile – alles kein Problem. Die Balgerei ist auch gut animiert und wird von einer erträglichen Geräuschkulisse à la „Speedball 2“ umrahmt.
Fazit: Wer schon „Wrestle Mania“ besitzt, braucht Top Wrestling sicher nicht mehr, für alle anderen Fans des Show-Sports ist es eine überlegenswerte Alternative. (C.Borgmeier)

Gib's ihm, Großer!





Top Wrestling

Grafik:	60%
Sound:	53%
Handhabung:	64%
Spielidee:	60%
Dauerspaß:	62%
Preis/Leistung:	58%
Red. Urteil:	60%

Variabel
Preis: ca. 89,– DM
Hersteller: Genias
Genre: Sport

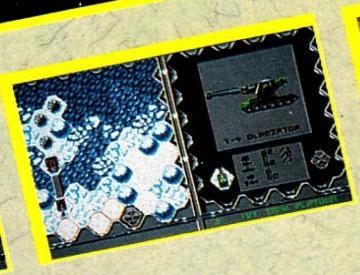
Spezialität: Zwei Disks, Zweitlaufwerk wird unterstützt, sechs Spielstände sind speicherbar.

Battle Isle!
Gibt`s was Besseres?
Ja! Battle Isle mit Data Disk!



Selten zuvor war ein innovatives Spielprinzip so erfolgreich wie BATTLE ISLE. Tausende von begeisterten Spielern stellten sich in stundenlangem Spiel der Herausforderung, den Gegner zu unterwerfen. Erst als alle Karten durchforstet, jeder Feind bezwungen war, konnten Sie sich der Faszination entziehen. Doch die Schlacht geht weiter! Neue Aufgaben in einer fremden Umgebung verlangen nach strategischen Höchstleistungen. Wenn Sie die neuen Wüsten- und Eisgebiete restlos erobert haben, können Sie sich als Meisterstratege zurücklehnen. Außer der neuen Landschaft und den aufwendig konstruierten Gebieten warten auf Sie eine 60-seitige Fortsetzung der Hintergrundgeschichte und ein Poster der schwersten Panzereinheit.







BATTLE ISLE ist erhältlich für Amiga und MS-DOS (EGA / VGA und Soundkarten-Unterstützung)

Hiermit bestelle ich die BATTLE ISLE DATA DISK No. 1 zum Preis von **DM 59,95** zuzüglich Versandkosten per Nachnahme.

Kleben Sie diesen Coupon bitte auf eine ausreichend frankierte Postkarte und senden ihn an: Blue Byte, Aktienstraße 62, W-4330 Mülheim-Ruhr

Datum / Unterschrift

Bitte kreuzen Sie hier Ihren Computertyp a

❑ PC o. Komp. ❑ Amig

The Addams Family

Dreimal dürft Ihr raten, von wem diese Filmversoftung stammt. Na? Genau, natürlich wieder mal von Ocean, die Leute haben anscheinend ein Monopol auf Kino-Konvertierungen. Und was haben sie aus der cineastischen Vorlage gemacht? Natürlich wieder mal ein Plattformspielchen . . .



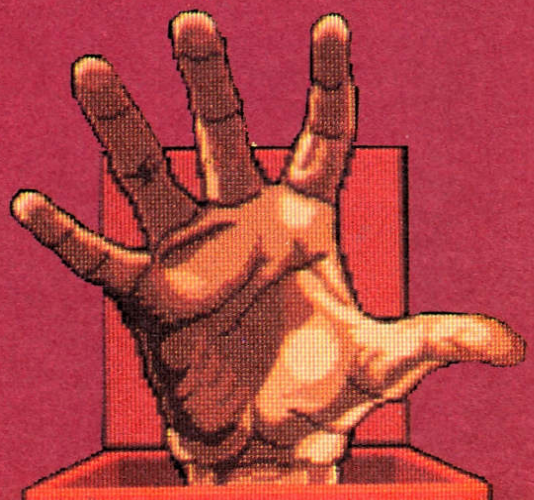
Der Amiga Joker meint:
The Addams Family - ein flotter Hüpfer für Kino- und Konsolen-Fans!

Also nichts grundlegend Neues am Screen, aber mal ehrlich: sooo viel Neues hatte das Movie ja auch nicht zu bieten, oder? Und genau wie der Film gehört auch das Spiel zur ganz netten aber letzten Endes doch eher harmlosen Sorte. Wenn wir trotzdem ein kleines bißchen enttäuscht sind, liegt's vor allem an den Vorschußlorbeeren, die dem Game allerorten verpaßt wurden - von einem „Mario-Killer" war da gar die Rede! Schwamm drüber, eilen wir lieber Papa Gomez zu Hilfe.



Das Familienoberhaupt der Grusel-Sippe sitzt nämlich plötzlich und unerwartet allein im gemütlichen Häuschen, weil seine Anverwandten allesamt entführt wurden. Soviel Ruhe verkraftet der Mann einfach nicht, also rafft er sich auf, um nach seinen Lieben zu suchen. Das Suchgebiet umfaßt insgesamt fünf Abschnitte, die alle im oder ums Addam'sche Anwesen herum liegen. Bereits nach den ersten zwei, drei Hüpfern fällt dabei die unverkennbare Konsolen-Orientierung von Grafik und Gameplay auf - Vater Gomez hat schon rein optisch eine gewisse Ähnlichkeit mit Bruder Mario! Genau wie bei den meisten „Konsolisten" wird auch hier massenhaft gehüpft, gelaufen und geduckt, später kann man dann mit dem „Fez-Chopter" auch ein bißchen fliegen. Fallen sind da, um sie zu überwinden, Dollar-Boni, Energie und Extra-Leben, um sie einzusacken, und (etwas abstrakte) Gegner, um sie totzuhüpfen. Hat man schließlich auch den obligaten Obermotz am Levelende überwunden, ist wieder ein Familienmitglied gerettet - das sich meist nicht einmal bedankt.

Auf der Habenseite des Familienkontos findet man das überwiegend fair gestaltete Leveldesign (fair aber hart, echt hart!), eine solide Stickabfrage und die knuddelige Präsentation. Es gibt ein nettes, bloß ziemlich kurzes Intro mit der körperlosen Hand, die



Animationen sind brauchbar, und der begleitende Addams-Song geht ebenso in Ordnung wie die Standardgeräusche. Doch übermäßig berauschend ist das alles halt auch wieder nicht, vor allem die Grafik hätte etwas abwechslungsreicher ausfallen müssen, um Oma wirklich aus dem Koma zu reißen. Schade auch, daß keine originellen Extrawaffen die fünf Bildschirmleben versüßen und die geheimen Bonusräume so gut versteckt wurden, daß selbst der Osterhase vor Neid erblassen muß - bei unseren Testspielen hatten wir so unsere Probleme, welche zu finden . . .



Unter dem Strich bleibt also ein ambitioniertes und auch recht unterhaltsames Jump & Run im typischen Konsolen-Stil, zum ganz großen Süchtigmacher wie Mario einer ist, fehlt allerdings noch eine Menge Feinschliff! (mm)



The Addams Family

Grafik:	68%
Sound:	66%
Handhabung:	68%
Spielidee:	61%
Dauerspaß:	74%
Preis/Leistung:	77%
Red. Urteil:	71%

Für Experten
Preis: ca. 69,- DM
Hersteller: Ocean
Genre: Geschicklichkeit

Spezialität: Die Verkaufsversion wird sich genau wie unser Testmuster mit einer Disk und 512K begnügen.

LAND IN SICHT !

Grafic robert pils



Erhältlich
ab Juli
für Amiga und
MS-DOS VGA

Stellen Sie
sich den
Herausforderungen
einer bewegten
Epoche

Ihr jämmerlichen Landratten !!

Ihr habt ja keine Ahnung, wie es ist, wenn der tosende Orkan die See aufwühlt, der Sturm die Segel in Fetzen reißt, turmhohe Wellen über Dein Schiff hereinbrechen und versuchen Dich in Neptuns finsteres Reich hinabzuziehen.

Und sicher wißt Ihr auch nichts von den geheimnisvollen und exotischen Plätzen dieser Welt, von Abenteuern in fernen Ländern, von den wundervollen Mädchen in den Hafenkneipen von Macao oder vom Geschmack des Rums auf Jamaika.

Beim Klapautermann mit "1869" könnt Ihr`s erleben, und jetzt ab in den nächsten Laden, sonst laß ich Euch kielholen!

1869

Eine Handelssimulation für Anspruchsvolle!

MAX DESIGN Entertainment Software, A-8972 Ramsau, Leiten 314

Catch´ Em

Gib dem Affen Zucker

Es ist eine Affenschande: Sämtliche Affen sind aus dem Zoo ausgebrochen und haben mit einem Affenzahn die Plattformen geentert – der Spieler darf jetzt den Affen machen und die Biester wieder einfangen ...

Ganz schön affig, der digitale Affenzirkus, den uns Prestige da präsentiert, was? Nicht minder ausgeflippt zeigt sich das Gameplay: Um die flüchtigen Primaten wieder einzusacken, müssen sie erst abgelenkt und dann niedergeknüppelt werden! Also stellt man ihnen etwas Interessantes (Freßnapf, Affendame etc.) in den Weg, wartet, bis sie stehenbleiben, und zieht ihnen die Keule über die Rübe. Sterben kann man dabei kaum, einzig das Zeitlimit kostet manchmal eins der drei Leben, ein Sturz von den Plattformen setzt den Affenfänger hingegen bloß eine Weile schachmatt. Wichtig ist aber der wohlüberlegte Einsatz der Jagdmittel, denn der Vorrat an Knüppeln ist ebenso begrenzt wie die Ablenkungswerkzeuge. In Shops kann die Grundausrüstung zwar ergänzt werden, und auch auf den Plattformen liegt mal ein Extra herum, aber die Äffchen fordern einen enormen Materialeinsatz!
Abwechslung wird in den 37 (via Paßwort anwählbaren) Leveln groß geschrieben, Puzzle-Elemente bringen die grauen Zellen zum Rotieren, ein optischer Gag jagt den anderen: Ob nun ein Affe vor „Schädeln am Spieß" flüchtet oder der Held auf Bananenschalen ausrutscht, stets sind die Animationen witzig. Es gibt hübsche Zwischensequenzen, die bunte Hintergrundgrafik scrollt supersoft in alle Richtungen und geht damit ebenso in Ordnung wie Begleitmusik und -effekte. Wenn Catch'Em dennoch nicht restlos überzeugt, liegt's an der hakligen Steuerung und am etwas arg gemächlichen Spieltempo. (rl)



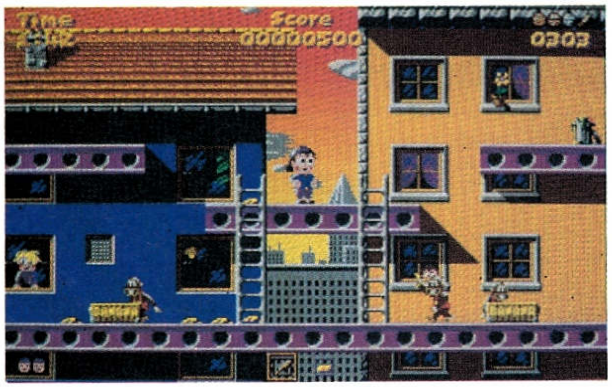
Catch'Em

Grafik:	73%
Sound:	69%
Handhabung:	53%
Spielidee:	70%
Dauerspaß:	64%
Preis/Leistung:	66%
Red. Urteil:	64%

Für Anfänger
Preis: ca. 75,- DM
Hersteller: Prestige
Genre: Geschicklichkeit

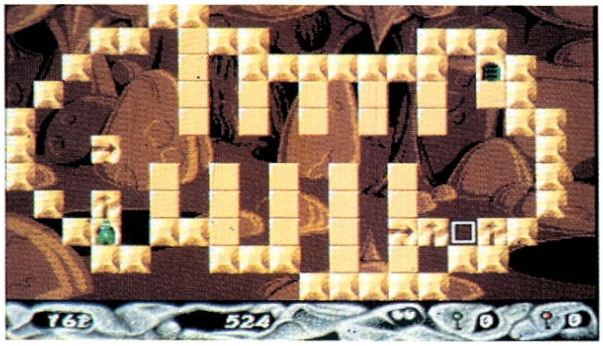
Spezialität: Bei 1MB keine Nachladezeiten, die Highscores werden gespeichert.

Marsch, zurück in den Käfig!



Stone Age

Neulich in der Steinzeit...



Lauf Dino, lauf!

Wir geben's ja zu: Bei der neuen Tüftelei von Eclipse handelt es sich schlicht um einen Misch-Klon aus „Chip's Challenge" und einer x-beliebigen Steinerei. Trotzdem hat uns das Teil gefallen – gut gemixt ist eben doch halb gewonnen!

Tja, die Steinzeit war schon stein ... äh, beinhart, zumindest für ein kleines Dino-Baby, wenn es sich hoffnungslos in einem weitläufigen Höhlensystem verirrt hat. Durch hundert ausgeklügelte Level führt der Rückweg zur heimischen Saurierherde, und ohne sachkundige Unterstützung schaut unser Jungdrache hier ganz schön alt aus seinem Schuppenpanzer. Anfänglich ist der Weg zum jeweiligen Ausgang trotz Zeitlimit noch leicht zu finden, doch bald schon steht man ratlos vor Mauern, Bröselfeldern, Türen, versteckten Schlüsseln und Teleportern.
Besonderes Schädelrauchen verursachen die nur in bestimmten Richtungen beweglichen Schiebesteine, mit deren Hilfe sich die Nachwuchsechse über schwindelnde Abgründe dirigieren läßt. Auf ein gut ausgeklügeltes Spieldesign deutet dabei der Umstand hin, daß die Lösung meistens ziemlich simpel ist – man muß halt nur erst auf den Dreh kommen! Dank fünf Leben, zwei Schwierigkeitsgraden und Paßwörtern für jeden Level ist Grund für echte Verzweiflung aber gottlob nicht vorhanden.
Grafisch überzeugt die Steinzeit trotz auswechselbarer Hintergründe und netter Zwischenscreens nicht allzusehr: Man erkennt, worum es geht, viel mehr ist meist nicht drin. Das Manko wird aber durch acht hübsche Soundtracks und eine eingängige Sticksteuerung wieder wettgemacht – alles in allem kein Geniestreich, aber eine sehr nette Grübelei. (jn)



Stone Age

Grafik:	38%
Sound:	67%
Handhabung:	75%
Spielidee:	55%
Dauerspaß:	68%
Preis/Leistung:	64%
Red. Urteil:	66%

Variabel
Preis: ca. 79,- DM
Hersteller: Eclipse
Genre: Strategie

Spezialität: Komplett in deutsch, speicherbare Highscores, Jukebox-Option, Farbenwechsel durch RGB-Spielereien.

DSA-EXKLUSIV-COMPETITION

Wo „exklusiv" draufsteht, ist selbstmurmelnd auch „exklusiv" drin: Hier und nur hier könnt Ihr signierte Exemplare vom aktuellen Mega-Rolli „DAS SCHWARZE AUGE" gewinnen! Hier und nur hier wird sogar eine der limitierten Luxusausgaben verlost!!!

Zu Attics Geniestreich selbst brauchen wir wohl nicht mehr viele Worte zu verlieren – das wäre ja fast so, als würde man den Leuten erklären wollen, daß Michael Jackson gut singen kann. Wenden wir unsere Aufmerksamkeit also gleich den Wahnsinns-Gewinnen zu:
Zum einen verlosen wir 10 signierte „DSA-Doppelpacks", bestehend aus dem Computergame und einem Basis-Set der Pen & Paper-Version. Auf den Teilen findet Ihr die Originalunterschriften von Guido Henkel und seinem Attic-Team, sowie die der Jungs von Fantasy Productions, den Schöpfern von Deutschlands bekanntestem Rollenspielsystem. Doch damit nicht genug, einer von Euch hat die Chance, die große „DSA-Luxusausgabe" abzustauben! Das ist eine edle Holzkiste, in der man neben dem Computergame noch „Mond über Phexcaer", den DSA-Roman von Ulrich Kiesow, eine Wundertinktur, um Papier „altern" zu lassen, eine CD mit der Originalmusik, einen Satz Würfel und einen tollen Poster findet! Von dieser Luxus-Edition gibt es weltweit nur 100 Stück, sie wird daher mitsamt einem numerierten Echtheitszertifikat geliefert!!!

1.Preis

Die DSA Luxus Edition

2.-11. Preis

Das signierte DSA Doppelpack

Unbedingt haben wollen? Verständlich! Die Sache läuft so: WIE HEISST DAS FANTASY-LAND DES SCHWARZEN AUGES? Wer die Antwort weiß, schickt sie der Einfachheit halber bis zum 10.07.92 (Einsendeschluß!) gleich an Attic Software, dort werden elf Kärtchen gezogen. Sollte Deines darunter sein, hast Du schonmal sicher ein Doppelpack in der Tasche! Mit etwas Glück (die Chancen stehen exakt 10:1) bei der Zusatzziehung gehört Dir vielleicht sogar die topexklusive Luxusedition – vergiß also nicht, die Ruhmeshalle im nächsten Heft zu checken, dort stehen die glücklichen Gewinner!
Wie gewohnt ist der Rechtsweg ausgeschlossen, auch Mitarbeiter des Joker Verlags, von Attic oder Fantasy Productions dürfen nicht mitmachen. Alle anderen schicken ihre Postkarte am besten noch heute an:

Attic Entertainment Software
Untere Vorstadt 37
D-7470 Albstadt 1



TOP AMIGA HARD- UND SOF

ABC-SOFT-INFORMATION:

Aus dem riesigen Pool von Public Domain- und Shareware-Programmen haben wir für Sie sorgfältig die besten und interessantesten ausgewählt und in unserer ABC-SOFT-SERIE zusammengestellt. Alle Programme sind selbstverständlich getestet und auf Viren überprüft.
Diese Garantie gilt jedoch nur bei von uns oder unseren Vertragspartnern erworbenen Programm-Disketten, erkennbar an dem aufgedruckten ABC-SOFT-LOGO !



Vertrauen auch Sie unserer langjährigen Amiga-Erfahrung!

DIENSTPROGRAMME / UTILITIES / DFÜ

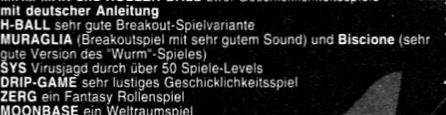
Best. Nr.

003 **D-SORT III** Diskettenverwaltungsprogramm komplett in **deutsch,1 MB**
008 **HAUSHALTSBUCHFÜHRUNG** komplett **in deutsch**
011 **POWERPACKER V2.3b ein super Datenkomprimierer**
012 **DME-EDITOR** Text-Editor in deutsch konfiguriert !
024 **RESETFESTE RAMDISK** für Kickstart V1.2 + V1.3
026 **NOFASTMEM**, resetfest, softwarem. Abschalten des Fastrams
028 **QUICKMENU** zum Erstellen eigener Workbenchmenüs,**deutsch**
031 **DISKEY** Diskettenmonitor **mit deutscher Anleitung**
034 **LABELPRINT V3.0** ein Etikettendruckprogramm für 3,5"- und 5,25"-Etikettenlabel **mit deutscher Anleitung**
040 **COPY-DISK** 4 sehr gute Amiga-Kopierprogramme, für bis zu 4 Laufw.
041 **DFÜ-TERMINAL-DISK** enthält Acces V1.4,AZComm u. Comm
044 **FESTPLATTEN-BACKUP-PROGRAMME** zur Sicherung Ihrer Daten
047 **GIROMAN V3.20** Girokontoverwaltung **komplett in deutsch**
060 **DATAMADE** eine komfortable Adressenverwaltung und DaBa,die modular aufgebaute Datenbank für Daten aller Art.,komplett in **deutsch!**
066 **18UTILITIES** u.A.Fonteditor,Speicherlupe,Menüeditor,Iconbrush
067 **TRACKDISPLAY** zeigt Ihnen in einem Hintergrundfenster ständig,auf welche Spuren vom Laufwerk DF0-DF3 gerade zugegriffen wird. Super!
068 **TURBO-IMPLODER V3.1** ein super Datencruncher !
069 **DFÜ-PROGRAMME** noch einmal 8 Amiga-DFÜ-Programme
070 **ICONS** eine Diskette randvoll mit neuen gemalten, überwiegend animierten Icons verschiedenster Größe!
071 **KRYPTOR** dient zum Verschlüsseln von Dateien. Diese können dann nur noch per Paßwort geöffnet werden. **deutsch**
072 **PASSWORTSCHUTZ** für Ihre Festplatte, **deutsch**
073 **C64-EMULATOR**, deutsche Ladeanweisung, benötigt mind. 1MB !
074 **DISKOPTI** organisiert Ihre Disketten neu, dadurch kürzere Ladezeiten !
075 **AMIDAT** eine kleine Dateiverwaltung mit Suchfunktionen, **deutsch**
076 **PD-COPY V3** kopiert auch MS-DOS- und Atari-Tracks! Mit Nibble-Copy,Checkdisk,Speedtest u.s.w. ! **Deutsch,Der Hit !**
077 **INTROMAKER V1.6** zum Erstellen eigener Intros, die beim Bootvorgang geladen werden. Mit IFF-Sound- u. Grafikeinbindung, **mit dt. Anl.**
078 **ROAD-ROUTE** zeigt Ihnen die jeweilige Entfernung zwischen versch. Städten der BRD und ehem. DDR an. Integriert sind 911 Orte und 2307 Verbindungsstraßen. Beliebig erweiterbar,mit Fahrtroutenvorschlag !
131 **VIDEOBASE und DATABASE-WIZARD** Datenbank
120 **LABELPAINT** Etikettendruck für 3,5"-Disks mit grafischer Gestaltungsmöglichkeit, **deutsch**

SPIELE / UNTERHALTUNG

Best. Nr.

002 **RETURN TO EARTH** die Weltraum-Handels-Simulation mit **dt. Anl.**
005 **TETRIX** der Spielhallenhit ! Achtung, macht süchtig !
009 **BLIZZARD** ein Super-Ballerspiel
010 **STAR-TREK** erleben Sie die Abenteuer des Raumschiffes Enterprise! Benötigt 1 MB-Speicher und 3 Diskettenlaufwerke !! **3 Disk DM 15,-**
013 **THE ULTIMATE GAME EDITOR V2.5** zum Verändern von z.B. Interceptor,Ports of Call, Bards Tale, **deutsch**
014 **XYTRONIC** intergalaktische Handelssimulation,**deutsch**
015 **ZATUR** ein Denkspiel mit deutscher Sprachausgabe
019 **PARANOID** sehr gutes Breakout-Spiel
020 **RISK** Amiga-Umsetzung eines bekannten Brettspieles ,**deutsch**. 1MB
022 **BILLARD** eine sehr schöne Billardsimulation,benötigt 1 MB-Speicher
023 **WERNER-GAME** das Flaschbier-Spiel
027 **STAR-TREK** Version von T.Richter mit **deutscher Anleitung.** **2 Disk DM 10.-**
029 **PACMAN** Umsetzung des Spielhallenhits
037 **TUNNEL-VISION** finden Sie Ihren Weg aus dem Labyrinth
038 **CHINA CHALLENGE** Shanghai-ähnliches Spiel mit **dt. Anleitg.**
039 **DELUXE-HAMBURGER** ein Ballerspiel mit Ketchupflasche
043 **ROLLON und PYRAMIDE** zwei Strategie-Spiele, **deutsche Anleitung**
046 **LUCKY LOSER** Geldspielautomat ,**komplett deutsch**
048 **PAMETHA** ein tolles Adventure-Spiel, **deutsch**
051 **KART** Go-Kart-Rennen für 2 Spieler,**deutsch**
052 **CAR** Autorennen, benötigt 1 MB-Speicher
053 **SLOT CARS** noch einmal, aber mit Feuerkraft
054 **SUPER GRIDDER** ein Geschicklichkeitsspiel
056 **MIAM MAN und ROLLER BALL** zwei Geschicklichkeitsspiele **mit deutscher Anleitung**
057 **H-BALL** sehr gute Breakout-Spielvariante
059 **MURAGLIA** (Breakoutspiel mit sehr gutem Sound) und **Biscione** (sehr gute Version des "Wurm"-Spieles)
063 **SYS** Virusjagd durch über 50 Spiele-Levels
064 **DRIP-GAME** sehr lustiges Geschicklichkeitsspiel
079 **ZERG** ein Fantasy Rollenspiel
080 **MOONBASE** ein Weltraumspiel



081 **DRAGON CAVE** erforschen Sie unbekannte Dungeons ! Perfekte Grafik, Sound und Animation machen dieses Spiel zum absoluten **PD-Hit !** Mit Spiele-Editor,**deutsch. Benötigt 1MB**
082 **MARIKO** ein interessantes neues Denkspiel,**dt.** gute Grafik
083 **EISHOCKEY-MANAGER-SIMULATOR** bringen Sie Ihre Mannschaft durch geschicktes Taktieren zum Sieg! **Deutsch!**
084 **KNIFFEL** sehr schön gemacht, komplett **deutsch**
085 **MISSILE COMMAND** verteidigen Sie Ihre Städte gegen Angreifer ! Superschnell,bekannt aus den Spielhallen, jetzt für den Amiga! **Absoluter Hit!**
086 **JUMPY** ein Hüpf- und Sammelspiel in **deutsch**
087 **EXTERMINATE** und **DARK STAR** zwei Shoot 'em up Games,**deutsch**
088 **TUMBLER STREET** mögen Sie illegale Spiele mit Geld? Es handelt sich hierbei um das bekannte Becher-Verschiebe-Spiel mit einem Bällchen.Mit digitalisierten Filmsequenzen, einfach super ! **Benötigt 1MB-Speicher**
089 **WIZZY'S QUEST** ein Fantasy-Action-Game, das sich in keiner Weise hinter kommerziellen Produkten verstecken muß! **Komplett deutsch.**
090 **SPACE BATTLE** ein Weltraum-Schießspiel unter Amos programmiert
091 **FRED DIAMOND** eine Boulderdash-Variante mit Trainer- und Leveleditor,**deutsch**
092 **BÖRSE** spiegelt in vereinfachter Form die Vorgänge an einer Börse wieder! **Deutsch**
093 **TRICKY** bei diesem Spiel geht es darum, alle vorhandenen Steine mit einem Ball abzuräumen. **Mit Spieleeditor, deutsch**
094 **SKRABEL** Amiga-Version eines bekannten Brettspieles, mindestens 1MB Speicher erforderlich,**deutsch, sehr spielstark !**
095 **BLACK-JACK** schöne Amiga-Umsetzung für 1-7 Spieler !
096 **PYTHAGORAS** Handelssimulation für 1-4 Spieler, **deutsch**
097 **MYKENE** ein spannendes Strategie-Spiel
098 **DISC** Geldspiel-Automat, **deutsch**
099 **DUNGEON KRAMPFER** die Alternative zum Original ! Befreien Sie Ihre Stadt von intergalaktischen Megaknubbeln. **Komplett in deutsch. Der PD-Hit !** Benötigt 1MB-Speicher
100 **DRIVE WARS** ein sehr gutes Shoot 'em up-Game
101 **ZAUBERWÜRFEL** Amiga-Version mit Mausssteuerung und Animation
102 **DOWN HILL** eine sehr gute Skirennen-Simulation
103 **12 KLEINE DENKSPIELE**
104 **FAXEN** ein Kästchen-Verschiebespiel mit Bildern, **deutsch** und **TETRIS** mit Zweispielermodus
105 **MECHFIGHT** ein groß angelegtes Rollenspiel, in dem es darum geht, Gegenstände zu finden, zu handeln und gegen Roboter zu bestehen. **Mit Spiele-Editor**
106 **HEADGAMES** hier heißt es feuern,feuern...
107 **SPIELE-LEXIKON** Tips und Tricks zu 45 kommerziellen Spielen !
108 **BOULDERCRASH V1.3** hübsche Boulder...-Variante
109 **MÜNZEN** und **SCHLANGE** zwei Denkspiele in **deutsch**
110 **HEROS** dieses Programm beruht auf einer Idee eines alten C64-Programmes. Mit Hilfe des Zufallsgenerators erfindet der Computer immer neue Science-Fiction-Geschichten zum Schmunzeln ! **Deutsch**
032 **SKAT** sehr gute Skatspielsimulation mit animierter Grafik !

ANTI-VIRUS

004 **VIRUS-CONTROL V1.3** erkennt auch Linkviren,**deutsch**
025 **ANTI-VIRUS-DISK** mit **15!** Viruskiller-Programmen
111 **LAMER SCANNER** mit **deutscher Anleitung**
112 **ZERO VIRUS III** neueste Version des bekannt guten Virenkillers

Jedes Programm unserer ABC-SOFT-SERIE erhalten Sie zum Preis von nur

5,-DM

Bei Programm-Paketen ist der Preis jeweils gesondert angegeben.

Alle Programme werden auf 3,5"-COLOUR-DISKETTEN geliefert.

Bei Bestellungen geben Sie bitte nur die entsprechende Best.-Nr. an, damit Ihr Auftrag schnell bearbeitet werden kann.

DTP / DRUCK / GRAFIK / CAD

021 **DBW-RENDER V2.0** Ray-Tracing-Programm mit **deutscher Anleitung** **2Disk DM 10.-**
113 **MCAD** sehr gutes Amiga-CAD-Programm
114 **AMIGA-DOWNLOAD-FONTS** für 24-Nadel-Drucker, deutsch sowie Assembler Quell-Codes für Fonts,Bilder,Screens, deutsch
115 **PRINT STUDIO** universelles Drucker-Utility mit komfortabler grafischer Benutzeroberfläche.Ausdruck aller IFF-Formate,Screens,Texte.Speichern von Screens und Fenstern als IFF-Datei,deutsch und **GRAFIK MACHINE** ein komfortabler IFF-Konverter
116 **POST** leistungsfähiger Postscript-Interpreter, volle Unterstützung der Adobe-Sprache. Verschiedene Zeichensätze werden mitgeliefert
117 **SUPERPRINT** druckt kurzen Text beliebig groß auf Endlospapier
118 **PRINTER DISK** enthält 9 nützliche Druck-Programme bzw. Utilities für Nadeldrucker
119 **TURBO SILVER WORKSHOP** , **deutsch**
121 **TEX** kompletttes Schriftsatz-Paket für den Amiga mit Druckertreibern für NEC P6, EPSON FX80 und HP-Deskjet ! **Deutsche Anleitung** und masseneweise Fonts ! **9 Disks DM 45,-**
122 **DTP-CLIPART-BILDER** **10 Disks randvoll DM 50,-**
123 **DELUXE-PAINT III GRAFIKKURS deutsch** **2 Disk DM 10,-**
124 **A500-VIDEOKURS** welche Hard- und Software wird benötigt und was wird wo angeschlossen? Diese Fragen beantwortet der A500-Videokurs ! Benötigt 1MB-Speicher **2 Disk DM 10,-**

HOBBY / HAUSHALT

Best. Nr.

001 **VIDEODATEI UND ETIKETTENDRUCK**, komplett in **deutsch**
007 **AKTIEN** eine Aktienverwaltung komplett in deutsch
042 **SUPER-LIGA** eine Fußball-Bundesliga-Verwaltung in **deutsch**
049 **SCHICKSAL?** religiöse Bilder und Texte mit Musik, deutsch
065 **CD- UND PLATTENLISTE** Katalogisierungsprogramm,**deutsch**
125 **ÖKO** was soll ich nächste Woche kochen und was muß ich dafür einkaufen? Beide Fragen beantwortet jetzt ÖKO! Interaktiv wird ein Küchen- und der passende Einkaufszettel erstellt und gedruckt ! **Komplett in deutsch**
126 **FISCHERTECHNIK-INTERFACE-ANSTEUERUNG** ist mit dem Amiga durch dieses Programm möglich, **deutsche Anleitung**
127 **KALORIENWACHE** errechnet zu Ihrem Menü die jeweilige Kalorienzahl! **Komplett in deutsch**
128 **LOTTOMASTER** überprüft Ihre wöchentlichen Zahlen auf Gewinne und gibt (nicht ganz ernst gemeinte) Vorhersagen, **deutsch**
129 **CHARAKTERTEST** auf Grund von Schlaf- und Blumentest,dem chinesischem Horoskop, Sternzeichen usw., **deutsch**
130 **ORAKEL** befragen Sie das chinesische Orakel bei der Beantwortung von schwierigen Fragen ! **Deutsch**

TEXTVERARBEITUNG / BUSINESS

Best. Nr.

018 **MS-TEXT** sehr gute deutsche Textverarbeitung
132 **BUSINESSPAIT** erstellt Balken-,Linien-,Säulen- und Tortendiagramme aus eingebenen Daten, **deutsch**
133 **JAHRESBILANZ** verwaltet Ein- und Ausgaben. Die Ergebnisse werden als Torten- oder Balkendiagramme auf Bildschirm und Drucker dargestellt,**deutsch**
134 **FONTS** viele Schriftarten für Textverarbeitungen etc. **10 Disk DM 50,-**

LERNEN / SCHULE / STUDIUM

045 **PERFECT ENGLISH** Vokabeltrainer komplett in **deutsch** !
050 **DER LEHRSATZ DES PYTHAGORAS** in Bild, Text und Animation anschaulich erläutert ! Benötigt 1 MB-Speicher
058 **BIORHYTHMUS-BERECHNUNG** mit grafischer Darstellung,**deutsch**
135 **ELEKTRONIK-KURS** Spannung- Strom- Widerstand **2 Disk DM 10,-**
136 **6 MATHEMATIK-PROGRAMME** (Kurven, Gleichungen usw.)
137 **CHEM V1.0** ein Programmpaket zur räumlichen und wirklichkeitsgetreuen Darstellung von Molekülen mit Editor !
138 **GEO** ein Programm zum Kennenlernen der verschiedenen Staaten der Erde mit Informationen über Einwohnerzahl,Hauptstadt,Fläche usw. Außerdem enthält das Programm umfangreiche Tests in spielerischer Form mit Punktvergabe ! **Deutsch**. Ein Astronomielern- u. Testprogramm wird ebenfalls mitgeliefert !
139 **MATHEPROGRAMME** Wurzel-,Primzahlen,Zinsen und Jahreszahlen werden von diesem Programm berechnet ! **Deutsch**

MUSIK / GRAFIK / ANIMATION

006 **NEW-TEK-SOUND** Grafik- und Animationsdemo. Hier zeigt der Amiga, was in Ihm steckt ! **2 Disks DM 10,-**
017 **SONIX-SOUND-PAKET** 8 Disketten mit fertigen Sounds incl. Sonix-Player **DM 40,-**
030 **SOUNDTRACKER-SUPERSOUNDS** und Intros. Fertige, fantastische Musikstücke auf **5 Disketten DM 25,-**
033 **ANIMATIONS** 8 Disketten mit Super-Animationen,1MB Speicher erforderlich **DM 40,-**
055 **M.E.D.** soundtrackerähnliches Musikprogramm, sehr gut, mit **deutscher Anleitung**
140 **GRAFIKSHOW** mit Musik, benötigt 1,5 MB Speicher
141 **AGATRON-GRAFIK-SHOW**
142 **MAD-SLIDESHOW** sehr empfehlenswert !
143 **TURBO SILVER SLIDESHOW**, sehr gut !
144 **MIDI-PANIC** Midi-Programm mit diversen Midi-Utilities,**deutsch**
145 **ART-SLIDESHOW** mit sehr schönen, gezeichneten Bildern



PROGRAMMIERSPRACHEN

036 **PCQ-PASCAL-COMPILER-PAKET** mit **deutscher Anleitung**
146 **ZC-COMPILER** C-Compiler
147 **UTILITIES für Programmierer** z.B. Disobject,ILBM-Handler, M2-Maker
148 **FORTRAN 77C V1.3 mit deutscher Anleitung**
149 **LISP-INTERPRETER mit deutscher Anleitung**
150 **HILFS- UND DIENSTPROGRAMME** für Modula-Programmierer. Im einzelnen: CDTITLER,CLITTLER,DIRSTRUCT, M2.PATHS, NAMEFILES , OBJIMP, WINDOWIOX
151 **PDC** ein komplettes C-Programmiersystem mit Compiler, Assembler,Linker und Bibliotheken. Lattice-C kompatibel, mit Quelltext **3Disk DM 15,-**
152 **X-LISP V2.1** ein weiterer Lisp-Interpreter für den Amiga



PAKET-ANGEBOTE

SUPERPACK 60

60 PD-Programme der Spitzenklasse !

Return to Earth,Kampf um Eriador,ColorWindow,WBLander, Risk,Broker,Amiga-Stopper,Paranoid,LuckyLoser, Faktura, Clock,MS Text,Videodatei,Platten-liste,Superliga,Haushaltsbuch,MCAD,Wizard of Sound,Tastenschloß,CLI-Pack,Virus-Stop,Werner-Spiel,Latein,DiskCat,ROM,Star Trek,Core Wars ,Show,Label,Amiga-Paint,Giroman, Filemaper,Printutility,Blizzard,Virus Control, Tetrix, Moria,Mechforce,Peters Quest,Super-Bilder, Billard,Einkommensteuer,D-Sort III,Fix-Disk,Universaldatei,Quickmenü, Diskey,Mandelbrot,Silver-Bilder,Astronomie,Superprint, Calc,Atlantis, Schach,Viewboot,Labelpaint

Fast alle Programme mit deutschen Anleitungen

KOMPLETTPREIS nur 79,- DM

EINSTEIGER-PAKET

das Startpaket mit CLI-Hilfen,Infos, Demos,Programme

KOMPLETTPREIS 10 Disks 39,- DM

SCHÜLERPAKET mit English/

Lateintrainer,Schreibkurs,Stundenplan-Designer,ABACUS, Fields,Elemente,ROM,Moleküledatenbank,QuizMaster **usw.**

komplett in deutsch nur 35,- DM

TWARE ZU FAIREN PREISEN!!

HOT 100

Die Public-Domain-Sammlung der Superlative!

100 ausgewählte PD-Programme aus allen Bereichen, die ideale Grundausstattung für jeden Amiga-Besitzer !
Enthalten sind unter anderem: DaVinci,Business-Paint,Geo,Analysis,Video-Verwaltung,AmiDat,Power-Packer,Diskspeed, Rechentrainer,Boulder,Roll On,Lucky Loser,Berserker,Dir Utility,Diskcat,Disk-Label-Druck,Pit Dry Gen,Drip,Maze Man,Noch Eins,Ahoi!,MS-Text,Elements,SD-Backup,Turbo-Backup,PCopy,GPrint,Steinschlag,3D-Labyrinth,Egyptian Run,Icon Assembler,Pointer-Animator,Fast Disk,Mastermind,Chess,Boot Intro,WB-Pic,Deluxe-Hamburger,Mega WB,Sonix-Musik sowie weitere 60 Programme !

100 Programme zum KOMPLETTPREIS von nur 89,- DM

MEGAPACK 100

100 PD-Programme der Extraklasse !

enthalten sind Spitzenprogramme wie z. B. Intui Tracker,Mad-Factory,Anti-Virus,Sequencer,Amiga-Paint,MED-Beatstomper,Superprint,Moleküledatenbank,R.O.M.,Mandelbrot,ABACUS,Fahrprüfung,Perfect English,Latein, DaVinci,Diskmonitor,Schreibkurs,Quizmaster,Billard,Feldherr,Grav-Attack,Tabellenkalkulation,Buchhaltung u. Jahresbilanz,Klecks,Briefkopf,Videoverwaltung,VirusX , Datei 2.15, Etikettendruck, StarLabel 2.0,Broker-Assistent,Musikdatei,Fix-Disk,Beatmaster,StarChart,Horoskop,DiaPaint,Paccer,Imperium Romanum und weitere 60 Programme

Die ideale Grundausstattung für jeden Amiga-Fan KOMPLETTPREIS nur 99,- DM

SUPERGAMES I

Die Spielesammlung mit hohem Niveau !

enthalten sind: Imperium Romanum,Pythagoras,Tetris,Faxen,Ball+Pipes,Hiruris,Blox, Spacebattle,Drive Wars,Disc.Clowyns. Drip,Mykene,Roll On,Obsess,Paranoids, SYS,Miniblast,Car,Dungeon Cave

KOMPLETTPREIS nur 35,- DM

DELUXE-BENCH

eine Superdisk!

Endlich komfortables Arbeiten mit dem AMIGA-CLI ! 1,3MB der besten AMIGA-Arbeitshilfen im komprimiertem Format. Bereits beim Booten wird die neueste Version von VirusX, die resetfeste Ramdisk (VDO) und ein Anti-Guru-Programm im System installiert. **Weitere Utilities:** 3 schnelle Kopierprogramme für bis zu 4 Laufwerke, Boot-Intro-Maker,Mausbeschleuniger,Textverar-beitung,Bildschirmschoner,ein- und ausschalten des AUDIO-Filters,Packer/Entpacker mit Maussteuerung,Utilimaster zum Ausführen fast aller CLI-Kommandos per Mausclick usw..

nur 29,90 DM

LEERDISKETTEN

3,5" MF 2DD
neutral inclusive LABEL
knallhart kalkuliert !

10	Stück	8,-	DM
50	Stück	39,-	DM
100	Stück	75,-	DM
500	Stück	360,-	DM

HARDWARE:

3,5" LAUFWERK intern mit Einbausatz für A2000	109,-	DM
3,5" LAUFWERK extern, durchgef. Bus, abschaltbar	135,-	DM
3,5" LAUFWERK A500 intern	127,-	DM
512 KB-SPEICHERERWEITERUNG für A500 auf 1 MB, mit Akku und Uhr, abschaltbar	65,-	DM
1,8/2 MB ERWEITERUNG A500 intern,Akku,Uhr,abs.	269,-	DM
8 MB-KARTE A2000 mit 2 MB bestückt	339,-	DM
MICROWAY FLICKER-FIXER für A2000	199,-	DM
MAXI MAUS AMIGA 280 dpi	49,-	DM
MAUS-MATTE	7,-	DM
KICKSTART-UMSCHALTPLATINE 3-fach (3xROM)	59,-	DM
KICK-UMSCH.-PL. 3-fach A2000 (2xROM/1xEPROM)	55,-	DM
KICKSTART-UMSCHALT-PL. 2-fach,mit V1.3 od.V1.2	98,-	DM
KICKSTART-ROM V1.3 oder V1.2	59,-	DM
KICKSTART-ROM V2.04	98,-	DM

FARBBÄNDER:

STAR LC10	DM 9,90	STAR LC24/10	DM 14,50
NEC P6/P7 Plus	DM 14,95	EPSON LQ 500-850	DM 11,95

Weiterhin sind ca. 6500 PD-Disks aus ca. 150 Serien lieferbar!

z.B. Fred Fish, Kickstart, Taifun, ACS, RPD, Chiron, RHS, AUGE, Platinum, Cactus, TBAG, Panorama, SAFE....

Lieferung erfolgt ausschließlich auf 3,5"-Disketten inkl. Etiketten auf 1a-NN-Disks

1,90 DM	BEI ABNAHME	BIS 49 DISKS
1,80 DM	"	AB 50 DISKS
1,20 DM	"	AB 300 DISKS

*** KOSTENLOSES INFO ANFORDERN ***

PD - ABO - SERVICE
PRO DISK 1,50 DM
3 DEUTSCHE KATALOG-DISK 10,- DM

SUPERGAMES II

Eine Supersammlung aus 105 PD-TOP-Spielen !

enthalten sind z.B.:Trucking,A-Balls,Mechforce,Roboter, Würfel-Poker,Reaktor,Fußballmanager,Eishockey-manager,Treasure Search,Headgames,Cobra The JAR,Exterminate,Bandits,Kniffel,Q-Ball Peters Quest,Raumstation,Drip-Game Grufti,Move,Run for Gold,Zatur,Roll on Puzzle, Steinschlag,Number-Fumbler,Halma,Tennis,Space Battle Space War,Missile Command,Jumpy,Supersenso, Cosmoroids Running,Downhill,Quattro Pyramide Skat und viele andere !

HITS! TOP

105 SPIELE KOMPLETTPREIS nur 119,- DM

SONDERPOSTEN: GFA-ASSEMBLER ENTWICKLUNGS-PAKET komplett deutsch, Stück **nur 79,- DM**

KOMMERZIELLE SOFTWARE

ÜBERSETZE ein Programm, das Ihnen englische Texte , z.B. Anleitungen, ins Deutsche übersetzt.. Inclusive erweiterbarem Wörterbuch **27,-DM**

DER EINSTIEG 380 Seiten geballte Informationen , Tips & Tricks rund um den AMIGA, incl. 2 begleitende Disketten mit hilfreichen Programmen! **Der Hit für AMIGA-EINSTEIGER** **49,-DM**

IFF-MUSIK-PAKET über 800 Samples (Instrumente,Geräusche) in fantastischer Qualität! Verwendbar für alle gängigen Musikprogramme (z.B. Soundtracker, Oktalyzer, MED). Gratis dazu ein PD-Musikprogramm! Insges. 10 Disks **69,-DM**

PC-HANDLER konvertiert MS-DOS- und ATARI-Dateien ins AMIGA-Format und umgekehrt. Geeignet für 5,25"- und 3,5"-Disketten. PC-Karte und PC-Laufwerk nicht erforderlich! **67,-DM**

TRANS-DAT Englisch-Übersetzungsprogramm mit über 70 000 Vokabeln! Insgesamt 3 Disks **67,-DM**

TURBOPRINT PROFESSIONEL **139,- DM**

TURBOPRINT II für optimale Ausdrucke bis 360x360 dpi in Farbe und Schwarz/Weiß **78,- DM**

X-COPY PROFESSIONEL (neue Version) mit Hardware-Zus. kopiert fast jede geschützte Software **75,- DM**

MULTITERM PRO V3.0 BTX-DECODER macht Ihren Amiga BTX-fähig! Postzugelassen, komplett deutsch mit ausführlichem Handbuch **119,- DM**

BEETHOVEN ein Musik-Programm mit Noteneingabe-Möglichkeit ! Der Nachfolger von "Wizard of Sound", insgesamt 3 Disks, 1MB erforderlich **49,- DM**

LANGUAGE MASTER Fremdsprachenlernprogramm mit Lektionen in Englisch, Französisch, Spanisch und Italienisch! Individuell erweiterbar, Lernmodus mit Fehlerauswertung **49,- DM**

DSORT-PRO Etikettendruck mit Listenerst. **19,- DM**

BRIEFKOPF zum Erstellen von Briefköpfen **19,- DM**

VIDEOPRO professionelle Videoverwaltung **29,- DM**

MOVIE-MAKER Animations-Programm **29,- DM**

ACHTUNG
AMIGA - PROGRAMMIERER

Wir suchen ständig überdurchschnittlich gute und neue AMIGA-Software.

Unsere Versandkosten: bei Vorkasse (bar,Scheck) 5,-DM,bei Nachnahme 8,-DM.Ausland nur gegen Vorkasse 20,-DM.Alle Angaben gelten bis 5 kg Gewicht

Bequem bestellen per Tel. 05261/68475 ● Fax 05261/68229 ● Btx ABC-SOFT#
oder schriftlich bei:

ABC-SOFT
Ingo Güldenpfennig

Fachhandel für Hard- und Software
Public Domain ● Shareware
Entwicklung und Vertrieb
Elektronik ● Werbeagentur
Hangstein 16a D-4920 Lemgo

Bestell-Coupon

Name/Vorname

Straße/Hausnummer

Land/PLZ/Wohnort

Datum Unterschrift

Ich zahle ☐ per Nachnahme
☐ per Vorkasse (bar,Scheck)

Hiermit bestelle ich folgende Artikel aus Ihrem AMIGA-Angebot zur schnellstmöglichen Lieferung:

Anzahl	Artikel-Nr.(n) oder Bezeichnung	Preis

PD-BOX

Ehrlich, eigentlich wollten wir gar kein Baller-Special machen – aber das Berliner PD-Duo Willi Hillenbrand und Gabriele von Thienen hat so tolle Knallereien in die „Spielekiste“ gepackt, daß uns praktisch keine andere Wahl blieb ...

Drehen wir also erstmal die Uhr zurück, und zwar bis sie die **Spielekiste 54** anzeigt. Hier findet man einen alten Bekannten, das heißt, falls sich noch jemand an **Blue Moon** erinnert – am 64er war es ja ein recht farbloser „Invaders“-Clone. Ganz anders die Amiga-PD-Variante: Wurde am „Brotkasten“ noch auf Aliens geballert, so bekriegen sich heute zwei Spieler in ihren Raumgleitern. Dank Rotationssteuerung und Schwerkraft (à la „Thrust“) torkelt man zunächst etwas hilflos durch's All, aber schon bald sind Ausbremser und gewollte Anrempler kein Problem mehr. Umso besser, wenn das Opfer beim anschließenden Zusammenstoß mit einem Meteoriten sein letztes Schutzschild verliert! Es könnte aber auch in eins der vielen Extra-Symbole rumpeln, und dann hagelt es mehr Manövrierfähigkeit, mehr Waffen, mehr Munition. Es gibt ein sehr umfangreiches Optionsmenü, Sound und Grafik sind astrein, überhaupt ist bessere Zwei-Spieler-Action zum Spartarif nur selten geboten!

Mittlerweile hat Big Ben die **Spielekiste 95** geschlagen, und hier tummelt sich die bisher gelungenste PD-Fassung des viel kopierten „Centipede“. Das Atari-Original wurde bislang ja nicht auf die „Freundin“ umgesetzt, daher sei das Spielprinzip von **Rollerpede** kurz erklärt: Man bewegt ein Raumschiff am unteren Bildrand entlang und ballert nach oben auf alles, was da kreucht und fleucht, also z.B. Pilze, Giftwürmer, Ufos oder Raketenwerfer. Das können schon mal ein Dutzend recht große Objekte gleichzeitig sein, geruckelt wird aber nie – programmiertechnisch eine reife Leistung! Feine Extrawaffen, nette Soundeffekte und flotte Titelmusik (ein Remix eines alten Propaganda-Hits) runden die gepflegte Hektik ab. Fans des Ur-Automaten könnten zwar die fehlende Trackball/Maussteuerung beklagen, aber mit dem Stick steuert sich's fast ebensogut.

Nikotin- und alkoholgeschädigte Gambler (hallo Michael!) sollten mal in der **Spielekiste 98** kramen, denn **Drug Busters** tut was für die Gesundheit. In vier kleinen Geschicklichkeitstests wird der Solo-Spieler dazu ermuntert, auf Laster wie Glimmstengel und Alkoholika zu verzichten, auf Drogen und Medikamente sowieso. Spieltechnisch sieht das so aus, daß Kippen, Flaschen, Drogenspritzen und Pillen abgeballert bzw. übersprungen werden. Das Ganze ist zwar sehr simpel aufgebaut, durch den einstellbaren und sich steigernden Schwierigkeitsgrad ist die Herausforderung aber dennoch groß. Recht gelungen ist die technische Ausführung: Die (wenigen) Sprites bewegen sich schnell und supersoft, außerdem gibt's ein paar FX nebenbei. Alsdann, keine Macht den Drogen!

Ballern, bis der Finger kracht: Rollerpede



Heiße Duelle im kalten All: Blue Moon





Drugbusters hält den Bildschirm clean.



Oldie, but Goldie: Galaga '92

Aber vielleicht alle Macht dem Kammerjäger? Mit der **Spielekiste 103** ist nämlich Insektenjagd angesagt: In guter Heimaterde wuseln zahlreiche Flöhe, Wanzen und bösartige Käfer herum, die der Spieler mit seinem laserbewehrten **Bug Blaster** zur Strecke bringen soll. Gelenkt wird das Gefährt per Rotationssteuerung, im Extra-Shop läßt es sich mit verbesserter Bewaffnung oder exakter Manövrierfähigkeit ausstatten. Das ist auch gut so, denn zu den Massen von kleinen Krabbeltierchen gesellt sich nach kurzer Zeit ein extrem flinker und angriffslustiger Riesenkäfer. Wären nicht ein paar Feindberührungen erlaubt, das Game wäre fast schon eine Nummer zu schwer! So aber macht's eine Menge Spaß, die vielen, bunten Sprites sind toll animiert, lediglich ein gelegentliches Flackern ist auszumachen. Die Soundeffekte sind zwar weniger der Rede wert, aber besser als eine Dose Insektenspray mundet die Sache allemal ...

Wir wechseln in die **Spielekiste 117** und damit zu einem Clone des guten alten „Quarth", **Blasteris** genannt. Bei dieser Mischung aus „Space Invaders" und „Tetris" rieseln unregelmäßig geformte Steinchen vom Bildschirmhimmel, werden jedoch nicht gestapelt, sondern zu vollständigen Rechtecken aufgefüllt. Dazu bewegt man sein Raumschiff horizontal am unteren Bildrand entlang und feuert solange mit kleinen Füll-Quadraten auf ein Schwebe-Klötzchen, bis es „verrechteckigt" und vom Screen verschwindet. Hier ist nicht nur ein flinker Daumen gefragt, sondern auch ein wenig Hirn, vor allem dann, wenn drei oder vier unvollständige Klötze gleichzeitig den unteren Bildrand zu erreichen drohen – sollte es ihnen gelingen, heißt es nämlich Exitus! Die Präsentation ist höchst professionell, mit Highscoreliste, Begleitmusik und einem Paßwortsystem für spätere Level, wo neue Klötzchenformen und schönere Grafiken warten. Das Beste zum Schluß: Bis zu drei Spieler gleichzeitig dürfen mitmischen!

Wir bleiben in der **Spielekiste 117**, denn hier wartet noch **Galaga '92**. Der Ablauf dieses aufgepeppten Arcade-Klassikers dürfte wohl klar sein: Raumschiff unten, viele Gegner oben, balleri, ballera. Die 92er-Version des Oldies bietet Extrawaffen, immer neue Gegner und Oberbosse, von Langeweile kann also keine Rede sein. Schon gar nicht, wenn mal zwei Dutzend Aliens am Screen auftauchen, drei oder vier aus der Formation ausscheren und dem Spieler einen wahren Bombenhagel entgegenschleudern. Dennoch ist keine Spur von Ruckeln zu verzeichnen, die bunten Sprites fliegen supersanft über den parallax scrollenden Sternenhintergrund, es gibt knackige Soundeffekte während des Spiels und eine Titelmusik davor. Da könnte so manches Vollpreis-Remake noch etwas lernen!

Und auch andere PD-Anbieter könnten von der Spielekiste noch lernen, denn auf allen Disks findet man neben den vorgestellten Games noch weitere als Dreingabe. Wo? Na, da:

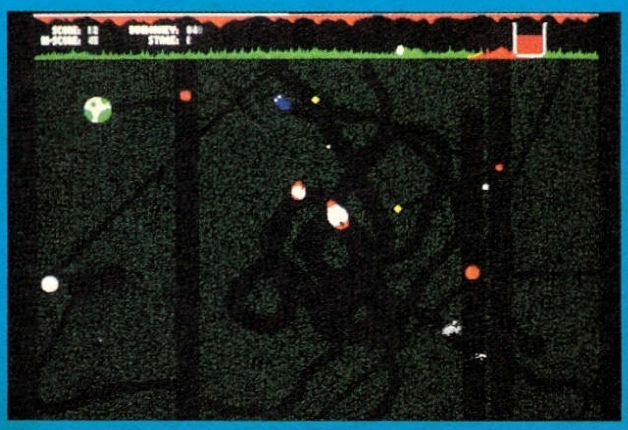
Handel mit neuen Medien
Kaiserdamm 101
1000 Berlin 19
Tel.: 030 / 3 22 63 68

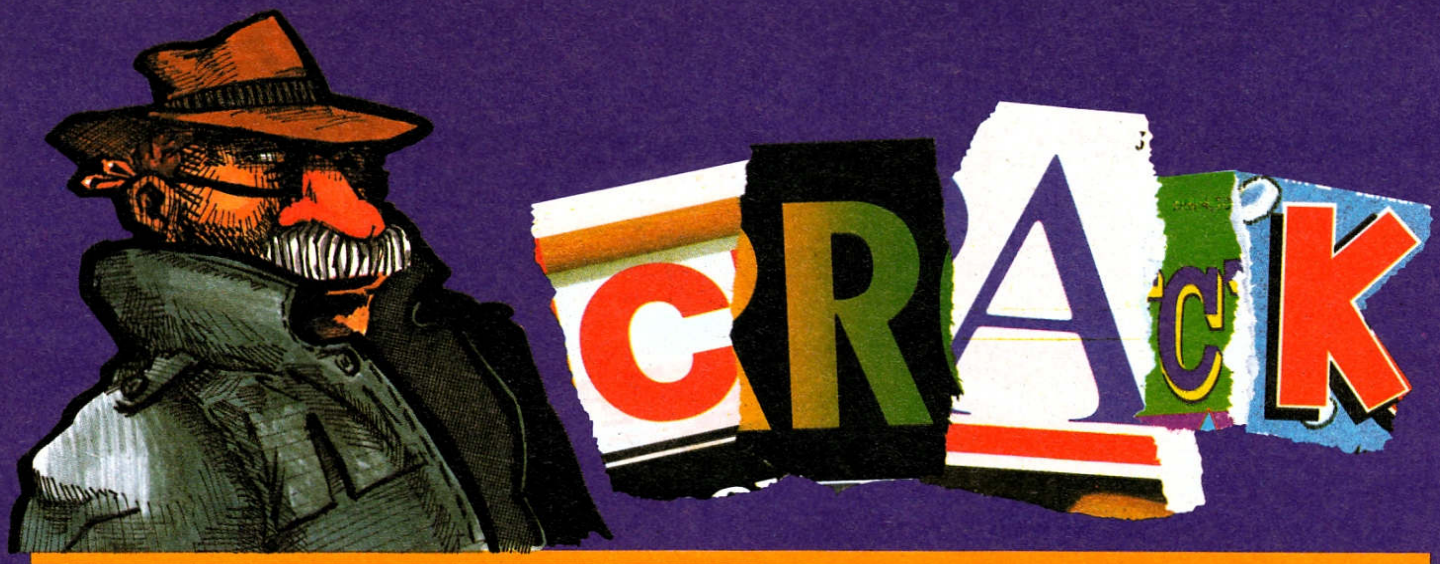
Der finanzielle Aufwand hält sich in Grenzen, pro Scheibe sind nur 2,80 DM zu berappen, dazu kommt noch die postalische Nachnahmegebühr von 8 Märkern. Ganz Preisbewußte sollten sich nach dem günstigen PD-Abo erkundigen. (rl)

Blasteris ist Ballern mit Hirn.



Der digitale Flohzirkus: Bug Blaster





Nach zwei Ausgaben in PC-, C 64-, ST- und Konsolen-Gefilden hat Dr.Freak die Pappnase vom Fremdgehen endgültig voll. Unser Szene-Maulwurf ist in den heimischen Bau zurückgekehrt: Heute sind wieder ausschließlich Neuigkeiten rund um den Amiga dran!

Zur Eingewöhnung ein kleiner Nachtrag zum CDTV, das beim letzten Mal ja etwas kurz abgehandelt wurde. Einige werden sich wahrscheinlich gefragt haben, wie es technisch überhaupt möglich sein soll, eine CD zu cracken. Nun, ganz einfach: Die Jungs schließen ein CD ROM-Laufwerk an ihre „Freundin" an, das Programm wird in den Arbeitsspeicher eingelesen und dort Amiga-gerecht umgeschrieben – fertig! Bisher sind allerdings durch die Bank nur Konvertierungen auf diese Weise nachbehandelt worden, von originalen CDTV-Spielen wie „Case of Cautious Condor" oder „Town with no Name" läßt man die Finger. Warum? Böse Zungen behaupten, wegen der miesen Qualität! Wie auch immer, momentan beschränkt man sich jedenfalls auf das Cracken von alten Bekannten wie „Wrath of the Demon" und „Turrican 1 & 2". Diese Klassiker lassen sich dadurch nun auch auf Harddisk installieren, andererseits muß man dabei auf die Joypad-Sonderfunktionen verzichten, was z.B. bei „Turrican" den Verlust der Extrawaffen-Funktionen mit sich bringt.

Soviel zum CDTV, jetzt zu einer brandneuen Entwicklung auf dem Demo-Sektor. Wenn man mal von ein paar uralten Nazi-Gurken absieht, die von der Szene ja sehr schnell abgewürgt wurden, hatten Demos eigentlich nie einen politischen Hintergrund. Der jugoslawische Bürgerkrieg hat leider auch dies geändert: Seit kurzem sorgt „Knin Peaks", ein überwiegend in Serbokroatisch abgefaßtes Polit-Demo für erhebliches Aufsehen im Amiga-Underground. Trotz der Namensähnlichkeit geht's dabei nicht um die Fernsehserie von David Lynch, sondern um die aktuellen Geschehnisse im „Balkan-Dschungel", wie es die Autoren formulieren. Im ersten Block der insgesamt dreiteiligen Geschichte wird ein grafisch ordentlich gemachter und mit Folklore-Musik unterlegter Comic gezeigt, Teil zwei ist ein ausgesprochen geschmackloses Shoot 'em up Marke „Operation Serbenführer". Der dritte Teil besteht dann aus einem ganz „normalen" Grafikdemo mit zwar längst bekannten, aber technisch gelungenen Effekten. Hier haben sich „Reality", die Schöpfer von Knin Peaks, auch mit ihrer Adresse verewigt und bitten um Briefe/Reaktionen/Zustimmung. Tja, was haltet Ihr davon? Findet Ihr es richtig, sich via Software politisch zu äußern? Schreibt uns ruhig, man ist gespannt auf Eure Meinung!

Von der Polit-Szene zur Szene-Politik. Einige einstmals renommierte, mittlerweile aber mausetote Crackergruppen wie „World of Wonders" (nicht zu verwechseln mit der höchst legalen Firma!!!), „Hotline" und „Paranoimia" feierten unlängst Wiederauferstehung. Schon sehr bald entpuppte sich das vermeintliche Erdbeben aber als bloße Blähung: Die Wunderwelt verabschiedete sich nach ein paar arroganten Textfiles in den Boards gleich wieder mit einer Ablebenserklärung, und bei Hotline und Paranoimia stellte sich schnell heraus, daß sie außer dem Namen praktisch nichts mit den alten Szene-Legenden gemeinsam haben. Apropos Legenden – der Szene-Oldie „Fred Feinbein" hat mal wieder zugeschlagen und eine deutlich überarbeitete und verbesserte (HD-Installation, zusätzliche Maus-Optionen etc.) Version von „Pinball Dreams" auf den Schwarzmarkt geworfen. Damit ist er aber trotzdem nicht in den „Cracker Journal Charts" gelandet, denn um in diese „offizielle" Szene-Hitparade zu kommen, muß man schon mit Masse klotzen. Falls es jemand wissen will, momentan belegen dort (mal wieder) „Skid Row" den ersten Platz, dicht gefolgt von „Crystal", „Venture", „Shut Berlin", „TRSI", „Alpha Flight", „Quartex", „Oracle", „The Company" und „Vision Factory", die ebenfalls gerade ein Comeback feiern. Noch mehr Masse ist bei den sogenannten „Uploader-Charts" gefragt, wer hier den Spitzenplatz ergattern will, muß es schaffen, über 651 MB in die Boards zu schaufeln...

Und sonst? Sonst gab es hier ein bißchen Ärger wegen einer von Crackern umgeschriebenen Version des beliebten Kopierprogramms „X-Copy" (Updates sollen zukünftig nur noch mit Datumsangabe erscheinen) und dort einen Sturm im Wasserglas wegen eines Berichts in der Bild am Sonntag über Blue Boxing – man hat sogar die Telefonnummern der „Verräter" publik gemacht. Im übrigen haben wir während unseres Ausflugs zu den Nachbar-Systemen nicht viel verpaßt. Findet jedenfalls

Euer

Dr. Freak

Joker Verlag
„Dr. Freak"
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

PINBALL DREAMS



BONUS

- 4 verschiedene Spielsituationen
- realistischer Stereo-Sound
- erhältlich für Amiga
- demnächst: C64 und MS-DOS

"Liebling, ich habe den Flipper getilt" heißt es ab sofort vor Deutschlands Bildschirmen, wenn Maus oder Keybord allzu heftig durch die Gegend gewirbelt werden. Denn Pinball Dreams ist eine so realistische Flipper-Simulation, daß sie selbstverständlich auch die TILT-Funktion enthält. Alles wie vorm richtigen Flipper - in vier verschiedenen Spielvariationen rollt die Kugel, der echte Stereo-Sound unterstützt diese Live-Atmosphäre. Kein Wunder, daß die Fachpresse einhellig begeistert ist. Power Play: "Auf dem Amiga gibt´s zur Zeit nichts Vergleichbares." Play Time: "Lang erwartet, endlich erreicht. Doch warum reden, spielen!" Also los: Same Player shoots again...



Im Vertrieb der United Software

DEMO Galerie





PSYCHOTIC DEMO

Der Name des neuesten Budbrain-Werkes klingt recht abgedreht, und gerade deshalb paßt er auch so gut: Gleich zu Beginn stampft hammerharter Techno-Beat aus den Boxen, dazu bewegen sich Linien im psychedelischen Farbenrausch, während sich eine Laufschrift den Screen rauf- und runterschlängelt. Die folgende kurze Animationssequenz ist eher als kleine Verschnaufpause gedacht, denn danach geht's erst richtig los mit einem bunten Grafikwirrwarr erster Kajüte ...

Knallige Linienmuster, abstrakte Vektorspielereien und Mini-Animationen folgen Schlag auf Schlag, quasi im Millisekundentakt wechselt hier ein Bild mit dem nächsten – ehrlich, das Ding könnte man bedenkenlos in jeder Techno-Disco abspielen, so gut sind die optischen und akustischen Effekte! Die irrwitzige Show dauert ein paar Minuten, dann schlägt das Demo eine etwas ruhigere Gangart ein. Parallax scrollt der Sternenhimmel vorbei, Vektorbobs formieren sich zu einer drehenden und windenden Laufschrift. Abschließend beenden ein paar gezeichnete (aber nicht ganz jugendfreie) Witzchen diesen zwei Disketten langen Psycho-Trip.

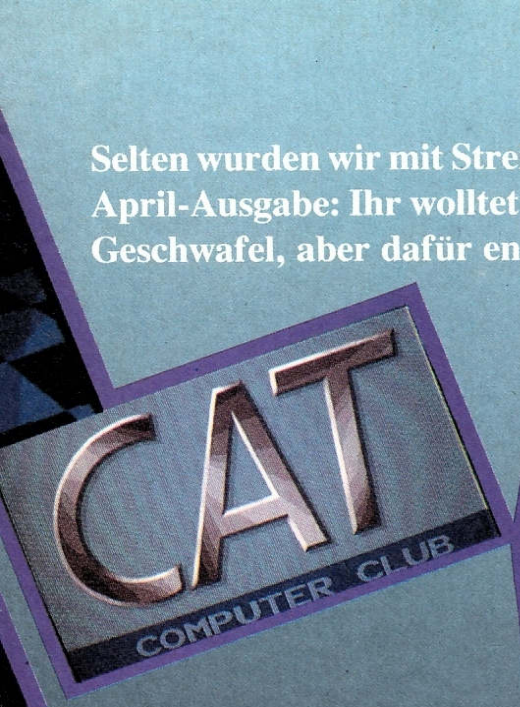


VOYAGE

Aus dem Lande der Butler und Teetrinker kommt der Leckerbissen des Monats. Schon das Intro haben die Jungs von Razor 1911 ganz toll hingekriegt, es erinnert ein wenig an den Vorspann zum Film „Terminator". Nur, daß es dort weder beeindruckendes Parallax-scrolling gibt, noch dreidimensional vorbeihuschende Riesen-Sterne. Überhaupt ist die dritte Dimension das Spezialgebiet von Voyage: Massenhaft zoomen und wirbeln alle möglichen Objekte am Screen umher, aber nicht in langweiliger Vektorgrafik; nein, hier wird alles schön detailliert und bunt gezeichnet im Bitmap-Format dargestellt – solchen 3D-Grafikgenuß kannte man bislang höchstens vom PC-Überflieger „Wing Commander"!
Mindestens ebenso beeindruckend sieht der folgende Kampfrobbi aus, der (voll schattiert) mit ausgebreiteten Waffenarmen auf den Betrachter zuschreitet, nur um gleich darauf von der parallax scrollenden Szenerie aus dem Screen getragen zu werden. Es folgt eine kurze Animationssequenz mit einem (wiederum schattierten) Raumschiff, danach hüpfen jede Menge Vektorbobs auf einer rotierenden Fläche. Ein wandelndes Vektormännchen im Drahtgitter beendet das Ein-Disketten-Demo, welches von einem sehr atmosphärischen Soundtrack untermalt wird.

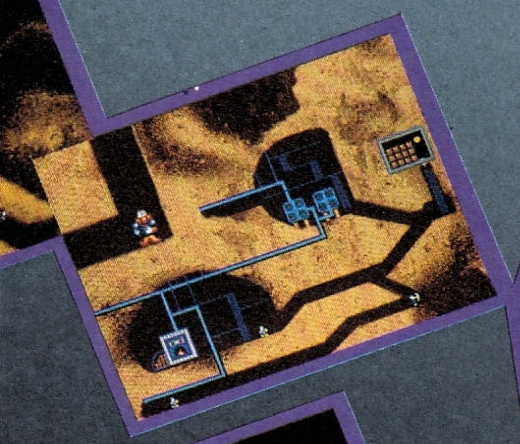


Selten wurden wir mit Streicheleinheiten so überhäuft, wie für das Demo-Special in der April-Ausgabe: Ihr wolltet mehr – Ihr bekommt mehr. Diesmal ganz ohne einleitendes Geschwafel, aber dafür endlich, endlich mitsamt Bezugsquelle!



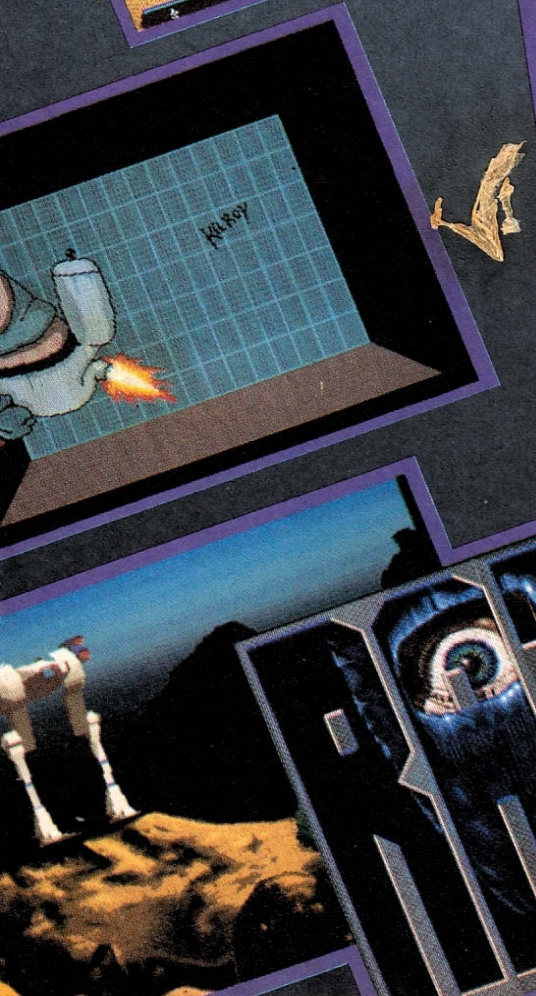
CAT-DEMO

Daß die Crionics ausgezeichnete Demo-Autoren sind, haben sie ja bereits mit „Hardwired" in der Galerie-Premiere bewiesen – diesmal haben die Jungs mit dem dänischen CAT-Computerclub zusammengearbeitet, und das Ergebnis kann sich wiederum sehen lassen! Gleich das Intro klotzt mit riesigen Vektorbuchstaben, die in einem Affentempo in den Screen rein- und rauszoomen. Die folgenden Wellenmuster, rotierenden Karoböden und Linienspielereien haben wir zwar schon öfter gesehen, aber noch nie mit einem so witzigen „Nachzieh-Effekt". Die Muster haben sozusagen mehrere Schatten, wodurch sie mindestens ebenso verschwommen wie sehenswert über den Screen huschen. Vergleichsweise unspektakulär sehen die rotierenden Raytracing-Kugeln aus, die abschließenden Vektorspielereien beeindrucken dafür wieder umso mehr. Bemerkenswert an der „Katzen-Demonstration" ist der Aufbau aus einem Guß, hier wirken die verschiedenen Bilder und Animationen nicht so zusammengestückelt wie bei vielen anderen Demos. Klar, daß die Grafikpower des Amigas dabei voll ausgenützt wird, nur der Soundchip schiebt eher eine ruhige Kugel: Akustisch enttäuscht das eindiskettige Demo durch recht langweilige Düdelmusik.



LEMMINGS VS. JAMES POND

Die Demologen von Addict bescheren uns ein Wiedersehen mit zwei Amiga-Kulthelden, die bisher von einem gemeinsamen Auftritt sicher nicht zu träumen wagten: In Form einer animierten Comic-Kurzgeschichte wird die Story eines Lemmings erzählt, der von James Pond, dem schuppigen Geheimagenten, in den unterirdischen Bau verfolgt wird. Warum, verrät das Demo zwar nicht, aber dem Witz der temporeichen Verfolgungsjagd tut das kaum einen Abbruch!
Wir dürfen miterleben, wie Mr. Lemming und Mr. Pond eine Schlucht hinabfallen, sich riesige Felsbrocken lösen und polternd... aber halt, mehr zu verraten, wäre wirklich eine Gemeinheit. Schade nur, daß weder Grafik noch Sound mit dem Standard anderer Demos mithalten können – kein Wunder also, wenn auch hier die gesamte Hatz auf einer Scheibe Platz findet.



HER DAMIT

Wie Ihr uns in etwa zwei Millionen Zuschriften versichert habt, war das einzige, was Euch an der letzten Demo-Galerie nicht gefallen hat, die fehlende Bezugsquelle. Heute machen wir alles wieder gut und verraten Euch eine Adresse, wo Ihr neben den aktuellen Demos auch die vom April bestellen könnt:

Alex Dassler
Elisabethstr. 69
8000 München 40

Mit schlappen 2,50 Märkern pro Disk sind die Teile fast geschenkt, dazu kommen bloß noch die Portogebühren. Alsdann, bis zur nächsten Demo-Galerie! (rl)

UP & DOWN

Das ist wirklich mal was Neues: Keine einzige Reform in den Charts! Nix, keine Änderung. Keine Rubrik fehlt, keine hinzugekommen – null und nichts. Für Überraschungen sind diesmal ausschließlich die Positionskämpfe zuständig...

...und diesbezüglich ist von Euren dauerhaften Top Twenty erfahrungsgemäß ja nicht allzuviel zu erwarten: Neben ein paar mehr oder weniger großen Verschiebungen sind nämlich auch diesmal unterdurchschnittlich wenige Aufsteiger zu verzeichnen. Andererseits handelt es sich dabei immerhin um Qualität, wie angesichts von Namen wie „Larry V" oder „Formula 1 Grand Prix" gewiß jeder zugeben wird. Noch deutlicher wollen wir Euch lieber nicht sagen, daß Ihr guten Geschmack bewiesen habt – sonst werdet Ihr uns noch übermütig!

Die Klassiker der Zukunft lassen sich meist recht gut an der Media-Control-Liste ablesen. Wenn diese Behauptung stimmt, dann stehen den Rolli-Freunden anstrengende Zeiten bevor, haben doch mit „Amber Star", „Elvira II" und „Black Crypt" gleich drei schlagkräftige Vertreter dieser ehrbaren Zunft eine Geheimtür zum Software-Oberhaus entdeckt. Bei den Großen Zehn hat sich freilich wieder weniger getan, die Top Leaser hingegen präsentieren sich zur allgemeinen Verblüffung mit viel frischem Sommer-Wind! Tatsächlich wäre es hier schon beinahe einfacher, die bekannten Gesichter aufzuzählen...

Apropos bekannte Gesichter: Natürlich werdet Ihr auch in der nächsten Ausgabe wieder in die geheimsten Geheimnisse unserer Mitarbeiter eingeweiht – wenn in den Personal Five endlich Monika und Reinhard ihren Auftritt haben. Hä? Wer ist denn Monika? Und wer ist Reinhard? Tja, eigentlich ist das beinahe noch Top Secret, aber möglicherweise können wir's ja an Michael vorbeischmuggeln: Ihr dürft Euch nämlich mit uns auf zwei nigelnagelneue Kollegen freuen!

Und wo wir gerade beim Freuen sind, darf natürlich der Hinweis auf unsere erfreuliche Verlosung von drei tiegeltagetollen Super-Games nicht fehlen. Wer sich also dazu aufraffen kann, uns eine Liste seiner aktuellen Lieblingsspiele zuzuschicken, mag mit etwas Glück in den freudigen Genuß eines dieser Wahnsinns-Teile gelangen:

1 x SPECIAL FORCES
1 x SILENT SERVICE II
1 x CRUISE FOR A CORPSE

Ihr riskiert dabei bloß ein Postkärtchen, und sogar Euren (eventuellen) Wunschgewinn dürft Ihr dazumalen. Den Absender nicht vergessen, und schon könnt Ihr Euren Hitlisten-Schrieb auf den Weg bringen – die richtige Zieladresse lautet nach wie vor:

Joker Verlag
Up & Down
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

DIE SCHÖNSTEN AMIGA-MOVIES



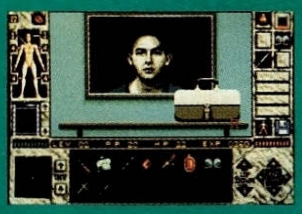
1.	ELVIRA	94%
2.	IT CAME FROM THE DESERT	94%
3.	ANTHEADS	92%
4.	INDIANA JONES III	87%
5.	THE JETSONS (A.V.)	87%
6.	ELVIRA II	86%
7.	THE UNTOUCHABLES	84%
8.	PLAN 9 FROM OUTERSPACE	83%
9.	HILL STREET BLUES	82%
10.	ELVIRA (ARC.)	81%

Die großen 10



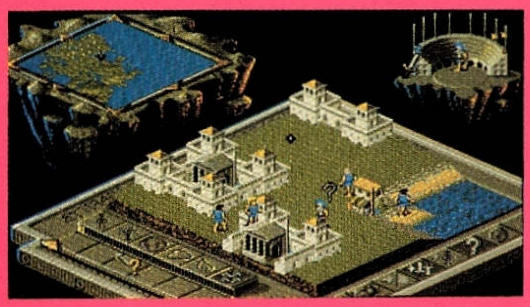
1.	(1) LEMMINGS	46
2.	(2) SECRET OF MONKEY ISLAND	41
3.	(3) PIRATES!	14
4.	(7) POPULOUS II	10
5.	(4) POWER MONGER	7
6.	(5) BUNDESLIGA MANAGER PROF.	7
7.	(9) LOTUS TURBO CHALLENGE II	6
8.	(6) KICK OFF II	5
9.	(8) ELVIRA	3
10.	(10) TURRICAN 2	3

TOP LEASER



1.	(1)	ELVIRA II
2.	(-)	SPECIAL FORCES
3.	(-)	SIM ANT
4.	(-)	BLACK CRYPT
5.	(2)	FORMULA 1 GRAND PRIX
6.	(-)	WILLY BEAMISH
7.	(6)	ULTIMA VI
8.	(-)	REALMS
9.	(9)	LARRY V
10.	(3)	POPULOUS II

TOP TWENTY



1.	(3)	POPULOUS II
2.	(2)	LEMMINGS
3.	(1)	SECRET OF MONKEY ISLAND
4.	(5)	LOTUS TURBO CHALLENGE II
5.	(6)	BATTLE ISLE
6.	(7)	TURRICAN 2
7.	(12)	PIRATES!
8.	(4)	BUNDESLIGA MANAGER PROF.
9.	(11)	APIDYA
10.	(13)	RAILROAD TYCOON
11.	(9)	KICK OFF II
12.	(16)	SIM CITY
13.	(8)	EYE OF THE BEHOLDER
14.	(14)	ANOTHER WORLD
15.	(15)	SILENT SERVICE II
16.	(17)	SPEEDBALL 2
17.	(10)	GREAT COURTS II
18.	(-)	LEISURE SUIT LARRY V
19.	(-)	FORMULAR 1 GRAND PRIX
20.	(19)	TOKI

TOP MEDIA CONTROL



1.	(1)	FORMULAR 1 GRAND PRIX
2.	(3)	AIRBUS A 320
3.	(2)	BUNDESLIGA MANAGER PROF.
4.	(5)	BATTLE ISLE
5.	(4)	POPULOUS II
6.	(15)	ULTIMA VI
7.	(12)	MORE LEMMINGS
8.	(-)	PINBALL DREAMS
9.	(-)	SPECIAL FORCES
10.	(6)	LOTUS TURBO CHALLENGE II
11.	(-)	AMBER STAR
12.	(9)	APIDYA
13.	(14)	LEMMINGS
14.	(13)	STEIGENBERGER HOTELMANAGER
15.	(7)	SILENT SERVICE II
16.	(20)	ABANDONED PLACES
17.	(11)	WWF WRESTLING
18.	(-)	ELVIRA II
19.	(10)	BIRDS OF PREY
20.	(-)	BLACK CRYPT

PERSONAL FIVE:

Olli Wunderlich

1. MONKEY ISLAND
2. LEMMINGS
3. APIDYA
4. TOKI
5. EYE OF THE BEHOLDER II

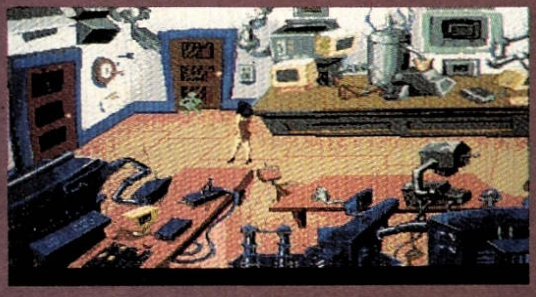


Werner Regnet

1. LARRY V
2. LARRY I
3. LARRY II
4. LARRY III
5. LES MANLEY







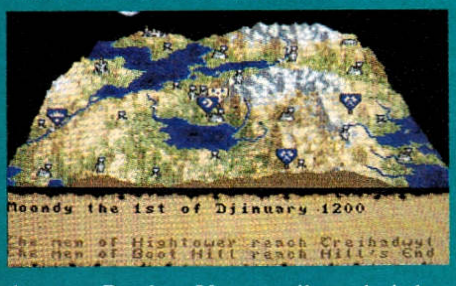
LEGEND

Der englische Programmierer Tag hat bereits mit „Bloodwych“ gezeigt, daß er der Rollenspielwelt einiges zu bieten hat. Auch sein neues Werk ist wieder ausgefeilt, komplex und stimmig geworden – kommt aber ohne Split-Screen aus...



Der Amiga Joker meint:
Legend trägt seinen Namen zurecht!

Langweilig und banal ist hier lediglich die Hintergrundstory: Das Land Trazere versinkt allmählich im Chaos, weil sich schreckliche Monster aus grauer Vorzeit durch seine üppig blühenden Landschaften meucheln. Die Rettung naht in Form von vier Abenteurern, bei denen es sich jeweils um Spezialisten ihres Fachgebiets handelt: Der Berserker ist natürlich eine wandelnde Mordmaschine, der Runenmeister erreicht dasselbe Ziel durch dumme Sprüche; dito der Troubadour, der dafür magische Lieder anstimmt. Und schließlich noch der Attentäter, quasi der Ninja im Verein – er kann als einziger völlig unbemerkt (im Schatten) an seine Opfer heranschleichen. Diese edle Truppe muß man fast unverändert übernehmen, die Einflußmöglichkeiten beschränken sich auf Gimmicks wie andere Namen und Hosenfarben, die Auswahl des Geschlechts sowie eine



dezente Punkte-Umverteilung bei den insgesamt zehn Charakterwerten.
Zum Spazierengehen dient eine dreidimensionale Fraktalgrafik-Landkarte, auf der sowohl die eigene Party als auch fremde Armeen und Truppenteile als wandernde Fähnchen zu sehen sind. Natürlich befinden sich darauf auch die diversen Städte und sonstigen Locations, die es hier in rauhen Massen gibt, z.B. den Schwarzen Turm, Einsiedlerhäuschen, alle möglichen Tempel und noch etliches mehr. Normalerweise werden alle Örtlichkeiten (also



auch die Apotheken, Waffenshops, Kneipen und die Gilde in den Städten) durch hübsch animierte 2D-Zwischenbilder dargestellt. Eine Ausnahme bilden die Dungeons, die sich in Iso-3D à la „Cadaver“ oder „The Immortal“ präsentieren. Die Auseinandersetzungen mit den Orks, bösen Magiern, Augenmonstern („Beholder“) usw. werden in den Bunkern gleich an Ort und Stelle in Echtzeit erledigt, in der Oberwelt muß dazu erst auf einen Kampfscreen umgeschaltet werden, der sich von der Dungeon-Grafik aber nur durch ein paar Büsche unterscheidet. Eine kleine Revolution hat bei der Zauberei stattgefunden: Neben den üblichen Schriftrollen, magischen Tränken und Zauberstäben gibt es acht verschiedene Zutaten (Drachenzähne, Schwefel...), die sich zu fast beliebig vielen verschiedenen Spells kombinieren lassen.
Legend hat von Automapping über Helden-Wiederbelebung in den Tempeln bis zu einem feinen Inventory und völlig neuen Icons (z.B. „Panische Flucht“) wirklich eine Menge zu bieten. Die Maus/Icon-Steuerung ist sehr durchdacht, auch das Spielkonzept mit seiner abgewogenen Mischung aus Action und (Schalter-) Rätseln kann überzeugen – nicht zu vergessen der erst moderate, später aber deutlich ansteigende Schwierigkeitsgrad. Die Grafik ist für Isometrie-Verhältnisse recht detailliert und hübsch, desgleichen der stimmungsvolle Begleitsound, der allerdings überwiegend aus Effekten besteht. Aus dieser Legende könnte also tatsächlich mal eine Legende werden!
(mm)



Legend

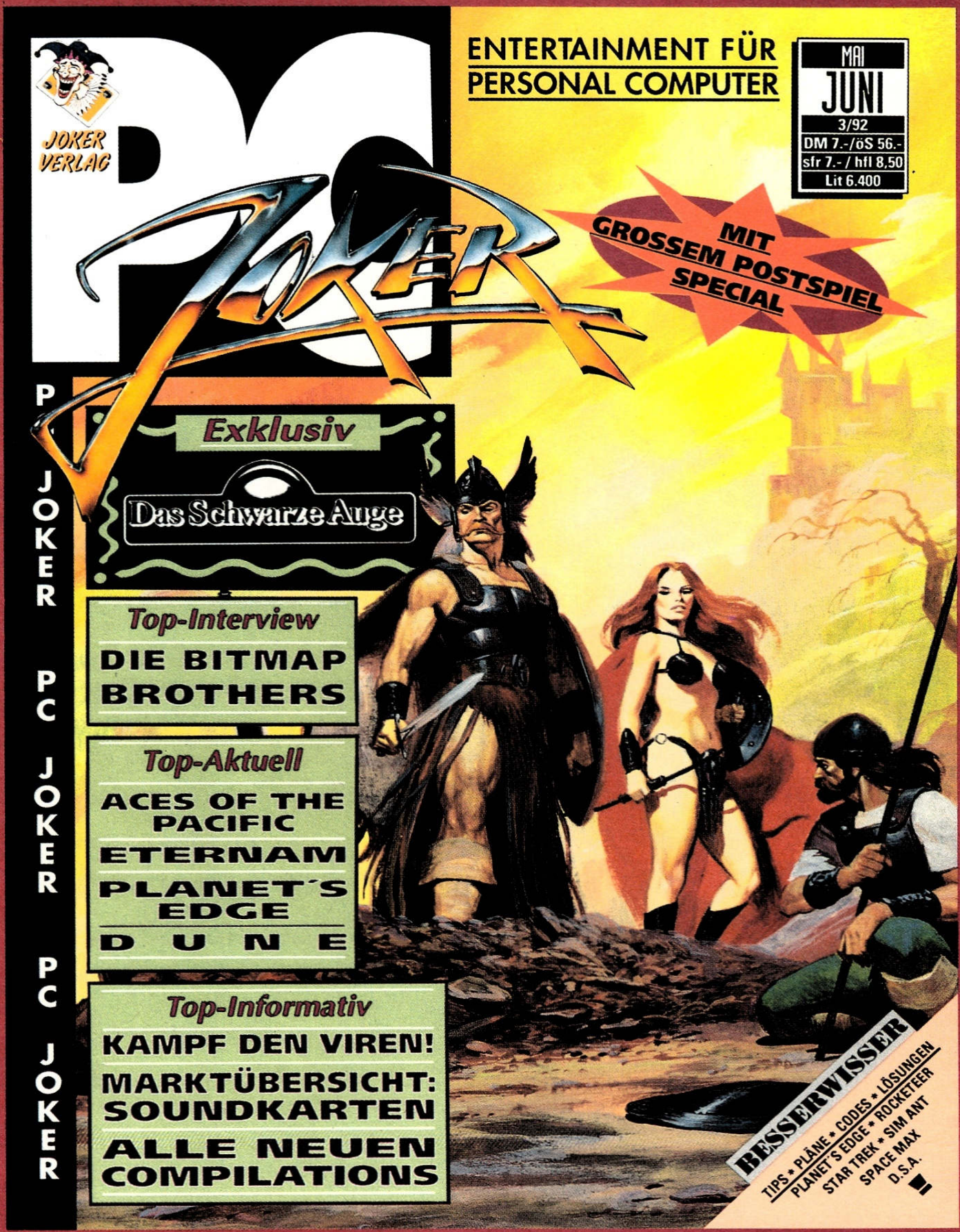
Grafik:	73%
Sound:	69%
Handhabung:	86%
Spielidee:	84%
Dauerspaß:	88%
Preis/Leistung:	84%
Red. Urteil:	85%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 79,- DM
Hersteller: Mindscape
Genre: Abenteuer

Spezialität: Zwei Disks, Zweitlaufwerk wird nicht unterstützt, keine HD-Installation, deutsche Anleitung.



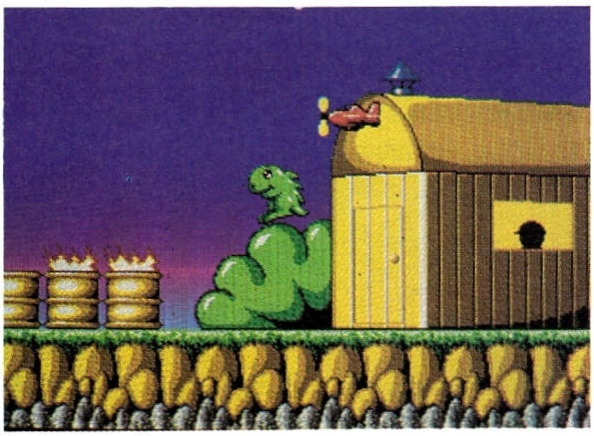
DEMNÄCHST AM AMIGA...



...AB SOFORT AM KIOSK !

HOI

Dinos Freud´, Dinos Leid



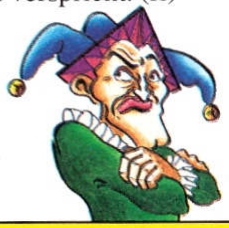
Die Dinosaurier werden immer trauriger . . .

Um in diesen Tagen ehrliche Käufer auf die Plattformen zu locken, genügen zuckersüße Grafik und herzallerliebster Sound allein nicht mehr - das Angebot ist einfach zu groß. Ob das die Jungs von Hollyware wohl wußten?

Nein, sie wußten's nicht: Hoi macht zwar rein äußerlich einen sehr schönen Eindruck, und auch die Vorgeschichte um einen putzigen Dino, der seine Liebste aus der Einsamkeit erretten soll, ist nett - spielerisch herrscht aber dennoch ein akuter Mangel an frischen Ideen.

In den insgesamt fünf Leveln trifft unser „Putzosaurier" auf ewiggleiche Gegner (Bienen, Mäuse etc.) in ewiggleichen Formationen; von Extrawaffen darf man sich auch keine Abwechslung erwarten, weil es hier keine Waffen gibt. Hoi muß seinen Feinden also geschickt ausweichen, und das gerät oft genug zur Glückssache: Die Landschaften scrollen zwar multidirektional, aber halt erst, wenn der Held fast den Bildschirmrand erreicht hat - in solchen Momenten kann man auf heranschwirrende Gegner meist nicht mehr rechtzeitig reagieren, außerdem wird man somit häufig zu „Blindsprüngen" genötigt. Und wer erstmal ein Leben ohne Eigenverschulden verloren hat und weiter hinten neu anfangen muß, ärgert sich völlig zu Recht!

Dieser Ärger überschattet natürlich die Freude an den Puzzle-Elementen, Sammeldiamanten, Bonusfrüchten und Geheimräumen; auch der Spaß an der bunten Bonbongrafik und schönen Begleitmusik wird einem auf Dauer verleidet. No Sir, für 80 Mäuse hat Hoi einfach zuwenig Gutes und Neues zu bieten, selbst wenn man den „Stroboscopic Effect" mitrechnet, den die (englische) Anleitung für den Schlußlevel verspricht. (rl)



Hoi

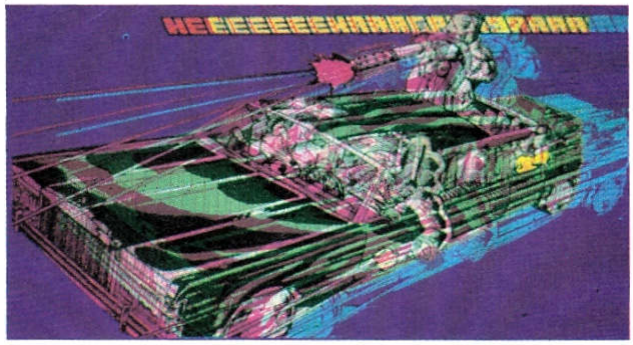
Grafik:	72%
Sound:	71%
Handhabung:	43%
Spielidee:	36%
Dauerspaß:	48%
Preis/Leistung:	52%
Red. Urteil:	50%

Für Experten
Preis: ca. 79,- DM
Hersteller: Hollyware
Genre: Geschicklichkeit

Spezialität: Zwei Disks, eine nur für's Mini-Intro. Läuft auf allen Amigas mit 512KB.

DINOSAURS FOR HIRE

Zuschauen, entspannen, lesen...





Die Dinosaurier sind ausgestorben? Ha, von wegen: In Film, Funk und Fernsehen sind sie höchst lebendig, in jeder zweiten Illustrierten sind sie vertreten, und dank Wright Works III gibt's jetzt auch noch ein Dino-Comic fürs CDTV!

Damit wir uns richtig verstehen, dies ist kein als Spiel verkleidetes Bilderbuch wie etwa „Willy Beamish" - dies ist ein waschechter Digitalcomic. Im Unterschied zur gedruckten Ausführung wird man mit der CD am Strand zwar nicht viel anfangen können, dafür erspart man sich daheim das Umblättern: Per CDTV geht's wahlweise vollautomatisch oder auf Knöpfchendruck.

Nur Englisch sollte man halt können, denn die drei Episoden um drei Dino-Detektive befleißigen sich ausschließlich dieser schönen Sprache. Unsere Urzeit-Schnüffler stehen ganz in der Tradition eines Philip Marlowe: Stets einen coolen Spruch auf den Lippen, stets mit Anzug, Krawatte und Sonnenbrille ausstaffiert, nehmen sie gegen ordentliche Bezahlung jeden Auftrag an, der einer guten Sache dient. Ob es nun gegen die Drogenmafia geht oder ein Mordfall der Klärung harrt, immer wird die Geschichte mit Dutzenden von Bildern gezeigt und von sehr atmosphärischer Krimi-Musik begleitet. Wer sich am leichten Flimmern der Texte stört, kann die Sprechblasen abschalten und sich auf die in amerikanischem Slang genuschelte Sprachausgabe konzentrieren.

Die Qualität der Grafiken reicht von durchwachsen bis super, stellenweise wird allerdings nicht einmal der halbe Bildschirm genutzt, und das Farbenspektrum wechselt zwischen gräulich grau und bissig bunt. Die Stories triefen vor urigem Humor, so daß selbst ein zweiter oder gar dritter Durchlauf noch Freude macht - die wird höchstens von den langen Nachladezeiten etwas getrübt. Fazit: Ein Kuriosum für die Comic-Freaks unter den CDTV-Eignern; angesichts des gebotenen Umfangs sind die geforderten 39,- DM durchaus vertretbar. (pb)

DER SCHLECHTESTE FILM ALLER ZEITEN...

Betreten Sie mit PLAN 9 FROM OUTER SPACE eine neue Welt der Computerunterhaltung. Als privater Investor helfen Sie dem legendären Bela Lugosi, Vampira und dem unvergeßlichen Tor Johanson, sechs verschwundene Filmrollen zu finden. Diese Filmrollen werden dringend zur Reproduktion des klassischen Kultfilms benötigt! Holen Sie sich mit diesem Adventure gleichzeitig den Videofilm in Originallänge und deutscher Sprache!

















RUSHWARE
Online with the trend

RUSHWARE Microhandelsgesellschaft mbH
Bruchweg 128-132 · D-4044 Kaarst 2
Mitvertrieb: Ⓐ Karasoft, Darius Ⓒⓗ Thali AG

VIKINGS – FIELDS OF CONQUEST



Der wenig bekannte Vorgänger „Kingdoms of England“ wurde von vielen voreilig als simpler Klon des Cinemaware-Oldies „Defender of the Crown“ abgetan – bis sie ihn wirklich gespielt hatten! Dem Nachfolger droht nun ein ähnliches Schicksal . . .

Der Amiga Joker meint:
Vikings ist ein heißer Geheimtip für die Fans komplexer Strategicals!

. . .denn auch er hält mehr, als er verspricht! Zugegeben, grafisch macht Vikings wirklich nicht viel her – wenn man immer nur Landkarten und Tabellen zu sehen bekommt, hilft auch der Extrahalfbrite-Modus mit 64 Farben nicht viel. Dasselbe gilt für den Sound, der nach dem Verklingen der mittelalterlichen Weise zu Spielbeginn praktisch nicht mehr vorhanden ist. Die Steuerung wurde dagegen genial gelöst: Eine kleine Anzeige am Mauszeiger informiert den Spieler über so bedeutsame Dinge wie die Steuerquote, den Ernteertrag oder die Bodenschätze der einzelnen Territorien. Aber was für ein Game verbirgt sich nun eigentlich hinter der bescheidenen Oberfläche?

Ein Spiel für ein bis sechs Adlige, die wahlweise menschlichen oder digitalen Kommandos gehorchen und es unbedingt zum König von England bringen wollen. Und weil England halt nur einen König braucht, sind Konflikte natürlich vorprogrammiert. Gelöst werden sie wie üblich mit Waffengewalt, wobei man in die Kämpfe selbst nicht direkt eingreifen kann; die Schlachten lassen sich nur anhand einer eingeblendeten Auflistung der beteiligten Truppen verfolgen, während der Rechner im Hintergrund das Ergebnis ausknobelt. Umsomehr ist dafür im strategischen Vorfeld zu tun: Für die Eroberung der (insgesamt 199) Territorien müssen Armeen aufgestellt, trainiert und auf den Weg geschickt werden; Häfen, Festungen und Burgen sollte man errichten, Nahrungsmittel müssen angebaut, ge- oder verkauft, Bodenschätze gesucht und gefördert werden – und auch die Besteuerung seiner Leute darf man nicht vergessen, weil nix im Leben umsonst ist.

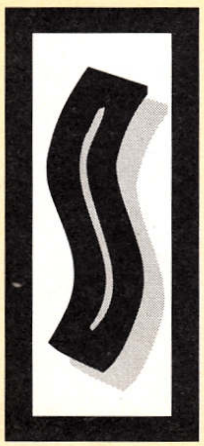
Das alles ist freilich nur ein grober Überblick der vielfältigen Betätigungsmöglichkeiten, hinzu kommen noch allerlei wohlüberlegte Details. Beispielsweise benötigen einige Aktionen eine bestimmte Zeit, so daß sehr genau überlegt sein will, was man in jeder Spielrunde macht. Dann gibt's tausenderlei technische Kleinprobleme wie die Reparatur beschädigter Befestigungsanlagen, der ewige Rohstoff- und/oder Geldmangel beim Anschaffen bzw. Bauen neuer Waffen, Burgen etc. etc. Schließlich kann auch das Schicksal ganz unerwartet in Gestalt des Wikingerkönigs Eric zuschlagen und alle fein ausgetüftelten Pläne plötzlich wieder zunichte machen . . .

Wie bereits erwähnt, klappt die Handhabung tadellos, so wird etwa die allesentscheidende Karte einfach mit der rechten Maustaste gescrollt, auch die vielen Menüs und Statistiken sind sehr durchdacht aufgebaut. Kurzum, Vikings ist ein nicht unbedingt originelles, aber spielerisch ausgefeiltes und dabei einfach zu bedienendes Strategie-Game. Schade, daß es rein äußerlich halt arg wenig hermacht. (mm)



Eine der vielen Tabellen


Die Übersichtskarte





Der Hauptscreen



Vikings

Grafik:	44%
Sound:	28%
Handhabung:	78%
Spielidee:	62%
Dauerspaß:	74%
Preis/Leistung:	58%
Red. Urteil:	71%

Variabel
Preis: ca. 109,– DM
Hersteller: Realism
Genre: Strategie

Spezialität: 1MB erforderlich, HD-Installation möglich, läuft auf 500 Plus, Codeabfrage aus der (englischen) Anleitung.

1376 ASCON 8. Hartung

Sie begegnen am Pier einem alten buckligen Werber. Wollen Sie eine wunderschöne Ratsherrenwitwe aus Novgrod heiraten? Ihr Schwiegervater vereinbart für Sie günstige Handelsbedingungen. Sie erhalten als Mitgift...

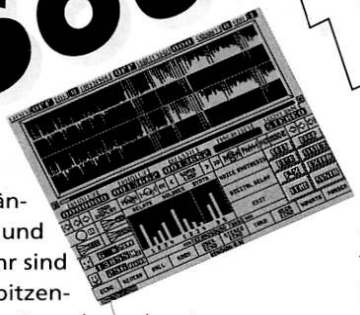
DER PATRIZIER

DIE SPIELBARE PATRIZIER-DEMO-DISKETTE
Amiga oder MS-DOS 3,5"/5,25", (bitte System angeben) gegen DM 6,– in Briefmarken bei Selling Points, PATRIZIER-DEMO, Carl-Bertelsmann-Str. 53, 4830 Gütersloh.

DER PATRIZIER WETTBEWERB
Ascon verlost 5 x ein Jahresabo der "Amiga Joker". Postkarte bis zum 30.9.1992 an: Selling Points, Carl-Bertelsmann-Str. 53, 4830 Gütersloh, Kennwort: Kontor. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

The Best Sound In Town...

TECHNO SOUND TURBO



◆ ***Absolut phantastisch, einmalig, irre...*** Der Soundsampler von Memphis Computer Products. So etwas war noch nie da!

◆ ***Digitalisieren*** von Geräuschen direkt von der Stereoanlage oder vom Mikrofon kann jeder Sampler – auch Editieren von eingespielten Sounds, vor- und rückwärts abspielen bei unterschiedlichen Geschwindigkeiten sind alte Hüte. Hier fängt TechnoSound Turbo erst an:

◆ ***Spezialeffekte*** wie Künstlicher Hall, Roboterstimme, frei definierbare Verfremdungen und vielfältig editierbare Echos bis hin zu Stereo-Echos, Tonlagen- und Phasenveränderungen, und vielem mehr sind absolute Spitzenklasse unter Soundsamplern!

◆ ***Und was andere können, beherrscht TechnoSound Turbo wie kein anderer Sampler:*** Sounds oder ganze Musikstücke nachträglich editieren, zoomen, vor- und rückwärts abspielen und wiederholen – alles ist kinderleicht.

◆ ***Nicht ohne Grund*** vergaben zahlreiche Fachzeitschriften ausschließlich Bestnoten in ihren Testberichten.

◆ ***Die extrem hohe Klangqualität*** von TechnoSound Turbo wird durch Digitalisierung mit bis zu 56 KHz in Mono, und bis zu 38 KHz in Stereo erreicht.

◆ Es erübrigt sich eigentlich zu erwähnen, daß die Technosound Turbo Hardware ***voll kompatibel zu anderer Samplersoftware ist***, die Sie sicher nicht mehr benötigen werden

◆ ***TechnoSound Turbo läßt sich an jedem Amiga™-Computer betreiben.*** Am Amiga 1000 Adapter erforderlich.

Hardware und Software Komplett für nur DM 99,-

MEMPHIS COMPUTER PRODUCTS GMBH
Gartenstraße 11 ◆ 6365 Rodheim v.d.Höhe
✆ 06007/7091 ◆ Fax 06007 / 8749

MEMPHIS

EUROPEAN COMPU

Jedes Jahr dasselbe: Alles, was in Sachen Computer-Entertainment Rang und Namen hat, trifft sich Mitte April im Londoner Business Design Center. Hersteller, Händler und Journalisten fachsimpeln um die Wette, nur die Spiele-Freaks selbst sind ausgeschlossen – wie jedes Jahr ...

Also mal wieder eine reine Fachmesse, dementsprechend schlicht war die Dekoration der Stände ausgefallen. Übermäßiger Pomp wäre wohl auch etwas unpassend gewesen, angesichts der Bombenanschläge, die währenddessen von der IRA im Börsenviertel verübt wurden. Davon redete hier aber niemand, stattdessen tauschte man den üblichen Branchentratsch aus. Besonders ins Auge gestochen ist uns, daß praktisch jedes Softwarehaus inzwischen Konsolenspiele anbietet, während man Neuerscheinungen für C 64 und Atari ST mit der Lupe suchen durfte. Die Platzhirsche waren aber natürlich Amiga und PC, und das gottlob nicht nur, was die Quantität angeht! Es gab also viel zu sehen, packen wir's an – wie jedes Jahr schön alphabetisch nach Herstellern geordnet ...

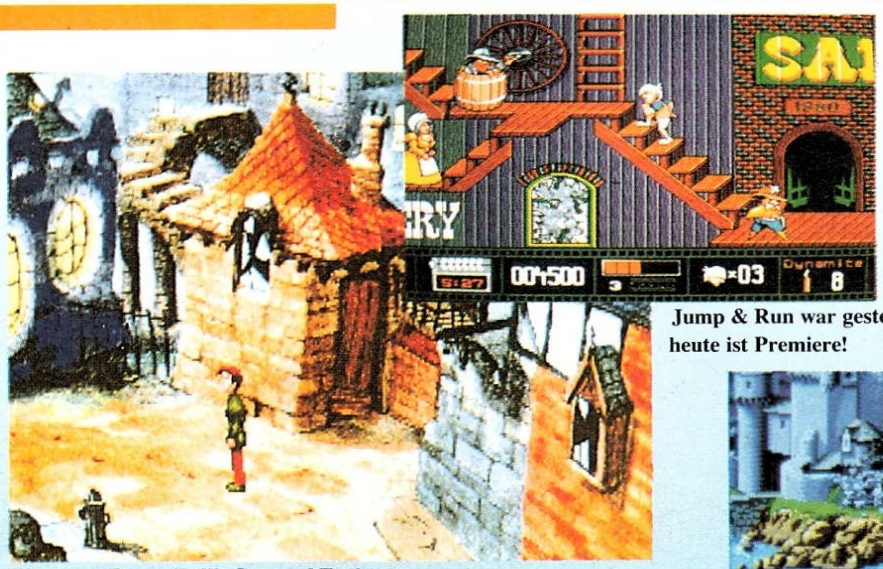




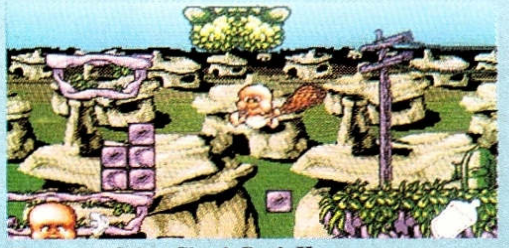


Die DSA-Crew war auch da.

TER TRADE SHOW

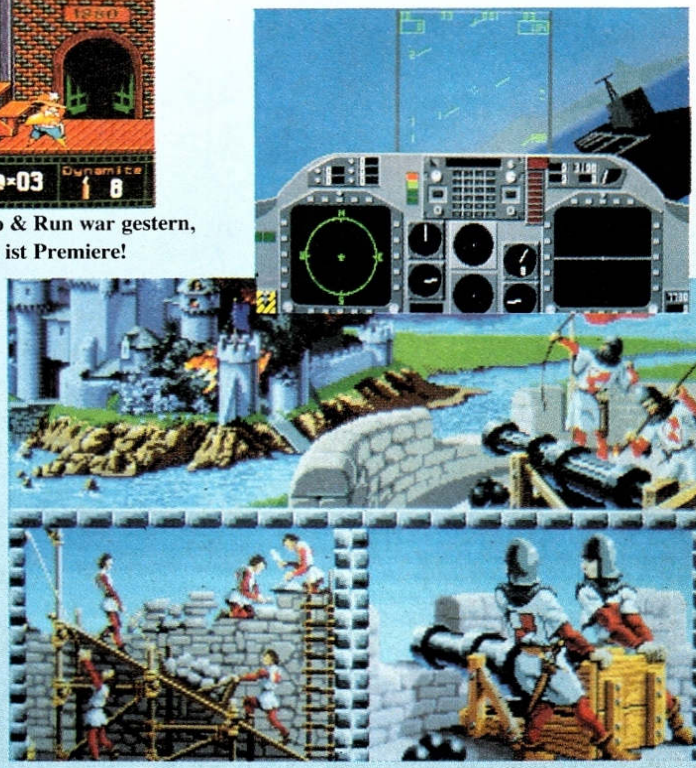


Ein neuer Power-Rolli: Curse of Enchanta



Vater und Sohn: Chuck Rock II

Jump & Run war gestern, heute ist Premiere!



Harrier Assault läßt bald die Düsen röhren.

My castle is my home: Ramparts

Accolade

Die Neuigkeit von den „Elvira"-Machern ist, daß es keine Neuigkeiten gibt: Keine neue Soft für den Amiga in Sicht, schade eigentlich.

Activision

Mit etwa Glück sollte das ebenso witzige wie erotische Adventure **Leather Godesses of Phobos II** bis September auch in einer Amigaversion vorliegen, zunächst wird aber der PC bedient. Unsereins muß sich derzeit mit der Compilation **Powerhits** begnügen – Test in diesem Heft.

Audiogenic

Nach „World Class Rugby" kommt nun **World Class Soccer**, wo man die Fußball-Action wahlweise aus der Seitenansicht oder Vogelperspektive miterleben kann. Auch wenn hier 1MB Grundvoraussetzung ist, dürfte dem Programm in Deutschland wohl mehr Erfolg beschieden sein als seinem Rugby-Bruder...

Coktel Vision

Bei der Pariser Spieleschmiede ist momentan nicht gerade der Bär los, lediglich ein Game hat man in der Mache: **Bargon Attack** wird ein Actionadventure, das auf der Comicserie des französischen Computermagazins „Micro News" basiert. Und wo bleibt „Joker – The Game"?!

Core Design

Die Nachricht des Tages für alle Steinzeitfans: Bei **Chuck Rock II**, der Fortsetzung des hinreißenden Neandertaler-Epos, wird der bierbäuchige Held gemeinsam mit seinem Söhnchen über die Plattformen hüpfen. Auch **Premiere** vom „Heimdall"-Team setzt auf Jump & Run, hier müssen sechs Studios nach einem gestohlenen Film durchforstet werden. Mit Schaltern lassen sich unterwegs originelle Fallen (de-) aktivieren, die Cartoon-Grafiken sind von gewohnt kerniger Güte. Und schließlich durften wir noch einen Blick auf **Curse of Enchanta** werfen, ein farbenprächtiges Rollenspiel-Adventure, bei dem es um die Flucht aus einem geheimnisvollen Schloß geht.

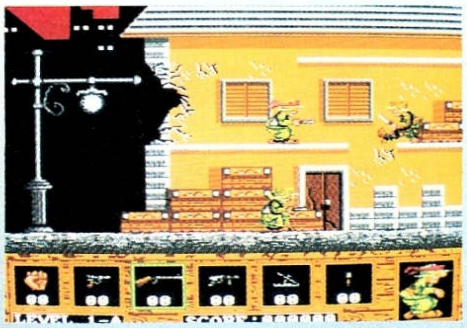
Digital Integration

Den oft kargen Landschaften bei Flugsimulationen sagt **Tornado** den Kampf an, hier kann das Auge endlich über zahllose Häuser, Bäume, Büsche und natürlich feindliche Ziele schweifen. In dem Rollenspiel **The Drift** jagt ein zweiköpfiges Heldenteam garstige Aliens durch eine ungastliche Planetenlandschaft. Mit Digi-Sprache, zahlreichen Missionen und einem Zwei-Spieler-Modus versehen, soll das Game noch vor Weihnachten unter dem Label „Dream Factory" erscheinen.

Domark

European Football Champ heißt Domarks actionlastiger Beitrag zur Fußball-EM, eine sehr originalgetreue Umsetzung des tollen Taito-Automaten. Beim komplexen **Championship Manager** kämpfen dagegen bis zu vier Spieler um den Titel „Manager des Jahres"; es sind sämtliche britischen Teams vertreten, darüberhinaus können sage und schreibe 1.500 Kicker verwaltet werden! Nach „MiG-29 Super Fulcrum" folgt mit

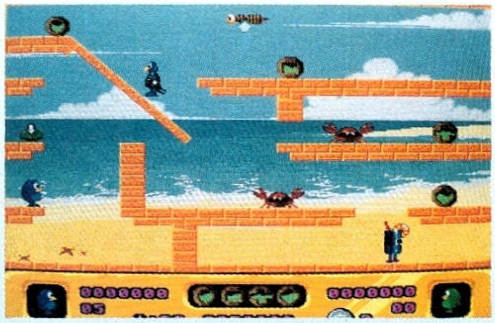
EUROPEAN COMPU



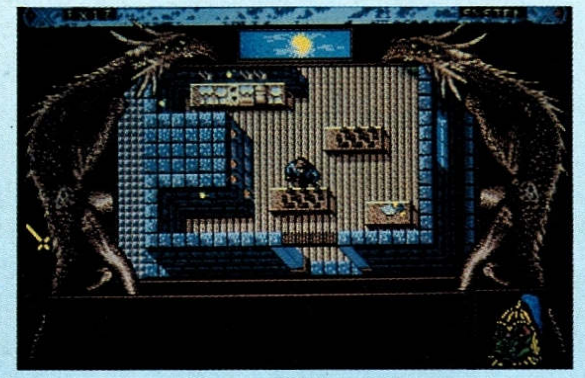
Die Sturmtruppen stürmen den Monitor



Ich glaub', ich steh in Japan: Risky Woods



Wohl nix Besonderes: Crazy Seasons



Lang erwartet, endlich da: Daemonsgate



Nick Faldo Golf – keiner schlägt feiner?

Harrier Assault ein weiterer Flugi (basierend auf dem Düsenjäger VSTOL), und von „NAM"-Autor Matthew Stibbe stammt die strategische Handelssimulation **Christopher Columbus**, wo Seegefechte in spektakulärer 3D-Grafik ausgetragen werden. Auch für Tengens strategischen Arcadeautomaten **Ramparts** hat sich Domark die Rechte geschnappt, ausgenommen ist nur die PC-Version, die kommt nämlich von Electronic Arts.

Electronic Arts

Theatre of War kombiniert Elemente aus Schach und Kriegsspiel: Gekämpft wird auf einem 3D-Schlachtfeld, wahlweise gegen einen zweiten Spieler oder den Computer; währenddessen dringen fetzige Jazz-Klänge aus dem Lautsprecher. Übrigens hat die deutsche Company Starbyte derzeit ein Spiel gleichen Namens in Arbeit und muß sich deshalb jetzt einen neuen Titel einfallen lassen. Weiterhin veröffentlicht EA das Actionadventure **Risky Woods,** bei dem man sich durch zwölf Level voller Berge, Höhlen und Dörfer kämpfen muß. Damit dabei ein bißchen Konsolen-Feeling aufkommt, sind die Grafiken ziemlich „japanisch" ausgefallen.

Empire

International Sports Challenge, die neue Olympiade im Stil von „Summer Edition" und „California Games" ist bereits auf dem Weg in die Geschäfte. Daneben räumt Empire seine Lagerbestände an „Emlyn Hughes International Soccer", „Pipemania" und „Better dead than Alien" – die Games werden unter dem „Touch Down"-Label als Budget-Software verhökert.

Grandslam

Die Hard 2 – Die Harder ist das offizielle Spiel zu Bruce Willis' Kino-Hit. Fünf Level mit vielen Szenen aus dem Film, darunter die rasante Snow Bike-Jagd, sollen das Blut der Amiga-Kämpen demnächst in Wallung bringen. Darum bemühen sich auch die Digi-Kicker von **Liverpool – The Ultimate Football Simulation Game**, während es bei **Nick Faldo Golf** naturgemäß etwas ruhiger zugeht. Wie gewohnt steht man perspektivisch hinter dem Akteur, neu ist aber eine Kamera, die den Ball im Flug verfolgt. Zu den Multiplayer- und Modemfunktionen gesellt sich ein Practice-Mode, der auf Videos von Faldos Golftraining basiert.

Gremlin

Die Sheffielder basteln gerade an **Lotus III – The Final Challenge**: Noch rasantere Pisten und ein Construction Set sollen der erfolgreichen Rennspielserie einen krönenden Abschluß verschaffen! Auch das lang angekündigte Mega-Rollenspiel **Daemonsgate I – Dorovans Key** wird jetzt endlich veröffentlicht. Mit **Zool** erwartet uns ein Arcade-Adventure, samt putziger Grafik und einem putzigen Helden: Er rennt, springt, klettert wie ein Affe, tritt und schießt, daß es eine wahre Freude ist. Daneben hat sich Gremlin die weltweiten Rechte für Rennspiele mit Nigel Mansells Namen gesichert – das erste soll 16 Pisten umfassen und noch vor Weihnachten erscheinen. Darüberhinaus gab's eine Reihe von Ankündigungen ohne nähere Infos: **Video Boxing Championship, Domination, Hero Quest II, Pandemonium** und **Return of the Tiger** kommen angeblich noch 1992, **Ninja Quest, Litil Divil** und

TER TRADE SHOW



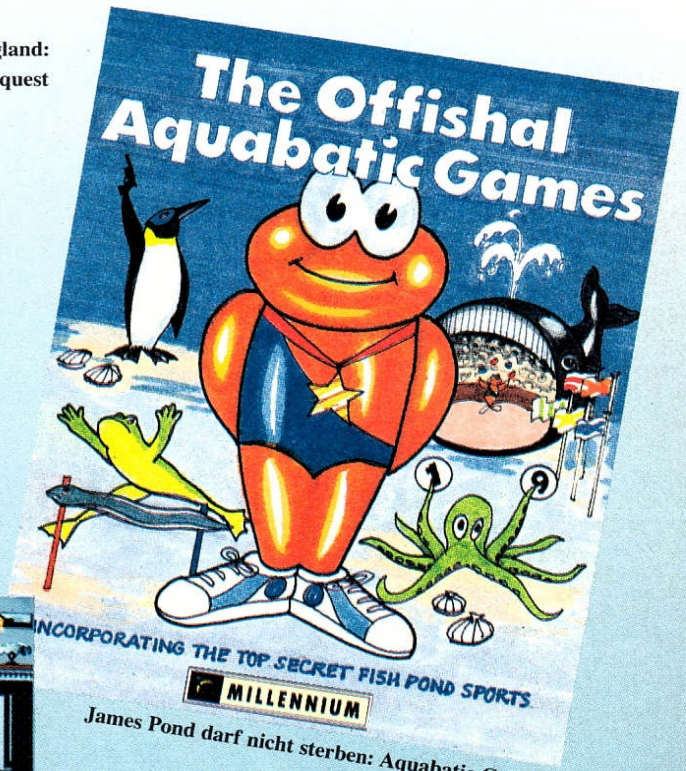
Die Schlacht um England: Vikings Field of Conquest



Soccer ohne Ende: John Barnes European Football



Heiße Plattform-Action: Cattivik



James Pond darf nicht sterben: Aquabatic Games

der gefürchtete **Plan 10** erst nächstes Jahr.

Idea

Das neue Fußballgame der italiener nennt sich **European Soccer** und bietet Solo- bzw. Turnier-Modus, verschiedene Aufstellungen, Taktiken und Wetterbedingungen. Der Plattformhüpfer **Crazy Seasons** kann zwar mit einem Zwei-Spieler-Simultanmodus aufwarten, dafür sieht die Grafik recht lasch aus. Letzteres gilt auch für **Die Sturmtruppen**, dem Spiel zur abgedrehten Comicserie, bei dem man zu Fuß, mittels Motorrad, Jeep oder Flugzeug durch sechs Level flitzt, verrückte Waffen sammelt und den Feind verdrischt. Das Tennisspiel **Smash** hingegen präsentiert sich mit hübscher Cartoon-Grafik und einer ungewohnten Seitenansicht. Zehn Level, haufenweise Waffen und Fallen sollen dann noch die Plattform-Fans bei **Cattivik** vor den Bildschirm locken, für das übrigens der Autor des Mega-Flops „Lupo Alberto" verantwortlich zeichnet.

Krisalis

Hier gab es gleich zwei Fußballer zu bewundern: Beim Actiongame **John Barnes European Football** dürfen bis zu acht Spieler am Turnier teilnehmen, und sich mit Wettereinflüssen, Volleys und Fallrückziehern herumschlagen. Nachwuchs-Managern empfiehlt sich eher **Graham Taylor Soccer Challenge**, das mit seiner Optionsvielfalt und den kurzen Actionsequenzen (in Vogelperspektive) an „Bundesliga Manager Professional" erinnert. Von Digitek („Dino Wars") kommt die Strategie-Simulation **Vikings Field of Conquest**, bei der sich maximal sechs Feldherren um England prügeln dürfen. Angekündigt wurde weiterhin der „Shadowlands"-Nachfolger **Shadowworlds**, der damit logischerweise nicht bei Domark erscheint. Das 3D-Rollenspiel um eine Horde Weltraumpiraten soll die Fans sogar mit einem erweiterten und verbesserten Spielsystem überraschen!

Loriciel

Die Franzosen hatten nur Altbekanntes im Gepäck, den Action-Hammer **Jim Power** und die Compilation **Sport's Best** haben wir längst getestet – lediglich von der PC-Körperertüchtigung **Tennis Cup 2** steht noch die Amigaversion aus.

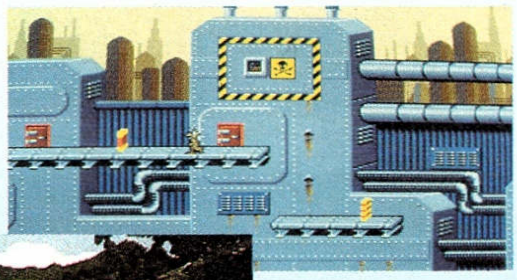
Lucasfilm Games

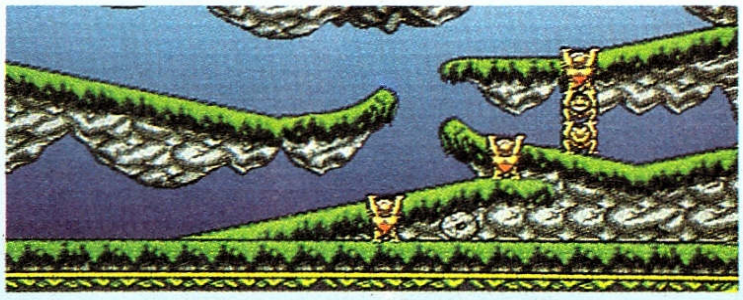
Echte News waren hier nur gerüchteweise zu erfahren, nämlich daß demnächst ein neuer Flugsimulator für den PC veröffentlicht werden soll. Wer mehr über **Indiana Jones 4** wissen möchte, darf sich im PC JOKER schlaulesen, und wer endlich **Monkey Island 2** am Amiga zocken will, muß wohl auch nicht mehr allzulange warten.

Micro-Prose

Neben dem 3D-Rollenspiel **Darklands** und den beiden Digi-Fliegern **A.T.A.C** und **B 17** hat der englische Spielegigant derzeit noch drei Games in Arbeit, darunter einen weiteren PC-Flugsimulator namens **Harrier**. Das mit vielen Portraitgrafiken und historischen Infos gewürzte Strategical **Napoleon** wird Euch dagegen ins Jahr 1815 zurückversetzen. Im neuen 3D-Rollenspiel **Haunted**, das übrigens in Zusammenarbeit mit Ma-

Das Spiel zum Cornflake: Push-Over





Die Lemminge lassen grüßen: The Humans



Digi-Politik: Ashes of the Empire



Alle Wege führen nach Rome



Gas & Spaß mit Red Zone

gnetic Scrolls entstand, darf der Spieler ein altes Spukhaus auf den Kopf stellen, das er geerbt hat - Monster und (Auto)-Mapping inklusive.

Millennium

Bei Millennium schwört man auf den quirligen Unterwasser-Agenten „James Pond" - im Juni erscheint Teil 3, **Aquabatic Games**, im November dann schon der vierte Teil **Splash Gordon**! Bleibt zu hoffen, daß bei dieser Fließbandproduktion nicht die Ideen verwässern. Grafisch am Iso-Adventure „Robin Hood" angelehnt ist **Rome**: Der Sklave Hector muß in die ewige Stadt reisen, was natürlich nicht ganz ohne Abenteuer abgeht. Das Designerteam von „Hounds of Shadow" legt mit **Daughter of the Serpents** ebenfalls ein Adventure (mit Sprechblasen) vor, es spielt allerdings im Alexandria der 20er Jahre.

Mindscape

Und nochmal Fußball: **Sensible Soccer** erinnert mit seiner Vogelperspektive und der genialen Steuerung stark an „Kick Off", weiß aber grafisch wesentlich besser zu gefallen - möglicherweise ein neuer Champion?!

Mirage

Die junge Company präsentierte den liebenswerten „Lemmings"-Verschnitt **The Humans**. In 100 Comic-Leveln müssen hier primitive Steinzeitmenschen in intelligente Wesen verwandelt werden, und auch bei **Ashes of the Empire** dreht sich alles um die Zivilisation, wer nicht auf wirtschaftliche Stabilität, harmonisches Zusammenleben aller Volksgruppen und demokratische Wahlen achtet, steht schnell vor einem Nuklearkrieg. Dann vielleicht doch lieber **Ragnarok**, ein Halma-ähnliches Strategiespiel? Oder **Dwagons** , das soll nämlich eine strategielastige Mischung aus Adventure und Arcade-Game werden, angesiedelt in einer farbenprächtigen Fantasywelt.

Ocean

In Manchester bleibt man den Filmumsetzungen treu und zeigte Vorabversionen von **Hook** und **The Addams Family** (Previews im letzten Heft). Einen anderen Weg schlägt **Push-Over** ein, das Spiel zur in England recht beliebten Cornflakes-Sorte „Quavers". Hoffen wir, daß sich das Game um die Soldatenameise G.I. Ant, die in 120 Leveln voller Domino-Steine knifflige Rätsel lösen muß, besser spielt, als die pampigen Frühstücksflocken schmecken...

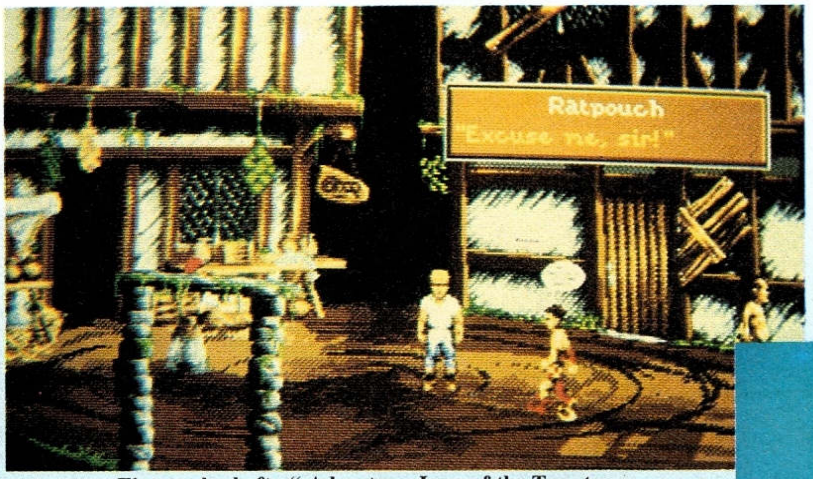
Palace

Während die Action-Freaks immer noch auf **Hostile Breed** warten, wird ihnen jetzt Appetit auf **Super Barbarian**, die Fortsetzung des indizierten Hack & Slay Spektakels, gemacht. Na, denn mal fröhliches „Rübe ab"! Mit **Super Cauldron** steht noch eine aufgepeppte Neuauflage des 64er-Plattformklassikers „Hexenküche" an, und gegen Weihnachten soll dann **Jekyll & Hyde** erscheinen, das Horror-Adventure zur oft verfilmten Romanvorlage von Luis Stevenson.

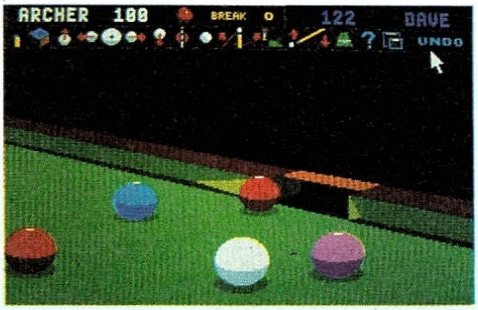
Psygnosis

Seit „Lemmings" wissen wir, daß die Engländer eine Menge Spaß verstehen - noch spaßiger wäre es gewesen, wenn man am Messestand ein paar Worte über **Lemmings II** verloren hätte! Zumindest soll der Nachfol-

TER TRADE SHOW



Ein „zauberhaftes" Adventure: Lure of the Temptress



Billard à la Archer Maclean: Pool



Bald auch am Amiga: Eco Quest



Zurück in den Zweiten Weltkrieg mit Reach for the Skies

ger pünktlich zum Weihnachtsfest erscheinen, mit größeren Sprites und möglicherweise sogar einem Construction Set. **Athletics** wird eine Mini-Olympiade mit nur fünf Disziplinen; damit die Medaillenjagd nicht zu langweilig wird, kümmert man sich im Management-Teil um das richtige Training der Sportler. Wer lieber Zweiräder statt Zweibeiner will, setzt sich in **Red Zone** auf einen Feuerstuhl und düst damit über originalgetreue Rennkurse, was sich aus den verschiedensten Perspektiven beobachten läßt.

Sierra

Neben einer grafisch überarbeiteten Version von **Space Quest I** sollen demnächst noch Umsetzungen diverser PC-Titel von „Eco Quest" bis „Conquest of the Longbow" herauskommen. Die richtigen Neuheiten erscheinen wie üblich zuerst für die MS-Dose: **Laura Bow 2 - The Dagger of Amon Ra** ist die Fortsetzung von „Colonel's Bequest", bei der es die Hobby-Detektivin ins New York der 20er Jahre verschlägt; geplant sind weiterhin **King's Quest 6**, **Quest for Glory 3** und eventuell sogar **Space Quest 5**.

Titus

Kaum zu glauben, aber hier strickt man immer noch an **Crazy Cars III**! Was es bisher von diesem Rennspiel zu sehen gibt, sieht zwar wirklich recht vielversprechend aus, aber optisch waren ja auch die Vorfahrer nicht übel - bloß spielerisch hatten sie den Spargang eingelegt...

U.S. Gold

Die goldigen Jungs sind derzeit vollauf damit beschäftigt, den „Bundesliga Manager Prof." von Software 2000 in England unter dem Namen „The Manager" zu vermarkten, daneben bleibt nur noch Zeit für die neue Budget-Reihe „Kixx" - unter diesem Label sollen demnächst Hämmer wie „Gunship" oder „Microprose Soccer" verbilligt zu haben sein.

Virgin Games

Die cleveren „Jungfrauen" haben sich nach dem Abtritt von Mirrorsoft einige der interessantesten Titel unter den Nagel gerissen: Vom „Falcon" Programmierteam stammt der Flugsimulator **Reach for the Skies**, der zu spektakulären Luftschlachten im Zweiten Weltkrieg einlädt. Auch das Fractal-Strategical **Realms** erscheint jetzt unter dem Virgin-Label, genau wie **Lure of the Temptress**, ein Adventure mit vielen Puzzles, Kampfszenen, Zaubersprüchen und Charakteren, die ein richtiges Eigenleben entwickeln. Bei **Pool** handelt es sich um den Nachfolger des Billard-Hits „Jimmy White's Whirlwind Snooker", ebenfalls vom Star Designer Archer Maclean. **Apocalypse** ist eine horizontal scrollende Hubschrauber-Ballerei, die stark an das gute alte „Choplifter" vom C 64 erinnert. Und wenn wir schon beim Ballern sind: Im Söldnerspiel **Cannon Fodder** dürft Ihr bis zu 20 Soldaten gleichzeitig kontrollieren und durch zahlreiche Missionen hetzen. Von den „Eye of the Beholder"-Entwicklern kommt im Herbst dann **Fables and Fiends: The Legend of Kyrandia**, ein Fantasy-Abenteuer, bei dem es weniger um Kämpfe mit Waffen und Magie geht, als um Entdeckungsreisen in einer riesigen Abenteuerwelt.
Unsere Entdeckungsreise durch die Londoner Spielewelt endet hingegen an dieser Stelle - seid Ihr auf die vielen Neuerscheinungen schon genauso gespannt wie wir? (C. Borgmeier)

Wenn Du nicht sofort aufhörst, mit dem Frosch zu spielen, Willy Beamish, dann passiert etwas sehr, sehr Ernstes !





Scotty, beame mich schnell hoch, es gibt kein intelligentes Leben hier unten...



TOPAKTUELLE AMIGA-NEW SOFTWARE

AMBERSTAR	DM	82,50
COVERT ACTION	DM	89,50
CRIME CITY	DM	79,-
ELVIRA II	DM	75,-
EYE OF THE BEHOLDER II	DM	75,-
F1 GRAND PRIX	DM	79,-
HARLEQUIN	DM	62,50
INDY 4 V.MÖGL.	DM	78,-
LARRY 5	DM	75,-
LEGEND	DM	79,40
MIGHT & MAGIC I II	DM	74,-
MONKEY ISLAND II	DM	78,-
KOMPLETTLÖSUNG DEUTSCH	DM	20,-
ORK	DM	75,-
PAPERBOY 2	DM	64,50
RACE DRIVIN	DM	75,40
SHADOWLANDS	DM	75,-
SPACE ACE II	DM	79,-
SPACE CRUSADE	DM	64,50
TEENAGE TURTLES 2	DM	64,50
ULTIMA VI	DM	65,-
VROOM	DM	62,50
WILLY BEAMISH	DM	76,50
WOLFCHILD	DM	62,50

ALLE SPIELE AB LAGER LIEFERBAR. WIR LIEFERN IN WINDESEILE PER NACHNAHM E ZZGL. DM 6,- KOSTEN ODER BEI SCHECKZAHLUNG ZZGL. DM 4,- (VERSAND INS AUSLAND NACHNAHME DM 10,- ; BEI SCHECKZAHLUNG DM 6,-)

TOP ANGEBOT:

AB DM 200,- LIEFERN WIR PORTO U. VERSANDKOSTENFREI UND AB DM 250,- BESTELLWERT ZIEHEN WIR 3% SKONTO AB!!! IHRE BESTELLUNG RICHTEN SIE BITTE AN:

DIF GAME VERLAG I. GUNIA KAMPSTRASSE 34
W-4650 GELSENKIRCHEN 2 GEWERBEGEBIET
TELEFON: 0209/58 68 22 ODER 58 68 23 FAX: 0209/58 68 24

ÜBRIGENS:
IHR AUFTRAG IST BEI UNS IN BESTEN HÄNDEN!!!
FRAGEN: RUFEN SIE SOFORT AN!

bits + Bytes SOFTWARE

Amiga 500 Festplatte
52 MB SCSI II
998,– DM

Deluxe Sound
228,– DM

2. Laufwerk 3.5''
durchgef. Bus
159,– DM

Hi-Res Maus
280 dpi 65,– DM

Speichererweiterung
A500 auf 1 MB
abschaltbar incl. Uhr
ab 79,– DM

Speichererweiterung
für A2000 2 MB/8 MB
ab 348,– DM

NEU - NEU - NEU - NEU
Rollenspiele und KoSims

AD&D

Spielerhandbuch	39,80
Spielleiterhandbuch	38,00
Monster Kompendium 1	39,80
Complete Handbooks (Fighter/Thief/Priest/Wizard/Psionic)	je 35,00
Offiz. AD&D Abenteuer	ab 9,00
AD&D Romane	ab 9,00

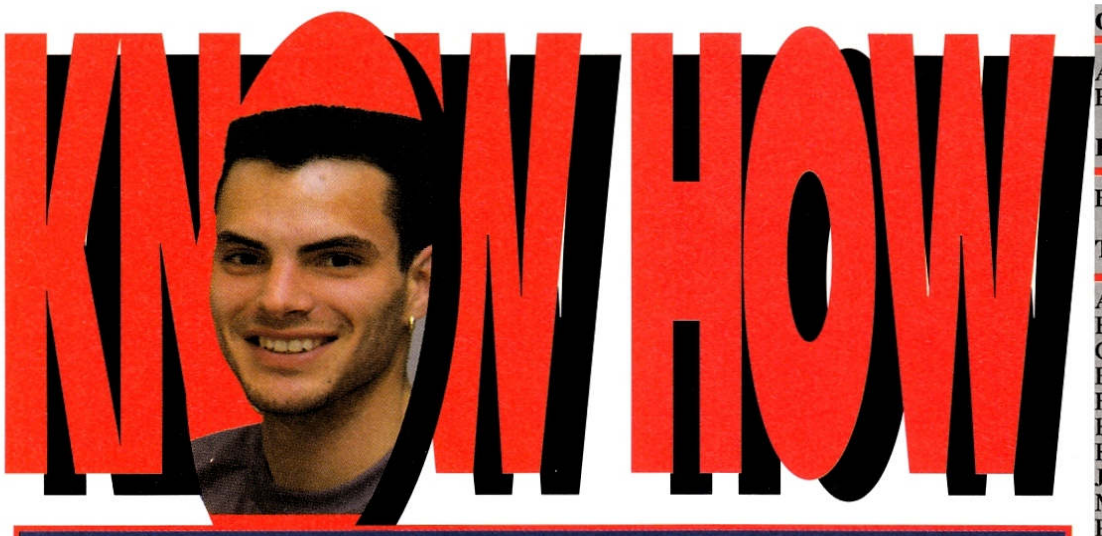
Battletech (deutsch)

Battletech	49,80
Citytech	49,80
Astrotech	49,80
Geotech	29,80
Hardware Handbuch 3025	39,80

Irrtum und Preisänderung vorbehalten. Lieferung per Nachnahme

Unser Ladenlokal **Bits + Bytes** finden Sie in...
5900 Siegen, Am Bahnhof 35
5270 Gummersbach, Wilhelm-Breckow-Allee 3
24 Std.-Bestellservice Tel.: (02 71) 2 21 20 ▪ Fax.: (02 71) 5 66 17

Oh Herr, laß Know How vom Himmel regnen! Doch es half kein Bitten und kein Flehen, in den vergangenen Tagen lagen in meinem sonst so prall gefüllten Postkörberl soviele Briefe, wie sich Gräten in einem Erdbeer-Joghurt befinden — nullkommagarkeine. Tja, aber wir lassen uns doch von so einem lächerlichen Poststreik nicht einschüchtern, oder? Unzählige Telefonate und Faxe später hatte ich schließlich das gesammelt, was jetzt vor Euch liegt…



HILFE!! FRAGEN?!

Markus Seifert wüßte gerne, wie er bei **Beast 2** aus dem verflixten Sumpf herauskommen soll. Auch der Stein aus dem Steinbruch stellt ihn vor reichlich Probleme. Wie verfrachtet man den Brocken über die Säure, ohne daß das Ding hineinfällt? Und welche Stellung müssen die Hebel aufweisen, damit einem die Brücke nicht unter den Füßen weggezogen wird. Außerdem verhindert an einer Stelle ein Geist das Weiterkommen. Welches Paßwort läßt das Gespenst verschwinden? Viele Fragen, die auf eine baldige Antwort hoffen…

Wer beschreibt Andreas den Weg, der ihn in der **Kathedrale** vom Keller in das Kirchenschiff führt. Als Amiga-Anfänger würde ihm ein kräftiger Griff unter die Arme guttun (oder zumindest eine Antwort…).

Die Polizisten unter Euch sind mal wieder gefragt. In **Police Quest 2** weigert sich der Manager vom „Snuggler's Inn" standhaft, Sonny das Zimmer von Jesse Bains, der sich dort unter dem Decknamen William Cole aufhält, zu zeigen. Was muß also unser Superbulle unternehmen, damit er Einsicht in Bains Bude bekommt?

Ja, ja, auch bei PD-Spielen kann man böse ins Grübeln geraten! So geht's im Moment zumindest René, der sich mit dem Adventure **Das Erbe** herumschlägt. Dabei hat er das Haus schon bis zu einem „prächtigen Zustand" renoviert, war in der Wäscherei und hat sogar die Broschüre gelesen. Nur der Brief läßt sich einfach nicht schreiben; geschweige denn, daß ein Briefkasten zu finden wäre! Auch mit dem Fahrrad vor dem Haus ist kein Weiterkommen möglich. Das Sicherheitsschloß ist zwar bereits sachkundig von ihm geknackt; von der nötigen Fahrradpumpe, um den Platten zu reparieren, fehlt jedoch bislang jede Spur.

Eine Frage, die sich wohl schon viele **Ultima VI**-Zocker gestellt haben, quält auch Thomas Mainczyk: Wie um Himmelswillen speichert man einen Spielstand ab, bzw. wie lädt man bei erneutem Start das abgespeicherte Spiel?

Traurig, aber gemein! Die Seite und somit auch die Fragerei neigt sich dem Ende zu. Aber vielleicht wollt Ihr ja zur Aufheiterung der verzweifelten Fragensteller beitragen? Dann schnappt Euch ein Schreibgerät und bringt in Windeseile Euer Wissen (vorausgesetzt es bezieht sich auf eine der Fragen) zu Papier. Das Ganze wie üblich in einen an uns adressierten Umschlag (Kennwort **Fragen** nicht vergessen), und ab damit! Natürlich haben wir auch weiterhin für all Eure großen und kleinen spieletechnischen Probleme ein offenes Ohr, und das sogar in zweierlei Hinsicht. Denn für diejenigen unter Euch, die eine schriftliche Antwort einfach nicht erwarten können (oder wollen), gibt's ja glücklicherweise noch unsere…

HOTLINE JEDEN MITTWOCH VON 16.00 BIS 19.00 UHR UNTER FOLGENDEN NUMMERN: 089/4605822 ODER 089/463823

Gelöst:

Amberstar
Elvira II

Karten zu:

Elvira II

Tips und Cheats zu:

Arnie
Black Crypt
Cruise for a Corpse
Epic
Fate — Gates of Dawn
Heimdall
Hunter
John Madden Football
Mercenary III
Parasol Stars
Pitfighter
Populous II
Projekt X
Robin Hood
Robocop 3
Sim Ant
Space Gun
Space Quest 3
Special Forces
Storm Master
The Simpsons

Freezer-Adressen zu:

Elvira (Action)
F-15 Strike Eagle
F-19 Stealth Fighter
F-29 Retaliator
Ork
Realms

Marmor, Stein und Eisen bricht — unser Angebot jedoch nicht! Wir bleiben dabei: Bis zu 200 stolze Deutsche Einheitsmärker machen wir für jeden veröffentlichten Beitrag von Euch locker (je nach Aktualität und Umfang, versteht sich)! Also zerrt alles zum Thema Know How, wie Cheats, Tips, Tricks, Karten, Codes oder sonstigen Schamott aus Euren Schubladen und schickt das Ganze möglichst noch gestern an folgende Adresse:

Joker Verlag
Know How
Untere Parkstr. 67
8013 Haar bei München

AJ 7/92

Die Heißersehnten ANTWORTEN

Die verzweifelt gesuchte Scroll, die den Bunkereingang in **Hunter** öffnet, befindet sich in einer „Small Hut" bei den Koordinaten X = 91, Y = 172. Damit es beim Auffinden dieser Position keine großen Schwierigkeiten gibt, trägt man die X-Y-Angaben mit „Add Item" ins Logbuch ein, und schwuppdiwupp erscheint der Fundort der Scroll auf der Karte. Kniefälle oder ähnliche Huldigungen stehen Thomas Zankl aus Passau zu.

Roger Wilco-Fan Christian Kunkel klärt das **Space Quest 3** Problem. Nachdem Roger mit dem Müllfrachter einen Crash gebaut hat, hüpft er kurz entschlossen in eine der Schaufeln, und aufwärts geht's ins Ungewisse. Am oberen Ende des Förderturms wird unser mutiger Held samt Schaufelinhalt unsanft auf einem Förderband abgeladen. Etwas benommen (wen wundert's) rappelt sich Roger wieder auf und wagt einen Blick in den Schlund des gefräßigen Reißwolfs, der die Wrackteile in daumennagelgroße Stückchen zerfetzt. Erleichtert über die Tatsache, daß ihm dieses Schicksal erspart blieb, klettert er auf die Schienen, die quer durch die Halle führen. Vorsichtig und mit der Anmut einer Seiltänzerin, balanciert Mr. Wilco nach links, bis ein großer Kontrollraum vor ihm auftaucht. Dort steht in voller Größe Rogers nächstes Transportmittel, das Schienenfahrzeug.

Haarklein, extrem genau und äußerst präzise erklärt nun Harry bei **Fate** die Sache mit der Gathalak Kammer. Nachdem man an besagten Stellen der Karte 2 (siehe Handbuch Seite 48) gebuddelt hat, muß Marina (oder ein anderes UNSCHULDIGES Wesen) mit dem Gathalak zu Miras Athran geschickt werden. Sie plättet dann den Zauberfuzzi und bahnt dem Rest der Abenteurer somit den Weg zum Chamber of Gathalak. Das praktische Magiesteckerl „Gathalak" wird hier auf JEDEM Feld benutzt, woraufhin sich weiter nördlich ein Teleporter (Fluchttreppe) in Gang setzt. Diese ist der gesuchte Fluchtweg an die Oberfläche.

Thomas' Schwierigkeiten mit **Cruise for a Corpse** lösen sich dank Alex Konrad in Wohlgefallen auf. Um 13:30 müssen Julio, Daphne, Rebecca, Dick, Suzanne und schließlich Pater Fabiani in dieser Reihenfolge verhört werden. Dabei wird jede einzelne Person über alle Themen ausgefragt. Hat's ein Ende mit der Fragerei, sollten unter dem Namen „Mercedes" die Einträge „Mercedes Tod", „Mercedes" und „Mercedes Unfall" zu finden sein. Mit dem Pater plaudert man nun flugs über diese drei Punkte, und schon springt das Zeiteisen um 10 Minuten weiter. Tom und Rose müssen dabei im übrigen weder gefunden noch verhört werden.

Die fehlenden Sprühangriffsziele des Level 1 der **Simpsons** weiß Jens Henniger. Als erstes von der Telefonzelle aus Moe anrufen (auf den Hocker stellen und Münze aus dem Inventar anwählen). Verläßt er daraufhin seinen Laden, wird er besprüht. Bart springt nun gekonnt auf die Telefonzelle und spaziert sicheren Fußes über die Wäscheleine. Im „Toolworld" besorgt man einen Schraubenzieher und fummelt damit am Hydranten vor dem Haus herum. Die nächste Umfärbeaktion betrifft die Blumentöpfe. Einfach hochhüpfen und Feuer frei. Vor dem „Candy most Dandy"-Laden springt Klein–Simpson vom Trampolin-Mülleimer auf eines der Fenster über dem Geschäft. Der Farbtopf, den er dort umstößt, läßt die Markise in neuem Farbglanz erstrahlen. Das müßte eigentlich dicke reichen, um diesen Level zu beenden.

AUS DEUTSCHEN LANDEN

Alle Geräte und Module natürlich mit der deutschen Anleitung des Herstellers

NINTENDO GAME BOY

Game Boy mit Tetris	159,95
4 Spieler Adapter	39,95
AC/DC Adapter	19,95
Akkus Mignon	a. 4,95
Aktiv-Boxen	pro Paar 59,95
Batterieset mit Netzteil	64,95
Case Boy	24,95
Gürteltragetasche	24,95
Ladegerät mit 4 Akkus	34,95
Light Man	59,95
Alleyway	44,95
Amazing Spiderman	44,95
Batman	64,95
Bill & Teds Excellent Video	64,95
Blades Of Steel	64,95
Boulder Dash	49,95
Bozzle	54,95
Bubble Bobble	64,95
Burai Fighter Deluxe	49,95
Burger Time Deluxe	49,95
Castlevania	64,95
Choplifter 2	59,95
Days Of Thunder	64,95
Dexterity	64,95
Double Dragon 2	64,95
Dr. Mario	49,95
Dragons Lair	59,95
Duck Tales	64,95
Dynablaster	49,95
Elevator Action	64,95
F1 Race mit 4 Sp. Adapter	64,95
Fortified Zone	54,95
Gargoyles Quest	49,95
Gauntlet 2	64,95
Golf	44,95
Gremlins 2	64,95
Hook	74,95
Hunt For Red October	64,95
Kung Fu Master	49,95
Kwirk	44,95
Lanzz	44,95
Marble Madness	64,95
Mario Mission	59,95
Mega Man - Dr. Wilys Rache	54,95
Mysterious Mansion	64,95
NBA All Star Challenge	64,95
Nemesis	64,95
Nintendo World Cup	64,95
Pac-Man	64,95
Paperboy	44,95
Pinball - Revenge Of The Gator	44,95
Princess Blobette	49,95
Probotector	64,95
Quarth	64,95
R-Type	49,95
Shadow Warrior	54,95
Side Pocket	49,95
Simpsons	64,95
Skate Or Die	64,95
Solomons Club	54,95
Super Mario Land	44,95
Super PC Pro AM	49,95
Teenage Mutant Hero Turtles 1	64,95
Teenage Mutant Hero Turtles 2	64,95
Tennis	44,95
Terminator 2	64,95
Wizards And Warriors	44,95
WWF Superstars	64,95

NES (Nintendo Entertainment System)

Control-Deck mit Eisenfe	214,95
NES Super Set	289,95
2 Controller Pack	64,95
4 Spieler Adapter	64,95
Miracle Piano Teaching System	724,95
NES Advantage Joystick	149,95
A Boy And His Blob	74,95
Arkanoid	94,95
Arch Rivals	94,95
Adventure	94,95
Batman	104,95
Battle Of Olympus	74,95
Bigfoot Billy	109,95
Bigfoot	94,95
Blades Of Steel	94,95
Blue Shadow	94,95
Bomber Bob	64,95
Bubble Bobble	84,95
California Games	114,95
Captain Planet	94,95
Castlevania 3	94,95
Chessmaster	114,95
Cracked	94,95
Days Of Thunder	94,95
Defender Of The Crown	114,95
Digger T. Rock	114,95
Double Dragon 2	109,95
Double Dribble	94,95
Dr. Mario	74,95
Dragons Lair	99,95
Duck Tales	94,95
Excitebike	64,95
Faxanadu	94,95
Gauntlet 2	94,95
Goal	94,95
Golf	64,95
Gradius	94,95
Gremlins 2	104,95
Hook	104,95
Hunt For Red Oktober	114,95
Hyper Soccer	94,95
Iron Sword	109,95
Jack Nicklaus	109,95
Jackie Chans Action Kung Fu	104,95
Kabuki Quantum Fighter	74,95
Kick Off	94,95
Kickle Cubicle	64,95
Kid Icarus	84,95
Knight Rider	94,95
Kung Fu	64,95
Legend Of Zelda	94,95
Lolo Fantasy	94,95
Low G Man	74,95
Luser Pond	64,95
Maniac Mansion	109,95
Marble Madness	114,95
Mega Man 2	94,95
Mega Man 3	94,95
Metroid	84,95
Mission Impossible	109,95
Nintendo World Cup	74,95
North And South	109,95
Paperboy	94,95
Pinball	74,95
Probotector	94,95
Puzznik	84,95
RC Pro AM Racing	74,95
Rad Racer	84,95
Rescue Rangers	94,95
Roadblasters	94,95
Roller Games	109,95
Ryger	94,95
Shadow Warrior	94,95
Silent Service	109,95
Simon Quest	94,95
Simpsons	109,95
Skate Or Die	94,95
Ski Or Die	94,95
Snake Rattle N Roll	64,95
Snakes Revenge	94,95
Solomons Key	64,95
Solstice	74,95
Star Wars	114,95
Super Mario Bros 2	94,95
Super Mario Bros 3	94,95
Super Off Road	64,95
Super Spike Volleyball	74,95
Swords & Serpents	109,95
Teenage Mutant Hero Turtles 1	114,95
Teenage Mutant Hero Turtles 2	114,95
Tetris	74,95
Terminator 2	109,95
Tetris	64,95
Timelord	114,95
Total Recall	94,95
Track & Field 2	109,95
Trog	94,95
Turbo Racing	99,95
Virtual Wrestling	94,95
Wrestlemania Challenge	94,95
Zelda 2 - Adventure Of Link	94,95

SEGA MEGADRIVE

Mega Drive ohne Spiel	294,95
Mega Drive incl. 1 Spiel	389,95
Action Cbar	214,95
Action Replay Pro Cartridge	149,95

Jetzt können Sie bei uns auch das komplette deutsche Angebot für das SEGA Master System erhalten. Fordern Sie unser Kundenmagazin an.

SPIELKONSOLEN - KONSOLENSPIELE

Arcade Power Stick	114,95
Cosmic Pad	49,95
Infrared Joypad	94,95
Software Converter	124,95
688 Submarine Attack	129,95
Afterburner 2	114,95
Alex Kidd	94,95
Alien Storm	114,95
Arnold T. Palmer Golf	144,95
Arrow Flash	114,95
Art Alive	114,95
Battle Squadron	119,95
Blockout	104,95
Bonanza Brothers	104,95
Buck Rogers	139,95
Budokan	119,95
Burning Force	114,95
California Games	114,95
Castleroin	119,95
Columns	84,95
Crack Down	114,95
Cyberball	104,95
Dark Castle	104,95
Decapattack	104,95
Dick Tracy	109,95
Donald Duck	114,95
Dynamite Duke	114,95
E.A. Hockey	119,95
E-SWAT Interceptor	114,95
Fancy Tank	119,95
Fatal Labyrinth	84,95
Flicky	84,95
Gain Ground	84,95
Ghostbusters	114,95
Ghouls N Ghosts	119,95
Golden Axe 1	114,95
Golden Axe 2	114,95
Herzog Zwei	114,95
Immortal	129,95
James Pond 1	119,95
James Pond 2	114,95
Jewel Master	104,95
Joe Montana Football 2	119,95
John Madden Football 2	114,95
J.B. Douglas KO Boxing	114,95
Kings Bounty	104,95
Mable Madness	104,95
Mario Lemieux Hockey	114,95
Mickey Mouse 1	119,95
Mickey Mouse 2	119,95
Might & Magic	139,95
Moonwalker	114,95
Mystic Defender	114,95
Out Run	114,95
PGA Golf	119,95
Phantasy Star 2	169,95
Phantasy Star 3	139,95
Phelios	114,95
Populous	119,95
Revenge Of Shinobi	114,95
Ring Of Power	139,95
Road Rash	114,95
Shadow Dancer	114,95
Shadow Of The Beast	129,95
Shining In The Darkness	139,95
Sonic The Hedgehog	114,95
Space Harrier 2	114,95
Spider-Man	119,95
Starflight	139,95
Streets Of Rage	114,95
Super Hang On	114,95
Super League Baseball	114,95
Super Monaco Grand Prix	114,95
Super Real Basketball	114,95
Super Thunder Blade	114,95
Sword Of Vermillion	129,95
Test Drive 2	144,95
Thunder Force 2	114,95
Tiasam & Esir	114,95
Toki	114,95
Truxton	114,95
Where in Time Is Carmen Sand	139,95
Winter Challenge	144,95
Wonder Boy in Monster World	139,95
Wrestle War	114,95
Zany Golf	119,95

SEGA GAME GEAR

Game Gear + Columns	294,95
AC/DC Adapter	19,95
Akkus Mignon	a. 4,95
Akku-Ladegerät	19,95
Auto Adapter	44,95
Car Kabel	19,95
Battery Pack	84,95
Car Adapter	19,95
Gear To Gear Kabel	19,95
Master Gear Converter	59,95
Netzteil	29,95
TV Tuner	199,95
Wide Gear	39,95
Checkmaster	74,95
Donald Duck	74,95
Dragon Crystal	64,95
Factory Panic	64,95
Golf	74,95
Halley Wars	74,95
Joe Montana Football	74,95
Mickey Mouse 1	74,95
Mickey Mouse 2	74,95
Out Run	74,95
Pengo	54,95
Psychic World	54,95
Putt & Putter	74,95
Shinobi	74,95
Slider	74,95
Solitaire Poker	74,95
Sonic The Hedgehog	74,95
Space Harrier	64,95
Super Monaco Grand Prix	54,95
Wonderboy 1	54,95
Woody Pop	54,95
World Class Leaderboard	74,95

PUBLIC DOMAIN CLASSICS IBM-PC

Programm	Grafik	Disks	Preis
7-Level Chess	HCEV	1	5,-
3-D Animation	HCEV	1	5,-
AD Lib Spiele Demo	CEV	4	20,-
Autokauf	H	1	5,-
BTX	H	1	5,-
Backgammon + Skat	EV	2	10,-
Ballerspielsammlung	EV	1	5,-
Battle Fleet und Seahunt	V	2	10,-
Battle for Atlantis	V	1	5,-
Breitspiele 1	V	3	15,-
Breitspiele 2	EV	2	10,-
Breitspiele 3	EV	3	15,-
Byte Bandit	EV	1	5,-
CGA/Hercules-Simulator	EV	1	5,-
Caddy Cad	H	1	5,-
Captain Comic	E	2	10,-
Castle Master Adventure	EV	1	5,-
Commander Keen 1	V	1	5,-
Computer-Michel	HCEV	1	5,-
Computer-Tools	HCEV	5	25,-
Copy Agathe	HCEV	2	10,-
DOS-Hilfe	H	1	5,-
Demon 2.1	HCEV	1	5,-
Duke Nukem	EV	1	5,-
Etikett	HCE	2	10,-
Faktutierung	HCEV	2	10,-
Festplatten-Tools	HCEV	5	25,-
Feuerwerk	H	2	10,-
Fillu 2000	HCEV	1	5,-
Ford-Simulator	V	2	10,-
FreePaint + Utilities	EV	2	10,-
GS-Aufmog	HCEV	1	5,-
Galaxy	HCE	1	5,-
Game Of Robot (Robot 1)	EV	1	5,-
Geldspielautomat	V	1	5,-
Haushaltsbuch	HCEV	1	5,-
Hercules-Show	H	1	5,-
HongKong Mah Jongg	V	1	5,-
Hugos House Of Horror	HCEV	1	5,-
Imperium (Grafik-Adv.)	CEV	1	5,-
Jeep-Sammlung	V	2	10,-
Kontenverwaltung	H	1	5,-
Kung Fu Louis	HCEV	3	15,-
Lager/Faktura	H	2	10,-
Lernen Sie englisch!	H	1	5,-
Lightning Press	C	10	50,-
Monopoly	H	1	5,-
Mono-Pack	EV	2	10,-
Painter's App (Malprg.)	V	1	5,-
Perestroika	EV	1	5,-
Pinsel der	C	1	5,-
Play Tank	V	1	5,-
Popcorn	H	1	5,-
Procomm	H	1	5,-
Psion Schach	HCEV	1	5,-
Railroad	V	1	5,-
Risiko	E	1	5,-
Robot 2	V	1	5,-
Robotron	H	1	5,-
Roulette	EV	1	5,-
Soundpack AdLib/Soundbl.	HCEV	28	99,95
Spielesammlung 1	CEV	2	10,-
Städte für Sim City	HCEV	1	5,-
Striker	H	1	5,-
Tetris	EV	1	5,-
Tetris-Sammlung	EV	5	25,-
Urlaubsverwaltung	H	1	5,-
VGA CAD + Utilities	V	2	10,-
VGA Mah Jongg	V	1	5,-
VGA Slide	V	5	25,-
VGA-Holma	V	1	5,-
Vampyr	V	1	5,-
Versuch	HCEV	1	5,-
Xenon Editor	HCEV	1	5,-

PUBLIC DOMAIN CLASSICS AMIGA

SPIELPROGRAMME - jeder Titel 10,- DM

Ahoi ! • Atlantis • Billard • Broker • Chess 2.0/Move • China Challenge • DGDB • Death The • Downhill Challenge • Dragon Cave • Dungeon Krampfer • Fleschbier • Glücksrad Das • Goldhunter • Hamburger • H-Ball • Jump And Run • Kart (Go Kart-Rennen) • Lucky Looser • Mad Factory/Q-Ball • Marble Slide • Mech Fight • Moon Base • Mario • Pamehto • Paranoids • Peters Quest • Populous Szenerie • Quizmaster • Roll On + Pyramide • Running Boy • SYS (Strategiespiel) • Sensa Pro • Skrtibel • Space Poker • Star Trek Quiz • Steinmännchen • Steinschlag • Stoneage • Tennis • Thunder Humbler • Tiles • Towers/Concentration • Tricky • Trucking • Turn The • Wizzys Quest • Zatur • Zerg

ANWENDERPROGRAMME - jeder Titel 10,- DM

Adress-Datei • AmigaDot • Amiga-Gags • Analyticalc (gepackt) • Antivirus Disk Special • Battle Isle Map Editor • Buchhaltung • Bundesliga • Clickdos 2 • DFÜ-Disk • DOS-Utilities 2 • Diskey 2.0 • Fahrschule • Festplatten-Utilities • File Master • Firepower Map-Editor • Giro-Man Kontoverwaltung • Grafik-Disk • Jazzbench (1 MB) • Kopier-Programme • Label V 2.0 • Labelprint V 3.0 • M-CAD Amiga • M.S. Text • Profi-Utility-Disk • R.O.M. (Funktionsgenerator) • Sequencer • Staffelnkarte • Tipp-Kurs • Trackdisplay

PACKS/PROGRAMME ÜBER MEHRERE DISKS

Amiga-Show 30,- • Game Music Creator 25,- • Kaiser 2/Risk 25,- • Star Trek 1 25,- • Star Trek 2 20,- • Star Trek Sampler 40,- • Wizard Of Sound 15,-

SPIELE-DEMOS - jedes Demo 5,- DM - 30 Stück 99,95 DM

ASM-Demo Amiga '90 • Battlechess • Budokan • Captain Planet • Captive (spielbar) • Car VUP (spielbar) • Castle Master • Centurion Def. Of Rome • Cloud Kingdoms (spielbar) • Cybexion (spielbar) • Day Of The Pharao • Dyter 07 • Elvira Mistress Of Dark • Eml. Hughes Int. Soccer • Erbe Das (spielbar) • Escape ...Robot Monsters • Exterminator • E-Motion • Fiendish Freddy • F-29 Retaliator • Golden Goblins • Hound Of The Shadow • Ivanhoe • James Pond • Jeanne d'Arc und Bazuma • Jet • Jumping Jackson • Kathedrale die (spielbar) • Klax • Lancaster • Legend Of Faerghail (spielbar) • Logical (spielbar) • Mega-Lo-Mania • Oil Imperium (spielbar) • Paradroid '90 (spielbar) • Pipemania • Populous • Powerdrome • Projectyle • Rallye Cross • Rick Dangerous 2 (spielbar) • Monkey Island 1 • Monkey Island 2 • Space Ace • Super Off Road Racer (spielbar) • Tie Break • Turrican 2 (spielbar) • Ultima 6 Slideshow • Venus The Flytrap • Viking Child The • Walker The (1 MB)

ZUBEHÖR UND SOUNDKARTEN

4-Spielen-Adapter für Amiga	19,95
4 Marken-Akkus mit Universal-Ladegerät	44,95
Aktiv-Boxen - für Soundkarten nutzbar	pro Paar 59,95
CD-ROM Laufwerk für Sound Blaster PRO	799,95
Diskettenlaufwerk Amiga extern 3,5 "	169,95
Diskettenlaufwerk Amiga extern 5,25 "	199,95
Druckerkabel Centronics - 1,8 m	19,95
Druckerkabel Centronics für A 1000 - 1,8 m	19,95
Drucker-Umschalthox 2-fach	69,95
Marken-Akkus Mignon	pro Stück 4,95
Maushalter	9,95
Mausmatte	9,95
Monitor-Schwenkarm - bis 40 kg Last	199,95
Speichererweiterung für A 500 mit Uhr	79,95
Verlängerung Monitor/Maus/Joystick - 2 m	9,95

Disketten (high density / double density)

high density	double density
3,5 " 209,95 je 100 Stück	3,5 " 99,95
5,25 " 119,95 je 100 Stück	5,25 " 59,95

Lern- und Anwendersoftware

PC Cosmos - der Himmelsatlas	PC 149,95
PC Globe - zeigt die entlegensten Winkel der Erde	PC 139,95
PC Mensch - so sehen wir von innen aus	PC 149,95
Deluxe Paint 4 - Star unter den Malprogrammen	AM 359,95
X-Copy Professional incl. Hardware	AM 89,95

Lernsoftware von M & T ... AM je 44,95
Deutsch • Englisch • Erdkunde 1/2 • Mathe 1/2/3 • Physik

Ad Lib Soundkarte Solo - 11-stimmig	PC 149,95
Ad Lib SoundKarte Gold - multimedia-fähig	PC 549,95
Roland Soundkarte LAPC 1	PC 799,95
Sound Blaster Soundkarte V 2.0 mit dt. Anl.	PC 269,95
Sound Blaster Soundkarte V 2.0 deutsche Version	PC 279,95
Sound Blaster Soundkarte PRO V 2.0 mit dt. Anl.	PC 499,95
Sound Blaster Soundkarte PRO deutsche Version	PC 479,95
Sound Blaster Soundkarte PRO V 3 deutsche Version	PC 549,95
Sound Blaster CM/S-Chipset bis V 1.5	PC 49,95
Sound Blaster CM/S-Chipset für V 2.0	PC 69,95
Sound Blaster MIDI-Adapter mit MIDI-Software	PC 199,95
Thunder Board - kompatibel zu Ad Lib und S. B.	PC 289,95

SONDERANGEBOTE - nur solange der Vorrat reicht!

Programm	Anleitung	Amiga	C 64	Atari ST	IBM-PC
Bad Blood	D	—	—	—	49,95
Bards Tale 2 The	D	—	—	—	34,95
Bubble Bobble	E	29,95	—	29,95	—
Budokan	D	34,95	—	—	34,95
California Games	D	24,95	—	—	24,95
Chess Player 2150	D	39,95	—	—	—
Computerbase	D	79,95	59,95	—	—
Darkcastle The	D	—	14,95	—	—
Deadline	E	79,95	—	29,95	29,95
Deja Vu	E	—	19,95	—	—
Dungeon Wizard	D	—	29,95	—	—
Dunkle Dimension Die	D	—	29,95	—	—
Emerald Mine 3 Professional	D	29,95	—	—	—
Enchanter	E	29,95	—	29,95	29,95
Faery Tale Adventure The	E	—	39,95	—	—
Ferrari Formula 1	D	34,95	—	—	—
Flight Path 737	D	9,95	—	—	—
Flood	D	34,95	—	—	—
Football Manager	E	9,95	14,95	19,95	9,95
Football Manager 2	D	39,95	29,95	—	—
Garrison	D	19,95	—	—	—
Hitchhikers Guide To The Galaxy	E	29,95	—	—	29,95
Hollywood Poker	D	—	14,95	—	—
Hollywood Poker Pro	D	19,95	—	—	—
In 80 Tagen Um Die Welt	D	19,95	9,95	—	—
International Karate	D	—	19,95	—	—
John Maddden Football	E	—	—	—	29,95
Jump Jet (PC 3.5 Zoll)	E	14,95	14,95	—	14,95
Kick Off 2 - Final Whistle	D	34,95	—	—	—
Kick Off 2 - Giants Of Europe	D	24,95	—	—	—
Kick Off 2 - Return To Europe	D	24,95	—	24,95	—
Kick Off 2 - Winning Tactics	D	24,95	—	24,95	—
King Of Chicago	E	39,95	—	—	39,95
Kneg Um Die Krone	D	—	29,95	—	—
Kneg Um Die Krone 2	D	49,95	29,95	—	—
Leaderboard Golf	E	34,95	29,95	—	—
Manager	D	49,95	29,95	—	—
North & South	D	29,95	44,95	29,95	—
Oil Imperium	D	19,95	9,95	—	19,95
Pacman	E	—	9,95	—	—
Planetfall	E	29,95	—	—	29,95
Populous	D	34,95	—	34,95	34,95
Populous Promised Lands	D	19,95	—	19,95	29,95
Powerdrome	E	34,95	—	—	34,95
Schwert u. Magie 1+2 o. 3+4 o. 5+6 p.	D	—	29,95	—	—
Shinobi	E	29,95	—	29,95	—
Summer-Olympiade mit Joypad	E	—	34,95	—	—
Starflight 1	D	34,95	29,95	34,95	34,95
Sterne Wie Staub	D	—	29,95	—	—
Summer Olympiad	D	29,95	—	—	29,95
Supercars	E	29,95	—	—	—
Swords Of Twilight	D	34,95	—	—	—
Test Drive 2 Collection	D	79,95	69,95	—	84,95
Thunderchopper	E	—	49,95	—	49,95
Travel Pursuit 2	E	29,95	—	—	—
TV-Sportshow - Bingo	D	49,95	29,95	—	—
TV-Sportshow - Der Preis ist Heiß	D	39,95	29,95	—	49,95
TV-Sportshow - Dingsda	D	49,95	39,95	—	—
TV-Sportshow - Familienduell	D	—	39,95	—	49,95
TV-Sportshow - Glücksrad Das	D	39,95	29,95	—	49,95
TV-Sportshow - Hopp Oder Top	D	49,95	39,95	—	—
TV-Sportshow - Risiko	D	39,95	29,95	—	—
TV-Sportshow - Wetten Daß?	D	49,95	39,95	—	—
Ultima 3	D	49,95	39,95	—	—
Ultima Trilogie 1 (Teil 1-3)	D	—	74,95	—	—
Ultima Trilogie 2 (Teil 4-6)	D	—	79,95	—	89,95
Up Periscope	D	—	49,95	—	49,95
War Lord	E	—	29,95	—	—
Waterloo	E	29,95	—	—	29,95
Wing Commander 1 Deluxe Edition	D	—	—	—	104,95
Winter Olympiad	D	29,95	—	—	29,95
Wirbringer	E	29,95	—	—	29,95
Wizardry 1 - Mad Overlord	E	—	39,95	—	49,95
Wizardry 2 - Knights Of Diamonds	E	—	39,95	—	49,95
Wizardry 3 - Legacy Of Lygamin	E	—	39,95	—	49,95
Wizardry 4 - Return Of Werdna	E	—	—	—	49,95
Wizardry 5 - Heart Of Maelstrom	E	—	39,95	—	49,95
Xenon 2 - The Megablast	D	29,95	—	—	—
Zork 1	E	29,95	—	—	29,95
Zork 2	E	29,95	—	—	—
Zork 3	E	29,95	—	—	29,95

Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. Nr.= Veröffentlichung dieser Anzeige verlieren die alten Listen- und Anzeigenpreise ihre Gültigkeit.

ANLEITUNGEN (je 25,-) • KOMPLETT ÖSUNGEN (je 15,-) • PLÄNE (je 15,-) - IN DEUTSCH

20.000 Meilen unter dem Meer	L - -	Curse Of The Azure Bonds	L P -	Fire Brigade	- - A	King's Quest 5	(L P) A	New Zealand Story The	- - A	Rings Of Medusa	(L P) -	Starglider 2	- - A
688 Attack Submarine	- - A	Dam Busters The	- - A	Fish	L - -	Kingdoms Of England	L P -	Ooze	L P -	Rise Of The Dragon	(L P) A	Steel Thunder	- - A
Ace 2	- - A	Day Of The Viper	L P -	Flugsimulator 3	- - A	Knights Of Legend	L - A	Operation Marketgarden	- - A	Roadwar 2000	- - A	Stellar Crusade	- - A
Ad Lib Soundkarte	- - A	Death Knights Of Krynn	L P A	Flugsimulator 4	- - A	Kult	(L P) -	Panzer Battles	- - A	Robox	L P -	Storm Across Europe	- - A
Adventure Of Link (Zelda 2)	- P -	Deathlord	- - A	Fountain Of Dreams	- - A	Landsitz von Martville Der	L - -	Panzer Strike	- - A	Rommel	- - A	Sub Battle Simulator	- - A
Airborne Ranger	- - A	Decisive Battles North Amer. Civil War	- - A	Future Wars	(L P) -	Last Ninja	- - A	Pawn The	L - -	Russia	- - A	Sword Of Aragon	(L P) A
Alternate Reality The City	- P A	Def Con 5	- - A	Galdregon's Domain	L - A	Last Ninja 2	L - -	Personal Nightmare	L P -	Savage Empire The	- - A	Sword Of Vermillion	- - A
Alternate Reality The Dungeon	L - -	Defender Of The Crown	- - A	Gateway To The Savage Frontier	L P A	Legacy Of The Ancients	L P -	Phantasie 3	L - -	Secret Of The Silver Blades	- - A	Tangled Tales	- - A
Bad Blood	L P A	Deja Vu (Amiga/ST)	L - -	Gato	- - A	Legend Of Blacksilver	- - A	Phantasy Star (SEGA Mastersystem)	L - A	Secret Weapons Of The Luftwaffe	- - A	Tetris	- - A
Balance Of Power 1990 Edition	- - A	Deja Vu 2	L - -	Germany 1985	- - A	Legend Of Faerghail	L P -	Phantasy Star 2 (SEGA Megadrive)	L - A	Sentinel The (Firebird)	- - A	Thunder Board Soundkarte	- - A
Bane Of The Cosmic Forge	L P A	Demon's Winter	- - A	Gettysburg	- - A	Leisure Suit Larry 1	L P A	PHM Pegasus	- - A	Sentinel World 1 Paragraphs	- - A	Times Of Lore	- - A
Bard's Tale 1 The	L P -	Digi Paint 3	- - A	Gold Rush	L P A	Leisure Suit Larry 2	L P A	Pirates!	L - A	Sentinel Worlds 1	L - A	Transworld	L - -
Bard's Tale 2 The	L P -	Digi View Gold Version 4.0	- - A	Guild Of Thieves	L - -	Leisure Suit Larry 3	L P A	Platoon	P - -	Sex Vixens From Space	L - -	Ultima 1	- - A
Bard's Tale 3 The	L P A	DOS - 2 - DOS	- - A	Gunship	- - A	Leisure Suit Larry 5	L P A	Police Quest 1	L - A	Shadow Of The Beast	(L P) -	Ultima 2	- - A
Batallion Commander	- - A	Drachen Von Laas	L P -	Heart Of China	(L P) A	Les Manley - Lost in L.A.	L P -	Police Quest 2	L - A	Shadowgate	L - -	Ultima 3	L P A
Battle Of Antietam	- - A	Dragon Wars	- P A	Heimdall	(L P) -	Loom	L - -	Police Quest 3	L P -	Shogun	L P -	Ultima 4	L P A
Battlehawks 1942	- - A	Dragon's Breath	L - -	Hellowoon	L - -	Lords Of Doom	L P -	Pool Of Radiance	L P A	Soko Ban (SEGA Megadrive)	- - A	Ultima 5	L P A
Battles Of Napoleon	- - A	Dragons Lair (Anleitung für PC)	L - A	Hero's Quest	(L P) A	Lucky Luke	(L P) -	Pool Of Radiance Adventurers Journal	- - A	Sorcerian	- - A	Ultima 6	L P A
Battletech	(L P) A	Drakkhen	L - -	Hillsfar	L - A	Manhunter New York	L - A	Pools Of Darkness	L P A	Sound Blaster (alle Versionen)	- - A	Uninvited	L - -
Bismarck	- - A	Dungeon Master	L P A	Holiday Maker	L - -	Manhunter San Francisco	(L P) A	Populous	L - A	Space Ace	L - -	Up Periscope	- - A
Black Cauldron The	L - -	Dunkle Dimension Die	(L P) -	Imperium Galactum	- - A	Maniac Mansion	L P -	Ports Of Call	(L P) -	Space Quest 1	L P A	War In The South Pacific	- - A
Bloodwych	L P -	ECO Quest	L P -	Indiana Jones 3 (Lucasfilm)	L P -	Mars Saga	L P A	Powermonger	- - A	Space Quest 2	L P A	War Of The Lance	- - A
Bubble Ghost	- P -	Elite (Lösung für Amiga/ST)	L - A	Insector X	- - A	Megatraveller 1	L P -	President Is Missing The	- - A	Space Quest 3	L P A	Warship	- - A
Buck Rogers 1	L P A	Elvira 1 - Mistress Of Dark (nicht C 64)	L P -	It Came From The Desert	(L P) -	Mewilo	L - -	Prince Of Persia	L P -	Space Quest 4	L P A	Wasteland	L P A
Cadaver	L P -	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	L P -	Jet	- - A	Might & Magic 1	- - A	Project Firestart	L - A	Space Rogue	- - A	Wasteland Paragraphs	- - A
Carrier Command	L - -	Emperor Of The Mines	L - -	Jones In The Fast Lane	- - A	Might & Magic 2	- - A	Project Stealth Fighter (C 64)	- - A	Spellcasting 101	L - -	Wing Commander incl. Secret Missions	- - A
Champions Of Krynn	L P -	Europe Ablaze	- - A	Kampfgruppe	- - A	Might & Magic 3	L P A	Quest For Glory 2	(L P) A	Spirit Of Adventure	L P -	World Cup Soccer (SEGA Megadrive)	- - A
Chaos Strikes Back	L P A	Eye Of The Beholder	L P A	Kathedrale Die	L P -	Millennium 2.2	L - -	Questron 2	L P -	Stadt der Löwen	L - -	Zack Mc.Kracken	L P A
Chrono Quest	L - -	Eye Of The Beholder 2	L P -	Keef The Thief	- - A	Miracle Warriors	- - A	Railroad Tycoon	L - -	Star Command	L - A	Zork 1	L - -
Chrono Quest 2	L - -	F-14 Tomcat	- - A	King Arthur	L - -	Monkey Island 1	(L P) A	Reach For The Stars	- - A	Star Flight 1	L - A		
Code Name: Ice Man	(L P) A	F-15 Strike Eagle 2	- - A	King's Quest 1	L P A	Monkey Island 2	L P -	Red Baron	- - A	Star Flight 2	L - A		
Colonel's Bequest The	L P A	Faery Tale Adventure The	(L P) -	King's Quest 2	L P A	Navcom 6	- - A	Red Lightning	L - A	Star Trek 25th Anniversary	L P -		
Conquests Of Camelot The	(L P) A	Fascination	(L P) -	King's Quest 3	L - A	Navy Seal	- - A	Red Storm Rising	- - A	Star Trek 5	- - A	L und P in Klammern (L P) bedeutet: Pläne sind in der Lösung enthalten • Fett gedruckte Titel sind neu!	
Conquests of The Long Bow	L P -	Final Fantasy Legend	- - A	King's Quest 4	L P A	Neuromancer	L P -	Renegade Legion Interceptor	- - A	Starglider 1	- - A		

DIE AKTUELLE TOP-TEN BEI CPS

ALLE HIER ANGEBOTENEN SPIELE NATÜRLICH MIT DEUTSCHER ANLEITUNG ODER KOMPLETT IN DEUTSCH!

1



Monkey Island 2

IBM-PC dt. Vers. 89,95
AMIGA dt. Vers. 79,95

2



Wing Commander 1 Deluxe Edition
ind. Secret Missions 1 und 2
IBM-PC mit dt. Anl. 104,95

3



Civilization
IBM-PC deutsche Version 99,95
IBM-PC mit dt. Anl. 89,95

die weiteren Plätze

		AMIGA	C 64	ATARI ST	IBM-PC
4.	Eye Of The Beholder 1 dt. Version	84,95	——	——	84,95
5.	Wing Commander 2	——	——	——	89,95
5.	Monkey Island 1 dt. Version	74,95	——	74,95	VGA 89,95 EGA 69,95
7.	Elvira 2 - The Jaws Of Cerberus dt. Version	84,95	——	84,95	84,95
8.	Eye Of The Beholder 2	84,95	——	——	84,95
9.	Ultima 7	——	——	——	89,95
10.	Buck Rogers 2 - Matrix Cubed	——	——	——	79,95

CPS
Frank Heidak

ÄRGER MIT DEFEKTER SOFTWARE? WIR SCHAFFEN ABHILFE!
Erwähnen Sie bei Ihrer Bestellung einfach den "Software-Test" und für 5,- DM pro Spiel testen wir Ihre Programme vor dem Versand.

Ein heißer Tip!
Kunden, die vorbestellen, haben bei uns den Vorrang, falls ein Lieferant einmal Nachschubschwierigkeiten haben sollte.

Diese Programme liefern wir incl. Lösung und dt. Anl. (z.T. kpl. dt.)

SIERRA MEGAPACKS

Programm	Amiga	IBM-PC
Conquests Of The Longbow - Robin Hood (PC VGA)	—	104,95
Heart Of China (kpl. dt. - PC VGA)	94,95	94,95
King's Quest 4	54,95	104,95
King's Quest 5 (kpl. dt. - PC EGA oder VGA)	94,95	109,95
Leisure Suit Larry 1 (PC VGA)	89,95	94,95
Leisure Suit Larry 2	—	99,95
Leisure Suit Larry 3	—	99,95
Leisure Suit Larry Triplepack (Larry 1, 2 und 3)	149,95	—
Leisure Suit Larry 5 (PC VGA)	89,95	94,95
Police Quest 3 (PC VGA)	99,95	94,95
Quest For Glory 2	—	99,95
Rise Of The Dragon (kpl. dt. - PC VGA)	94,95	94,95
Space Quest 1 (PC VGA)	—	94,95
Space Quest 4 (kpl. dt. - PC VGA)	104,95	104,95
Willy Beamish (kpl. dt. PC VGA)	94,95	94,95

SUPER MARIO ACCESSOIRES

NEU! - DER HIT FÜR SCHULE UND FREIZEIT

MARIO Bleistift	1.95	MARIO Poesie-Kladde	9.95
MARIO Blei-/Farbstift zieh+steck	2.95	MARIO Radierer	2.95
MARIO Block/Spiegel/Stift	5.95	MARIO Radierer-Figuren 3-D	3.95
MARIO Briefpapier 10/10	7.95	MARIO Rucksack	39.95
MARIO Brustbeutel	8.95	MARIO Schlamperrolle	8.95
MARIO Buch Meine Klassenkamer.	9.95	MARIO Schulranzer A4 2-Ring	9.95
MARIO Button	2.95	MARIO Schulranzer A5 2-Ring	9.95
MARIO Füserschreiber 6-Pack	5.95	MARIO Selbstfarbestempel Gross	6.95
MARIO Figurenstempel	2.95	MARIO Spielblock A6 Karriert	1.95
MARIO Geldbeutel transparent	4.95	MARIO Spielblock A7 Karriert	1.95
MARIO Geldbörse	9.95	MARIO Spitzerdose	3.95
MARIO Gelé/Ausweisbörse	17.95	MARIO Standard-Füller	9.95
MARIO Heftbox A4	14.95	MARIO Starke Sticker Selbstklieb.	1.95
MARIO Heftbox A5	9.95	MARIO Superball 32 mm	2.95
MARIO Kindergartentasche	19.95	MARIO Superball 45 mm	4.95
MARIO Magic Handtuch	9.95	MARIO Tasse	9.95
MARIO Magic Waschlappen	6.95	MARIO Tintenlöscher	2.95
MARIO Malkreide 12-Pack	9.95	MARIO Tintenpatronen	1.95
MARIO Pfeifenkugelschreiber	4.95	MARIO Tumbeutel	14.95

MAN SPRICHT DEUTSH!

unser Angebot in Software mit deutscher Anleitung oder komplett deutsch

Programm	Typ	Amiga	C-64	Atari ST	IBM-PC
10 Great Games	COM	89,95	—	89,95	99,95
2 Hot 2 Handle	COM	79,95	59,95	—	—
4 - Wheel Drive	COM	79,95	—	79,95	—
AH 73 Thunder Hawk	SIM	74,95	—	74,95	74,95
Abandoned Places	ROL	79,95	—	—	—
Action Pack	COM	74,95	49,95	—	—
Air Combat Aces	COM	79,95	—	79,95	89,95
Air Land Sea	COM	84,95	—	—	—
Airbus A 320	SIM	99,95	—	99,95	99,95
Airline	SIM	—	—	—	74,95
Alcatraz	ARC	74,95	—	74,95	—
Amberstar	ROL	84,95	—	84,95	—
Award Winners	COM	69,95	—	69,95	79,95
Bards Tale 3 The	ROL	69,95	—	—	79,95
Bards Tale Construction Kit	ROL	—	—	—	79,95
Bards Tale Trilogie	COM	—	—	—	89,95
Battle Isle (PC HD)	STR	79,95	—	—	89,95
Battlehawks 1942	SIM	69,95	—	—	—
Bill Elliots Nascar Racing	SPO	79,95	—	—	99,95
Birds Of Prey	SIM	79,95	—	—	—
Black Crypt	ROL	69,95	—	—	—
Black Gold	SIM	74,95	—	74,95	79,95
Broker King	SIM	—	—	—	79,95
Bundesliga Manager Professional	SPO	79,95	—	—	79,95
Cadaver	ADV	74,95	—	74,95	89,95
Cadaver Levels - The Payoff	ROL	44,95	—	44,95	—
Castles	SIM	79,95	—	—	84,95
Challengers	COM	84,95	64,95	84,95	84,95
Champions	COM	59,95	44,95	59,95	69,95
Champions Of Krynn (AM 1 MB)	ROL	74,95	74,95	—	74,95
Chess Master 3000	STR	—	—	—	84,95
Chuck Yeagers AFT. 2.0	SIM	69,95	—	69,95	79,95
Chuck Yeagers An Combat	SIM	—	—	—	84,95
Civilian Aircraft Flight Trainer	SIM	—	—	—	84,95
Conquestador Szenario Disk	SIM	—	19,95	—	—
Covert Action kpl. dt.	ADV	84,95	—	—	89,95
Curse Of The Azure Bonds (AM 1 MB)	ROL	74,95	67,95	74,95	79,95
Death Knights Of Krynn	ROL	79,95	74,95	—	84,95
Deuteros	STR	84,95	—	84,95	—
Deutsches Afrika Korps	SIM	—	69,95	—	—
Deutsches Afrika Korps (Szenarios)	SIM	—	19,95	—	—
Double Double Bill	COM	84,95	—	—	—
Double Dragon 3	ARC	69,95	—	—	—
Dragon Wars	ROL	—	—	—	74,95
Elite	SIM	69,95	—	—	69,95
Elite Plus (PC EGA/VGA)	SIM	—	—	—	89,95
Elvira 1 - Mistress Of The Dark	ADV	79,95	59,95	79,95	89,95

Programm	Typ	Amiga	C-64	Atari ST	IBM-PC
Epyx Sporting Gold	COM	74,95	—	—	—
F 117 A Nighthawk	SIM	—	—	—	89,95
F 15 Strike Eagle 2	SIM	89,95	—	89,95	94,95
F 15 Szenario Op. Desert Storm	SIM	—	—	—	44,95
F 16 Combat Pilot	SIM	69,95	—	—	—
F 19 Stealth Fighter	SIM	79,95	—	79,95	89,95
Falcon 3.0 (MS-DOS 5.0 erfordert.)	SIM	—	—	—	99,95
Fate - Gates Of Down	ROL	79,95	—	79,95	—
Flight Of The Intruder	SIM	89,95	—	89,95	—
Flugsimulator 4 komplett deutsch	SIM	—	—	—	149,95
Flugsimulator Flight Planner	SIM	—	—	—	74,95
Football Crazy Collection No. 1	COM	69,95	—	—	79,95
Gateway To The Savage Frontier	ROL	79,95	69,95	—	79,95
Go (chines. Strategiespiel)	STR	—	—	—	99,95
Gobliins	STR	74,95	—	74,95	74,95
Grandstand	COM	84,95	—	—	—
Great Courts 2	SPO	74,95	—	74,95	79,95
Gunship	SIM	74,95	59,95	74,95	89,95
Gunship 2000	SIM	—	—	—	89,95
Hard Nova	STR	69,95	—	69,95	79,95
Harpoon 1.21	SIM	84,95	—	—	89,95
Harpoon 1.21 Battleset 3	SIM	—	—	—	44,95
Harpoon 1.21 Battleset 4	SIM	—	—	—	44,95
Harpoon 1.21 Editor	SIM	49,95	—	—	49,95
Heimdall	ROL	84,95	—	—	89,95
Hudson Hawk	ARC	74,95	44,95	74,95	—
Imperium	SIM	69,95	—	69,95	74,95
Indiana Jones 3 (Lucasfilm)	ADV	67,95	—	67,95	67,95
Indiana Jones 3 (VGA-Version)	ADV	—	—	—	89,95
Kaiser	SIM	99,95	—	—	99,95
Kathedrale Die	ADV	89,95	—	—	89,95
Knights Of The Sky	SIM	84,95	—	84,95	84,95
Legend Of Faerghail	ROL	74,95	—	74,95	74,95
Lemmings	STR	69,95	—	69,95	89,95
Lemmings 2 - More Lemmings	STR	69,95	—	—	79,95
Lemmings Data Disk	STR	49,95	—	—	69,95
Links (Golf)	SPO	—	—	—	94,95
Loom (Lucasfilm)	ADV	74,95	—	74,95	74,95
M 1 Tank Platoon	SIM	79,95	—	79,95	89,95
Mad TV	STR	—	—	—	89,95
Magic Candle 2 The	ROL	—	—	—	84,95
Magnetic Scrolls Collection	COM	84,95	—	—	—
Manchester United Europa	SPO	69,95	44,95	69,95	69,95
Maniac Mansion	ADV	69,95	44,95	69,95	69,95
Mario Andrettis Racing Challenge	SPO	—	—	—	74,95
Martian Dreams	ROL	—	—	—	89,95
Max Pack Compilation	COM	79,95	—	—	—

AKTUELLE SPIELESOFTWARE BEI CPS

Programm	Typ	Amiga	C-64	Atari ST	IBM-PC
Mega Fortress	SIM	—	—	—	84,95
Megatraveller 1	ROL	74,95	—	74,95	89,95
Megatraveller 2	ROL	—	—	—	84,95
Mega-Lo-Mania und Samurai	COM	79,95	—	—	—
Mercenary 3	ROL	74,95	—	—	—
Microprose Golf	SPO	84,95	—	84,95	—
Microprose Grand Prix Formula 1	SPO	84,95	—	84,95	—
Midwinter 2	SIM	84,95	—	84,95	99,95
Mig 29 Super Fulcrum	SIM	—	—	—	99,95
Might & Magic 1	ROL	—	—	—	84,95
Might & Magic 2	ROL	84,95	—	—	84,95
Might & Magic 3	ROL	79,95	—	—	89,95
Okolopoli	SIM	—	—	—	149,95
PGA Courses	SPO	44,95	—	—	—
PGA Tour Golf	SPO	69,95	—	—	74,95
PGA + (Tour incl. Courses)	SPO	—	—	—	79,95
Paperboy 2	ARC	69,95	—	—	69,95
Parasol Stars	ARC	69,95	—	79,95	—
Pirates !	SIM	69,95	54,95	—	69,95
Pool Of Radiance (AM 1 MB)	ROL	69,95	69,95	—	79,95
Pools Of Darkness	ROL	79,95	—	—	84,95
Populous 2	STR	79,95	—	79,95	—
Populous World Editor	STR	44,95	—	—	—
Ports Of Call	SIM	69,95	—	—	89,95
Powermonger	SIM	59,95	—	—	—
Powermonger Data Disk	STR	44,95	—	—	—
Powerpack The	COM	69,95	—	69,95	—
Project X	ARC	69,95	—	—	—
Quest & Glory	COM	79,95	—	79,95	79,95
Race Drivin'	SPO	79,95	—	79,95	—
Railroad Tycoon	SIM	84,95	—	84,95	84,95
Ralf Glau Edition	COM	84,95	69,95	—	—
Rasende Reporter	SIM	—	—	—	79,95
Realms	ARC	79,95	—	—	89,95
Red Baron AM 1 MB/PC VGA	SIM	84,95	—	—	99,95
Return Of Medusa	ROL	74,95	—	74,95	—
Rocketeer	STR	—	—	—	79,95
Samurai	STR	—	—	—	74,95
Savage Empire The	ROL	—	—	—	79,95
Secret Of Silver Blades (AM 1 MB)	ROL	79,95	74,95	79,95	79,95
Secret Weapons Mission HE 162	SIM	—	—	—	44,95
Secret Weapons Mission P 38	SIM	—	—	—	39,95
Secret Weapons Mission P 80	SIM	—	—	—	39,95
Secret Weapons Of The Luftwaffe	SIM	—	—	—	94,95
Shadow Sorcerer	ROL	79,95	—	79,95	84,95
Shadowlands	ROL	79,95	—	79,95	—
Shuttle	SIM	—	—	—	89,95

Programm	Typ	Amiga	C-64	Atari ST	IBM-PC
Silent Service 2	SIM	84,95	—	84,95	84,95
Sim Ant komplett dt.	SIM	89,95	—	—	89,95
Sim City Architectural Disk 1	SIM	44,95	—	—	44,95
Sim City Architectural Disk 2	SIM	44,95	—	—	44,95
Sim City Terrain Editor	SIM	44,95	—	—	44,95
Sim City und Populous	SIM	79,95	—	79,95	79,95
Sim Earth	SIM	—	—	—	84,95
Simpsons The	ARC	69,95	44,95	69,95	79,95
Soul Crystal	ADV	74,95	—	—	84,95
Space Max	SIM	79,95	—	—	84,95
Special Forces	SIM	84,95	—	84,95	—
Spirit Of Adventure	ROL	74,95	—	74,95	79,95
Star Trek 25th Anniversary	ADV	—	—	—	84,95
Starbyte Collection No. 1	COM	74,95	44,95	74,95	79,95
Starbyte Super Soccer	SPO	79,95	49,95	—	79,95
Starflight 2	ROL	69,95	—	—	69,95
Steel Empire	SIM	79,95	—	79,95	79,95
Steigenberger Hotelmanager	SIM	59,95	—	—	69,95
Storm Master	SIM	79,95	—	79,95	79,95
Team Yankee	SIM	84,95	—	84,95	94,95
Team Yankee 2 - Pacific Islands	SIM	79,95	—	—	84,95
Teenage Mutant Hero Turtles 2	ARC	69,95	49,95	69,95	79,95
Their Finest Hour	SIM	79,95	—	79,95	79,95
Their Finest Hour Mission 1	SIM	34,95	—	44,95	34,95
Top League	COM	79,95	—	79,95	89,95
Traders	STR	69,95	—	—	—
Treasures Of The Savage Frontier	ROL	—	—	—	84,95
UMS 2	SIM	84,95	—	84,95	94,95
Ultima 4	ROL	74,95	—	—	—
Ultima 5	ROL	—	69,95	—	79,95
Ultima 6	ROL	79,95	79,95	—	79,95
Ultima Underworld	ROL	—	—	—	89,95
Virtual Reality 1	COM	84,95	—	84,95	—
Virtual Reality 2	COM	84,95	—	—	84,95
WWF - Wrestlemania	SPO	69,95	—	—	—
Wild West World mit Spielbrett	SIM	89,95	—	—	89,95
Windows Entertainment Pack	COM	—	—	—	89,95
Wing Commander 1	SIM	—	—	—	94,95
Wing Commander 1 Secr. Miss. 1	SIM	—	—	—	49,95
Wing Commander 1 Secr. Miss. 2	SIM	—	—	—	49,95
Wing Commander 2 Spaciel Op. 1	SIM	—	—	—	44,95
Wing Commander 2 Speech Acc.	SIM	—	—	—	49,95
Winter Challenge	SIM	—	—	—	79,95
Winzer	SIM	74,95	44,95	74,95	79,95
Wizardry 6 - Bane Of Cosmic Forge	ROL	84,95	—	—	84,95
Wolfchild	ARC	69,95	—	69,95	—
Zak Mc.Kracken	ADV	74,95	64,95	74,95	74,95

HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT

Fordern Sie noch heute unser kostenloses Kundenmagazin mit umfassender Preisliste an!

VERSANDKOSTEN INLAND

bei Vorkasse per Scheck oder Kreditkarte 5,-
bei Versand per Nachnahme 10,-

die Versandkosten reduzieren sich um die Hälfte:
bei reinen Lösungshilfenbestellungen ..... ab 45,-
bei Spiel-, Zubehör- und Mischbestellungen ..... ab 100,-

VERSANDKOSTEN AUSLAND

bei Vorkasse per Scheck oder Kreditkarte 12,-
bei Versand per Nachnahme 25,-

ALLE ANGEBOTE SOLANGE DER VORRAT REICHT

SIE ERREICHEN UNS PER POST

CPS FRANK HEIDAK
BÜRGERSTRAßE 8 - 10
5000 KÖLN 1

PER TELEFON
0221 / 25 69 83, ...84 und ...85

PER TELEFAX
0221 / 25 69 86

LADENLOKAL "CRAZY STORE"
ALTER MARKT 45, 5000 KÖLN 1

GEBEN SIE GAS UND SCHICKEN SIE MIR:

bitte ankreuzen

..... ○L ○P ○A ○Prg ○Test ○Zub
..... ○L ○P ○A ○Prg ○Test ○Zub
..... ○L ○P ○A ○Prg ○Test ○Zub

Computertyp ..... ○Kundenmagazin (kostenlos)

AMERICAN EXPRESS Cards Welcome
EUROCARD MasterCard Access
DINERS CLUB INTERNATIONAL
VISA

AUFTRAGGEBER

J 07/92

Name .....
Straße .....
PLZ Ort .....
Telefon ..... Kreditkartenfirma ..... Verfall .....
Kunden-Nr. ..... Karten-Nr. .....

Elvira 2

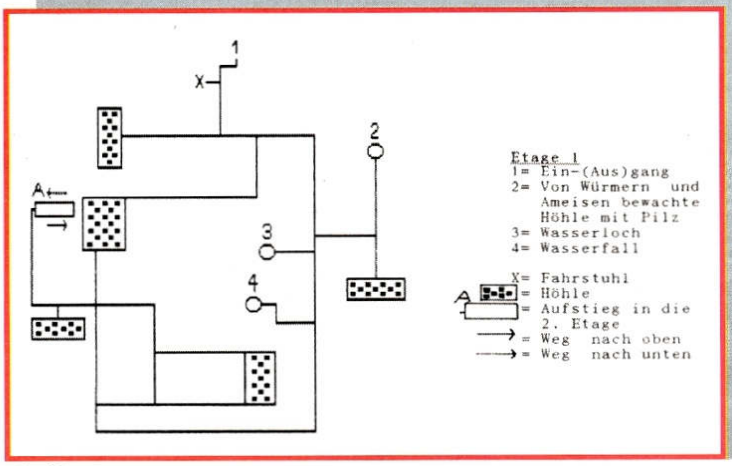
LÖSUNG

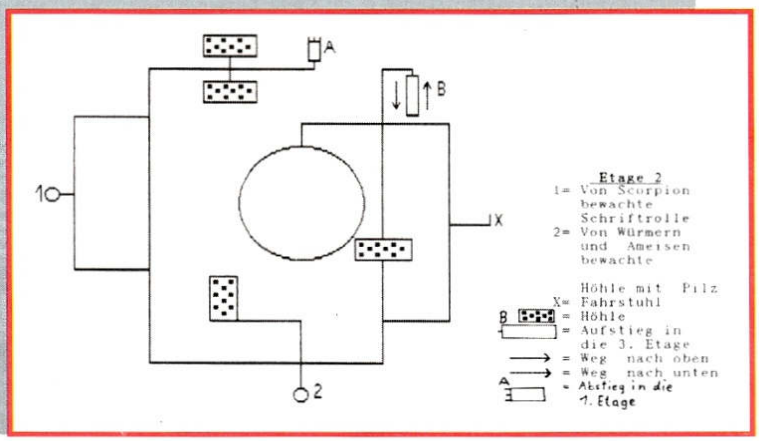
Fans der stark vorlastigen Horror-Diva Elvira dürfen nun endlich den Trauerflor ablegen. Dank der Komplettlösung von Andreas und Chris Laffler (Karten von Oliver Temm) steht einer baldigen Vernichtung des gar schröcklichen Entführers Cerberus, und somit einem Wiedersehen mit dem Traum Eurer schlaflosen Nächte, nicht mal mehr ein trockener Monsterfurz im Wege. Da wir allerdings in der letzten Ausgabe schon so einige Abschnitte der Lösung ausführlich beschrieben haben, werden diese hier nur mehr stichpunktartig erörtert.

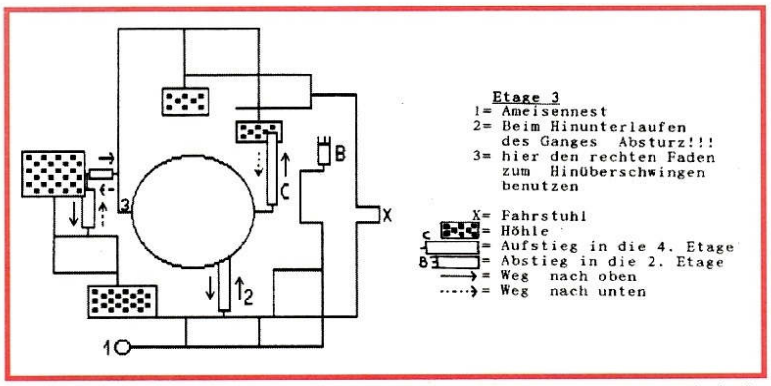
Studioeingang und Parkplatz:
Den Stein und das vierblättrige Kleeblatt einheimsen. Verschafft Euch durch einen gezielten Steinwurf ins Fenster der Eingangstür Zutritt zum Pförtnerhäuschen. Wagt einen Blick in die Abstellkammer und schnappt Euch die Schlüssel des Wächters. Bevor Ihr nun mit Hilfe der Schlüssel das Schaltpult aktiviert und das Tor öffnet, sammelt alles Papier von der Pinwand ein (Feuerbälle).
Aus Elviras Caddi besorgt man sich Drahtschere und Schraubenschlüssel.

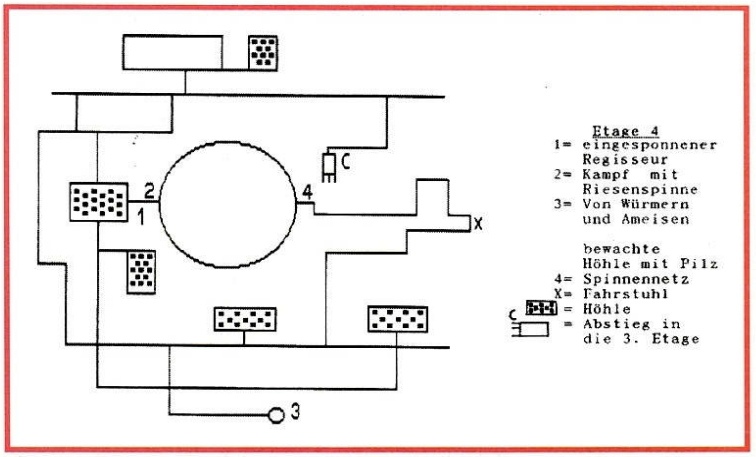
Büroräume des Studios:
Mit dem Lift ab in den zweiten Stock.
Kantine: Eßbare Dinge, z.B. Törtchen für Unterwasseratmungs-Zauber.
Computerraum: Buch (Gedankenschild) und Notiz (Feuerbälle) mitnehmen.
Kostümraum: Hexe mit Eisdolchen vernichten (Auge für Zauberspruch aufheben). Das Kostüm ganz links ins Inventory ziehen; Degen als Waffe benutzen.
Make-up Raum: Im Mülleimer findet sich ein Spiegel (Illusion).
Direktionszimmer: Alkoholflaschen (Mut), Aschenbecher (Suche Fallen) einstecken.
Elviras Garderobe: Nagelfeile, Taschentücher, Handtuch, Zeitung, Popcorn, drei Dosen Haarspray und den Lockenstab aus dem Schminkkoffer einsacken.
Schreibzimmer: Neben der Postkarte, dem Kalender, der Notiz (Feuerbälle) schnappt man sich die Diskette (Hirnverstärker) aus der Diskettenbox und das Radio (Telekinese).
So, nun geht´s abwärts in den Keller.
Haltet mit dem Indianerhäuptling ein kleines Plauderstündchen, er verrät Euch hilfreiche Tips. Den Feuerlöscher (Feuerschild), Elviras Bild (Feuerbälle) und den Medizinbeutel einstecken. Der Raum hinter dem Häuptling birgt einen Schlüssel und einen Kupferstab. Bevor Ihr Euch jedoch diesen unter den Nagel reißen könnt, muß einem Monster mittels Feuerbällen (erst ab Erfahrungsstufe 4!) richtig eingeheizt werden. In der Abstellkammer findet sich Bleiche, Waschmittel, Eimer, Pumper, Mop und Besen.

Studio 2:
Gleich nach links durch die Tür. Klaut der rechten Ritterrüstung Helm und Handschuh und lauft durch das Wohnzimmer rüber zum Arbeitszimmer. In der Schublade des Schreibtisches liegt ein Vorhängeschloß und ein Gebetsbuch (Gedankenschild). Zurück im Wohnzimmer verwandelt man die Glasvasen in „Suche Fallen"- und den Kohleneimer in einen „Schutzschild"-Spruch. Verlaßt nun den Raum und erklimmt die rechte Treppe in den ersten Stock. Am linken Ende des langen Flurs führt Euch die linke Tür ins Kinderzimmer. Krallt Euch dort die Bauklötze und entfleucht erneut ins Wohnzimmer. Um den Geist vom Eingang zur Bibliothek wegzulocken, stellt man sich direkt vor das Gespenst, tritt einen Schritt zurück und legt einen Bauklotz auf den Boden. Sobald das schwebende Bettlaken auf einen zustürmt, spurtet man zur Tür und öffnet diese schnell. Die dahinter befindliche Bibliothek bietet so dies und das an nützlichem oder schwachsinnigem Geschreibsel. Lesenswert sind hierbei nur die Bücher über Gifte und Dämonenbeschwörung. Die aus dem Giftmischerbuch herausflatternde Formel gut aufheben. Zurück in der Eingangshalle des Spukhauses sollte man vor der Treppe in den ersten Stock alle nicht benutzten Gegenstände horten. Behaltet jedoch immer einige Zauberzutaten für wichtige Sprüche wie Feuerbälle, Schutzzauber etc. zurück. Steckt im Eßzimmer alles, was nicht niet und nagelfest ist, ein. Der Wein wird sogleich in einen Mut-Spruch verwandelt, die Gläser in „Suche Fallen"-Zauber. Werft jetzt einen kurzen Blick in die Durchreiche — Ihr werdet in Ohnmacht fallen und in der Speisekammer wieder aufwachen. Hier zieht man sich die Stiefel des toten Bikers an, läßt seinen Schlüsselbund und den Füller zurück, nimmt den Käse, Fleisch, Wein und Brot an sich und zaubert sich einen ordentlichen Feuerball, welcher gegen das Thermostat an der Tür geschleudert wird. Bewaffnet Euch nun schnell mit Eisdolchen, einigen Schutzzaubersprüchen und Eurem Degen in „Berserk"-Option, denn kurz nach Ertönen der Alarmglocke erscheint ein recht unangenehmer Kamerad, den es niederzumetzeln gilt. Begebt Euch danach in den Keller (die Treppe hinunter). Die Tür gleich links führt in ein Labor. Der Glaskolben (Gegengift), das Gehirn (Untoten vertreiben), das Herz und alle Reagenzgläser sollten in Euer Inventar wandern. Man verläßt den Keller wieder und betritt die Küche (Tür gegenüber der Vorratskammer). Hier wird ein „Untotenvertreiben"-Spruch hergestellt, ein „Mut"-Zauber aktiviert und auf der Stelle weiter in den Korridor gehastet. Dort gleich nach links drehen und den eben gemixten Untoten-Spruch anwenden. Das sollte genügen, um den Zombie zurück in sein kaltes Grab zu schicken. Die Zeit ist nun reif für eine große Zaubermix-Orgie: Aktiviert einen „Gehirnverstärker" und schickt Euch an, folgende Sprüche herzustellen: Wiederbelebung (Käse, Bleiche und Fleisch), Telekinese (Radio), Schutzschild (Eimer), Glück (Hufeisen im Eimer), mehrere Feuerbälle (Zeitung, Notiz, Taschentücher, Kalender usw.), einige magische Muskeln (Dosen, Messer, Pfannen und Töpfe), sowie Eisdolche, heilende Hände und unsichtbare Schilde. Räumt alles aus der Küche raus und schafft es zu Eurem Hauptlager vor der Treppe. Anschließend links die Stufen hinauf ins Badezimmer, Schwamm und Handtuch eingesteckt. Dann nach rechts gedreht und in das Zimmer vor Euch geeilt. Hier das Bettlaken vom Schlafgemach reißen und den erscheinenden Geist mit einigen Eisdolchen und evtl. ein paar Degenhieben dorthin befördern, wo seinesgleichen ja sowieso hingehört. Das Skript und die Fotos, die der bedauernswerte Tote bei sich hat, einstecken, den roten Knopf unter dem Bett drücken, und ab in den geheimen Raum. Greift Euch so schnell wie möglich den goldenen Kelch und die schwarzen Kerzen. Seht zu, daß Ihr nicht länger als nötig hier herumlungert, außer Ihr wollt vielen lästigen Fledermäusen als kleiner Snack für zwischendurch dienen! Am linken Ende des Flurs, gegenüber vom Kinderzimmer befindet sich das Traumzimmer. Bevor wir uns hier umsehen, schützen wir unser zartes Gemüt mit einem kräftigen „Mut"-Zauber. Auf dem Bett liegt ein Kissen und eine Stimmgabel. Beides verschwindet in unseren Taschen und wird zu den anderen Gegenständen am Fuße der Treppe befördert. Jetzt sollten wir unseren Helden





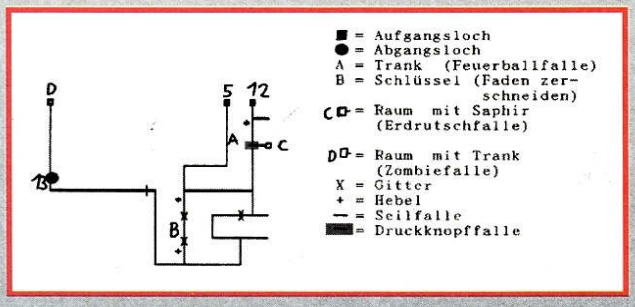


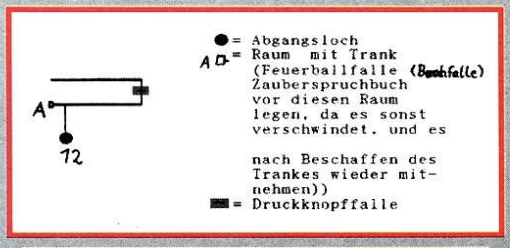


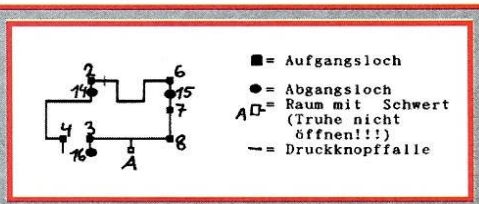
mal einer kleinen Verwandlung unterziehen. Dazu begeben wir uns in den zweiten Stock der Büroräume des Studios, legen den Laborkittel aus dem Kostümraum an (hängt unter einer Militärjacke) und vervollständigen unser Assistenten-Outfit im Make-Up Raum mittels passendem Bart, Perücke, falschen Zähnen und Brille. Vergleicht Euer Aussehen mit dem des Assistenten auf dem Foto — sieht genauso aus? Gut dann kann's ja zurück in den Keller des Spukhauses, ins Labor des Professors gehen. Vergewissert Euch vorher, daß Ihr im Besitz der Formel für das starke Gift (aus dem Buch der Bibliothek) seid. Dem schwer beschäftigten Wissenschaftler bietet man bereitwillig seine Hilfe an und bittet ihn alsdann, das tödliche Gebräu zu mixen. Macht Euch jetzt auf den Weg ins Arbeitszimmer. Dort tränkt man ein Stück Fleisch mit dem frisch hergestellten Gift, serviert es den gefräßigen Fischen im Aquarium und ist somit in der glücklichen Lage, den darin befindlichen Schlüssel, ohne angeknabbert zu werden, herauszufischen. Dieser Key öffnet den Tresor, der sich in der Wand hinter dem Bild befindet (um ihn zu öffnen, zieht man den Schlüssel mit der Mouse in die MITTE des Tresors, also nicht auf das Schloß!). Das stark vermißte Rauchgerät des Indianers ist der Lohn für all die harte Knobelarbeit. An der Treppe schnappt man sich sodann die Stimmgabel und eilt links die Treppe rauf, weiter bis zum langen Flur, dort nach rechts in den Speicher. Schlagt die Stimmgabel an, sobald Ihr den Raum betretet. Das Fenster in der Decke zerbirst daraufhin; der schauderhafte Vampir verpufft im einfallenden Lichtstrahl zu Staub. Bevor's jetzt ins Studio 3 geht, holt Euch noch geschwind aus der Speisekammer Euren Füller und den Schlüsselbund. Verwandelt beide kalten Gegenstände in den „Frostklinge"-Spruch.

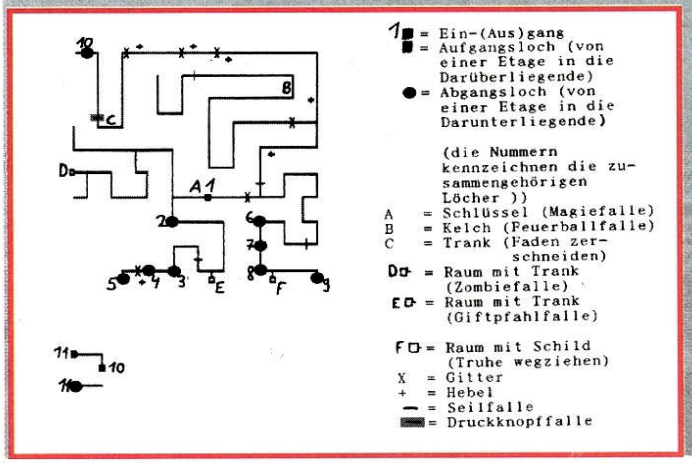
Studio 3:

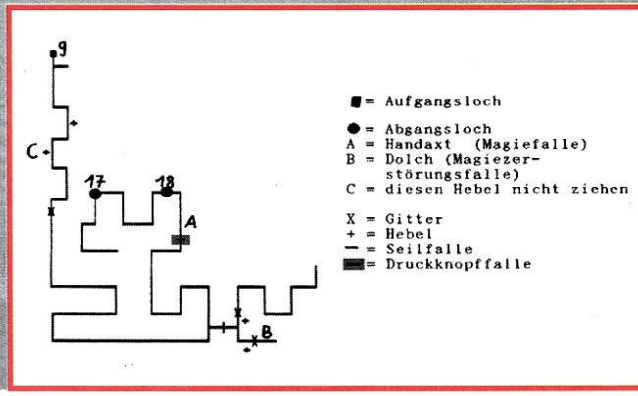
Sprintet über den Friedhof zur Kapelle. Nehmt dorthin auf jeden Fall Waffen, Rüstungen, Reagenzgläser, Kruzifix, Kissen, Handtücher, Flaschen, einige Metallgegenstände, den Spiegel, Haarspray und die Zauberer-Verkleidung (aus Kostüm- und Make Up Raum) mit. In der Kapelle schnappt man sich das Gebetbuch (Vorsicht: für keinen Spruch verwenden!), schmiedet sich schon mal etliche Zaubersprüche, füllt die Reagenzgläser mit Weihwasser und verwandelt gleich eines der gefüllten Gläser zusammen mit dem Kruzifix in einen „Segnen"-Zauber. Dieser steigert die Schlagkräftigkeit unserer Waffen gewaltig. Verrückt nun das Rednerpult (einfach ins Inventory ziehen), öffnet die Falltür und steigt die Stufen hinab. Die angeketteten Wächterinnen sollten schleunigst ins Jenseits geschickt werden; dann die Steinplatte anheben und weiter nach unten steigen. Die einzelnen Ebenen sind voll gespickt mit allerlei Fallen. Seid also auf der Hut und bahnt Euch am besten anhand unserer Karten den gefährlichen Weg durch die Dungeons. Im zweiten Level findet man einen magischen Dolch. Wendet auf diesen den „Frostklinge"-Zauber an — Ihr erhaltet die wirkungsvollste Waffe des gesamten Spiels. In einer Kiste der vierten Ebene fristen Fischgräten („Auftrieb"-Spruch) ihr jämmerliches Dasein. Der Schlüssel für die Truhe liegt übrigens unter der daneben stehenden Kiste. Die Flaschen mit roter Flüssigkeit solltet Ihr bei Mangel an Magiepunkten zu Euch nehmen. Spätestens in der sechsten Ebene ist es an der Zeit, das Zauberer-Kostüm anzuziehen, denn hier begegnet uns der große Meistermagier persönlich. Da er uns für seinen Lehrling hält, hätte er ganz gerne gewußt, wo wir so lange gesteckt haben — erzählt ihm einfach, Ihr hättet eine Fleischvergiftung gehabt. Der mächtige Zauberfuzzi scheint mit dieser Ausrede zufrieden und trollt sich seiner Wege. Im gleichen Level findet man auch Elvira, die sich jedoch als billige Kopie entpuppt — killt sie, krallt Euch die Lanze und begebt Euch zurück zur Kapelle. Noch bevor Ihr sie betretet, ist es ratsam abzuspeichern, denn in der heiligen Stätte wartet bereits der Todesengel auf wackere Abenteurer wie Euch. Um ihn zu plätten, startet man einen „Heilige Barriere"-Zauber und schleu-

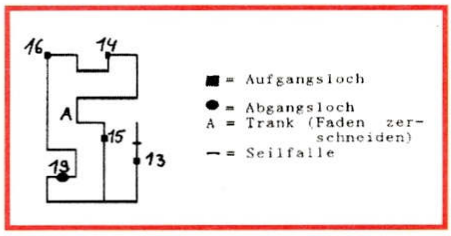


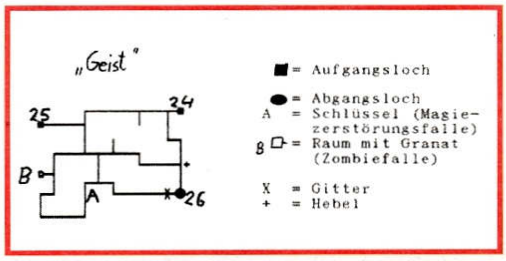


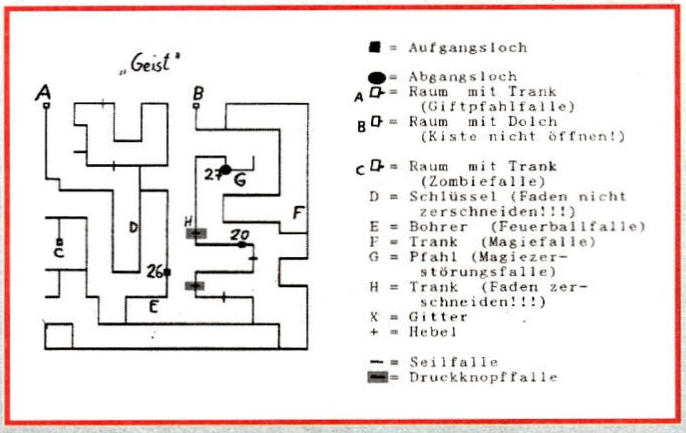


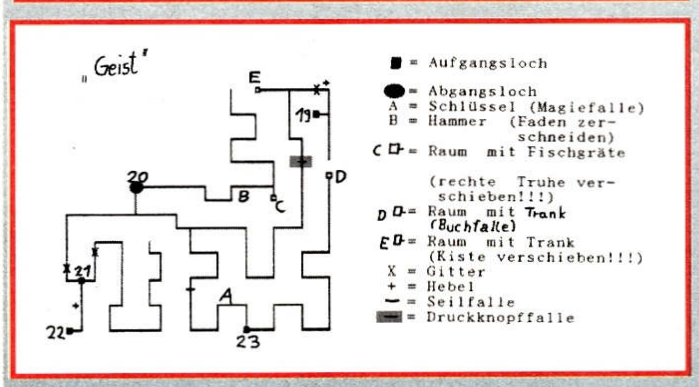












dert dem Guten möglichst starke Angriffssprüche entgegen. Studiowechsel ist jetzt angesagt!

Studio 1:

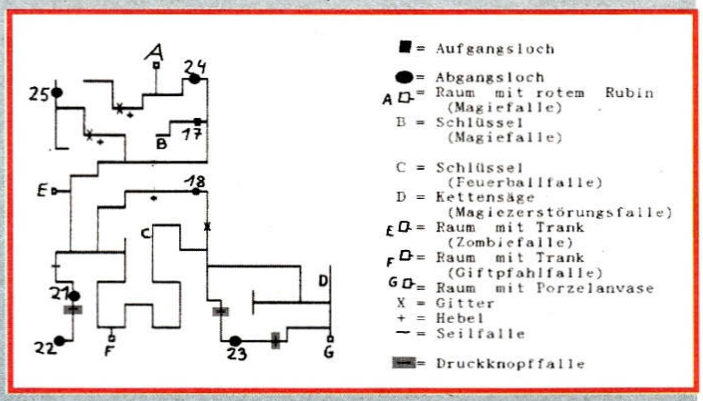
Macht einen kleinen Abstecher zu Eurem Lagerhaufen, um Euer Zauberspruchkonto wieder aufzubessern. Nehmt wie immer Rüstung, Waffen und außerdem das gelbe Pulver in der Flasche und die Nagelfeile mit. Nach dem letzten Dungeon-Trip wird Euch dieser eher wie ein Kindergeburtstag vorkommen. Benutzt die unterwegs gefundenen Kristalle und Pilze für Zaubersprüche. Sucht als erstes den Lift und schaltet ihn ein. Im ersten Stock taucht man unter Zuhilfenahme eines „Unterwasseratmung"-Zaubers in die Tiefen des Sees, reißt sich unten das Seil unter den Nagel und spricht den „Auftrieb"-Zauber aus. Als nächstes metzelt man den Skorpion im zweiten Stock nieder. Die Bannrolle, die er bewacht hat, wird selbstverfreilich mitgenommen. An einem Schacht im vierten Stock ergreift Ihr das rechte Seil, schwingt Euch über das Loch und klickt auf den Durchgang, sobald Ihr ihn erspäht. In dem dahinter liegenden Labyrinth trefft Ihr auf den in einem Spinnenkokon eingewebten Regisseur. Seine Brieftasche wandert mittels „Telekinese" in unseren Besitz, der darin enthaltene Schlüssel öffnet die Fahrstuhltüren. Doch bevor wir uns dem Lift widmen, lenken wir die Aufmerksamkeit der Spinne auf uns. Durch einen kleinen Eisdolch veranlassen wir das Biest, uns zu verfolgen. Wer Lust hat, darf die Spinne jetzt mit allen möglichen Kampfzaubersprüchen in die Knie zwingen; wer dem Ungeziefer lieber kampflos entkommen möchte, sollte sie zum Aufzug locken, durch beide Türen hindurchgehen und diese auch gleich wieder hinter sich schließen. Egal wie Ihr Euch entscheidet, hinter den beiden Lifttüren geht's weiter bis zu einem Loch in der Wand. Springt hier nach unten in's Netz der Spinne, tötet das zweite Elvira-Plagiat, schnappt Euch den Tomahawk, laßt Euch aus dem Netz fallen und verlaßt das Studio.

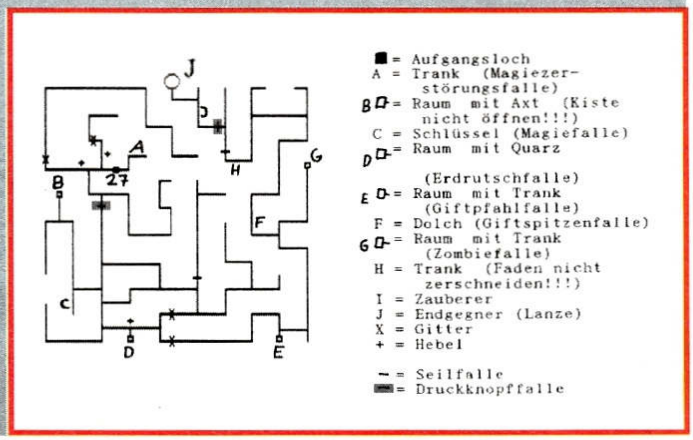
Das Finale:

Die Rettung Elviras steht bevor! Begebt Euch dazu ins Studio 2, nehmt das Barometer von der Wand und verwandelt es in einen „Sturmbeschwörung"-Spruch. Aus dem Malerzimmer im ersten Stock holt man die Streichhölzer (in einer Teekiste), schleppt die Leiter auf den Dachboden (dereinst Behausung des Vampirs) und stellt sie ans zerbrochene Dachfenster. Auf dem Dach befestigt man den Kupferstab am Kamin und spricht den Sturm-Zauber. Nun statten wir Herman Monster im Keller einen kleinen Besuch ab. Den Hebel rechts von ihm drücken wir ganz nach oben, den linken Hebel legen wir einfach um. Franky beginnt auf uns zuzulaufen. Ist er weit genug von der Tür hinter ihm entfernt, schneidet man die Kabel an seinem Kopf durch (Achtung: ein Schlag von ihm, und Ihr seid auf der Stelle ein toter Retter!). Das Metallband an seinem Kopf („Schutz"), sowie Skalp und Gehirn gut aufbewahren. Im Raum hinter der Tür treffen wir endlich auf die richtige Elvira! Außerdem ist hier der Magische Medizinbeutel verborgen. So, nun dürftet Ihr im Besitz aller „Wiederauferstehung"-Spruch Zutaten (Herz, Gehirn, Skalp, Eier und Gebetbuch) und „Dämonenbann"-Zutaten (Bannrolle und Seil) sein. Stellt beide Sprüche her und beschafft Euch (solltet Ihr sie noch nicht dabeihaben) die 10 schwarzen Kerzen, den goldenen Kelch mit Blut, den magischen Beutel, die Lanze, den Tomahawk, die Friedenspfeife und die Streichhölzer. Kehrt in die Kapelle (Studio 3) zurück und erweckt den Priester zum Leben. Auf seine Fragen ist folgende Antwortenkombination zu geben:

Frage 1 — Antwort 1
Frage 2 — Antwort 2
Frage 3 — Antwort 2
Frage 4 — Antwort 1

Bevor wir nun dem Priester zum Parkplatz folgen, eilen wir zum Indianerhäuptling und geben ihm Pfeife, Lanze, Beutel und Tomahawk. Dieser freut sich über sein Pfeiferl und heiligt uns dafür die drei magischen Waffen. Legt Euch die drei Waffen und den Dämonenbann griffbereit zurecht und stürmt auf den Parkplatz. Da der Pfaffe schon brav das Pentagramm gepinselt hat, bleibt nur mehr, die schwarzen Kerzen aufzustellen, anzuzünden und den magischen Beutel zu benutzen, bevor uns Mister Cerberus persönlich die Ehre erweist. Jetzt schnell den Dämonenbann aussprechen und die heilige Lanze werfen. Mit dem Tomahawk schlagen wir dem gar grausamen Tyrann noch flink das Herz aus der Brust, und der liebe Cerbi reitet endgültig in die ewigen Jagdgründe zu seinen Ahnen ab. Das Monster ist tot, und Ihr dürft nun endlich den Lohn für all die Qualen kassieren...





Die Listigen CHEATS

Wollt Ihr mal in Eurer Eigenschaft als **Populous II**-Gottheit ein ordentliches Donnerwetter entfachen, ohne schon nach ein paar mickrigen Sekunden aus Mana-Mangel abzuschwächeln? Na, dann befolgt doch einfach den Trick von Klaus Vill.
Laßt ein Gewitter auf Euren Gegner herniederfahren, haltet den Mausknopf gedrückt und betätigt die Ziffer 1 (obere Reihe der Tastatur). Ist dies geschehen, könnt Ihr Eure Gichtgriffel getrost wieder von Taste 1 und Maus entfernen — denn von nun an blitzt und kracht es bis zum nächsten Mausklick, ohne auch nur ein Fitzelchen Mana zu verbrauchen.

Wem beim Züchten, Hegen und Pflegen der kleinen schwarzen Krabbelviecher von **Sim Ant** chronischer Bevölkerungsschwund oder der rote Ameisenstamm zu schaffen macht, dem kann geholfen werden: Mit dem kleinen Trick von Axel Neese lassen sich nämlich bequem und einfach die roten Erzrivalen dezimieren und gleichzeitig „neue" Ameisen erzeugen. Dazu wechselt man von der eigenen Ameise auf die Spinne (ganz normal, mit dem „Exchange"-Befehl), steuert sie zum Bau des verfeindeten Ameisenstamms und stillt hier ihren Heißhunger auf zartes Gliederfüßlerfleisch. Dann wählt man erneut „Exchange" an und klickt auf die Spinne. In der Nähe des nun wieder computergesteuerten Spinnenviehs bildet sich so, quasi aus dem Nichts, eine neue schwarze Stammesgenossin. Von führenden Ameisenzüchtern empfohlen!

Daß die Söldner der **Special Forces** ganz besonders harte Burschen sind, versteht sich ja von selbst. Da jedoch auch stahlhart durchtrainierte Körper bei längerem Beschuß mit Schnellfeuerwaffen ernsthafte Gesundheitsschäden davontragen, hat Bernd Lehr einen kleinen Trick parat, wie man die schwer verletzten Heldenkörper seiner Spezi-Truppe in nullkommanix wieder aufmöbelt. Die Sache ist ganz einfach: Steht einer der Einzelkämpfer kurz vor dem Abnippeln, läßt man ihn sich eingraben (Taste C drücken), und oh wundersame Heilerde, sein Gesundheitszustand verbessert sich zusehens. Das Ganze hat nur leider einen winzigen Haken: Bei Missions mit Zeitlimit gehen dabei dummerweise zuviele kostbare Sekunden flöten. Wendet man die Eingrabetaktik hingegen an, bevor man sich einen Hubschrauber ruft, so steigert das die Tragekapazität der Bildschirm-Rambos in der nächsten Mission auf 33 kg.

Die Haudraufundwech-Freunde unter Euch kommen bei **Pitfighter** endlich auch voll auf ihre Kosten, denn dank Jojo lassen sich jetzt die Level völlig frei anwählen. Dazu müßt Ihr nur irgendwo im Spiel das Wort LOBSTERS einhacken. Mit dem Zehnerblock der Tastatur befördert man von nun an den austrainierten Prügelknaben in jeden beliebigen Level. Ein Druck auf die Tasten L, C oder G hingegen teleportiert ihn zu ganz bestimmten Balgereien.

Wer zwar gerne **Storm Master** wäre, jedoch kein Freund von strategischen Gehirnverrenkungen ist, kann sich seinen Traum vom Herrn der Winde dennoch schnell erfüllen. Die sechs Szenarios sind nämlich um einiges einfacher zu bewältigen, wenn die Positionen aller Winde bekannt sind. Diese lassen sich auf der Karte sichtbar machen, indem man im Menü des Müllermeisters CTRL und ALT gleichzeitig drückt und zusätzlich auf das Wind-Symbol klickt. Wem die Sache nun immer noch zu schwierig erscheint — bitte, für den geht's auch noch leichter: Jedes Szenario kann auf die folgende Weise, ohne ein einziges Gramm kostbaren Gehirnschmalzes dafür zu vergeuden, erfolgreich beendet werden: Im Hauptmenü einfach die Tasten CTRL und ALT drücken und mit dem Nagetier auf den Hofnarren des Siebenerrats klicken — das war's. Danksagungen oder Liebesbezeugungen schickt bitte an Klaus Vill (Schecks, Bargeld oder Kreditkarten schickt hingegen an mich...).
Ein Know How ohne Codes ist wie ein Amiga ohne Joker — einfach undenkbar! Also hat sich Jens Heuer seine Football-Ausrüstung übergeworfen, seine Freundin mit **John Madden Football** gefüttert und einige Playoff-Codes herausgespielt:
Philadelphia vs. Atlanta: 6607100
Philadelphia vs. Los Angeles: 6217121
Philadelphia vs. Cincinnati: 6617121
Minnesota vs. Los Angeles: 0560500
Minnesota vs. Washington: 0170520
Minnesota vs. Denver: 0570520
New York vs. Chicago: 0445600
New York vs. Minnesota: 0055611
New York vs. Denver: 0455611
Washington vs. San Francisco: 6662600
Washington vs. Los Angeles: 6272631
Washington vs. Denver: 6672635
San Francisco vs. Los Angeles: 0542400
Los Angeles vs. New York: 0152451
New York vs. Houston: 0552457
Philadelphia vs. Washington: 6641500
Washington vs. New York: 6251570
New York vs. Buffalo: 6651576

Exklusiv, brandaktuell und eben eingetroffen: Die Level-Codes zum Ballerepos **Epic:** AURIGA, CEPHEUS, APUS, MUSCA, PYXIS, CETUS, FORNAX, CAELUM und COVUS. Ewiger Dank an Greg Mechtersheimer...

Das Leben eines **Robin Hood** ist schon eins der schwersten... Um dem geplagten Grünkittel das Dasein ein wenig einfacher zu gestalten, müßt Ihr nur während des Spiels die ALT-Taste drücken und folgende Zahlenkombinationen eintippen:
166: Steigert den Heldenstand auf Maximum
167: Heldenstand auf Minimum
828: Robin ist kein Geächteter mehr
371: Robin ist geächtet
372: Robins Gefolgsleute sind geächtet
370: Hirschjagd ist geächtet
659: Die Gefolgsleute eilen Robin zu Hilfe
103: Marian verliebt sich in unseren Helden
214: Robin wird zum Zauberer teleportiert
666: Kirchenservice
441: Schaltet durch die Jahreszeiten
Wir danken dem Cheat Supreme Team im Namen aller Rebellen und Bogenschützen.

Arnie macht seinem Namensvetter alle Ehre: Er schießt und prügelt sich durch die Level, ohne Rücksicht auf Verluste. Nur leider ist das bißchen Power, das unser Muskelpaket aufweisen kann, viel zu schnell futsch! Abhilfe schafft da Stefan Schneider mit einem klasse Cheat: Erkämpft Euch einen Platz unter den besten Massenvernichtern, gebt in der Highscoreliste als Namen RED WIZARDS OF THAY ein, und Ihr werdet sehen, die nächste Runde Arnie zockt sich doch gleich viel angenehmer: Die Kollisionsabfrage läßt sich nun einfach mit F1 abschalten, und ein Druck auf die HELP-Taste katapultiert uns in den nächsten Level. Wer genug von „Leben ohne Ende" hat, kann mit F2 wieder in den normalen Mode zurückschalten.

Mega Soft
WARE VERSAND

Abandoned Places (D)	82,90	Pacific Islands (D)	76,90
Action Pack (D)	76,90	Panzer Battles	69,90
Agony (D)	69,90	Paperboy 2 (D)	69,90
Airbus A320 (D)	109,90	Pinball Dreams (D)	69,90
Alcatraz (D)	75,90	Plan 9 from out. Space (D)	a.A
Amberstar (D)	89,90	Police Quest III	96,90
Apidya (D)	76,90	Pools of Darkness	76,90
Award Winners (D)	69,90	Populous II (D)	76,90
B.A.T. 2	a.A.	Project-X (D)	69,90
Bard's Tale Trilogy (D)	a.A	Race Drivin' (D)	75,90
Battle Isle (D)	79,90	Robocop III (D)	69,90
Black Crypt (D)	69,90	Roger Rabbit (Hare ...) (D)	75,90
Bubble Bobble III (D)	69,90	Rules of Engagement	69,90
Buck Rogers 2	a.A	Sec. Of Monkey Island 2 (D)	a.A.
Bundesliga Manager Prof. (D)	79,90	Shadowlands (D)	76,90
Castles (D)	69,90	Sim Ant (D)	96,90
Champions	56,90	Sim City + Populous (D)	76,90
Conan (D)	76,90	Soul Crystal (D)	75,90
Conquestador (D)	79,90	Space Crusade (D)	69,90
Dark Seed (D)	a.A	Space Quest IV (D)	84,90
Das schwarze Auge (D)	a.A.	Special Forces (D)	89,90
Die Hard 2	a.A.	Starbyte's Supersocc. (D)	76,90
Dynablasters (D)	82,90	Steel Empire	69,90
Elvira - The Arcade Game (D)	69,90	Storm Master (D)	79,90
Elvira II (D)	82,90	Super Ski 2 (D)	69,90
Epic (D)	69,90	Teenage M.H. Turtles 2 (D)	82,90
Exodus 3010	a.A.	Tip Off (D)	69,90
Eye of the Beholder (D)	82,90	Titus - The Fox (D)	69,90
Eye of the Beholder 2	89,90	Top League (D)	82,90
Fate-Gates of Dawn (D)	82,90	Ultima VI (D)	79,90
Fire and Ice (D)	a.A	Videokid (D)	69,90
First Samurai/Mega lo Mania	76,90	Vroom	69,90
Formula One Gr. Prix (D)	89,90	Wayne Gretzky Hockey 2	69,90
Gateway to the Sav. Front	76,90	Wing Commander	a.A.
Global Effect (D)	a.A.	Wolfchild	69,90
Gobliiins (D)	75,90	World Class Rugby (D)	69,90
Harlequin (D)	69,90		
Jim Power	a.A		
John Madden Am. Footb.	69,90		
Kid Gloves 2 (D)	69,90		
Leisure Suit Larry 5 (D)	82,90		
Lemmings (Boot + Add On) (D)	69,90		
Locomotion (D)	69,90		
Lord of the Rings (D)	69,90		
Mad TV (D)	79,90		
Max Pack Compilation (D)	78,90		
Might & Magic III (D)	82,90		
Ork (D)	69,90		

Zubehör:

Teamsport (4 Joysticks + 1 Four-Player-Adapter + Great Courts II + Man. Utd. Europe) **124,90**

LogiTec Maus + Captive **99,90**

512 KB Speichererweiterung mit Uhr u. abschaltbar + Kick Off 2 (1 MB) **119,90**

Ext. Laufwerk 3,5" abschaltbar + Gods u. Speedball 2 **219,90**

Ami RAM 2000 mit Uhr **299,90**

MEGA LINE
24-Std.-Bestellservice
04221/64483
HUNTESTRASSE 2
2870 DELMENHORST

Preisliste gegen frankierten Rückumschlag

Versand per NN + 9,00 DM bei Vorkasse
Eurocheck + 5,00 DM
(Ausland Vorkasse + 15,00 DM)

Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten

Amberstar
LÖSUNG

Diejenigen Abenteurer unter Euch, die noch nicht alle beisammen haben, sollten sich zwei Wochen Urlaub nehmen und sich mitsamt Amiga in einem dunklen, einsamen Kämmerchen einschließen. Daß diese Aktion freilich herzlich wenig an Eurem IQ ändern wird, ist mir klar — es dreht sich dabei ja auch viel mehr um die 13 Teile des magischen Türöffners Amberstar! Dank Christian Kleins Kurzlösung habt Ihr die dann sicherlich beisammen...

Vorweg erst mal ein paar hilfreiche Tips: Seht zu, daß immer Brecheisen, Spitzhacke, Dietrich, Fackel und ähnlicher Kram zur Hand ist. Heuert als zusätzliche Charaktere folgende Leute an: Silk (Dieb), Gryba (Paladin), Drobanir (Krieger), Trasric (Schwarzmagier) und Crag (Weißmagier). Wer ständig Dietriche mit sich herumschleppen will, kann Silk auch zum Ranger ausbilden lassen. Die einzelnen Gilden und wo sie zu finden sind:

Gilde der Ranger: Insel Westbucht
Gilde der Diebe: Geheimgang Twinlake
Gilde der Weißen Magier: Turm NW von Wüste Hoimon
Gilde der Grauen Magier: Insel in Bucht über Westbucht
Gilde der Schwarzen Magier: Turm Bollgar Berge
Gilde der Mönche: Tempel im Sumpf bei Feste Godsbane
Gilde der Paladine: Crystal
Gilde der Krieger: Twinlake

Jetzt noch schnell die beiden Paßwörter MORK und KASIMIR, und schon stürzen wir uns ins Abenteuer:

Nachdem man sich ausgiebig in der Stadt umgesehen hat, betritt man die Kneipe „Tanzender Drache". Hier erhält unser Abenteurer seinen ersten Auftrag: Im Weinkeller sollen irgendwelche Monster hausen, die es freilich zu killen gilt. Ist dies erledigt, geht´s zum Lordkanzler, den Schlüssel für die Kanalisation erbetteln (dazu müßt Ihr allerdings vorher bei der Tür der Kanalisation gewesen sein, da sich sonst kein Schlüssel im Fragen-Inventory befindet). Im stinkenden Untergrund haust der König der Ratten, dem unser wackerer Held eine ordentliche Tracht Prügel verpaßt. Dann weiter zum Friedhof. Die Statue vor dem Mausoleum wird begutachtet, um Mitternacht erkundet man das Gebäude. Der aufkreuzende Lord Marillon wird nach Gwendolyn befragt, der Schlüssel, den er uns vermacht, öffnet den Raum hinter ihm. Einige nützliche Items liegen hier verborgen. Ebenfalls in Twinlake begegnen wir unserem ersten Weggefährten Silk. Den Kater des Rattenkönigs bringt man dem Mädchen in der Stadt und lernt als Dank von ihr die Tiersprache. Im Haus unserer Eltern plaudert man anschließend mit dem Hund, nimmt seinen Knochen und feuert den Wauzi wieder aus der Party. Die Diebesgilde ist übrigens durch einen Geheimgang im Westen der Taverne getarnt. Nun ab in die zweite Stadt namens Crystal (im NO von Twinlake), wo Gryba zu einem weiteren Mitglied unserer Truppe wird. Nachdem man sich beim Wirt nach der Kristallkugel erkundigt hat und im Keller der Taverne war, besorgt man ihm seinen verlorenen Kelch und erhält im Austausch einen Schlüssel. Der wiederum führt uns zum ersten Amberstar-Teil. Das zweite Teilstück erhalten wir von Firlas, dem der Knochen des Hundes zu seinem Glück fehlt. Trasric, der Schwarzmagier wird als nächstes in unsere Reihen aufgenommen. In den Blumentöpfen von Olfin findet sich die Sphäre der Öffnung, die seine Gilde dringend benötigt. Oberhalb des Bächleins im Hausgarten steht ein Baum. In ihm ist neben ausreichend Kohle, um ein Schiff zu chartern, auch eine Wegbeschreibung, mit deren Hilfe die drei Mann starke Crew zum Rätselmeister schippert. Der Schlüssel des Meisters öffnet seinen Turm. Die Antworten auf die dortigen Rätselmünder sind: SONNE, SCHNEE, KIRSCHE, REGENBOGEN und SCHATTEN. Habt Ihr die Harfe endlich erspäht, zeigt sie dem Rätselheini, kassiert die Bonusgegenstände und düst in die Taverne der Elfenstadt ab. Dort händigt man Kevin die Harfe aus, und siehe da, Amberstar Teil 3 ist unser. Nordöstlich von Crystal entdeckt man in der Wüste einen Eingang. Der dortige Rätselmund will JASMIN hören. Alle vier Blumen werden nun eingesammelt und im Tempel der Reihe nach angewendet, um die Rose der Trauer zu erhalten. Die Villa nordöstlich von Twinlake (Schlüssel im Busch davor) wird als nächstes erforscht. Im Labor sackt man neben vielen nützlichen Items auch einen Siegelring ein. Den Geheimraum hinter dem Kamin solltet Ihr ruhig auch durchstöbern. Aber Vorsicht: Den verbotenen Teleporter noch nicht benutzen!

Wieder in Crystal öffnet uns der Siegelring die Gemächer des Lordkanzlers. Die Rätselmünder befriedigt man mit: MALTOR, LEONORE, FENORA und CALWELL. Dann plätten unsere Abenteurer den Dämon, befreien somit den Kanzler und heimsen Teilstück Nr.4 ein. Am Ententeich trifft man auf ein Haus samt Hexe. Sie wird über den Besen ausgefragt, ihre Katze mitgenommen (oder auch nicht) und dem Rätselmund ihr Name (MERA) genannt. Wurde der nun folgende Dungeon bezwungen, dem Rätselmund IRRWICHTE geantwortet und der Besen gefunden, geht's zur Hexe zurück. Ihr vermacht man das Fegegerät und holt sich anschließend von der Insel in der Mitte des Teiches (unter den Steinen) das fünfte Stück. Nordwestlich von Illien, auf einer Inselgruppe liegt ein Floß, welches unsere Helden

weiter auf´s Meer hinaus, zur Vulkaninsel befördert. Den Rätselmündern in der Drachenburg antwortet man: GELINDA und LUGTHIR. Oben, beim Drachen liegt neben Amberstar-Teil 6 Jonathans Schlüssel und ein Drachenei. Jetzt wieder zur Villa geeilt, den Teleporter benutzt, Teilstück 7 eingeheimst und mittels Schlüssel wieder ins Freie getrabt. Auf einer kleinen Insel, bei der Westbucht residiert die Gilde der Ranger. Die Oberin darf einen kleinen Blick auf unsere Amberstar Teilesammlung riskieren und spuckt daraufhin wichtige Infos und den Stab der Öffnung aus. Diesen benutzt man auf dem Grashügel, der Inselgruppe der fünf Schwestern. Das Innere des Hügels birgt Teil 8 des Amberstars. Um Punkt 10 Uhr begegnet man in der Kapelle des Friedhofs von Twinlake Gwendolyn. Ihr schenken unsere stolzen Monsterschlächter die Rose der Trauer und erhalten dafür eine Spruchrolle. An der Südküste suchen wir nun die kahlen Bäume, stellen uns direkt ans Meer, wenden die Rolle an und werden nach Sansir gebeamt. Hier im Tempel wartet man,bis es Mitternacht ist und sich die Türe öffnet. Dann ab nach oben. Der von der Decke fallende Haufen muß sorgfältig entfernt (graben), der Schatz mehrmals untersucht werden (Auge-Icon öfters anklicken). Der zum Vorschein kommende Schlüssel öffnet die goldene Tür. Über das Moos geht´s bis zum Rätselmund, der selbstverfreilich SCHLANGE hören will. Benutzt jetzt auf dem Kreis den vorher gefundenen Ring der Schlange. Im Geheimraum findet Ihr Teilstück 9 und eine Urkunde. Wer ein paar Erfahrungspunkte nötig hat, sollte den Teleporter benutzen. Findet nun die Windkette und benutzt diese. So seid Ihr in der Lage, durch die Windtore auf der Insel der Winde zu schreiten. Im Uhrzeigersinn (oben rechts angefangen) führen sie zu den Orten: Drei Vulkane der Westbucht, Vielauge's Burg, Seufzerwüste, Wald über Crystal, Ebene Selidor, Zipfel Westbucht, Sansri's Insel, Lost Islands, Bollgar Berge, Wüste Hoimon, Bergkreis und Gralsümpfe. Auf unserer Landkarte ist ein Strudel eingezeichnet. Er ist das nächste Ziel unserer Reise. Dort angekommen sucht man das Schloß auf, betritt jeden Raum des Turms und sämtliche Geheimplatten. Anschließend wird das Mädchen befreit, dann eilt man über den neu entstandenen Gang im zentral gelegenen Raum in den dritten Stock. Jetzt noch schnell durch alle Teleporter, und das 10. Stück ist unser. Als nächstes wird das Vielauge geschlachtet und sein Schloß durch das Windtor verlassen. Auf der Karte des Handbuchs ist im Süden ein Einhorn eingezeichnet. Östlich davon liegt eine Wüste, durch zwei Bergketten begrenzt. Dicht bei der nördlichen Kette steht die Pyramide des Pharaos, unsere nächste Station. Ihr werdet hier auf sechs dicht beieinanderstehende Teleporter treffen. Betretet jeden und merkt Euch die Wörter, die Euch erscheinen, gut! Die sechs Gegenstände der Götter werden an den vorgeschriebenen Plätzen aktiviert, um den Eingang zu einem weiteren Teleporter freizulegen. Dieser führt zu vielen Geheimgängen, die geradezu darauf warten, ausgekundschaftet zu werden. Endlich im Grab angekommen, warten wichtige Edelsteine, das 11. Teilstück, sowie die magische Flugscheibe auf die Party. Bevor Ihr nun wieder frische Luft atmen könnt, muß noch zwei Rätselmündern mit den Antworten KETTE und ALT gedient werden. Trasric hat inzwischen perfekt die Elfensprache gelernt. Also steht einem Besuch im Elfendorf auf Nillien nichts mehr im Wege. Sucht Euch dort den Zwerg Bothor und präsentiert ihm die Amberstarstücke. Er händigt Euch dafür einen Brief aus, den Dönner in der Mine westlich von Gemstone erhalten soll. Vorher machen wir jedoch einen kleinen Abstecher zu Pelanis, fragen ihn nach dem Drachen und drücken ihm das Drachenei ins Patschhändchen. Mit der Adler-Lockpfeife, die Pelanis dafür rausrückt, rufen wir uns ein schnelles Flugtaxi und düsen zu Dönner. Nachdem er seinen Brief erhalten hat, geht's mit einem Antwortschreiben zurück zu Bothor. Dieser schickt uns diesmal zu den alten Zwergenminen, in den Bergen östlich von Twinlake (nur per Adler erreichbar). Der Eingang öffnet sich auf das Wort SAROD. Zu Beginn des Weges klafft eine Falltür, also aufpassen! Laßt Euch hinunterfallen, steigt mittels eines Levitationszaubers wieder empor, findet die alte Krone und laßt Eure Leute erneut in eine Grube purzeln. Durch einen Teleporter geht's dann in den anderen Teil des Levels. Hinter einer Geheimtüre liegt hier der Minen-Schlüssel versteckt. Über einige Leitern erklimmt man mit dem gefundenen Schlüssel in der Tasche die 1.Ebene, steckt dort den Schlüssel in das dafür vorgesehene Loch und schließt somit die Fallgrube am Eingang. Mit der Krone fliegen wir jetzt zu Dönner zurück, der uns das vorletzte Amberstar-Stück im Austausch gegen die Krone vermacht. Das letzte Stück zum Amberstar-Glück findet sich allerdings in den Gralsümpfen, also nix wie hin. Über das dortige Haus gelangt man schließlich in die Kanalisation (die Parole lautet WASSER). Alle Edelsteine, die unsere armen Partymitglieder bis jetzt mit sich herumschleppten, werden nun in die dafür vorgesehenen Kreise gelegt. Die richtigen Edelstein-Kreis-Kombinationen lauten: Bernstein: gelber Kreis, Topas: blauer Kreis, Erdstein: brauner Kreis, Regenbogenstein: bunter Kreis, Rubin: roter Kreis, Diamant: weißer Kreis, Bergkristall: hellbrauner Kreis, Smaragd: grüner Kreis. Der Lohn für diese schweißfördernde Arbeit ist unter anderem auch das fehlende 13.Teilstück. Auf der Lichtung Darloona müssen nun all die schönen Stückchen passend eingelegt werden. Dabei steht Mork für Wissen, Bralkur für den Verbündeten, Sobek für den Herrscher der Meere, Gala für die Mütter des Lebens, Sansri für die Falschheit, Nut für die Freundin der Adler, Lord Tarbos für das Böse, Geb für die Kraft der Erde, Bala für die Mutter des Todes, Harachte für das Feuer, Marmion für den Verräter und letztendlich Talmitr für das, was kommen wird. So, der Amberstar ist nun wieder heile, und wir treten unseren endgültig letzten Adler-Trip zur Festung Godsbane an. Im Keller der Burg vernichtet man Bralkur mit der Urkunde, aus dem Schatz hinter ihm schnappt man sich den Runenstab, der (wie soll's auch anders sein) im Runenschloß Verwendung findet. Im Ritualraum widmet sich die gesamte Crew dem Bösewicht Marmion und seiner zwölfköpfigen Gefolgschaft. Sind auch diese besiegt, teleportiert man zurück nach Twinlake und darf sich als großer Held feiern lassen. Eure zwei Wochen Urlaub sollten sich ja auch schon dem Ende zuneigen...

POWER Station

(GROSSHANDEL, KEIN EINZELVERKAUF, HÄNDLERANFRAGE ERWÜNSCHT)
PRESENTS:
TOP TITLE, LOW PRICE!!

Action SIXTEEN

	AMIGA	PC	C64
NORTH & SOUTH	19,95	19,95	
SHERMAN M4	19,95	19,95	
TENNIS CUP	19,95	19,95	
IRONLORD	19,95	19,95	
ATF II	19,95	19,95	

MIT DEUTSCHER ANLEITUNG:

SUPAPLEX	39,95		
F16 COMBAT PILOT	29,95	29,95	19,95

Kixx

ALLE SPIELE MIT DEUTSCHER ANLEITUNG

	AMIGA	PC	C64
GAUNTLET II	29,95		19,95
HEROES OF THE LANCE	29,95		19,95
INDY LAST CRUSADE	29,95		19,95
TURBO OUTRUN	29,95		19,95
W.C. LEADERBOARD	29,95		19,95
CALIFORNIA GAMES	29,95		19,95
GAMES SUMMER EDITION	29,95		19,95
IMPOSSIBLE MISSION II	29,95		19,95

DEMNÄCHST AUCH FÜR PC !!

Code Masters

ALLE SPIELE MIT DEUTSCHER ANLEITUNG

	AMIGA	C64	ATARI
TREASURE ISLAND DIZZY	29,95	19,95	29,95
MIG 29 SOVIET FIGHTER	29,95	19,95	29,95
FANTASY WORLD DIZZY	29,95	19,95	29,95
SWORD AND THE ROSE	29,95	19,95	29,95
SPELLFIRE, THE SORCERER	29,95	19,95	29,95
SPIKE IN TRANSYLVANIA	29,95	19,95	
CJ'S ELEPHANT ANTICS	29,95	19,95	29,95
LITTLE PUFF IN DRAGONLAND	29,95	19,95	

VERTRIEB:
POWER STATION, GROSSHANDEL
NAKATENUSSTR. 2
02161-490555
FAX 02161-490562

Die Soliden

TIPS & TRICKS

Monsterklatschen ist selbst mit einer Keule die reinste Schwerstarbeit (gell Brork...)! Wie schwierig sich die Sache jedoch mit einem Regenschirm gestaltet, wissen all diejenigen unter Euch, die schon mal 'ne Runde **Parasol Stars** gezockt haben. Tja, und wer es dann endlich geschafft hat, etliche Plattformen von Ungeziefer zu befreien, sieht sich zu allem Übel auch noch einem riesigen Endmonster ausgeliefert! Aber keine Sorge, Thomas Tenore weiß, wie man mit all den üblen Endgegnern umzuspringen hat.

Trommel: Holt Euch den Blitze-Trank und hüpft auf die zweite Plattform von unten. Der Trommel wird jetzt solange eins mit den Blitzen übergebraten, bis sie schließlich schon ziemlich nahe an uns herangekommen ist. Dann schnell auf die gegenüberliegende Plattform flüchten und weiterballern, bis Ihr der Trommel endlich das Fell über die Ohren gezogen habt.
Ente: Stellt Euch auf die zweite Plattform von oben (ganz rechts) und entfacht auf der größeren Ebene daneben einen Großbrand. Nachdem dies erledigt ist, eilt man auf die zweite Ebene von unten (ganz links) und verfährt hier auf gleiche Weise, bis die Ente schön knusprig durch ist.
Dinosaurier: Schnappt Euch die Kraftflasche! Auf der Plattform darunter wartet man nun (mit aufgespanntem Schirm) auf eine Gelegenheit, dem alten Dino mit dem Blitz einen Scheitel zu ziehen.
Helikopter: Egal was auch passiert, ständig auf dem Boden bleiben! Dabei die Raketen abwehren und immer, wenn der Heli den Boden kreuzt, eine Sintflut über ihn hereinbrechen lassen.
Marketenderin: Schützt Euch mit dem Schirm vor den Bonbons. Niemals zu hoch hinaufsteigen, sondern auf den unteren Plattformen hin und herwechseln und die Marketenderin mit Blitzen bearbeiten.
Raumschiff: Am Boden bleiben, Großbrände legen und warten, bis das Ufo herunterkommt und Feuer fängt (zu diesem Zeitpunkt möglichst in einer Ecke aufhalten).
Riesenmonster: Rennt am Boden hin und her, verstreut währenddessen Sterne und weicht gegebenenfalls den Bumerangs aus.
Chaotiskhan: Das Wasser immer von oben auf den Oberschurken stürzen lassen, dann im Eiltempo (möglichst durch das Loch) unter ihm hindurchtauchen und erneut von oben angreifen.
Abschließend noch ein kleiner Tip: Sammelt immer drei gleiche Wunderikonen, denn nach Erledigung des Endgegners erscheint dann als Lohn ein Türchen! Die drei Stern-Wunderikonen der letzten drei Welten stellen zusammen den Schlüssel für die allerletzte Tür dar...

Ein kleiner Tip von Andreas Völlinger zu **Space Gun** gefällig? Kommt sofort: Zweibeinige Aliens sind viel einfacher zu vernichten als der Rest der außerirdischen Sippschaft. Sägt man nämlich diesen Burschen einfach die Gehstelzen ab, kippt der Oberkörper weg, und es müssen nicht noch in nervenaufreibender Kleinarbeit Arme und Kopf ramponiert werden.

Da Ocean unseren listigen Cheat zu **Robocop 3** angeblich bei neueren Versionen eliminieren ließ, scheint es dringend an der Zeit, dem gesetzestreuen Superbullen bei seiner entbehrungsreichen und gefährlichen Polizeiarbeit mit ein paar Tips hilfreich zur Seite zu stehen.
Auf Streife steuert man seinen schicken Bullenkarren am besten mit der Tastatur. Dabei sollte die Straße möglichst nicht verlassen werden, außer es handelt sich um extrem günstige Abkürzungen. Den Radar könnt Ihr im übrigen getrost vergessen, die Ansicht über die F8-Taste ergibt nämlich ein viel besseres Bild der Geschehnisse. Habt Ihr einen Ganoven aufgespürt, wird er nach allen Regeln der Kunst gerammt. Anschließend tritt man voll in die Eisen (mit SPACE-Taste) und entgeht somit in den meisten Fällen der Gefahr, selbst getroffen zu werden. Als fliegender Supermann-Cop im Kampf gegen böse Helikopter verfährt man wie folgt: Zuerst so schnell wie nur irgend möglich vor den Hubis fliehen, dann fast auf Null abbremsen und die Feinde aus der Distanz gemütlich vom Himmel pusten (dabei aufpassen, daß Ihr nicht den Boden touchiert!). Sind die Helis vernichtet, konzentriert man sich auf die Bodenziele. Fliegt so hoch, wie es nur geht, und greift im Sturzflug an; dann wieder steil nach oben ziehen. Beim Terroristen-Metzeln in den Gebäuden denkt immer daran, daß Granaten auch in der Luft noch zerschossen werden können. Schleicht in guter alter Sherlock Holmes-Manier um die Ecken, stellt fest, ob sich Terroristen oder Geiseln dort befinden, und säubert gegebenenfalls danach diesen Gang. Im Level 2 müßt Ihr die entführte Person nicht mal befreien. Wer genug Ausdauer hat, wartet einfach, bis die Geisel von selbst entkommt. Im Endkampf gegen den Oberschurken Otomo ist es ratsam, nur aus großer Entfernung auf den Bösewicht zu schießen. Steht Ihr nämlich zu nahe am Feind, schlägt Euch dieser die Pistole aus den Griffeln, und Ihr seid geliefert. Greift genau dann an, wenn Otomo gerade sein Schwert zückt. So habt Ihr die besten Chancen, ihm eine seiner drei Klingen aus den Pfoten zu prügeln. Nützt gleich danach seine momentane Wehrlosigkeit aus und gebt ihm schnell noch eins mit, bevor er die nächste Waffe zur Hand hat. Sind

OKAY SOFT
AM GRABEN 2 W-8471 WEIDING
Tel. 09674-1279 Fax -1294
hotline news -8405

☆ PREISKNÜLLER !! ☆

Battlechess	DA 29.90
Bards Tale 3	DA 29.90
Lemmings	DA 36.90
Airbus A 320	DA 85.90
Amberstar	71.90
Another World	DA 54.90
Apidya	DA 60.90
Award Winner C.	DV 54.90
Bane of Cosmic F.	DA 66.90
Battle Isle	DA 66.90
- Data Disk 1	DA 43.90
Bundesliga Man.Pro	DV 66.90
Covert Action	72.90
Deliverance	DA 85.90
Elvira 2	DV 66.90
Epic	DA 63.90
Eye of Beholder 2	71.90
Fighter Bomber	DA 63.90
Flames of Freedom	DV 72.90
Gods	DV 54.90
Grand Prix	72.90
Great Courts 2	DA 60.90
Heimdall	DA 66.90
John Madden Foot.	54.90
Kaiser	DV 85.90
Kings Quest 5	DV 66.90
Larry 5	DV 66.90
Legend	DA 66.90
Lemmings Data Disk	DA 40.90
Links	71.90
Mad TV	DV 66.90
Might + Magic 3	DV 66.90
Monkey Island 2	DV 66.90
More Lemmings	DA 54.90
Pacific Island	DA 63.90
Paragliding	DA 66.90
Pinball Dreams	DA 54.90
Police Quest 3	DV 66.90
Populous 2	63.90
Railroad Tycoon	DA 72.90
Realms	DV 63.90
Silent Service 2	DA 72.90
Sim Ant	DV 77.90
Simpsons	DA 54.90
Space Quest 4	DV 66.90
Special Forces	72.90
Steel Empire	63.90
Storm Master	DV 63.90
Teenage Turtles 2	DA 54.90
Titus the Fox	DV 54.90
Ultima 6	DA 66.90
Wild West World	DA 77.90
Willy Beamish	DV 66.90
Vikings	a.A
Zak Mc Kracken	DV 60.90

Komplettliste kostenlos !

VERSANDKOSTEN :
Nachnahme DM 6.- Ausland DM 12.50
Vorauskasse / Stammkunden DM 4.-

schließlich alle seine Schwerter futsch, wird's ein wenig happig: Achtet im Nahkampf besonders auf den Flugkick; er ist Otomo's gefährlichste Waffe. Die Wrestling-Taktik hat sich hier als besonders effektiv erwiesen: Drängt den Gegner in die Ecke und massakriert ihn.

Über die sechste Mission von **Mercenary III** schweigt sich das Handbuch ja leider aus. Hobo und Jojo brechen nun dieses Schweigen und geben Euch einen wichtigen Hinweis zu dieser Mission:
Fliegt mit dem Eagle 95E zu Gris Hauptstadt 09-02. Schnappt Euch hier den Red Beacon Locator und macht Euch auf den Weg nach Damocles. Düst dort zu Flashing Beacon und durchforstet die Gegend…

Einige Tricks zu **Heimdall** lieferten uns Gerhard Winkler und Jojo: Auf der 8. Insel von Midgard (siehe Karte AJ 5/92) tötet man den Zauberer, schnappt sich die Potion und kippt sie sich hinter die Binde. Von nun an könnt Ihr jederzeit wieder zu dieser Insel zurückkehren — die Potion ist immer wieder zu finden.
Eine der Inseln Midgards kann nur besucht werden, wenn Ihr dafür eine Silbermünze blecht. Im Shop auf diesem Eiland gebt Ihr Heimdall alles Geld und die Adamantite-Axt. Diese verkauft Ihr dann solange, bis der Shop voll ist (jaja, richtig gelesen: VOLL). Kauft dann die Axt wieder zurück, und Ihr besitzt immensen Reichtum.
Der letzte Trick ist in allen Welten einsetzbar: Schippert von Insel zu Insel und sammelt soviele Gegenstände wie nur irgend möglich ein. Klickt anschließend das Speichermenü an und antwortet auf die Frage, ob Ihr wirklich abspeichern wollt, mit NEIN. Startet gleich darauf ein neues Spiel, und Ihr werdet sehen — alle Gegenstände, die schon im letzten Game vorhanden waren, befinden sich immer noch in Eurem Besitz.

Die Bewohner von **Black Crypt** können oft recht harte Brocken sein, doch mit dem Trick von Gerhard Winkler schafft Ihr sie alle (inklusive Endgegner). Sucht vor jedem größeren Fight eine Nische in der Wand (oder eine Sackgasse) und belegt den Eingang mit einem „Unsichtbare Wand"-Zauber. Wenn nun im Kampf mit den bösen Mächten der Unterwelt langsam die Kraft schwindet, zieht Euch in die Nische zurück und heilt dort alle Party-Mitglieder. Die Monster können die unsichtbare Mauer nicht passieren…

Die astreine Hintergrundgrafik des zweiten Levels von **Projekt X** macht es einem schon höllisch schwer, sich auf all die daherrasenden Feinde zu konzentrieren. Wer also lieber Grafik genießen will, anstatt Waves zu erledigen, sollte in der kurzen Phase, nachdem man ein Raumschiff verloren hat, mit dem frischen Schiff (es blinkt noch) in den schwarzen Strich am unteren Bildschirmrand fliegen. Hier befindet man sich in einer Art Tunnel und kann von den herannahenden Gegnern nicht zerstört werden. An zwei Stellen des Tunnels versperrt ein Wasserfall den Weg. Durch die Aktivierung des Speedups vor dem Wasser, katapultiert man jedoch sein Kampfschiff unbeschadet durch dieses Hindernis. Auch dieser Tip geht auf Gerhards Rechnung.

FREEZER-ECKE

Zur Beruhigung aller **X-Power Prof.-** und **Action Cartridge Super IV**-Besitzer sei zum Thema Freezer-Cheat (AJ 5/92) erwähnt, daß auch diese beiden tollen Mogelwerkzeuge ihr gesamtes Freezer-Programm zur freien Manipulation im Speicher zur Verfügung stellen. Und das gleich von Anfang an, ohne irgendeinen Cheat oder doppelten Boden! Ihr könnt also die Bleiweste wieder ablegen und vom Brückengeländer herunter klettern…

Jetzt aber nix wie ab in den Kühlschrank! Wieso? Na Ihr wollt doch Freezer-Adressen, oder?
Ork: Bei Munitionsmangel wird der Wert in Adresse CB71 erhöht. Die Treibstoffeinheiten stehen in Adresse CB83, der Energiestand in CBEB.

Realms: Von Geldproblemen entledigt man sich, indem man Adresse 1866, und je nach Level und Rasse eine der folgenden Adressen (einfach ausprobieren!) auf den gleichen Wert setzt (max.99): 4353, 4383, 436B, 439B und 43B3.

Elvira (Action): Den Stand der Leben korrigiert man in Adresse 0F37.

Für die Flugi-Fans unter Euch:
F-15 Strike Eagle II: Sein Maverick-Konto bessert man in Adresse 0C38329 auf, die Sidewinders findet Ihr in Adresse 0C38327.

F-19 Stealth Fighter: Die Adressen für die Aufmunitionierung der einzelnen Bays sind CF27 Bay 1, CF29 Bay 2, CF2B Bay 3 und schließlich CF2D Bay 4.

F-29 Retaliator: Für jedes Raketchen das richtige Adresschen:
GUN: 11317
AIAAM FIRE BOLT: 11305
AMRAAM 120A: 11307
AIM132
ASRAAM-N: 1130B
AIM9M-R-SIDEWINDER: 11309
BACK-WINDER 9X: 1130D
MAVERICK: 1130F
CSW: 11311
CRUISE MISSILE: 11313
ASALM: 11315
CHAFF: 1131B
FLARE: 1131D

Unser Dank geht diesmal an Manfred Hansen, Thomas Hecker, Thomas Bünger und Christian Winkler.

von 15 - 19 Uhr
Anfragen: 0241/407893
Wollen auch Sie einen MultiMedia Soft Laden eröffnen ?
MULTIMEDIA SOFT
O-1035 BERLIN
O-1150 BERLIN
2000 HAMBURG 70
2000 HAMBURG 20
O-2130 PRENZLAU
4407 EMSDETTEN
4603 BOCHUM
4800 BIELEFELD 16
5100 AACHEN Mörgensstraße 4
5160 DÜREN Südstraße 24
6946 GORXHEIMERTAL-TRÖSEL
8460 SCHWANDORF
WIR VERMIETEN COMPUTERSPIELE
EIN STARKES TEAM
RENT A GAME

ACTION CARTRIDGE
SUPER IV
Freezer der vierten Generation
Jetzt mit Soft Update Garantie
99,- ab DM
plus Versandkosten
Fragen Sie auch nach ACTION CARTRIDGE für A1000, A2000, C64 und Mega Drive!
- K.I.S.S. Kickstart Adapter extern 89,- DM
Wenn die eingebaute Kickstart nicht mit Ihrem Spiel läuft, liegt es vielleicht an Ihrer Kickstart-Version. Der Adapter wird links an den A500/500 Plus angesteckt. Kickstart ROM drauf. Fertig. Dann können Sie zwischen der eingebauten und der externen Kickstart umschalten. Mit Gehäuse.
Für Kickstart 1.2, 1.3 und 2.xx. Geht auch am AMIGA 1000.
- Joy & Mouse Joystick-Maus Adapter 49,- DM
Sie vermeiden teure Reperaturen am Joystick-Mouse-Port, weil Sie nie mehr umstöpseln müssen. Der Adapter schaltet automatisch um. Mit eingebautem DAUERFEUER (abschaltbar) für den Joystick.
PWH · Hauptstraße 48 · W-5014 Kerpen 1 · Tel.: 02273 - 2720

KNOW HOW INDEX

Alle Tips auf einen Blick

Titel	Ausgabe	Rubrik
Afterburner	1/91	Cheat
After the War	5/90	Codes
After the War	7/90	Cheat
Agony	5/92	Cheat
Alcatraz	5/92	Freezer
Alien Breed	2/92	Cheat
Alien Breed	2/92	Freezer
Alien Breed	3/92	Cheat
Alien World	5/92	Cheat
Amnios	12/91	Codes
Anarchy	4/91	Codes
Another World	2/92	Lösg./Kart.
Antares	9/91	Tip
Antares	11/91	Tip
Antares	3/92	Tip
Antheads	7/90	Lösung
Apidya	1/92	Cheat
Apidya	4/92	Cheat/Tip/Frz.
Arkanoid 2	5/91	Cheat
APB	1/91	Cheat
Apprentice	12/90	Codes
Armalyte	4/92	Freezer
Armour-Geddon	9/91	Tip
Armour-Geddon	10/91	Cheat
Asterix Operation Hinkelstein	3/90	Cheat
Asterix Operation Hinkelstein	11/90	Cheat
Astro Marine Corps	9/90	Codes
Atomic Robo-Kid	3/91	Cheat
Atomino	11/91	Codes
Awesome	4/91	Tip
Awesome	5/91	Cheat
Axel's Magic Hammer	7/90	Tip
Axel's Magic Hammer	10/91	Tip
Baby Joe	1/92	Codes
Back to the Future 2	11/90	Cheat
Back to the Future 3	7/91	Cheat
Back to the Future 3	9/91	Tip
Bad Company	5/90	Tip
Bar Games	12/90	Tip
Barbarian	3/91	Cheat
Barbarian II	2/92	Tip/Freez.
Bard's Tale 3	5/91	Tip
Bard's Tale 3	2/92	Tip
Batman	9/90	Tip
Battle Command	4/91	Tip
Battle Command	11/91	Tip
Battle Isle	11/91	Codes
Battle Squadron	7/90	Cheat
Battle Squadron	12/90	Cheat
Battle Valley	9/91	Cheat
Beach Volley	3/90	Cheat
Beverly H. C. (ind.)	7/90	Cheat
Beyond the Gates	9/91	Cheat
Birds of Prey	2/92	Tip
Black Crypt	4/92	Tip
Black Crypt	5/92	Lösung
Black Gold	4/92	Freezer
Black Tiger	9/90	Cheat
Blazing Thunder	9/91	Cheat
Bloodwych	3/90	Karten
Bloodwych	4/90	Karten
Bloodwych	7/90	Tip
Bloodwych	9/90	Tip
Bloodwych	4/91	Tip
Blues Brothers	2/92	Tip/Freez.
Brat	7/91	Codes
Budokan	7/90	Tip
Bug Bomber	2/92	Codes
Builderland	12/91	Codes
Bundesliga Manager	3/90	Tip
Bundesliga Manager Prof.	12/91	Tip
Bundesliga Manager Prof.	4/92	Cheat
Cabal	3/90	Tip
Cabal	5/90	Tip
Cabal	9/90	Cheat
Cadaver	1/91	Lösung
Cadaver	2/91	Lösung
Cadaver	3/91	Lösg./Tip
Cadaver	4/91	Tip
Cadaver	9/91	Tip
Cadaver	10/91	Tip
Cadaver - The Payoff	10/91	Lösg./Kart.
Cadaver - The Payoff	11/91	Lösg./Kart.
Car-Vup	4/91	Cheat
Car-Vup	11/91	Cheat
Castle Master	9/90	Kart./Tip
Castle Master	10/90	Tip
Castle Master	10/91	Cheat
Castle Master	12/91	Tip
Chambers of Shaolin	3/90	Tip
Chambers of Shaolin	1/92	Freezer
Champion Driver	12/91	Codes
Champions of Krynn	9/90	Tip
Chaos Strikes Back	4/91	Cheat
Chaos Strikes Back	5/91	Lösg./Kart.
Chaos Strikes Back	7/91	Lösg./Kart.
Chase H.Q. 1	4/90	Cheat
Chase H.Q. 2	1/91	Tip
Chase H.Q. 2	2/91	Cheat
Chase H.Q. 2	3/91	Cheat
Chicago 90	5/90	Tip
Chip's Challenge	3/91	Codes
Chip's Challenge	4/91	Codes
Chip's Challenge	10/91	Cheat
Chrome	4/92	Codes
Chuck Rock	7/91	Cheat
Chuck Rock	9/91	Cheat
Clik Clak	4/92	Codes
Clown-O-Mania	3/90	Cheat
Codename Iceman	10/91	Tip
Codename Iceman	1/92	Tip
Colonel's Bequest	10/90	Lösung
Conquests of Camelot	10/90	Lösung
Conquests of Camelot	11/91	Tip
Corruption	3/92	Tip
Crack Down	7/90	Tip
Cross Bow	5/91	Tip
Cruise for a Corpse	12/91	Lösung
Crystals of Arborea	9/91	Cheat
Cybernoid 2	3/90	Cheat
Danger Freak	7/90	Tip
Darkman	3/92	Cheat
Das Boot	9/91	Cheat
Day of the Pharaoh	3/90	Tip
Day of the Viper	3/91	Tip
Days of Thunder	11/91	Cheat
Defender 2	3/91	Cheat/Codes
Defender of the Crown	5/91	Cheat
Der Spion, der mich liebte	3/91	Tip
Der Spion, der mich liebte	4/91	Cheat
Deuteros	1/92	Tip
Devious Designs	3/92	Codes
Devious Designs	4/92	Codes
Devious Designs	5/92	Codes
Dogs of W. (ind.)	3/90	Cheat
Dominator	7/91	Cheat
Double Dragon 2	4/90	Tip
Double Dragon	10/91	Cheat
Double Dragon III	1/92	Cheat
Drachen von Laas	1/92	Tip
Dragon Breed	1/91	Cheat
Dragonflight	12/90	Tip
Dragonflight	1/91	Tip
Dragonflight	2/91	Tip
Dragonflight	3/91	Tip
Dragon Ninja	7/90	Cheat
Dragon's Lair	3/91	Cheat
Dragon's Lair 2 Escape	5/90	Lösung
Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip
Dragon's Lair 2 Timewarp	2/91	Cheat/Lösg.
Dragon's Lair II	2/92	Tip
Dragon Scape	9/91	Cheat
Dragon Spirit	7/90	Tip

Titel	Ausgabe	Rubrik
Drakkhen	4/90	Tip
Drakkhen	5/90	Lösg./Kart.
Dungeon Master	12/90	Tip
Dungeon Master	5/92	Tip
Dynablasters	4/92	Codes
Dynamite Dux	7/91	Cheat
Dynasty Wars	11/90	Cheat
Dyter 07	5/90	Cheat
Efi	11/91	Cheat/Lösg.
Elvira	2/91	Lösg./Tip
Elvira	5/91	Tip
Elvira 2	5/92	Freezer
Emlyn Hughes Intern. Soccer	1/91	Tip
Emmanuelle	10/90	Tip
E-Motion	10/90	Cheat
Enduro Racer	5/91	Cheat
E-Swot (ind.)	7/91	Cheat
Extase	3/91	Codes
Eye of Horus	7/90	Cheat
Eye of the Beholder	9/91	Lösg./Kart.
Eye of the Beholder	10/91	Karten
Eye of the Beholder 2	5/92	Lösg./Kart.
F1 Grand Prix Circuit	5/92	Cheat
F-15 Strike Eagle II	10/91	Tip
F-19 Stealth Fighter	4/91	Tip
F/A-18 Interceptor	1/92	Tip
Faery Tale Adventure	10/91	Tip
Falcon	11/90	Tip/Cheat
Fantasy World Dizzy	3/91	Lösg./Kart.
Fantasy World Dizzy	7/91	Tip
Fatal Heritage	1/91	Tip
Fatal Heritage	3/91	Lösung
Fate - Gate of Dawn	10/91	Tip
Fate - Gate of Dawn	11/91	Cheat/Lösg.
Fate - Gate of Dawn	2/92	Tip
Fate - Gate of Dawn	4/92	Tip
Fate - Gate of Dawn	5/92	Tip
Federation Quest	11/90	Codes
Fighter Bomber	4/90	Tip/Cheat
Fighter Bomber	5/90	Tip
Final Fight	12/91	Tip
Final Fight	1/92	Cheat
Final Fight	5/92	Cheat
Final Whistle	1/92	Freezer
Fire and Brimstone	11/91	Cheat
First Samurai	2/92	Freezer
Flood	10/90	Codes
Flood	1/92	Freezer
Flight of the Intruder	9/91	Tip
Future Wars	3/90	Lösung
Future Wars	4/90	Lösg./Kart.
Garfield	10/91	Tip
Gauldregon's Domain	5/91	Tip
Gem'X	5/91	Codes
Gem'X	2/92	Cheat
Ghengis Khan	5/91	Tp
Ghostbusters 2	9/90	Listing
Ghostbusters 2	10/90	Listing
Ghostbusters 2	2/91	Tip
Ghostbusters 2	5/91	Cheat
Ghouls'n'Ghosts	3/90	Cheat
Globulus	12/90	Codes
Globulus	1/91	Codes
Globulus	2/91	Codes
Gobliiins	2/92	Codes
Godfather	4/92	Cheat
Gods	1/92	Freezer
Gods	3/92	Tip
Golden Axe	3/91	Tip
Gold of the Azteks	4/92	Tip
Grand Monster Slam	3/91	Cheat
Great Courts	3/90	Tip
Great Courts	4/90	Tip
Great Courts	7/90	Tip
Great Courts	12/90	Tip
Great Giana Sisters	10/90	Cheat
Great Giana Sisters	12/90	Tip
Gremlins 2	1/91	Cheat
Gremlins 2	4/91	Tip
Gunboat	10/91	Tip
Gunship	3/90	Tip
Hägar	10/91	Codes
Hammerfist	11/90	Cheat
Hard Drivin'	4/90	Cheat
Hard Drivin' 2	7/91	Cheat
Hard'n'Heavy	10/90	Cheat
H.A.T.E.	3/90	Cheat
Heimdall	3/92	Tip
Heimdall	5/92	Lösg./Kart.
Hellowoon	9/91	Tip
Hero's Quest	9/90	Lösung
Hero Quest	7/91	Tip
Hill Street Blues	5/92	Tip
Horror Zombies	3/91	Codes
Horror Zombies	9/91	Cheat
Hound of Shadow	5/90	Tip
Hudson Hawk	5/92	Cheat
Hunter	4/92	Tip
Hybris	2/91	Cheat
Hydra	1/92	Cheat
Immortal	1/91	Codes
Impact	4/91	Codes
Imperium	1/91	Tip
Imperium	12/91	Tip
Impossamole	10/90	Cheat
In 80 Tagen um die Welt	3/90	Tip
Indiana Jones 3	3/90	Tip
Indiana Jones 3	11/90	Tip
Indiana Jones 3	12/90	Tip
Indiana Jones 3	1/91	Tip
Indiana Jones 3	3/91	Tip
Indiana Jones Action	7/90	Cheat
Indianapolis 500	4/91	Tip
Inspektor Griffu	12/90	Lösung
Interceptor	12/90	Cheat
Interceptor	1/91	Tip
Interchange	10/91	Codes
International Karate	1/92	Cheat
International Karate Plus	11/90	Cheat
Interphase	12/90	Cheat
Invest	12/90	Tip
Invest	5/91	Tip
Iron Lord	4/90	Tip
Iron Lord	5/90	Lösung
Iron Lord	9/90	Tip
Iron Lord	12/90	Tip
It Came from the Desert	3/90	Tip
Ivanhoe	10/90	Cheat
James Pond	1/91	Cheat/Tip
James Pond II	4/92	Tip
Jumping Jackson	7/90	Codes
Kaiser	4/90	Tip
Kaiser	5/90	Cheat
Katakis	2/91	Cheat
Kathedrale	1/92	Tip
Kathedrale	3/92	Lösung
Kick Off 2	7/91	Tip
Kick Off Expansion	3/90	Tip
Killing Game Show	4/91	Cheat
King's Bounty	11/91	Tip
King's Quest 5	5/92	Tip
Knightmare	3/92	Karten
Klax	9/90	Cheat
Kreuz As Poker	4/90	Cheat
Last Ninja 2	3/91	Tip
Last Ninja 2	4/91	Lösung
Last Ninja 3	12/91	Lösg./Cheat
Leander	1/92	Codes
Leander	2/92	Freezer
Leander	3/92	Cheat
Leander	4/92	Tip
Leander	5/92	Tip
Legend of Faerghail	11/90	Lösg.Kart.

Titel	Ausgabe	Rubrik
Legend of Faerghail	12/90	Karten
Legend of Faerghail	12/90	Tip
Legend of Faerghail	1/91	Karten
Legend of Faerghail	2/91	Karten
Legend of the Lost	3/91	Codes
Lemmings	2/91	Codes
Lemmings	4/91	Tip/Codes
Lemmings	1/92	Freezer
Leonardo	1/92	Cheat
Lethal Excess	5/92	Cheat
Lettrix	1/91	Codes
Licence to Kill	4/91	Tip
Light Corridor	1/91	Codes
Line of Fire	11/91	Cheat
Logical	9/91	Codes/Cheat
Logo	10/90	Codes
Logo	11/90	Codes
Loopz	2/91	Codes
Lords of Doom	9/91	Tip
Lords of Doom	10/91	Tip
Lost Patrol	1/92	Freezer
Lotus Esprit Turbo	7/91	Cheat
Lotus Turbo Challenge 2	12/91	Cheat
Mad TV	4/92	Tip
Magazin	11/90	Codes
Magic Marble	3/90	Codes
Magic Pockets	2/92	Tip/Freez.
Magic Pockets	3/92	Tip
Manchester United Europe	10/91	Tip
Maniac Mansion	3/90	Lösung
Maniac Mansion	7/90	Tip
Maniac Mansion	10/90	Tip
Maniac Mansion	1/91	Tip
Manix	2/91	Codes
Marble Madness	9/90	Tip
Mean Streets	3/91	Tip
Mega Lo Mania	12/91	Tip/Codes
Megatraveller 1	9/91	Tip
Megatwins	3/92	Cheat
Menace	12/91	Cheat
Mercs	4/92	Tip
Metal Masters	7/91	Tip
Metal Masters	10/91	Cheat
Miami Chase	11/91	Tip
Midnight Resistance	1/91	Cheat
Midwinter	9/90	Lösung
Midwinter II	1/92	Lösg./Kart.
Mig 29 Fulcrum	5/91	Tip
Might & Magic II	11/91	Tip
Monty Python	12/90	Cheat
Moonstone	5/92	Cheat
Mortville Manor	9/91	Lösung
Narco Police	7/91	Cheat
Narco Police	5/91	Tip
Navy Moves	7/90	Tip
Navy Seals	10/91	Cheat
Navy Seals	1/92	Freezer
Nebulus 2	12/91	Codes
Necronom	1/92	Codes
Necronom	3/92	Freezer
Never Mind	3/90	Codes
Nightbreed	7/91	Tip
Nightbreed (Act.)	11/91	Cheat
Night Hunter	12/90	Codes
Night Shift	2/91	Codes
Night Shift	5/91	Cheat
Ninja Remix	4/91	Lösung
Ninja Spirit	9/90	Cheat
N. Warriors (ind.)	4/90	Tip
N. Warriors (ind.)	7/90	Cheat
Nitro	2/91	Cheat
Nuclear Wars	5/90	Tip
Obitus	3/91	Karten
Oh no! More Lemmings	1/92	Codes
Operation Stealth	11/90	Lösung
Operation Stealth	2/91	Tip
Operation Th. (ind.)	4/90	Tip
Operation Th. (ind.)	5/90	Cheat
Operation Th. (ind.)	7/90	Cheat
Operation Th. (ind.)	9/90	Cheat
Osiris	5/92	Codes
Out Run	2/91	Cheat
Outzone	11/91	Codes
Over the Net	9/91	Tip
P-47	4/90	Cheat
Pacland	1/92	Cheat
Pang	9/91	Cheat
Panza Kick Boxing	2/91	Tip
Pegasus	12/91	Codes
PGA Tour Golf	5/91	Tip
Pinball Dreams	5/92	Freezer
Pinball Magic	5/90	Cheat
Pipe Mania	4/90	Codes
Pipe Mania	5/90	Codes
Pirates!	9/90	Tip
Pitfighter	2/92	Freezer
Plague	9/90	Cheat
Plague	1/91	Tip
Player Manager	7/90	Tip
Player Manager	9/90	Tip
Player Manager	1/92	Freezer
Police Quest 1	7/91	Tip
Police Quest 1	11/91	Tip
Police Quest 1	12/91	Tip
Police Quest 2	10/90	Lösung
Police Quest 2	2/92	Tip
Pool of Radiance	11/90	Tip
Populous	12/91	Cheat
Populous II	2/92	Codes/Cheat
Populous II	3/92	Tip
Power Drift	3/90	Tip
Powermonger	1/91	Tip
Powermonger	4/91	Tip
P.P. Hammer	10/91	Codes
Preditor 2 (ind.)	7/91	Cheat
Prince of Persia	3/91	Cheat
Puzznic	3/91	Tip
Quest for Glory II	9/91	Lösung
Quest for Glory II	10/91	Lösung
Ra	11/90	Codes
Ra	12/90	Codes
Railroad Tycoon	5/91	Tip
Railroad Tycoon	9/91	Cheat
Rainbow Islands	4/90	Tip
Rainbow Islands	11/90	Tip
Rainbow Islands	12/90	Cheat
Rainbow Islands	1/91	Cheat
Realms	5/92	Tip
Rectangle	9/91	Codes
Red Baron	2/92	Tip
Red Storm Rising	11/90	Tip
Resolution 101	9/90	Listing
Resolution 101	11/90	Cheat
Retaliator	12/90	Cheat
Return of Medusa	11/91	Cheat
Revelation	7/91	Codes
Rick Dangerous 1	4/91	Tip
Rick Dangerous 1	1/91	Tip
Rick Dangerous 2	1/91	Cheat
Rings of Medusa	4/90	Cheat
Rings of Medusa	4/90	Lösung
Roadblasters	11/90	Cheat
Robin Hood	11/91	Tip
Robocod	2/92	Cheat
Robocop 2	4/91	Tip
Robocop 2	5/91	Cheat
Robocop 3	2/92	Cheat
Rock'n'Roll	3/90	Cheat
Rock'n'Roll	5/90	Tip
Rock'n'Roll	7/90	Tip
Rodland	12/91	Cheat
Rodland	1/92	Tip
Roger Rabbit - Hare	5/92	Cheat

Titel	Ausgabe	Rubrik
Roller Coaster Rumbler	3/90	Codes
Rotor	5/90	Codes
R-Type 2	12/91	Cheat
Rubicon	4/92	Cheat
Sarakon	2/91	Codes
Satan	11/90	Cheat
Saint Dragon	4/91	Tip/Cheat
Saint Dragon	7/91	Cheat
Shadow Dancer	11/91	Cheat
Shadow of the Beast 2	10/90	Cheat
Shadow of the Beast 2	12/90	Lösung
Shadow Warrior	12/90	Cheat
Shiftrix	9/91	Codes
Shinobi	4/90	Tip
Shinobi	9/90	Cheat
Silent Service II	1/92	Tip
Silkworm	4/91	Cheat
Sim City	3/90	Cheat/Tip
Simpsons	4/92	Tip
Skidz	11/90	Cheat
Sliding Skill	1/92	Codes
Sly Spy	3/91	Cheat
Smash TV	3/92	Freezer
Sonic Boom	11/91	Cheat
Space Ace II	3/92	Tip
Space Ace II	4/92	Freezer
Space Quest 3	12/91	Tip
Space Quest IV	4/92	Lösg./Karten
Space Harrier	5/90	Cheat
Speedball 2	4/91	Tip
Speedball	1/92	Freezer
Speedball II	1/92	Freezer
Spell Bound	12/90	Codes
Spherical	4/91	Codes/Cheat
Spindizzy Worlds	1/92	Cheat
Spirit of Adventue	10/91	Cheat
Stadt der Löwen	1/91	Tip
Starflight	5/90	Tip
Starflight	11/90	Tip
Starglider 2	1/91	Cheat
Stormball	12/91	Cheat
Stormlord	4/90	Cheat
Strider	3/90	Cheat
Strider	7/90	Cheat
Strider II	11/91	Cheat
Stryx	7/90	Cheat
Stundenglas	7/91	Tip
Stunt Car Racer	3/90	Tip
Stunt Car Racer	4/90	Tip
Super Cars	5/90	Cheat/Tip
Super Cars 2	7/91	Cheat
Super Hang On	2/91	Cheat
Super Hang On	3/91	Tip
Super Off Road Racer	2/91	Cheat
Super Wonderboy	5/91	Tip
Supremacy	12/90	Tip
Switch Blade	1/92	Freezer
Switch Blade II	2/92	Cheat
SWIV	9/91	Cheat
Swords of S. (ind.)	10/91	Tip
Tangram	7/91	Codes
Take 'em in (ind.)	7/90	Tip
Team Yankee	5/92	Tip
Teenage Mutant Turtles	4/91	Cheat
Tennis Cup	7/90	Tip
Terminator 2	3/92	Cheat/Freezer
Test Drive 2	12/90	Cheat
Test Drive 2	4/91	Cheat
The Oath	1/92	Codes
The Oath	2/92	Cheat
The Simpsons	3/92	Cheat/Tip
Think Cross	12/91	Codes
Third Courier	1/91	Tip
Third Courier	2/91	Tip
Thunderbirds	3/90	Codes
Thunderhawk	11/91	Tip
Thunderhawk	3/92	Tip/Freezer
Thunder Jaws	1/92	Cheat
Time	5/90	Lösung
Time Machine	3/91	Cheat
Titus the Fox	5/92	Codes
Toki	9/91	Cheat
Toki	1/92	Freezer
Torvak the Warrior	5/91	Cheat
Total Recall	5/91	Cheat
Total Recall	10/91	Cheat
Toyota Celica GT	3/91	Cheat
Transworld	1/91	Tip
Treasure Island Dizzy	1/91	Tip
Treasure Island Dizzy	2/91	Lösung
Treasure Island Dizzy	4/91	Cheat
Treasure Island Dizzy	5/91	Cheat
Trex Warrior	1/92	Cheat
Turbo Out Run	4/91	Cheat
Turn it	4/90	Codes
Turn'n Burn	10/91	Codes
Turrican	9/90	Cheat
Turrican	12/90	Tip
Turrican 2	4/91	Cheat
TV Sports Basketball	5/90	Tip
TV Sports Basketball	7/90	Tip
Twinworld	4/90	Tip
Twinworld	10/90	Tip
Ultima 6	4/92	Cheat
Under Pressure	3/92	Cheat
Unendliche Geschichte 2	4/91	Codes
Unendliche Geschichte 2	5/91	Codes
Unreal	12/90	Cheat
Untouchables	5/90	Cheat
Utopia	12/91	Tip
Vaxine	10/91	Cheat
Venus	10/90	Cheat/Codes
Viking Child	11/90	Codes
Vroom	4/92	Freezer
Warlords	7/91	Tip
Warzine (ind.)	9/91	Tip
Weird Dreams	4/90	Tip
Weird Dreams	5/90	Cheat
Weird Dreams	3/92	Tip
Whirlwind Snooker	1/92	Tip
Whirlwind Snooker	3/92	Cheat
Wild Streets	7/90	Listing
Wild West World	2/91	Tip
Wild West World	4/91	Tip
Wild West World	5/91	Tip
Wild West World	7/91	Tip
Wings of Death	4/91	Cheat
Wings of Fury	11/90	Cheat
Wings of Fury	12/90	Cheat
Wings of Fury	3/91	Tip
Winzer	3/92	Cheat
Wolfchild	4/92	Freezer
Wolfchild	5/92	Tip
Wonderboy in Monsterland	3/90	Tip
Wonderboy in Monsterland	7/90	Cheat
Wongs (ind.)	12/90	Tip
Wongs (ind.)	3/91	Tip
Wongs (ind.)	9/91	Cheat
Wongs (ind.)	10/91	Cheat
Wrath of the Demon	2/91	Tip
Wrath of Nikademus	7/91	Tip
WWF Wrestle Mania	2/92	Tip/Freez.
Xenomorph	7/90	Karten
Xenon II	1/92	Freezer
X-Out	11/90	Cheat
Zak McKracken	1/91	Tip
Zak McKracken	7/91	Tip
Zarathrusta	5/91	Codes
Zombi	5/90	Lösung
Z-Out	2/91	Cheat



C-64 und Amiga

EXTRABLATT!

Dieses Programm löst alle Ihre Textprobleme: GHOSTWRITER!

Neuheit !

Schreiben Sie Ihre Texte noch selber?

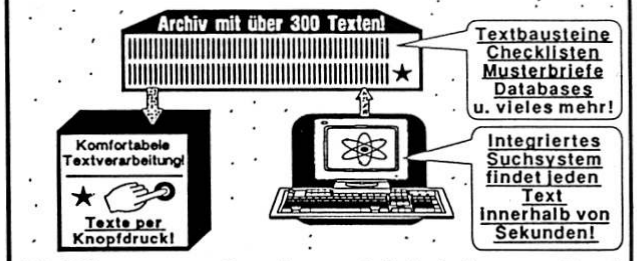
Jetzt!

Jetzt mit umfangreicher Zusatzdiskette, randvoll mit praktischen und nützlichen Formularen!

GHOSTWRITER produziert Texte auf

Knopfdruck!

Und so ist Ghostwriter aufgebaut:



Einführungs - Sonderpreis! Jetzt zugreifen!

C-64 und Amiga



Keine einfachen Musterbriefe, sondern psychologisch ausgefeilte Texte, Briefe, Checklisten und Hilfen für alle Fälle des täglichen Lebens!

Wahnsinn

C-64 und Amiga *Spitze !*

Kaum zu glauben:



„...es war schon verrückt: am 1. Abend hatte ich ein seit langer Zeit liegendes Buchprojekt konzipiert (60 Min.), 4 längst fällige Briefe geschrieben (10 Min.), durch einen Bank Brief 1% mehr Zinsen für mein Erspartes herausgeholt (5 Min), und unseren Urlaub komplett vorbereitet (15 Min)."

Ghostwriter

Macht Sie zum Schreib-Profi!

Über 300 fertige Mustervorlagen, Textbausteine und Formulierhilfen für (fast) alle Schreibvorgänge des tägl. Lebens !

★ Super

Dieses Textpaket ist eine Revolution!



JA! es ist kaum zu glauben, aber GHOSTWRITER hat für fast jedes Schreibproblem eine Lösung parat!

- Fix und fertige MUSTERVORLAGEN und TEXTBAUSTEINE!
- Ausfüllbereit mit HILFSTEXTEN auf Disk gespeichert!
- Schriftstellerisch perfekt ausgearbeitete Texte!
- Hilfen für Schüler, Studenten, Auszubildende!
- Viele veränderbare Checklisten für Haushalt, Urlaub etc...

Neu!

★ Mit 80-seitigem Handbuch, Quick-Charts, 9 Übersichtskarten und Aktivitätenplan! ★

Und so einfach benutzen Sie GHOSTWRITER!

1	Mit dem integrierten Suchsystem finden Sie in Sekunden den richtigen Textbaustein, Musterbrief, Checkliste, oder Formulierhilfe ...
2	Hilfstexte zeigen Ihnen die genaue Verwendung des Text-Bausteins ...
3	In der komfortabelen Textverarbeitung füllen Sie die Mustervorlage aus, bringen Ergänzungen an und lassen das fertige Schriftstück drucken!

Über 300 Anwendungen fix und fertig programmiert!

- Schriftverkehr aller Art!
- Einladungen, Glückwünsche,
- Lebenslauf, Reportagen,
- kompl. Bewerbung, Zeugnis,
- Haushaltspläne, Überweis.,
- Kurzbriefe, Aufsatzschema,
- Versicherungsschreiben,
- Diplomarbeiten, Liebesbr.,
- Kleinanzeigen, Protokolle,
- komplette Geschäftsets,
- Kündigungen, Mahnungen,
- Nachrichten, Dankschreib.,
- komplette ausg. Reden,
- Behördenbriefe, Mängelrüge
- Bestellungen, Lernkartei,
- Ausschreibung, Kurzgesch.,

Komplette Checklisten

- für Haus, KFZ, Urlaub,
- Schule, Lernen, EDV,
- Ordnung, Mathe, Physik,
- Rechtschreibung, u.u.u.

und vieles (!) vieles mehr ...

Und das alles ist GHOSTWRITER:

Erstklassige Textverarbeitung!
- Maschinensprache!
- Blocktexte!
- Randausgleich! ★
- Umfangreich!
- Komfortabel!

1

Intelligentes Suchsystem! Findet sofort den passenden Text!
- 3 versch. Suchfunktionen!
- Hilfetexte, Index,
- Drucken, Übergabe,
- Blättern etc ...

2

Das TEXT-ARCHIV mit 100-ten von Textbausteinen!
- Mustervorlagen,
- Textbausteine,
- Checklisten,
- Formulierh.

3

Nur 59 DM

Weitere Vorteile:

Ghostwriter bringt Ihnen:

- Bessere Schulnoten...
- Den besten Haushaltsplan..
- Den günstigsten Urlaub...
- Die günstigste Ferienwohn.
- Einen neuen Arbeitsplatz...
- Den besten Preis für Ihren Gebrauchtwagen...
- Neue Strategien ...
- Bessere Denktechniken...
- Enorme Zeitersparnis...
- Spezialwissen ...
- Ein komplettes Zeitplansystem
- Einen Anzeigenbaukasten...
- Kreativtechniken...
- Schreibt Ihre komplette Korrespondenz...
- Hilft in der Schule, Beruf ...
- Organisiert den Tag...
- Spart Geld ...

Auch für Anfänger leicht zu bedienen!

Heute noch bestellen! Wir liefern sofort!

24 Stunden Telefon:

Goodsoft
Gelsenkircherstr.114
4690 Herne 2

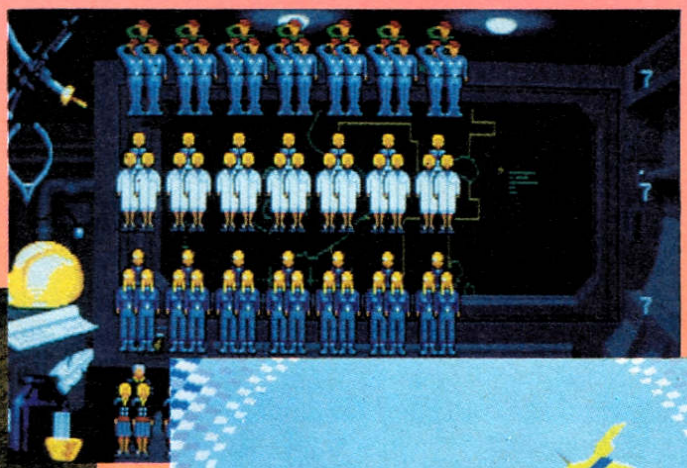
02325 - 53184
FAX: 02325 - 53401

ASHES OF EMPIRE

Ein Phönix aus der Asche

Mit „The Humans“ haben die Newcomer von Mirage ja gleich einen Mega-Hit abgeliefert, ob sie es bei ihrem zweiten Streich wohl etwas ruhiger angehen lassen? Kein Stück: Diese Mixtur aus Politik, Adventure, Strategie und Action hat es faustdick hinter den Bytes!









Der Amiga Joker meint: Ashes of Empire ist eine rasante Mischung aus Politik, Strategie und Abenteuer!

Commonwealth of Syndiclist Republics, Winter 1993: Ein Kernkraftwerk gibt seinen Geist auf und setzt radioaktive Strahlung frei. In der Folge bricht das Chaos in der „CSR“ aus – Flüchtlingsströme ergießen sich ins kommunistische Land, Guerilla-Truppen stiften Unruhe, und zwischen den beiden Teilrepubliken Ossia und Ruzhastan kommt es zum offenen Konflikt…

Unübersehbar, daß Mike Singleton, seines Zeichens Programmierer von „Midwinter“, den Zerfall der UdSSR als Hintergrundszenario seines neuesten Epos im Auge hatte. Der Spieler schlüpft nun in die Rolle des großen Retters und Friedensstifters (quasi eine Mischung aus Gorbachov und Jelzin), der die Streithähne vereinen und sich schließlich selbst an die Spitze der Gesamtregierung setzen soll. Einen Großteil seiner Zeit verbringt man daher mit dem Abklappern der insgesamt fünf Republiken, die aus je acht Provinzen bestehen. Das kann man via „Air Lift“ (so 'ne Art Teleporter), mit seinem futuristischen „Fighter“-Flugi, per U-Boot und sogar zu Fuß erledigen. Die Reisen durch die Vektorgrafik-Landschaften laufen eher actionmäßig ab, inklusive Beballern feindlicher Panzer oder Flugzeuge, erst am Zielort wird's wieder strategischer: Die Städte beherbergen eine Reihe von wichtigen Einrichtungen wie Krankenhäuser, Kernkraftwerke oder Kasernen, die ihrerseits eine Reihe von wichtigen Führungspersönlichkeiten beherbergen. Durch Anklicken der entsprechenden Icons müssen die Leute (unter Zeitdruck, die Geschichte geht unaufhaltsam weiter!) bezirzt, bestochen, rekrutiert, befehligt oder überredet werden. Umgekehrt haben sie aber auch einiges anzubieten; Informationen etwa, interessante Kontaktpersonen oder Stimmen für die kommende Wahl.

Soweit mal das nackte Handlungsskelett von Ashes of Empire – darüberhinaus gibt's tonnenweise Details, Menüs, Statistiken, kleine Teilaufgaben und Handlungsmöglichkeiten. So laufen z.B. auf dem 3,5 Mio qm großen Spielgebiet über zehntausend Charaktere herum, darunter allein 665 der besagten Führungspersönlichkeiten. Man kann Nichtangriffspakte schließen oder in Rambo-Manier einen begrenzten Atomschlag führen, die Entmilitarisierung einzelner Gebiete vorantreiben, die Infrastruktur (Straßen- und Telefonnetz etc.) verbessern oder überhaupt erst aufbauen. Kurzum, an Komplexität herrscht kein Mangel, und auch die Präsentation weiß zu gefallen: Die beeindruckende Grafik kann mit tollen Zoom-Effekten aufwarten, der Sound mit klassischer Musik, Sprachausgabe und Effekten. Dazu kommt eine durchdachte und pflegeleichte Maus/Icon-Steuerung – dieses Game wird also nicht bloß die CSR im Sturm erobern!

(Manfred Kleimann)



Ashes of Empire

Grafik:	80%
Sound:	79%
Handhabung:	77%
Spielidee:	82%
Dauerspaß:	80%
Preis/Leistung:	75%
Red. Urteil:	80%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 119,- DM
Hersteller: Digital Image/Mirage
Genre: Mixtur

Spezialität: 1MB nötig, HD-Installation möglich, Zweitlaufwerk wird unterstützt, komplett in deutsch.

CRAZY SEASONS





Ein originelles Plattformspiel, das auch einiges an geistiger Anstrengung erfordert. Dieses Spiel bietet lustige und bunte Grafiken, eine Vielzahl an Herausforderungen, zusätzliche Bonuspunkte, Spielmöglichkeiten für einen oder zwei Spieler und vieles mehr.

ERHÄLTLICH FÜR AMIGA



RUSHWARE
Online with the trend

RUSHWARE Microhandelsgesellschaft mbH
Bruchweg 128-132 · D-4044 Kaarst 2
Mitvertrieb: (A) Karasoft, Darius (CH) Thali AG

iDEa®

Dieses Game ist gleich in doppelter Hinsicht außergewöhnlich: Zum einen ist es der erste Digitalbeitrag zum Kolumbus-Jahr, zum anderen das mit Abstand beste Programm von Impressions.

Daß die Company Fortschritte macht, konnten wir ihr schon anläßlich von „Samurai" bescheinigen, aber Discovery geht tatsächlich neue Wege – anstatt eines aufgemotzten „Cohort" bekommt man es hier mit einer grafisch hübschen Entdecker-Simulation im Stil von „Pirates" zu tun!
Wer in den Fußstapfen von Christoph Kolumbus wandeln will, legt zunächst den Schwierigkeitsgrad, seine Nationalität etc. fest, dann harren insgesamt sechs Neue Welten ihrer Entdeckung. Also wird im Heimathafen ein Schiff ausgerüstet (wozu eventuell ein Kredit erforderlich ist), mit dem es dann hinaus in die Ferne geht, wo man alsbald die erste Kolonie gründet. Wald muß gerodet werden, um das Land seiner Rohstoffe zu berauben – das bringt Kohle für weitere Entdeckungsreisen...
In Discovery steckt eine Menge drin: Das Gameplay ist komplex, kleine Seegefechte und eine Tagebuch-Funktion werden geboten, zwischenrein bekommt man ein bißchen Geschichte serviert. Obwohl sich die Sache überwiegend auf einer hübsch animierten Landkarte abspielt (dazu kommen teilweise sehr schöne Zwischenbilder) und die Mausteuerung ordentlich klappt, fehlt es doch stellenweise ein wenig an Übersicht – vielleicht liegt's ja an den arg schlampig übersetzten Screentexten? Der Digi-Kolumbus ist daher gut beraten, in englisch zu entdecken, auch vom spärlichen und langweiligen Sound sollte man sich nicht allzuviel erwarten. Davon abgesehen ist Discovery durchaus eine Reise wert! (mm)



Wo geht's hier nach Amerika?



Das Ei des Kolumbus?

DISCOVERY

Discovery

Grafik:	63%
Sound:	48%
Handhabung:	64%
Spielidee:	66%
Dauerspaß:	68%
Preis/Leistung:	64%
Red. Urteil:	66%

Variabel
Preis: ca. 79,– DM
Hersteller: Impressions
Genre: Simulation

Spezialität: Zwei Disks, Zweitlaufwerk oder Festplatte werden nicht unterstützt, dafür liegt der Box eine Karte bei.

DOUBLE MIND

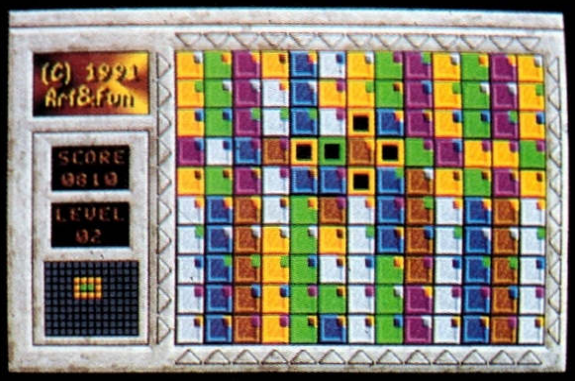
Stein aber fein

Ohne Fleiß kein Preis – das mögen sich die Elsdorfer Knobelprofis von Art & Fun gedacht haben, als sie neben „Kwix" gleich noch die aktuelle Umsetzung ihres PC-Grübeltrainers bei uns anlieferten.

Fleißig sind sie also, die rheinländischen Newcomer, und über den Preis dieser Tüftelei kann man erst recht nicht meckern. Dann schon eher über die genretypisch bescheidene Präsentation oder die Tatsache, daß das Grundprinzip aus „Das verrückte Labyrinth" übernommen wurde und somit nicht mehr das jüngste ist: Auf einem 13 x 10 Felder großen Screen findet man bunte Kästchen, die nun reihenweise (vertikal oder horizontal) verschoben werden. Und zwar solange, bis eine vorgegebene Konstellation in Form und Farbe nachgebaut ist.
Daß sich das alles dennoch sehr launig spielt, liegt an den eingebauten Tücken: Für jedes Quadrat stehen zwei Farben zur Verfügung, bei einem Tausch wechselt allerdings immer gleich die ganze Reihe bzw. Spalte das Outfit. Zudem klebt ein einmal korrekt plaziertes Steinchen unverrückbar fest, was logischerweise zur Folge hat, daß die betroffenen Horizontalen und Vertikalen nicht mehr manipuliert werden können. Wen wundert es da noch, daß die 50 (per Paßwort anwählbaren) Level nur auf den ersten Blick einfach zu sein scheinen, in Wahrheit aber selbst im Novice-Modus schon Knoten im Hirn garantieren?
Optisch ist Double Mind wie gesagt kein Reißer, daran können auch die insgesamt fünf Grafiksets nichts ändern. Ähnliches gilt für die Titelmusik und die paar „Plöngs" im Spiel. Interessiert aber eh keinen, solange nur (Maus) Steuerung und Gameplay stimmen – und das tun sie. (jn)



Wer sein Steinchen liebt, der schiebt!



Double Mind

Grafik:	34%
Sound:	41%
Handhabung:	72%
Spielidee:	55%
Dauerspaß:	68%
Preis/Leistung:	76%
Red. Urteil:	64%

Variabel
Preis: ca. 39,– DM
Hersteller: Art & Fun
Genre: Strategie

Spezialität: Komplett in deutsch, HAM-Modus wird genutzt und der Highscore gesaved.

Computersoftware

Steffen Müller, Richthofenstr. 159, **8933 Lagerlechfeld**

Tel: 082 32 / 64 09 **Fax: 0 82 32 / 85 77**

TITEL	AMIGA	ATARI
3 D Konstruktion Kit + Video kpl. dt.	114,00	105,00
688 Attack Sup dt.	60,00	
Abandoned Places kpl. dt.	72,50	
ADV Destroyer Simulator dt.	72,50	
A.G.E. komplett deutsch	69,00	69,00
AH-73 M Thunderhawk dt.	69,50	69,50
Airbus 320 (1 MB), dt.	89,50	89,50
Air Combat Aces dt. Inhalt: Gunship, F-16 Falcon, Fighter Bomb.	77,00	77,00
Amberstar kpl. dt.	74,00	74,00
Another World dt.	62,50	62,50
Apidya dt.	65,00	
Air Supply dt.	42,50	42,50
Anarchy dt.	48,50	48,50
Armour Geddon dt.	58,00	58,00
Back to the Future 3 dt.	59,50	59,50
Bandit Kings of China dt.	78,50	
Bards Tale 3 dt.	39,50	
Battle Chess II dt.	59,50	
Battle Command dt.	58,00	58,00
Battle Hawks 1942	59,50	
Battle Isle dt.	69,50	a. A.
Battle Isle neue Karten dt.	45,00	
Battle Master dt.	66,00	66,00
Betrayal dt.	69,50	69,50
Big Box (10 Spiele) dt.	74,50	
Big Business dt.	54,50	54,50
Billiard II Simulator dt.	59,50	59,50
Birds of Prey (1 MB) dt.	74,00	a.A.
Black Crypt dt.	62,50	
Black Gold kpl. dt.	65,00	65,00
Blitzkrieg Ardennen 1 MB	74,50	
Blitzkrieg May 1940	60,00	
Blue Max dt. 1 MB	69,50	69,50
Börsenfieber kpl. dt.	59,00	59,00
Bug Bomber dt.	59,50	59,50
Buck Rogers kpl. dt.	79,50	
Bundesliga Manager dt.	53,50	53,50
Bundesliga Manager Prof. kpl. dt.	69,50	
Cadaver kpl. dt.	64,00	64,00
Cadaver + B.A.T. + Midwinter + Bloodwych, dt.	75,00	a.A.
Cadaver Leveldiskette (dt.)	38,50	
Captain Planete dt.	59,50	59,50
Cardinal of Kremlin dt.	59,50	
Carthage dt.	59,50	
Cash kpl. dt.	58,50	58,50
Castle Master kpl. dt.	58,00	58,00
Castles kpl. dt.	69,50	
Celtic Legends dt.	69,60	a.A.
Centurion Defender of Rome dt.	39,50	
Champions of Krynn dt.	64,00	a. A.
Chaos Strikes Back kpl. dt.	57,00	
Charge of Light Brigade	67,50	67,50
Chess + Bridge + Draughts + Go + Back Gammon, 5 Spiele	69,50	a.A.
Chess Champion 2175 dt.	69,50	
Chessmaster 2100	69,50	
Chuck Yeager 2.0 dt.	49,50	49,50
Codename Iceman	88,00	88,00
Conflict Middle East	67,50	
Conquest of Camelot	79,00	79,00
Conquestator kpl. dt.	75,00	
Covert Action kpl. dt.	77,00	77,00
Cribbage King-Gin King + Trump Castle + Chessmaster 2000, 3 Spiele	69,50	a.A.
Cruise for a Corps kpl. dt.	69,50	69,50
Crystals of Arborea dt.	59,50	59,50
Damocles dt.	58,00	
Das Boot dt. 1 MB	69,50	a.A.
Deuteros kpl. dt.	69,50	a.A.
Dick Tracy dt.	59,50	59,50
Die Kathedrale kpl. dt.	79,50	a. A.
Ditris dt.	49,50	49,50
Domination dt.	56,00	56,00
Double Double Bill dt. (4 Sp.)	79,00	
Dungeon Master 1 MB, kpl. dt.	59,50	
Dyter 07 dt.	49,90	49,90
Edition Nr. 1 (2 Sp.) kpl. dt.	67,00	
Einmal Kanzler sein kpl. dt.	69,50	
Elf dt.	62,50	62,50
Elvira kpl. dt.	69,00	69,00
Elvira 2 kpl. dt.	74,00	
Epic dt.	67,00	
Eye of the Beholder kpl. dt.	74,00	
Eye of the Beholder 2	77,00	
F-15 Strike Eagle II dt.	74,50	74,50
F-16 Combat Pilot dt.	64,00	64,00
F-16 Falcon & Miss. Disk. 1+2 dt.	79,50	79,50
F-19 Stealth Fighter dt.	67,00	67,00
F-29 Retaliator dt.	57,00	57,00
Face Off Ice Hockey dt.	62,50	62,50
Fate-Gates of Dawn kpl. dt.	69,50	69,50
Final Fight dt.	59,50	59,50
Flight of the Intruder dt.	78,50	78,50
Flight Simulator II dt.	88,00	88,00
Formel One Grand Prix dt.	76,00	76,00
Future Basketball dt.	57,00	a. A.
Ghengis Khan dt.	77,50	
Ghost Battle dt.	62,50	62,50
Gobliiins dt.	62,50	62,50
Gods dt.	58,00	58,00
Great Courts II kpl. dt.	64,00	64,00
Great Courts 2 + Manch. Unit. Europe + 4 Player Adapt. + 4x Quickshot Apache 1 Joysticks	137,00	
Halls of Montezuma	65,00	
Harpoon Editor dt.	47,00	
Harpoon Version 1.2.1 dt.	70,00	
Heimdall (1 MB) kpl. dt.	69,50	69,50
Hero Quest dt.	57,00	57,00
Hero Quest Mission 1 dt.	39,50	
Hero Quest + Miss. Disk dt. Prg.	72,50	
Hero Turtles + Back to Future 2 + Gremlins 2 + Days of Thunder dt.	72,50	72,50
Hill Street Blues kpl. dt.	59,50	59,50
Hunter dt.	69,50	69,50
Hydra dt.	42,50	42,50
Immortal dt.	59,50	59,50
Indianapolis 500 dt.	58,50	
James Bond Collection (3 Spiele)	62,50	a. A.
James Pond Unterw. Agent 2 dt.	59,00	59,00
John Madden Football dt.	62,50	a. A.
Kaiser dt.	92,50	92,50
Kengi dt.	59,00	59,00
Kick Off 2 + Emlyn Hughes Soccer + Gazza 2 + Microprose Soccer dt.	62,50	62,50
Kick Off 2 + Player Manager + Kick Off 2 Data Disk Final Whistle dt.	62,50	62,50
Kings Quest 5 (1 MB) kpl. dt.	82,00	a. A.
Knights of the Sky (1 MB) dt.	75,00	
Last Battle dt.	62,50	a. A.
Legend of Faerghail kpl. dt.	67,00	67,00
Leisure Suit Larry 3 kpl. dt.	84,50	
Leisure Suit Larry 5 kpl. dt.	82,50	
Lethal Xcess dt.	59,50	59,50
Lemmings dt.	57,00	57,00
Lemmings 2 dt.	57,00	a.A.
Lemmings Data Disk (benöt.Orig.) dt.	45,00	a.A.
Life a. Death dt.	59,50	
Lin Wu's Challenge kpl. dt.	52,00	52,00
Links Golf (benötigt FESTPLATTE) dt.	74,00	
Loom kpl. dt.	69,50	69,50
Lords of Chaos dt.	64,50	
Lost Patrol kpl. dt.	57,00	
Lotus Esprit + James Pond Unterw. + Venus + Ghouls'n'Ghost, 4 Spiele	69,50	a.A.
Lotusturbo Challenge 2	59,50	
M-1 Tank Platoon dt.	75,00	75,00
Magnetic Scrolls Coll. 3 Sp. dt.	72,50	
Matrix dt.	58,00	58,00
Manchester United Europe dt.	59,50	59,50
Maniac Mansion kpl. dt.	64,00	64,00
Maupiti Island kpl. dt.	59,50	59,50
Megalomania kpl. dt.	59,50	59,50
Megatraveller kpl. dt.	64,00	64,00
Mega Twins dt.	59,00	59,00
Merchant Colonie kpl. dt.	69,50	69,50
Mercenary III dt.	69,50	
Midnight Resistance dt.	57,00	57,00
Midwinter 2 kpl. dt.	76,00	76,00
MiG-29 Fulcrum dt.	77,00	77,00
MiG-29 M Superfulcrum dt.	87,00	87,00
Monkey Island kpl. dt.	69,50	69,50
Monkey Island 2 kpl. dt.	79,50	a. A.
Nam „Vietnam" kpl. dt.	67,50	67,50
Navy Seals dt.	58,00	58,00
Nebulus 2 dt.	59,00	59,00
Nobunagas Ambhition	99,50	
North Sea Inferno dt.	44,50	44,50
Oil Imperium kpl. dt.	39,50	39,50
Omnicron Conspiracy kpl. dt.	61,00	61,00
On the Road kpl. dt.	59,50	59,50
Operation Combat	59,50	
Out Run Europa dt.	59,50	59,50
Out Zone dt.	59,50	59,50
Panza Kick Boxing dt.	69,50	69,50
Panzer Battles	62,50	
Pazifik Island kpl. dt. super	69,00	69,00
PGA Golf + Leveldisk dt.	72,50	
PGA Tour Golf dt.	57,00	
Pinball Dreams dt.	57,00	a. A.
Pirates dt.	58,00	58,00
Police Quest 3 kpl. dt.	82,00	a. A.
Pools of Darkness	67,00	
Populous dt.	47,00	47,00
Populous 2 dt.	69,50	69,50
Populous Editor + 500 neue Welten dt.	42,50	a.A.
Ports of Call kpl. dt.	57,50	
Power up (5 Sp.) dt.	69,00	69,00
Powermonger dt.	57,00	64,50
Powermonger Data Disk dt.	39,50	39,50
Prehistoric Tale dt.	53,00	53,00
Projekt Prometheus kpl. dt.	59,50	59,50
Race Driving & Video dt.	67,00	a. A.
R-Type II dt.	59,50	59,50
Railroad Tycoon 1 MB kpl. dt.	76,00	76,00
Realms dt.	69,50	a.A.
Red Baron (1 MB) dt.	75,00	
Red Storm Rising dt.	57,00	49,50
Reederei kpl. dt.	51,50	
Resolution 101 dt.	49,00	49,00
Return of Medusa dt.	62,50	62,50
Rick Dangerous 2 dt.	57,00	57,00
Rings of Medusa + Invest + Transworld komplett deutsch	69,50	
Rise of the Dragon kpl. dt.	79,50	a.A.
Robin Hood kpl. dt.	59,50	a. A.
Robocop 2 dt.	57,00	57,00
Robocop 3 dt.	59,50	59,50
Rodland dt.	57,00	57,00
Rolling Ronny dt.	59,50	59,50
Romance of 3 Kingdoms 1 MB	90,00	
Search for the King dt.	76,00	
Sanctuary kpl. dt.	62,50	
Second Front 1 MB	76,00	
Second World kpl. dt.	52,00	52,00
Shadow of the Beast 2 dt.	59,50	
Shock Wave dt.	59,50	
Silent Service dt.	58,00	58,00
Silent Service 2 dt.	75,00	75,00
Sim Ant kpl. dt.	82,00	
Sim City dt.	67,00	67,00
Sim City Architekt 1 dt.	39,50	a. A.
Sim City Architekt 2 dt.	42,50	a. A.
Sim City u. Populous dt.	69,50	69,50
Simpsons dt.	59,50	59,50
Simulcra dt.	58,00	58,00
Skull u. Crossbones dt.	62,50	62,50
Smash T.V. dt.	62,50	62,50
Soul Crystal kpl. dt.	62,50	a.A.
Space Ace 2 dt.	69,50	
Space Quest 3 kpl. dt.	79,00	
Speedball 2 dt.	59,50	
Speedball 2 + Rick Dangerous 2 + F-16 Falcon + Midwinter + TV Sports Football, 5 Spiele	73,00	a.A.
Spirit of Adventure kpl. dt.	59,50	59,50
Spirit of Excalibur	67,00	67,00
Starflight 2 dt.	59,50	59,50
Steel Empire kpl. dt.	65,00	65,00
Steigenberger Hotel Manager kpl. dt.	54,00	
Stellar 7 kpl. dt.	62,50	
Storm Across Europa	74,50	
Stratego dt.	59,50	59,50
Strike Fleet dt.	63,00	63,00
Stundenglas kpl. dt.	69,00	
Super Sim Pack (4 Spiele) dt.	69,50	a. A.
Supremacy dt.	69,00	69,00
Super Space Invaders dt.	62,50	62,50
Switchblade 2 dt.	59,00	59,00
Team Yankee kpl. dt.	69,00	69,00
Terminator II dt.	62,50	a. A.
The Powerpack (4 Sp.) dt.	62,50	62,50
Their Finest Hour dt.	69,50	69,50
Their Finest Hour Miss. Disk. 1	42,50	42,50
Thunder Jaws dt.	47,00	47,00
Time Soldier	62,50	62,50
Tip Off Basketball dt.	59,50	a.A.
Toki dt.	58,50	58,50
Tom and the Ghost dt.	67,00	67,00
Tournament Golf dt.	59,50	59,50
Traders kpl. dt.	64,00	64,00
Turbo Cup + Panza Kick Boxing + Tennis Cup 3 Spiele dt.	72,50	
Turbo Out Run + Italy 1990 + Welltris + F-16 Combat Pilot + Double Drag. 2 kpl. dt.	72,50	72,50
Ultima 4	64,50	64,50
Ultima 5 dt.	72,50	72,50
Ultima 6 dt.	75,00	
UMS 2 dt. 1 MB	67,50	67,50
Utopia kpl. dt.	69,50	69,50
Virtual Reality Vol. 1 oder 2 je	72,50	
Vroom dt.	62,50	62,50
War Game Construkt. Set		74,50
Warlords 1 MB	63,50	
Warzone dt.	52,50	52,50
White Death 1 MB	73,50	
Wild West World kpl. dt.	82,50	
Winzer kpl. dt.	62,50	62,50
Wolfpack dt. 1 MB	69,50	69,50
Wonderland 1 MB dt.	69,50	69,50
World Champ. Squash dt.	59,50	59,50
World Champ. Boxing Man. dt.	54,00	54,00
Wreckers dt.	59,50	59,50
Wrestle Mania + Video dt.	62,50	a.A.
Zack Mc Kracken kpl. dt.	64,00	64,00
Z-Out dt.	58,50	
Zombi dt	62,50	

NEU NEU NEU NEU NEU		
Amiga 500 Speichererweit. 1 MB + Uhr, abschaltb. + Dungeon Master + Chaos Strikes Back, kpl. dt.	159,00	—
Microprose Golf dt. Gunship+Silent Serv.+P 47+Thunderbolt + Harpoon + Carrier Command, dt.	69,50	69,50
Heart of China, kp. dt.	77,00	a.A.
	72,50	a.A.
Amiga Maus		**49,00**
Amiga 500 Speichererweiterung abschaltbar + Uhr + Akku		**89,00**
Amiga Laufwerk Slimline 3,5 Extern Bus + abschaltbar		**169,00**
Amiga 400 dpi Handscanner Prof+Netzteil		**379,00**
Atari ST Laufwerk 3,5 abschaltbar		**225,00**
Nintendo Game Boy + Tetris		**154,00**

AMIGA-RESTPOSTEN

Amiga Spezial 10 Sp.	29,50	Operation Jupiter	29,50
Archipelagos	24,50	Photon Storm	19,90
Bad Company	19,50	Pipe Rider kpl. dt.	24,90
Bards Tale 2	34,50	Prince dt.	34,50
Beach Volley	34,50	Prospector	19,90
Cabal	35,00	Pyramax	19,90
Carrier Command	29,50	Rambo 3	29,50
Conqueror	39,50	Red Heat	29,50
Crid Start	19,50	Rocket Ranger	34,50
Cruncher Factory	19,50	Road Blasters dt.	24,90
Dungeon Quest	29,50	R-Type	29,50
Dynasty Wars dt.	39,50	Run the Gauntlet	34,50
F-16 Combat Pilot	39,50	Sherman M-4	34,50
F-16 Falcon dt.	49,50	Simulcra	39,50
F/A 18 Interceptor dt.	34,50	Sinbad	34,50
Flip it u. Magnose	24,50	Skate of the Art	24,50
Flood	29,50	Space Harrier II	19,90
Football Man. 2	34,50	Suicide Mission	24,50
Football Manager dt.	24,50	Summer Edition	29,00
Garrison	19,50	Star Blaze	19,50
H-A-T-E	24,50	Stormlord	34,50
Hollywood Poker	24,50	Strike Force Harrier dt.	34,50
Imperium dt	39,50	Switchblade	34,50
Interphase	24,50	Tennis Cup	35,00
Karting Grand Prix	19,90	The Colony	39,50
Khalaan	44,50	The Colony dt.	39,50
Kid Gloves	24,50	Treasure Island Dizzy	24,50
Klax	35,00	TV Sports Basketb. dt.	39,50
Kult	34,50	TV Sports Football dt.	39,50
Las Vegas	19,90	Volleyball Simulator	29,50
Last Ninja 2	35,00	Warp dt.	24,90
Mig-29 Soviet Fighter	39,50	Waterloo	34,50
Moonwalker dt.	39,50	Wings of Fury	39,50
Nevermind dt.	19,90	Winter Olympiade	24,50
North u. South	34,50	X-Out dt.	34,50
Nuklear War	34,50	Zork 1, 2 od. 3	29,50
Outlands	24,90		

10 Spiele nach unserer Wahl (Portofrei)	165,00
15 Spiele nach unserer Wahl (Portofrei)	230,00
20 Spiele nach unserer Wahl (Portofrei)	299,00

Atari Lynx Grundgerät + Multiplayer Comlynx Kabel	**197,00**
Atari Lynx Paket + Comlynx Kabel + California Games + Netzgerät	**285,00**
Game Gear + Colums 1/2 Jahr Garantie	**297,00**
CDTV + Lemmings + Buch 1/2 Jahr Gar.	**1650,00**

ATARI LYNX SPIELE

Spielname	Art	Preis
Awesome Golf	Spo	69,50
Blockout dt.	Str	68,50
Blue Lightning dt.	Sim	63,50
California Games dt	Spo	68,50
Checkered Flag	Spo	69,50
Chips Challenge dt.	Act	63,50
Electrocop dt.	Act	63,50
Gates of Zendocon dt.	Act	63,50
Gauntlet dt.	Act	68,50
Hard Drivin	Act	69,50
Klax dt.	Ges.	64,50
Ms. Pac-Man dt.	Ges	68,50
Ninja Gaiden dt.	Act	68,50
Pac Land dt.	Act	68,50
Paperboy dt.	Act	68,50
Rampage dt.	Act	68,50
Road Blasters dt.	Act	68,50
Robo Squash dt.	Act	63,50
Rygar dt.	Act	68,50
Shanghai dt.	Str	68,50
Slime World dt.	Adv	64,50
Tournament Cyberball	Spo	69,50
Viking Child	Act	69,50
Warbirds dt.	Act	68,50
Xenophobe dt.	Act	68,50
Xybots	Act	69,50
Zarlor Mercenary dt.	Act	68,50

Sonnenschild	Zub	9.00
Tragetasche	Zub	39,50
Reinigungs-Set	Zub	47,00
Adapter Zigarettenanzünder	Zub	33,00
Netzgerät	Zub	33,00

VERSANDKOSTEN: Vorkasse 4,00 Post-Nachnahme 8,00 Ausland Vorkasse (nur EC oder bar) 12,00

Ab 4 Spielen Versandkosten frei!

Bestellzeiten: Tel: 0 82 32 / 64 09 Montag-Samstag 9-22 Uhr 24 Std. Anrufbeantworter

Bestellungen bis 15 Uhr werden am selben Tag ausgeliefert!

Auf Wunsch werden die Spiele für 2,50 je Spiel vor dem Versand getestet!
Umtausch defekter Spiele nur nach **telefonischer Vereinbarung!**

Bitte kostenlose Preisliste anfordern (Amiga, Atari, Sega Master, Mega Drive, Lynx, Gameboy)

Auf Wunsch Sicherheitskarton + 2,50 DM

HOSTILE BREED

Als das „anspruchsvollste Ballerspiel aller Zeiten“ preist Palace diese Genremixtur an, bei der speziell Flinkfinger mit Hang zum Strategischen ihren Spaß haben sollen. Große Worte...

Die etwas andere Knallerei

...und nichts dahinter? Doch, die Synthese aus Knallerei und Strategical ist gar nicht übel. Von der Vorgeschichte kann man das allerdings weniger behaupten, sie kam uns seltsam bekannt vor: Auf einem weit entfernten Planeten wird eine Forschungsstation durch ein Erdbeben so stark beschädigt, daß fremde Kreaturen in die acht Sektoren eindringen können. Von einem Höflichkeitsbesuch kann freilich keine Rede sein – die Biester rücken in Richtung Kernreaktor vor, um ihn zur Explosion zu bringen!

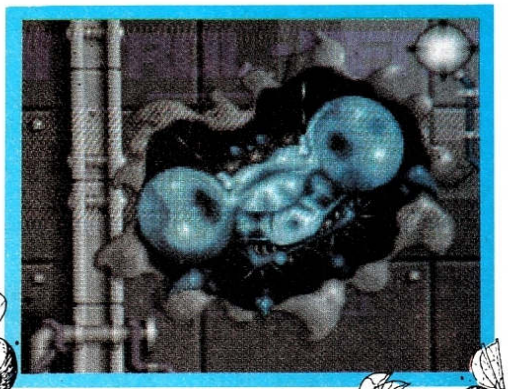
Normalerweise würde man sofort zum Stick greifen und das Pack einfach zur Hölle pusten, Hostile Breed verlangt aber nach einer etwas subtileren Vorgehensweise. Der Strategieteil bietet fünf Untermenüs: Einmal können Roboter mit der Reparatur der Station beauftragt werden, um den AlienVormarsch etwas auszubremsen. Dann läßt sich die Stromversorgung abschalten; mangels Licht gerät die Ballersequenz so zwar fast zum Blindflug, dafür vermehren sich manche der Außerirdischen nicht mehr so schnell. Im Hangar werden die Extrawaffen anmontiert, daneben stehen dem Spieler noch stationäre Alien-Röster zur Verfügung – allerdings führt exzessiver Einsatz zur tödlichen Überbelastung des Reaktors. Schließlich wären da noch Stations-Terminals, wo es wertvolle Informationen gibt: Für welchen Gegner brauche ich welche Waffe, und wo finde ich sie?

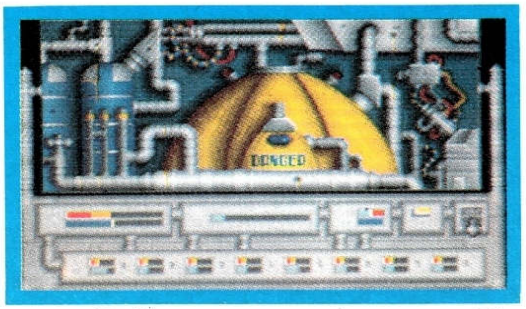
Klaro, die liegen in der Station verstreut. Also steigt man in den Raumer, wählt einen der Sektoren und knallt sich von links nach rechts (oder umgekehrt) durch die Alienschwärme. An den Extrawaffendepots darf sich nur bedienen, wer vorher einen kleinen Grübeltest besteht; schafft man's nicht, stehen die Chancen schlecht: 590 verschiedene Gegnerarten gibt es (Insekten, Pflanzenwesen, Oberbosse etc.), eine Rasse ist widerstandsfähiger als die andere, und mit der Standardbewaffnung ist ihnen kaum beizukommen. Schön, daß der Raumer wenigstens ein paar Zusammenstöße verkraftet, weniger schön, daß die Angriffsformationen recht wirr und trotz der Alienvielfalt nicht gerade abwechslungsreich sind. Darum zockt man zunächst etwas gelangweilt vor sich hin, das gibt sich aber, sobald der Feind in verschiedenen Sektoren kurz vor dem Reaktorkern steht – jetzt muß nämlich ebenso oft wie hektisch von einem Sektor in den nächsten gewechselt werden. Besonders Eilige dürfen ihr Gefährt daher mittels Gleitschienen zusätzlich beschleunigen.

Das Gameplay geht also soweit in Ordnung, technisch ist das Spiel leider weniger berauschend: Die Grafik, ohnehin schon ziemlich blaß und gewöhnungsbedürftig gezeichnet, scrollt nicht ganz ruckelfrei, zudem sind die Sprites recht klein und kaum animiert. Für die Lauscher gibt's ein paar FX, Musik und Sprachausgabe, Soundorgien darf man sich dennoch nicht erwarten. Fazit: Hostile Breed ist bestimmt nicht nach jedermanns Geschmack, aber doch eine willkommene Baller-Abwechslung. (rl)











Hostile Breed

Grafik:	56%
Sound:	68%
Handhabung:	66%
Spielidee:	72%
Dauerspaß:	68%
Preis/Leistung:	62%
Red. Urteil:	66%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 89,– DM
Hersteller: Palace
Genre: Action

Spezialität: Komplett in deutsch, die Highscores werden nicht gespeichert.

Ein paar hätten wir noch...



Amiga Joker 4/90
Sport vom Feinsten: „TV Sports Basketball", „Tie Break" und „Manchester United". Plus einer Mini-Ausgabe des Jokers als Aprilscherz!



Amiga Joker 9/90
Harte Soft für harte Zocker: „Unreal", „Wongs" und „Hero's Quest". Plus tolle Einsteiger-Tips für schöneres Spielen!



Amiga Joker 1/91
Lang erwartet: „Elvira", „Monkey Island" und „Ultima V". Außerdem die Top Five 90 und ein Bericht von der Amiga 90 in Köln!



Amiga Joker 7/91
Alle Sommer-Hits: „Spirit of Adventure", „Flight of the Intruder", „Wonderland", „Prehistorik" plus „10 neue Compilations" und sämtliche Renner von der Londoner „Trade Show"!



Amiga Joker 9/91
Unser zweiter Sommer-Hammer: „R-Type II", „Return of Medusa", „Eye of the Beholder", allererste Bilder der neuen Lucasfilm-Games und ein großer Vergleichstest „Amiga vs. Super Famicom"!



Amiga Joker 10/91
Übersichtlich: Große Specials über das „CDTV" und „Disketenmagazine", sowie Spielepower von „Cruise for a Corpse" bis zum „Bundesliga Manager Prof."!



Amiga Joker 11/91
Der erste Joker im neuen Look: Mit mehr Seiten, vielen Spieletests, Tests von CDTV-Hard und -Soft, „DeluxePaint IV", jeder Menge Kopierprogramme sowie dem ultimativen Joystick-Special!



Amiga Joker 12/91
Alle Weihnachts-Renner: Tests zu „Lotus II" und „Apidya", ein Preview von „Das Schwarze Auge", der Messebericht „Amiga 91 Köln" und als großes Schwerpunktthema „Alles über Festplatten"!



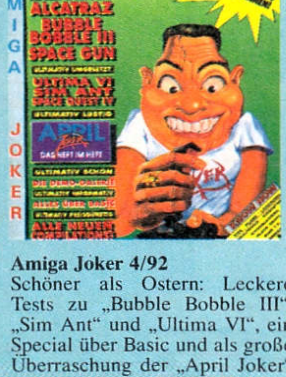
Amiga Joker 1/92
Ein Heft wie eine Silvesterrakete: Tests zu „Populous II", „Double Dragon III" und „First Samurai", erste Bilder der Grafik-Wunder „Space Ace II" und „Guy Spy", sowie alles über den Szene-Sport „Trainer"!



Amiga Joker 2/92
Ganz schön bissig: Knackige Tests zu „Another World", „Robocop 3" und „Wrestle Mania", ein zähneknirschendes Interview mit Factor 5 und alles Wissenswerte über Virenbekämpfung!



Amiga Joker 3/92
Mächtig prächtig: „Epic", „Elvira II", „Might & Magic III" und „Larry V" im Test, dazu große Specials über Handhelds und Turbokarten, garniert mit heißen News von der CES in Las Vegas!



Amiga Joker 4/92
Schöner als Ostern: Leckere Tests zu „Bubble Bobble III", „Sim Ant" und „Ultima VI", ein Special über Basic und als große Überraschung der „April Joker" – das satirische Heft im Heft!



Amiga Joker 5/92
Dungeon-Power: „Das Schwarze Auge", „Eye of the Beholder II" und „Pools of Darkness", sowie ein Solo-Rollenspiel zum Mitmachen im Heft. Und tolle Specials über Freezer und den Amiga 600!



3. Sonderheft: Rollenspiele
Der absolute Wahnsinn: Über 80 Rollenspiele im Test (darunter gaaanz tolle Geheimtips!), massenhaft Infos, News und Previews sowie satte 14 Seiten voller Tips, Tricks, Pläne und Lösungen!

Zugreifen...

...solange der Vorrat reicht – alle hier nicht aufgeführten Ausgaben sind nämlich schon längst vergriffen!!! Damit Euch das nicht mit genau den Exemplaren passiert, die in Eurer Sammlung noch fehlen, schickt Ihr die Postkarte mit Eurer Bestellung am besten noch heute los. Einfach die gewünschten Hefte draufschreiben und ab damit an folgende Adresse:

Joker Verlag
„Joker Shop"
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

Bestellungen sind entweder als Nachnahme (nur Inland!) oder per Vorkasse (Geld bzw. Scheck liegt bei!) möglich. Der Amiga Joker kostet bis einschließlich Ausgabe 10/91 nur 6,50 DM, ab Ausgabe 11/91 dann 7,- DM.

Für das Sonderheft „Rollenspiele" müßt Ihr bloß abenteuerlich günstige 8,50 DM anlegen.
Bei Vorkasse bitte 4,- DM (auf die Gesamtbestellung) für's Porto dazurechnen, bei Nachnahme kassiert der Postbote den Gesamtbetrag inklusive Gebühren.

CELLS - GAME OF LIFE

Eine Zelle für alle Fälle



Die Biomasse brodelt . . .

Sich vermehrende Zellen, die bei Überfüllung absterben - kennen wir das Prinzip nun aus dem Bio-Unterricht, von einem der ersten Großrechner-Games oder von dessen unzähligen PD-Metastasen?

Egal, Linel hat der betagten Zellwucherung aus den 70ern jedenfalls eine Frischzellenkur verpaßt: Wo einst noch simple Punkte bzw. Pixel in simple Kästchen gemalt wurden, werden nun unter teils heftigem Zeitdruck immer kompliziertere Strukturen gebastelt. Diese eigenständigen und häufig unerwünscht weiterwuchernden Gebilde mutieren in höheren Leveln zu funktionierenden Organismen mit Sinneszellen, Energieerzeugern und Hornhaut; der Spieler muß sie dann gegen Zelltod und Virenattacken verteidigen.

Die ersten 13 der insgesamt 100 Hektikgrübeleien dienen nur der Eingewöhnung, wobei auf dem rechten „Arbeitsmonitor" die Struktur imitiert werden soll, welche links auf dem Statistik- und Überblicksfeld vorgegeben wird. So lernt man Schritt für Schritt die grundlegenden Zusammenhänge und Strategien, später geht es nicht mehr um Nachbau, sondern um das „Management" der Gefüge. Stets sind bestimmte (oft recht hohe) Anforderungen an Zellmenge, Energieverteilung oder einfach Schnelligkeit und Geschick zu erfüllen, damit das Game den Level als gelöst betrachtet.

Mit Hilfe von Maus, Icons, Menüs und Tasten (wenn es auf Tempo ankommt) läßt sich die Ursuppe köcheln, optisch ist's immer noch kein Reißer, und die paar FX dienen auch weniger dem Sound als der Bestätigung bestimmter Operationen. Dennoch: Wer es liebt, über vier bis fünf Ecken zu denken, wird mit diesen Zellen gerne in einer Zelle sitzen. (jn)



Cells - Game of Life

Grafik:	27%
Sound:	11%
Handhabung:	62%
Spielidee:	64%
Dauerspaß:	68%
Preis/Leistung:	51%
Red. Urteil:	60%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 89,- DM
Hersteller: Linel
Genre: Mixtur

Spezialität: Komplett in deutsch, kann an höher getaktete Amigas angepaßt werden. Auch Open End-Game möglich.

BRAVO ROMEO DELTA...

Kalter Krieg & kalter Kaffe

Bisher ist Free Spirit Software ja vor allem durch geist- und geschmacklose Sex-Spielchen („Sex Olympics") aufgefallen - das aktuelle Strategical der Freigeister ist möglicherweise sogar noch geist- und geschmackloser!

Bereits das Hintergrundszenario dieser menügesteuerten Echtzeit-Simulation ist für die ersten Buhrufe gut: Die Sowjetunion hat einen begrenzten atomaren Angriff auf die USA gestartet. Der Spieler übernimmt wahlweise die Rolle des obersten amerikanischen oder sowjetischen Planungschefs und muß nun den/die nächsten Schritte einleiten. Klingt wie eine ernstgemeinte Parodie auf „Nuclear Wars", spielt sich aber noch viel schlimmer . . .

Das häßliche Gesicht des Krieges



Die schwer erkennbare Grafik begnügt sich im Schnitt mit drei bis vier häßlichen Farbtönen, der gottlob nur spärlich vorhandene Sound piepst ganz schrecklich, und die Handhabung läßt trotz des gigantomanischen Mauszeigers sehr zu wünschen übrig. Die Handlung selbst ist so kriegerisch, daß „Red Storm Rising" dagegen wie ein Anwärter für den Friedensnobelpreis aussieht - trotzdem schläft man vor den Abschuß-Knöpfchen beinahe ein, weil hier absolut nichts motivationsfördernd wirkt. Im Gegenteil, man scheint sich fast bemüht zu haben, alles so schlecht wie möglich zu machen: Die (schlecht) fotokopierte englische Anleitung war bei uns teilweise verkehrt zusammengeheftet, das Programm weist einige Bugs auf, und zu allem Überfluß verlangen die Jungs für diese Meisterleistung auch noch zumindest 1MB Speicher und rund 109 Mark Cash von ihren Opfern. Ehrlich, hier wäre das Einschreiten der BPS wirklich mal wünschenswert - so ein Müll gehört einfach verboten! (mm)



Bravo Romeo Delta . . .

Grafik:	12%
Sound:	5%
Handhabung:	14%
Spielidee:	1%
Dauerspaß:	4%
Preis/Leistung:	2%
Red. Urteil:	6%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 109,- DM
Hersteller: Free Spirit
Genre: Simulation

Spezialität: Zwei Disks, mindestens 1MB nötig - und keiner weiß, warum . . .

Bachler Computersoftware

AMIGA ★ AMIGA ★ AMIGA ★ AMIGA

	DM Preis
A 320 Airbus (dt.)	99,—
Addams Family (dt.)	59,95
Agony (dt.)	59,95
Alcatraz (dt.)	59,95
Amberstar (dt.)	79,95
Another World (dt.)	59,95
Apidya (dt.)	66,95
Battle Isle (dt.)	69,95
Battle Isle Data Disk (dt.)	44,95
Birds of Prey (dt.)	79,95
Black Crypt (dt.)	59,95
Bundesliga Manager Prof. (dt.)	69,95
Castles (dt.)	69,95
Centurion - Defender of Rome (dt.)	29,95
Conquestador (dt.)	74,95
Cruise for a Corpse (dt.)	64,95
Das Schwarze Auge (dt.)	74,95
Death Knights of Krynn (dt.)	72,95
Deliverance (dt.)	59,95
Die Hard 2 (dt.)	59,95
Elvira II (dt.)	74,95
Epic (dt.)	66,95
Eye of the Beholder 2	79,95
Fire and Ice (dt.)	59,95
First Samurai & Mega lo Mania (dt.)	74,95
Flight of the Intruder (dt.)	69,95
Formula One Grand Prix (dt.)	79,95
Gateway to the Savage Frontier	72,95
Global Effect (dt.)	72,95
Gobliiins (dt.)	66,95
Heimdall (dt.)	74,95
Hook (dt.)	59,95
Hotelmanager (dt.)	54,95
Jaguar XJ220 (dt.)	59,95
Jimmy White's Whirlw.Snooker (dt.)	72,95
Jim Power (dt.)	V. mö.
John Barnes European Football (dt.)	59,95
John Madden Football (dt.)	59,95
Kick Off 2 - Giants of Europe (dt.)	19,95
Kick Off 2 - Return to Europe (dt.)	19,95
Kick Off 2 - Winning Tactics	19,95
Knights of the Sky (dt.)	79,95
Leander (dt.)	59,95
Legend (dt.)	72,95
Leisure Suit Larry 5 (dt.)	74,95
Lemmings (dt.)	44,95

	DM Preis
Lemmings Data Disk (dt.)	44,95
Lotus Turbo Challenge 2 (dt.)	59,95
Mad TV (dt.)	74,95
Might & Magic 3 (dt.)	74,95
Myth (dt.)	59,95
Ork (dt.)	59,95
Pacific Islands (dt.)	72,95
Parasol Stars (dt.)	59,95
Perfect General (dt.)	79,95
PGA Tour Golf (dt.)	59,95
PGA Tour Golf & Course Disk. (dt.)	69,95
PGA Tour Golf Course Disk. (dt.)	37,95
Pinball Dreams (dt.)	59,95
Pirates (dt.)	59,95
Plan 9 from Outer Space (dt.)	V. mö.
Police Quest 3 (dt.)	74,95
Pools of Darkness	66,95
Populous (dt.)	29,95
Populous 2 (dt.)	69,95
Power Monger (dt.)	29,95
Power Monger Data Disk (dt.)	37,95
Project X (dt.)	59,95
Race Drivin' (dt.)	69,95
Railroad Tycoon (dt.)	79,95
Realms (dt.)	72,95
Red Baron (dt.)	79,95
Secret of Monkey Island (dt.)	69,95
Secret of Monkey Island 2 (dt.)	V. mö.
Silent Service 2 (dt.)	79,95
Sim Ant (dt.)	89,95
Sim City & Populous (dt.)	74,95
Space Crusade (dt.)	59,95
Space Max (dt.)	66,95
Special Forces (dt.)	79,95
Starbyte Super Soccer (dt.)	66,95
Storm Master (dt.)	69,95
Super Ski 2 (dt.)	59,95
Their finest Hour (dt.)	69,95
Their finest Hour Mission Disk (dt.)	32,95
Turrican 2 (dt.)	24,95
Ultima 6 (dt.)	69,95
Utopia (dt.)	72,95
Vroom (dt.)	66,95
Wayne Gretzky Hockey	59,95
Willy Beamish (dt.)	74,95
Wolfchild (dt.)	59,95
Wrestle Mania (dt.)	59,95

1 MB-Erw. f. Amiga (absch. & Uhr & schnelle Speicherchips) ... 69,—
2. Laufwerk 3,5" für Amiga ... 159,00
Das Lucasfilm-Buch (dt.) ... 29,80
Das PC Game Power Buch (dt.) ... 24,80
Joystick Adapter für 4 Spieler ... 24,95

Bestellungen könnt Ihr telefonisch durchgeben oder per Post schicken.
Der Versand erfolgt per Nachnahme (+ 5,– DM) oder portofrei per Vorkasse (Bar, Scheck).
Ab 100,– DM Bestellwert wird portofrei geliefert.
Fordert noch heute unsere kostenlose Preisliste mit noch mehr Programmen an!

Andreas Bachler • Computersoftware
Blücherstr. 24 • Postfach 1113 • D-4290 Bocholt
Tel. (02871) 183088, 180637 • Fax-Nr. 8631

Auf nach Weinheim
an der Bergstraße
Der weiteste Weg lohnt sich!

MN-HobbySoft
Amtsgasse 3, 6940 Weinheim
Tel. 06201/181201
Parkplatz am Museum
(ausgeschildert)
Mo.-Sa. 9.30-12.30
Mo., Di., Do., Fr. 14.30-18.00

Riesenauswahl, tolle Preise, täglich Neuheiten, ständig Sonderangebote.

Computerspiele Module

Software zum Anfassen, alle Systeme, großer Parkplatz, leicht zu finden.

Jetzt auch im Topware-Computercenter Leninallee 168 O-4020 Halle

Auf nach Halle

Computerferien
Das Computercamp im Schwarzwald

BASIC ★ GFA-BASIC
'C'-Programmierung
Maschinensprache
Desktop-Video
Musik & Computer
IBM-komp. PC, AMIGA, ATARI ST, Commodore C 64/C 128
AMERICAN SPORTS
Skaten, BMX, Bumerang, Baseball, Surfen, Football, Mountain-Bike
Freizeit
EUROPA-PARK, Rodelbahn, Rundflug, Kino und vieles mehr

Sofort kostenlosen Prospekt anfordern!

Computer World
EDV-Ausbildung & Computerferien GmbH
Lexerstraße 6
D-7800 Freiburg
Telefon (0761) 89 28 69
Telefax (0761) 89 28 84
BTX (0761) 89 28 91

–1 A SOFT–

Jede 1 A SOFT DISK 4,00 DM
Fordern Sie unser Info an.
Bestellannahme rund um die Uhr.
Katalogdisketten 5,00 DM incl. Spiel und Viruskiller
Versand per NN 8,00 DM Vorauskasse 5,00 DM

Inh. D. Hähnel
Lemgoerstr.9 Tel. 05235/7792
4933 Blomberg Fax. 05235/2794

01: WIZZY'S QUEST gutes spiel (1 MB)
02: TEXT textverarbeitung
03: SYS spiel mit 50 leveln
04: DISK SORT III disketten verwalten
05: VIDEODATEI ordnung für videos
06: DRUCKER TOOLS braucht man
07: STAR TREK super spiel 2 disk
08: BILLARD simulation
09: GAG DISK lustige programme
10: PLATTEN U. CD verwalten
11: MANDEL MOUNTAINS mandelbrotprg.
12: GELDSPIEL–AUTOMAT fesselndes spiel
13: VIRUS DISK viren killer
14: COPY DISK verschiedene copy´s
15: RETURN TO EARTH strategiespiel
16: DATENBANK daten verwalten
18: HAUSHALTSBUCH verwaltet konten
19: RISIKO strategiespiel
20: GALACTIC WORM spiel
21: MECHFIGHT kampf der roboter
22: BLACK JACK karten simulation
23: DOWNHILL ski simulation
25: MONOPOLY beliebtes brettspiel
26: LABELPAINT etiketten malen u. drucken
27: THE DEATH ein super spiel
31: WIZARD OF SOUND musik selber machen 2 disk
34: DE LUXE HAMBURGER ballerspiel
35: IMPERIUM strategiespiel
37: ATLANTIS sehr gutes rollenspiel
41: MEGABALL vorsicht macht süchtig
44: CHINA CHALLENGE II einfach klasse
45: MISSILE COMMAND action spiel
47: C64 EMULATOR simuliert den C64
49: BUNDESLIGA verwalten
50: MOONBASE weltraum spiel
51: SCHACH sehr spielstark
52: KNIFFEL gute umsetzung
54: SCHREIBKURS schreibmaschinen kurs
56: ROAD ROUTE entfernungen zu städten
57: GLÜCKSRAD PD version super
58: GALGENVOGEL wörter raten
60: MASTER VIRUS KILLER erkennt u. vernichtet viren
63: TEXTKID neue textverarbeitung
65: PASSWORT schützt ihre disketten
68: DENKSPIELE knifflige denkspiele gut
73: ZERG sehr gutes rollenspiel
74: DRAGON CAVE der absolute hit (1MB)
75: WERNER das spiel
77: TUMBLER STREET ein super spiel (1MB)
81: SKAT spielstark
87: ASTRO blick in die sterne
91: ERDKUNDE super gemacht
97: MÜHLE starkes mühle programm
98: DAME brettspiel umsetzung
102: AMIGA POKER bekannter spielautomat
107: RECHEN-TRAINER für schüler
110: IMBISS werden sie imbiss verkäufer
116: AMIGA KURS alles über den AMIGA 2 disk
120: EVIL TOWER action adventure
124: DISK REPARATUR disketten reparieren

LEERDISKETTEN: 3.5" 2 DD 10 Stück .. **8,30 DM** 50 Stück .. **40,00 DM** 100 Stück .. **77,00 DM**

PUBLIC DOMAIN SERIEN

AMOK	1 - 67
BAVARIAN	1 - 240
FONTS	1 - 4
FRED FISH	1 - 640
FRANZ	1 - 162
KICKSTART	1 - 470
TIME	1 - 41
TIME SPEZIAL	1 - 3
TAIFUN	1 - 190
ANTARES	1 - 89
CACTUS	1 - 42
SAAR	1 - 240

Jede PD 1,80 DM
ab 100 Stück 1,70 DM
Serien oder ABO 1,60 DM

LAUFWERKE

3.5" extern nur	149,00 DM
3.5" intern A 2000	129,00 DM
3.5" intern A 500	139,00 DM
5.25" extern nur	189,00 DM

Datenkabel C64 - AMIGA
Mit diesem kabel können sie die 1541 Floppy am Amiga anschließen incl. software **nur 35,00 DM**

Neu ÜbersetzE II Neu
Übersetz Englische Anleitungen ins Deutsche. Incl. Deutschen Handbuch. nur **39,00 DM**

1 A SOFT PAKETE DER SPITZENKLASSE

SONIX SOUNDS	sound paket 8 Disk ..... **35,00 DM**
SPIELE PAKET	50 gute Spiele 12 Disk ..... **45,00 DM**
ANWENDER	anwender paket 12 Disk ..... **45,00 DM**
SCHULPAKET	super paket 6 Disk ..... **20,00 DM**
MUSIK PAKET	paket mit 8 Disk ..... **30,00 DM**
1 A SUPER Paket	paket mit 100 superspielen **.79,00 DM**

1 A STEUER '91 das neue Steuerprogramm
Mit diesem Programm können Sie auf einfache Weise Ihre komplette Lohn- und Einkommensteuererklärung 1991 erstellen. Mit Druckfunktion. Einführungs Preis nur **49,00 DM**

1 A WORKBENCH mit vielen Programmen z.b. Textverarbeitung, Virenkiller, Intro Maker, Kopierprogramme und vieles mehr nur **19,90 DM**

Golf war schon immer als Freizeitbeschäftigung für Millionäre verschrien – jetzt gießt U.S. Gold noch Öl ins Feuer: Für ihre Umsetzung der bereits klassischen PC-Sportsimulation braucht man tatsächlich eine sündteure „Luxus-Freundin"!

LINKS

Amiga-Golfer ohne Festplatte können sich das Weiterlesen schonmal sparen, denn ohne 1MB RAM plus Festplatte *oder* ersatzweise 3MB RAM (!) muß der digitale Schläger in der Tasche bleiben. Aber selbst das ist bloß die Mindest-Konfiguration – damit die Bälle so richtig das Fliegen lernen, wäre darüberhinaus noch eine Turbokarte angebracht. Ein kleines Trostpflaster: Auf dem 3000er läuft das Spiel beinahe schon *zu* schnell...

Aber was soll's, wer hätte gedacht, daß dieses Game überhaupt umgesetzt werden könnte? Und wenn es erstmal installiert ist, stehen dem Amigianer wahrhaftig alle Optionen der PC-Version offen: Das Schlagen auf der Driving Range läßt sich noch genauso üben wie die Feinarbeit beim Putten. Der Profi hingegen wählt gleich seine Schläger und einen der drei Schwierigkeitsgrade, um dann mit den maximal sieben Mitstreitern Richtung Platz zu traben. Und zwar zu dem *einen* Platz – andere Kurse sind ebensowenig vorhanden wie Computergegner. Schon am PC mußte man für Abwechslung teuer bezahlen (pro Kursdisk rund 50 Bälle), auch für den Amiga werden demnächst die ersten Zusatzdisks erscheinen. Im Gegenzug sind die Geländeformationen bei Links absolut realitätsgetreu, praktisch jedes Hügelchen und jeden Regenwurm findet man an seinem angestammten Platz! Aussehen tut's auch toll, dank HAM-Modus ist fast kein Unterschied zur VGA-Grafik festzustellen. Den äußeren Glanz erkauft man sich allerdings mit einem unglaublich langsamen Grafikaufbau: Bei maximalem Detailgrad verstreichen vier bis fünf Minuten, ehe das Bild endgültig steht. Und dieses Drama fängt bei jeder Rotation des Platzes und bei jedem Mitspieler von neuem an, da dauert so manche Partie länger als in Wirklichkeit.

Man kann natürlich auch auf die Abbildung jedes einzelnen Grashalms verzichten, dann bewegen sich die Umbau-Pausen in einem durchaus vertretbaren Rahmen. Nicht zu ändern ist aber, daß die an sich gut gemachte Maussteuerung den verschiedenen Amigas nicht optimal angepaßt wurde: Entweder es geht zu langsam (normaler 500er) oder zu schnell (3000er), nur dazwischen (Turbokarte) klappt die Bedienung so, wie es sein soll. Die Sounduntermalung geht in Ordnung, auf dem Platz selbst gibt's aber nur die üblichen FX. Uneingeschränkt positiv fallen dagegen die unglaubliche Optionsvielfalt und der bemerkenswerte Realismus auf. Die Grafiken bieten wirklich tausenderlei Details (Wald, Wasser, Häuser) und die technische Ausgestaltung ist bis ins Letzte überlegt.

Im Prinzip muß man Links am Amiga also ähnlich einordnen wie „PGA Tour Golf" – ein weiterer Porsche in der Golf-Klasse. Nur Geduld oder genug PS, äh MHz unter der Haube sollte man halt haben! (mm)





Vier Minuten haben wir auf dieses Bild gewartet...



Es geht (endlich) los!



Links

Grafik:	80%
Sound:	62%
Handhabung:	58%
Spielidee:	72%
Dauerspaß:	66%
Preis/Leistung:	60%
Red. Urteil:	68%

Variabel

Preis: ca. 99,– DM

Hersteller: Access/U.S. Gold

Genre: Sport

Spezialität: Drei Disks, mindestens 1MB RAM und Festplatte oder 3MB RAM nötig. Englische Anleitung, Save-Option vorhanden.

WORLD OF WONDERS

COMPUTERCENTER OF THE 90´S

STAUNEN - TESTEN - SPIELEN

Seit über 2 Jahren vertrauen uns ca. 15.000 Kunden und es werden täglich mehr.

Wir warten auf Sie...

AKTUELLE NEUERSCHEINUNGEN

Agony	DA	64,90
Airbus 320	DV	99,90
Alcatraz	DA	64,90
Alteram		a.A/VB
Alien Breed	DA	64,90
Amberstar	DV	76,90
Another World	DA	64,90
Arnie	DA	29,90
Ashes of the Empire		a.A./VB
B.A.T. 2		a.A./VB
Battle Isle Data 1	DV	49,90
Birds of Prey	DA	76,90
Black Crypt	DA	64,90
Black Gold	DV	69,90
Buck Rogers 2		a.A./VB
Castle of Dr. Brain		a.A./VB
Castles	DA	69,90
Conquestador	DV	76,90
Das Schwarze Auge		a.A./VB
Deliverance	DA	64,90
Dynablasters		a.A./VB
Elvira 2	DV	76,90
Elvira 2 Arcade	DA	64,90
Epic	DA	69,90
Exodus 3010		a.A./VB
Eye of the Beholder 2	DA	82,90

VERSANDKOSTEN:
NACHNAHME 9,-
VORKASSE 4,-
EXPRESS 7,- AUFPREIS
KARTON 3,- AUFPREIS
DA=DEUTSCHE ANLEITUNG
DV=DEUTSCHE VERSION

Fire & Ice	DA	a.A./VB
Formula One Grand Prix	DA	76,90
Gateway to the Savage		76,90
Gobliiins	DV	69,90
Harlequin	DA	64,90
Heart of China	DV	89,90
Jaguar	DA	64,90
Jim Power	DA	a.A./VB
John Madden Football	DA	64,90
Kid Gloves 2	DA	64,90
Knightmare	DA	69,90
L. Larry 5	DA	76,90
Leander	DA	76,90
Legend	DA	69,90
Lethal Excess	DA	64,90
Links	DA	82,90
Locomotion	DV	64,90
MAD TV	DV	76,90
Mercenary 3	DA	69,90
Micropose Golf	DA	82,90
Might & Magic 3	DV	76,90
Monkey Island 2		a.A./VB
Moonfall		64,90
Myth		a.A./VB
Ork	DA	64,90
Osiris		a.A./VB
Pacific Island	DV	69,90
Paperboy 2	DA	64,90
Parasol Star	DA	64,90

Bestellungen ab DM 100,- versandkostenfrei

Patrizier		a.A./VB
Perfect General		a.A./VB
Pinnball Dreams		64,90
Plan 9 from....		a.A./VB
Police Quest 3	DV	76,90
Pools of Darkness		69,90
Popoulus 2	DA	69,90
Projekt X	DA	64,90
Realms	DV	69,90
Red Baron	DA	76,90
Robocop 3	DV	64,90
Roger Rabbit	DA	69,90
Shadowlands	DA	69,90
Sim Ant	DV	89,90
Son Shu Si		a.A./VB
Soul Crystal	DV	69,90
Space Crusade	DA	69,90
Space Max	DV	69,90
Space Quest 4	DV	76,90
Special Forces	DV	84,90
Stormmaster	DA	69,90
Strike Fleet	DA	64,90
Super Ski 2	DA	69,90
The Humans		a.A./VB
Tipp Off	DA	64,90
Titus the Fox	DA	64,90
Ugh		a.A./VB
Ultima 6	DA	76,90
Vikings		a.A./VB
Videokid	DA	64,90
Vroom	DA	69,90
Wayne Gretzky 2	DA	64,90
Wolfchild	DA	64,90
WWF Wrestlem. & Video	DA	64,90

Kostenlose Preisliste per Postkarte anfordern! System nicht vergessen!

Sollten Sie ein Spiel wünschen, welches nicht aufgeführt ist, rufen Sie uns an 06196/84747

Für jedes gekaufte Spiel erhalten Sie eine Bonusstern:

- für 4 Sterne erhalten Sie 4,- DM Rabatt
- für 7 Sterne erhalten Sie ein Spiel unserer Wahl
- für 15 Sterne erhalten Sie ein Joystick Com. Pro

Sammelbesteller: Es lohnt sich! Kundentreue zahlt sich aus!

Telefonischer Bestellservice – Jetzt noch schneller!

Schleswig Holstein	04531-84800	Mo-Fr: 10-17 Uhr
	0461-44006	Mo-Fr: 17-21 Uhr
Niedersachsen	06051-69688	Mo-Fr: 14-21 Uhr
Nordrhein-Westfalen	02195-7758	Mo-Fr: 14-21 Uhr
Rheinland-Pfalz	06232-18947	Mo-Fr: 17-21 Uhr
Baden Würtemberg	07171-68983	Mo-Fr: 18-22 Uhr
Bayern	0821-513001	Mo-Fr: 10-18 Uhr
Hessen/Zentrale	06196-84747,84748,3276	Mo-Fr: 10-19 Uhr
	06196-82467	Mo-Fr: 19-21 Uhr
Bestellung per Fax	06196-82467	Mo-Fr: 10-19 Uhr
Bestellung per BTX	# World of Wonders	24 Stunden

Für Druckfehler und Irrtümer keine Haftung



2,- Rabatt, erhalten Sie, wenn Sie sich bei der Bestellung auf den Amiga Joker beziehen!

Ladengeschäfte *(Öffnungszeiten tel. erfragen)*

0-2130 Prenzlau, An der Schnelle 68	Tel.: auf Anfrage
W-2390 Flensburg, Batteriestr. 13	Tel.: 0461-44006
W-3000 Hannover 51, Podbielskistr. 278	Tel.: 0511-691487
W-4047 Dormagen, Krefelderstr. 11-13	Tel.: 02133-41136
W-6050 Offenbach, Luisenstr. 70	Tel.: 069-886401
W-6231 FFM-Höchst/Schwalbach/Ts., Marktplatz 39	Tel.: 06196-84747
W-6460 Gelnhausen/Hailer, Heimatfriedring 11	Tel.: 06051-69688
W-8900 Augsburg, Hunoldsgraben 11	Tel.: 0821-513001

Demnächst auch in Dresden, Wien, Bad Oldeslohe, Berlin, Mannheim...

★ NEU ★ NEU ★ NEU ★ NEU ★

SkyLine

international Entertainment GmbH

Tel. 0711 / 81 27 36

St. Pöltener Str. 28 - 7000 Stuttgart

Wir liefern per NN DM 9,- / Express DM 5,- / Ausl.: Scheckvorauskasse DM 14,-
Druckfehler und Preisirrtum vorbehalten - Kein Ladenverkauf

Titel	Amiga	Atari
Abondoned Places	69,90	-
Airbus 320	88,90	88,90
Alcatraz	**62,90**	**62,90**
Amberstar	74,90	74.90
Apydia	**68,90**	**-**
Battle Isle	68,90	-
Black Crypt	**66,90**	**-**
Bundesliga Man. Prof.	68,90	-
Castles dt.	68,90	-
Conquestator	72,90	-
Das schwarze Auge	**74,90**	**74,90**
Elvira Mistress 2	**69,90**	**69,90**
Epic	**69,90**	**-**
Eye of the Beholder (d)	69,90	-
Eye of the Beholder 2	**74,90**	**-**
Fate Gates of Dawn	69,90	69,90
Flight of the Intruder	78,90	78,90
Formula One Grand Prix	76,90	76,90
Gobliiins	68,90	68,90
Great Courts Tennis II	67,90	67,90
Harpoon 2	74,90	-
Heart of China dt.	78,90	-
Heimdall	82,90	82,90
Indiana Jones Adv.	64,90	64,90
Jimmy White Snooker	69,90	69,90
John Madden Footb.	**59,90**	**-**
Knight mare	68,90	68,90
Knights of the Sky	76,90	76,90
Leisure Suit Larry 5	78,90	78,90
Lemmings	58,90	58,90
Lemmings Data Disk	49,90	49,90
Links	**96,90**	**-**
Mad TV	**78,90**	**-**
Magic Pockets	59,90	59,90
Might & Magic 3 dt.	78,90	-
Monkey Island	74,90	74,90
Pazific Islands	**69,90**	**69,90**
PGA Tour Golf Plus	74,90	-
Police Quest 3	**78,90**	**-**
Pools of Darkness	**69,90**	**-**
Populous 2	68,90	68,90
Realms	68,90	68,90
Roger Rabbit	**68,90**	**-**
Shadow Lands	**69,90**	**69,90**
Sim Ant dt.	**84,90**	**-**
Space MAX	**68,90**	**-**
Space Quest IV	**74,90**	**74,90**
Special Force	78,90	78,90
Ultima 6 engl.	69,90	-
Vengeance of Excalibur	69,90	-
WWF Wrestlemania	64,90	64,90

Titel	IBM
Aces of the Pacific	**78,90**
Airline	64,90
Battle Isle	78,90
Bundesliga Manager Prof.	68,90
Civilization dt.	**89,90**
Darkseed	94,90
Die Kathedrale	81,90
Elvira Mistress 2	84,90
Epic	**74,90**
Eye of the Beholder 2	74,90
Falcon 3.0 dt.	**99,90**
Fire and Ice	84,90
Gobliiins	68,90
Gods	72,90
Gunship 2000	84,90
Harpoon 2	84,90
Hyperspeed	**92,90**
Indiana Jones 4	a.A.
Indiana Jones Adv.	68,90
Leisure Suit Larry 5 dt.	82,90
Lemmings	72,90
Lemmings Data Disk	49,90
Life & Death 2	68,90
Links	78,90
L´empereur	88,90
Megatraveller 2 dt.	78,90
Might & Magic 3 dt.	82,90
Monkey Island 2 dt.	**84,90**
PGA Tour Golf Plus	78,90
Police Quest 3 dt.	78,90
Pools of Darkness	72,90
Railroad Tycon	82,90
Rogger Rabbit	74,90
Secr. Weapons o.t. L.	84,90
Secr. Weap.O.L.P38	34,90
Secr. Weap.O.L.P80	44,90
Shuttle dt.	109,90
Sim Ant	**78,90**
Sim Earth	86,90
Space MAX	**72,90**
Special Force	78,90
Star Trek	**74,90**
Ultima Trio. 4-6	85,90
Ultima 7	82,90
Ultima Underworld	**86,90**
Uncharted Water	94,90
Wing Commander 2	78,90
Wing Commander 2 Miss.D.1	46,90
Wing Commander Coll.	**99,90**

notwendiges Zubehör . . .

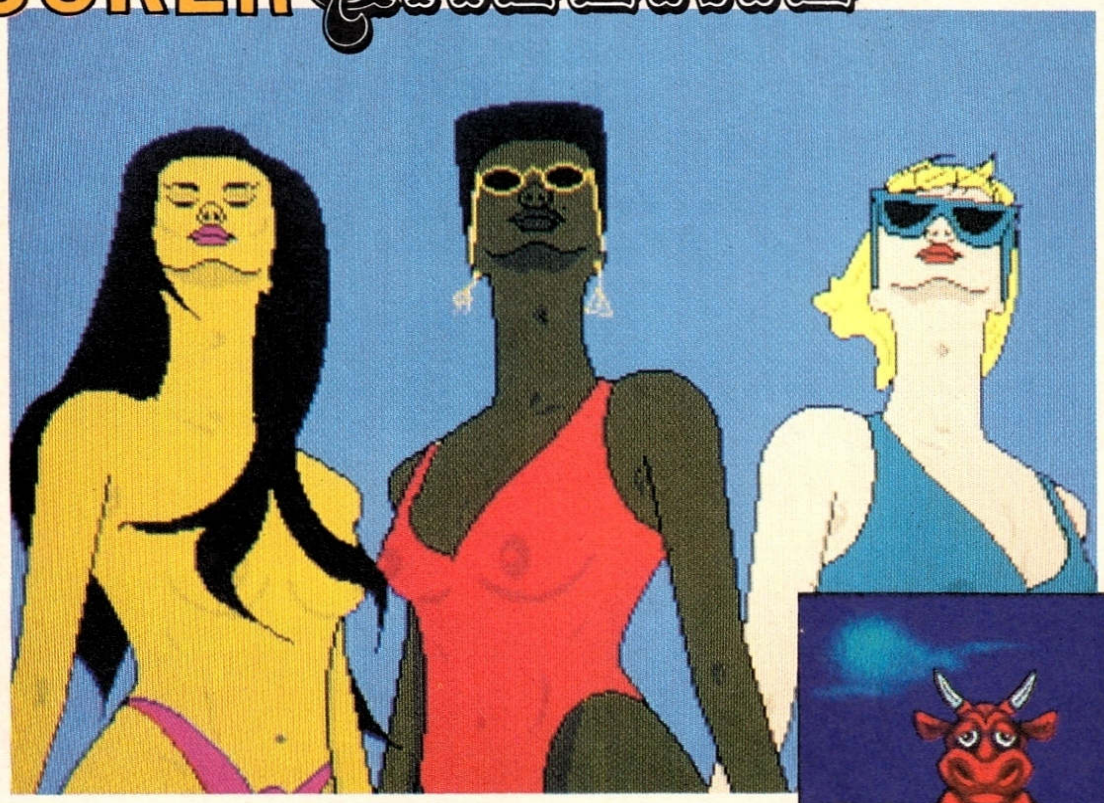
Laufwerk 3,5" ext.	134,90	Amiga Action Rep. -f.A500	199,00
Laufwerk 5 1/4" ext.	161,90	Amiga Action Rep. -f.A2000	219,00
Laufwerk 3,5 int.	125,90	Sunnyline Mouse div. Farben	38,90
elektr. Bootselektor	48,90	512 KB Speicher f.A500	69,90
Joystick Umschalter	37,90	1,5 MB Speicher	234,90
Joystick Comp. Pro blau	38,90	1,8 MB Speicher	264,90

Videogames

Mega - Drive		**Game Boy**	
Mega Drive dt. ohne Spiel	289,00	Adventure Island	69,90
Winter Challenge (US)	108,90	Batman	73,90
John Madden (US)	93,90	Mickey Mouse	69,90
E.A. Hockey (D)	119,90	Boulder Dash	52,90
Golden Axe 2	107,90	Souner R.C. Pro Am	59,90
Game Gear		**Nintendo N.E.S.**	
Sonic (D)	76,90	Bubble Bobble	84,90
Donald Duck (D)	79,90	Puzznic	79,90
Devilish (US)	76,90	Blue Shadow	93,90
Mickey Mouse (D)	69,90	Dragons Lair	104,90
Master Gear Adapter	59,90	Rygar	77,90
Sega - Master		North + South	114,90
Asterix	94,90	**Atari Lynx**	
Sonic (D)	89,90	Awsome Golf	79,90
Bubble Bobble (D)	89,90	Viking Child	79,90
Mickey Mouse (D)	92,90	Quix	79,90
Moonwalker (D)	92,90	Xibots	78,90
		Cyperball	79,90

★ A ★ STAR ★ IS ★ BORN ★

JOKER GALERIE



Die drei Strandschönheiten verdanken wir Robert Hazivar aus Wien.
Oder sollte es sich dabei gar um amerikanische Touristinnen vor dem Stephansdom handeln?!

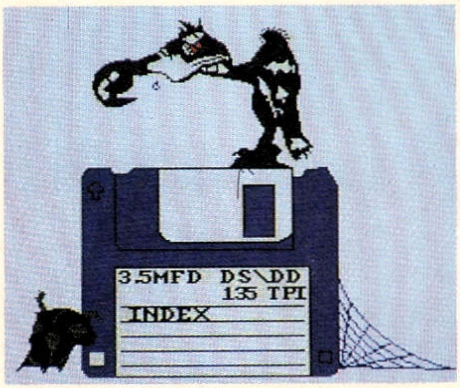


Von Udo Drüke
aus dem kühlen Norden war lange nichts mehr zu hören, aber diesmal ist er wieder vertreten – mit drei unheimlich süßen Kühen!





Alexander Huthansl aus Neufahrn mit seiner Version vom Joker – Brork, Dr. Freak und Michael fanden das Portrait überaus treffend ...



Warum zum Geier der Geier auf die indizierte Disk spechtet, geiern, äh wissen wir nicht, aber den Namen des Künstlers kennen wir: Fabian Köhler aus Berlin war's!



Michael Nettling aus Erfurt behauptet, daß sein kleiner Raubritter ein kleiner Barbar sei. Brork hingegen ... aber Michael wird es schließlich am besten wissen.

Alles neu macht der ... hoppla, in zwei Stunden ist ja schon Juni! Was machen wir denn da? Vielleicht die Kunstwerke vom letzten Monat nochmal abdrucken? Das wäre aber auch irgendwie komisch, also zeigen wir Euch doch lauter neue Bilder und verzichten dafür auf eine originelle Einleitung ...

Unser Münchner Dauerbrenner Robert Klosko war wieder aktiv und hat zwei Mädchenportraits geschickt – da uns beide sehr gut gefallen, sollt auch Ihr beide zu sehen bekommen!



Alles wie gehabt ...

heißt die grundsolide Devise bei unserer üblichen Aufforderung an Euch, möglichst schnell möglichst viele und vor allem AUSSCHLIESSLICH SELBSTGESTRICKTE KUNSTWERKE für die nächste Joker Galerie an uns zu schicken. Das dürfen Zeichnungen, Computergrafiken oder auch Comicstrips sein – Hauptsache, die Herrlichkeiten stammen wirklich von Euch (auch die Idee!!!) und stecken in einem Briefumschlag mit folgender Adresse:

Joker Verlag
„Joker Galerie"
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

Ruhmeshalle

Up & Down

Je ein Amiga Stereo Speaker System 2 gewinnen
Martin Dreisbach, Hilchenbach
Frank Fees, Bottrop
Christoph Bula, Muttenz, Schweiz

Stromausfall

Mit Automania spielt
Holger Klenz, Sereetz
Cosmic Encounter geht an
Ralf Ludwig, Lehre

Seitenhiebe

Bestens bekleidet mit einem Joker Jogger werden
Götz Nawroth, Berlin
Andreas Maldag, Geesthacht
Michael Humbert, Landau

Der Kicker Cup

Mit Bundesliga Manager Professional spielt
Timo Steigemann, Ludwigsburg
Eins unserer wunderbaren Joker T-Shirts erhalten
Thomas Dalamitros, Duisburg
Jens Helbing, Braunschweig
Rainer Dönges, Bad Homburg
Den tollen, neuen Joker-Sammelordner bekommen
Rudolf Quack, Hamm
Thorben Vogel, Hatten
Christian Reußwig, Frankenthal

Turbo Wettbewerb

Die richtige Antwort war natürlich „mieten" oder „pachten". Die glücklichen Gewinner einer Turbokarte plus einem Spiel aus der aktuellen Top Leaser Liste sind
Andreas Burg, Pulheim
Christian Schneider-Astfalk, Hannover
Jennifer Adler, Busdorf
Andreas Kobek, München
Norbert Homberg, Lindlar

Je ein Spiel aus der aktuellen Top Leaser Liste erhalten
Steffen Gelder, Ludwigshafen
Ralf Wodetzki, Ahlen
Josef Sagi jr., Wien, Österreich
Frank Fegert, Kirchheim
Urs A. Wälchli, Liebefeld, Schweiz

Schatzinsel

Der Vorläufer von Pacific Island heißt „Team Yankee" — wer hätte es gedacht. Und wer zu den glücklichen Gewinnern gehört, erfahrt Ihr sofort!
1. Preis: ein Weltempfänger, Pacific Island, 1 Sweatshirt, 1 Poster geht an
Thomas Wojtysiak, Uelzen
2. - 3. Preis: Pacific Island, 1 Sweatshirt, 1 Poster erhalten
Dirk Ewen, Bräunlingen
Paul Irvine, Salzgitter
Pacific Island bekommen
Rolf Theis, Bad Münstereifel
Charley Krooß, Mannheim
Tobias Wollmann, Berggießhübel
Claas Melzian, Mittelnkirchen
Christian Günzel, Rheinstetten-Mörsch
Volker Hoffmann, Lahnstein
Marco Buser, Nd.-Erlinsbach, Schweiz
Daniel Weßling-Heye, Alfhausen
Dirk Schickhaus, Versmold
Swen Fiedler, Köln
Armin Lehnert, Oyten
D. Herbst, Neustrelitz

Military Competition

Und auch hier erstmal die richtige Antwort: Knobelbecher braucht man nämlich entweder zum Würfeln oder zum Marschieren — wir haben beides gelten lassen.
Je 1 Army Feldstecher + Kompaß + Special Forces erhalten
David Seidel, Essen
Michael Schneider, Bischmisheim
Sandro Franke, Brücken
1 Army Feldstecher + Special Forces gehen an
C. Wallesch, München
Rüdiger Zieger, Weißenfels
Marcel Khounlivong, Jena
Je 1 Kompaß + Special Forces gebührt
Gernot Fürst, Ennsdorf, Österreich
Stephan Paul, Schirgiswalde
Andreas Goericke, Seeheim
Und Special Forces erhalten
Adam Sauer, Salzgitter
Hendrik Lohrum, Dieburg
Sven Dittmer, Wehrheim

Abo-Lotto

Und wieder je ein scharfes Amiga-Game für drei unserer treuen Abonnenten
Kd. 6621, Günther Salzwedel
Kd. 1126, Michael Kaulfuß
Kd. 6308 Volker Schweißfeld

Wir gratulieren den Gewinnern ganz herzlich und wünschen viel Spaß mit den Preisen!!

Super-Top-Angebote ...

AMIGA 500 Plus
1MB Chip-RAM
Kick + OS 2.04
Hires Denise
775.-

AMIGA 600
1MB Chip-RAM
OS 2.05
ohne Festplatte
795.-

512 kB RAM-Card
für A500
mit Uhr und Schalter
Qualitätsprodukt
nur 55.-

No-Click Laufwerk
extern für alle Amiga
An/Aus/Spur-0-Protect-Schalter
beiges Slimline-Metallgehäuse,
durchgeführter Bus. Von Supra !
nur 159.-

... und alles vom AMIGA-Profi !

Supra

SCSI-Controller für A500	
Bus durchgeführt	
mit 20 MB	645.-
mit 52 MB Quant.	895.-
mit 120 MB LPS	1295.-
A500-RX-2MB	395.-
2000 RAM-Karte 2MB	345.-
Modem 2400 MNP5 +	345.-
FAX-Modem 9600	595.-
FAX-Modem14400	**795.-**

Der Anschluß der Modems am Bundesdeutschen Postnetz ist unter Strafandrohung gestellt.

=GVP=

SCSI für A500 incl. Netzteil	
A500-HD8+ 52 MB	1095.-
A500-HD8+ 120 MB	1495.-
AT-Karte-16 dazu	645.-
SCSI- Filecard für A2000	
mit 52 MB Quantum	795.-
mit 120 MB Q.	1195.-
je 1MB RAM-Modul	85.-
24-bit Grafikkarte	4595.-
Turbo 40MHz-4MB	**2495.-**
Turbo 50MHz-4MB	**3395.-**
Turbo 68040-28-2	4495.-
Digital Sound Studio	195.-

Monitore+Video

A1084S	495.-
A1084S schwarz	495.-
Flickerfixer	ab 295.-
A1950 Multisync	795.-
A1960 Multisync	995.-
Mitsubishi 1491	**1195.-**
miro C1766 17"	2595.-
A2410 TIGA-Card	1995.-
DCTV extern	**1195.-**
Digitizer+Grafikkarte DVE10P incl. Scala -> 8 verschiedene Video-Pakete	2495.- ab 1295.-

Commodore

CDTV	1195.-
org. sw Tastatur	195.-
A500 plus	775.-
2.tes MB Chipram	125.-
A600 - 20MB-HD	1075.-
A600 - 80MB-Quan.	**1595.-**
A2000 mit 2.0	1195.-
A3000-RAM 4MB	315.-
A3000-25-50	3995.-
AT-Karte A2286	495.-
386SX-Karte	995.-
Kickumschaltplatine	39.-
Upgradekit 2.04	175.-

3½ SOFTWARE
Computer Fachhandel

Ladengeschäft Werkstatt und Versand seit 2 Jahren

Festplatten fertig installiert und sofort betriebsbereit ab Kick 1.3 Autoboot - GVP: orginal deutsche Version !

AMIGA, Video und Multimedia Competence Center

Fragen Sie uns nach den aktuellen Tagespreisen. Anruf lohnt sich !

Alle Angebot freibleibend und solange Vorrat reicht.

3½ SOFTWARE - Wendenstr.45 - 33 Braunschweig - ✆ 0531-13624 Fax 45224

SEITENHIEBE

Was war noch gleich im März? Lange Unterhosen, Wintermäntel, Regenwetter? Schon richtig, aber auf dieser Seite? Mmmhh, März, März...?! Leute, ich rede vom unvergessenen Thema „langweilige Menschen & faszinierende Elektronik"!

Jetzt hat's geklingelt, gell? Ganz genau, damals gab es auch diesen ebenfalls unvergessenen Wettbewerb, in dem Ihr aufgefordert wurdet, darüber nachzudenken, wie man den gemeinen germanischen Computermuffel eines Besseren belehren könnte. Und heute ist es soweit, heute stelle ich Euch die originellsten Beiträge vor!

Psychologisch besonders geschickt löste beispielsweise Kai Minßen aus Bremerhaven das Problem, indem er seinem Vater folgenden Vortrag hielt: „Hey Boß, mein Compi hat eben ausgerechnet, daß Du mir jede Woche 75,41 Pfennige zuviel Taschengeld auszahlst!" Klasse, Kai! Falls Du Deinem Daddy nun noch erfolgreich einredest, zur Unterstützung weiterer digitaler Forschungsprojekte sei eine Erhöhung des wöchentlichen Budgets um mindestens 28,32 DM erforderlich, wirst Du bestimmt mal Bundeskanzler. Oder wenigstens Finanzminister...

Viel lockerer geht hingegen Michael Flebbe aus Guderhandviertel die Sache an – aber genaugenommen nicht minder geschickt. Sein Vorschlag sieht so aus: „Man wartet einfach ab, bis man bei einem Eurer Preisausschreiben ein Spiel gewinnt. Tja, und zu diesem vereinsamten Game muß dann natürlich der passende Rechner her!" Genial, Mike! Soviel erdrückender Logik wird sich kaum jemand entziehen können; liebevolle und treusorgende Eltern schon gleich gar nicht. Aber im Vertrauen: Daß Ihr jedesmal die Tapezierer ins Haus holt, wenn Mutti eine andere Bluse anzieht, finde ich schon etwas übertrieben...

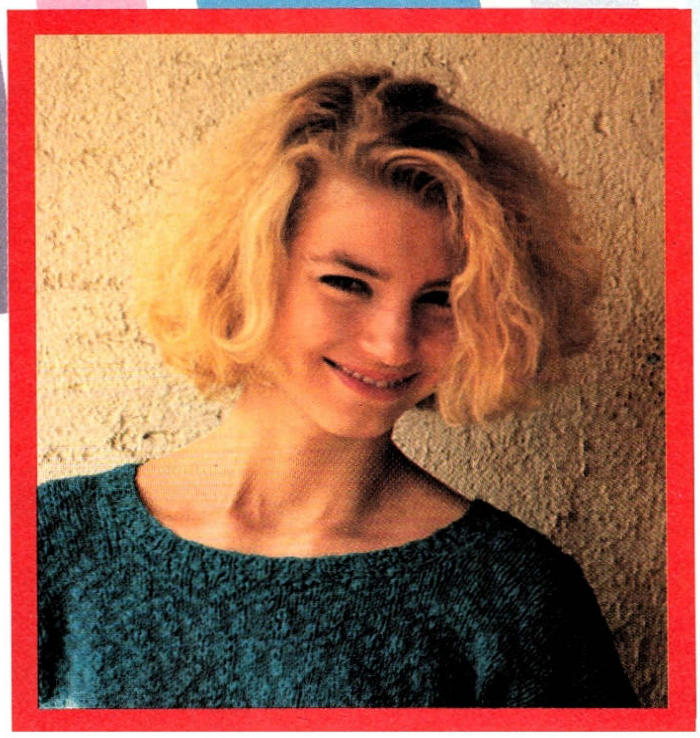
Christian Rothaug aus Neustadt enfaltet stattdessen ganz gezielte Aktivitäten, um das Objekt seiner Begierde in die starken Arme schließen zu können. „Man leiht sich", so schreibt er, „bei einer vertrottelten Freundin (ts, ts!) 'nen C 64 aus und läßt dann ein paar furchtbar nervende Soundtracks erklingen. Anschließend muß man seiner Mami nur noch sagen, daß mit einem Amiga alles anders wird." Ja der Mann weiß, was er will, und er weiß, wie er es kriegt – ein Angebot, das man nicht ablehnen kann! Ich prophezeihe Dir eine große Karriere in einem sizilianischen „Familien-Betrieb"...

Eine narrensichere Dreistufen-Methode, mit der man zwar keinen Computer, dafür aber immerhin ein Joker-Abo zum Nulltarif (?) bekommt, hat Erwin Unbekannt aus Irgendwo herausgeknobelt:

1) Man hält Michael ein Game Gear unter die Nase und sagt: „Toller Taschenrechner, was?"
2) Michael sagt: „Jau! Toll!"
3) Michael hockt verstört vor dem Game Gear, addiert die Feuerknöpfe und kann keine Rechnungen mehr schreiben.

Tja, das hört sich doch erfolgversprechend an, oder? Eines finde ich allerdings schon seltsam: Bist Du sicher, lieber Erwin, daß Dich das Game Gear nicht doch mehr kostet als ein Abo??!

Soweit die Vorstellungen der einen Seite, wer dagegen mehr auf Tips aus allererster Hand steht, sollte jetzt gut Obacht geben! Denn mir hat sogar ein waschechter Vater geschrieben, und zwar Frank Kutz aus Wismar. Ich kann Euch zwar nicht verschweigen, daß Papa Franky hauptsächlich auf Eigenleistung pocht und dazu eher unerfreuliche Vorschläge wie „Taschengeld sparen" zum Besten gibt, jedoch meint auch er, daß glaubwürdige Hinweise auf schulische und arbeitsmarktmäßige Notwendigkeiten nicht zu den schlechtesten Argumenten gehören. Und weiter heißt es:„Ehrlich währt am längsten. Ein übers Ohr gehauener Vater kauft keine teure Software!" Mein Gott, sollte der Mann am Ende gar recht haben? Also lernt aus diesem Ratschlag und haut Vati höchstens mal ein bißchen auf die Fingerchen – wenn er sich gerade wieder heimlich an Eurem Compi vergreift...



Tja, das war also meine Nachlese zum Siegeszug des elektronischen Alltags in bundesdeutschen Wohnstuben. Natürlich handelt es sich hier ausnahmsweise um ungeprüfte Cheats, für deren praktische Funktionstüchtigkeit ich keine Garantie übernehmen kann. Und wo wir gerade von Funktionen reden: Wenn Ihr mir verratet, wieviele Funktionstasten Eure „Freundin" hat, könnt Ihr einen von **drei faszinierenden Joker-Joggern** gewinnen – für die stets sinnvolle körperliche Ertüchtigung. Sportliche Grüße,
Eure Brigitta

Joker Verlag
„Seitenhiebe"
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

LICHTSPIELE: LIGHTGUNS & LIGHTPEN

Mit Maus oder Joystick kann's jeder – was aber erwartet den professionellen Alien-Killer, wenn er zur Lightgun greift? Ist der Digi-Picasso mit dem Lightpen besser bedient als mit dem herkömmlichen Nagetier? Mit einem Wort: Sind die lichten Eingabegeräte echte Alternativen?

Damit Ihr nicht länger im Dunkeln tappen müßt, stellen wir Euch in diesem hellerleuchteten Light-Special zwei aktuelle Licht-Wummen und einen Lightpen vor. Eine Einschränkung müssen wir allerdings gleich vorausschicken: Im Gegensatz zu Maus, Joystick und natürlich Keyboard sind all diese Geräte nicht für jedes beliebige Programm verwendbar, sondern nur für solche Soft, die sie extra unterstützt – Alltagstauglichkeit zählt somit nicht unbedingt zu den Stärken unserer leuchtenden Beispiele...



Skeet Shot

Trojan Phazer

Er sieht ungeheuer futuristisch aus, beinahe wie eine Lasergun, aber nichtsdestotrotz wird er am ganz normalen Joystick-Port eines ganz normalen Amigas angeschlossen. Anschließend muß man eins der mitgelieferten Spiele laden und seine Lichtpistole erstmal kalibrieren. Das hört sich viel komplizierter an, als es tatsächlich ist: Einfach die matt schimmernde weiße Fläche auf dem Kalibrierungs-Screen anpeilen, abdrücken, und schon ist das Ding geeicht.

Tja, und dann kann man sich à la John Wayne vor dem Bildschirm aufbauen und die Indianer absolut stilgerecht ins Jenseits schicken. Immer vorausgesetzt, man besitzt auch ein Spiel, das erstens Indianer enthält und zweitens eine Lightgun unterstützt. Beide Bedingungen trafen z.B. beim alten „Westphaser" zu, bei dem sogar ein Licht-Colt mit in der Packung lag. In dieser Form ist das Game inzwischen aber nicht mehr erhältlich, denn beim ansonsten unveränderten Re-Release „Steve McQueen" fehlt leider genau die lichte Option.

Doch es müssen ja nicht immer Indianer sein, auch Tontauben und Aliens eignen sich als Gegner für schießwütige Pistoleros. Überprüfen läßt sich das anhand der beiden Games, die jedem Trojan Phazer beiliegen: „Skeet Shot" und „Orbital Destroyer". Noch nie davon gehört? Naja, viel versäumt habt Ihr dabei auch nicht, beides sind ganz nette Ballereien, vom Gameplay her aber eher museumsreif. Gleiches könnte man letztlich auch von Oceans „Space Gun" behaupten, das ebenfalls (nur) die Trojan Pistole unterstützt. Es gibt noch eine Handvoll (überwiegend indizierter) Spiele mehr, die sich für dieses Eingabemedium eignen, darüberhinaus wird bei Trojan derzeit unter Hochdruck am spielerischen Nachschub gearbeitet. Die Liste der aktuell erhältlichen Games erfahrt Ihr durch einen Anruf beim Trojan-Vertrieb Rossmöller.

Golem Light Gun

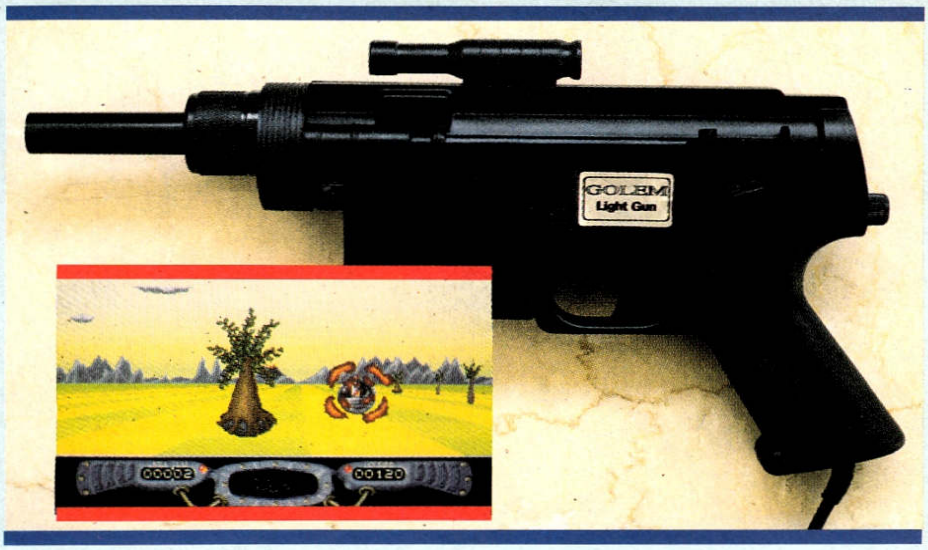
Im Prinzip gilt hier erstmal all das bereits Gesagte: Also Anschluß über den Joystickport, geballert werden kann nur bei extra dafür vorgesehenen Spielen, und zwei Games (die Großwildjagd „Worldwide Hunting" und die 3D-Ballerei „Gateway Y") werden bereits mitgeliefert. Der Unterschied beschränkt sich im wesentlichen auf das Design: Die Golem-Gun besteht zwar ebenfalls aus Plastik, sieht aber aus wie eine Schnellfeuer-Pistole mit Zielfernrohr. Abgesehen von dieser Äußerlichkeit trifft man exakt dieselbe Situation an: Das Anwendungsgebiet ist im großen und ganzen auf wenige „Operation Indiziert"-Titel beschränkt, und die mitgelieferte Soft hätte als eigenständiges Vollpreisspiel kaum eine Chance auf dem Markt.

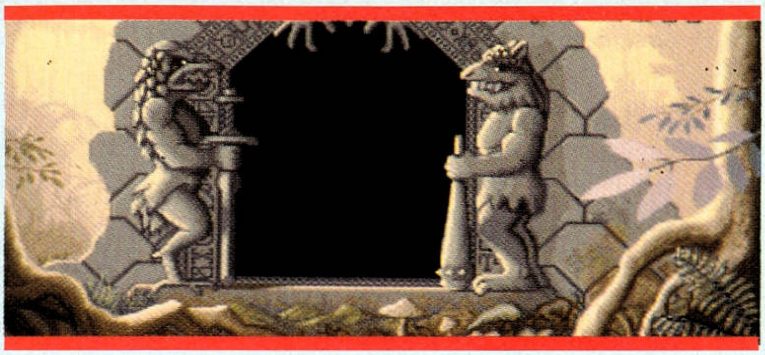
Schließlich und endlich soll auch ein grundlegendes, konstruktionsbedingtes Manko *sämtlicher* Lightguns nicht länger verschwiegen werden: Wenn man damit nur nahe genug an den Screen herangeht, erwischt man zwangsläufig jeden Gegner, bei „vorschriftsmäßigem" Abstand ist die Treffergenauigkeit andererseits längst nicht so hoch wie etwa mit der Maus. Aber was hier an Spielspaß verlorengeht, holt das gebotene Arcade-Feeling wieder herein – fragt sich nur, wie lange.

Trojan Light Pen

Trotz grundsätzlicher (technischer) Ähnlichkeiten ist bei einem Lightpen alles anders, dient er doch überwiegend ernsthafteren Beschäftigungen; vornehmlich dem Umgang mit Malprogrammen. „Battlechess" ist eines der ganz wenigen Spiele, die sich für den

Licht-Schreiber eignen, ansonsten kommen dafür fast nur Anwendungen in Frage, etwa „DPaint III“, „Photon Paint“, „Prowrite“ oder „Audiomaster II“. Nicht zu vergessen das mitgelieferte Demo-Malprogramm „Kwikdraw“ und die normale Amiga-Workbench.
Dem Einsatzzweck entsprechend, sieht das Gerät wie ein etwas zu groß geratener Kugelschreiber mit Kabelanschluß aus. Die beiden Knöpfe darauf entsprechen von der Funktion her Maustasten, so wie das ganze Ding überhaupt eine „Maus in Kugelschreiber-Form“ darstellt. Mit dem kleinen aber feinen Unterschied, daß hier jedesmal die Treiber-Software für den Light Pen (dazu natürlich das eigentliche Arbeitsprogramm) geladen werden muß, bevor man damit direkt auf dem Screen „herummalen“ kann.
Die Bedienung ist etwas gewöhnungsbedürftig, vor allem müssen Bildschirmkontrast und -helligkeit immer hundertprozentig stimmen, sonst funktioniert das Gerät nicht korrekt. Da es auch mit der Reaktionsschnelligkeit und -genauigkeit ein wenig hapert, kommt der lichte Schreiberling wohl nur als exotische Ergänzung, aber keinesfalls als Ersatz für die gute alte Maus in Betracht.

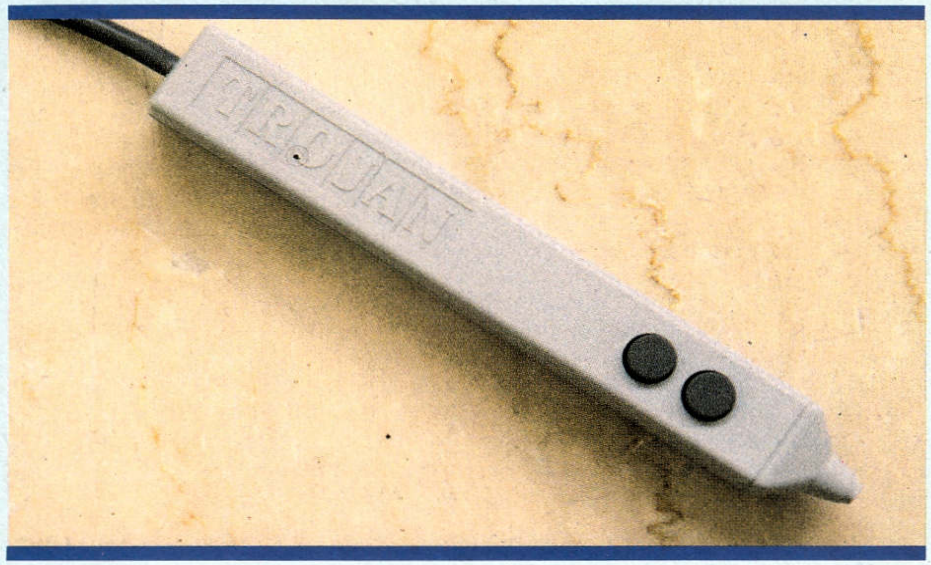




Gateway Y

Es werde Licht?

Und die Moral von der Geschicht', Lichtwerkzeuge kauf ich nicht? Auch wenn es sich noch so schön reimt, ganz so darf man das nicht sehen: Eine echte Alternative zu den klassischen Eingabegeräten stellen die Licht-Spielereien sicher nicht dar, ein unterhaltsamer kleiner Zusatz-Gag zum Preis eines Games sind sie allemal. Wer also schon alles hat und nicht weiß, was er sich zum Geburtstag wünschen soll...
(C. Borgmeier)



	ANSCHLUSS	EINSATZGEBIET	BEILAGEN	PREIS	BEZUG
Trojan Phazer	Joystickport	(Baller-)Spiele	Deutsche Anleitung, zwei Spiele	129,- DM	Rossmöller Handshake GmbH Tel.: 02225/13596
Golem Light Gun	Joystickport	(Baller-)Spiele	Deutsche Anleitung, zwei Spiele	119,- DM	Golem Computer Vertriebs GmbH Tel.: 0231/527358
Trojan Light Pen	Joystickport	Anwendungen (Spiele)	Englische Anleitung, Treibersoftware, Demo-Malprogramm (Kick 1,2 & 1.3)	129,- DM	Rossmöller Handshake GmbH Tel.: 02225/13596

COMPUTER ABC

Label: Das englische Wort bezeichnet gleichzeitig eine Marke (Firma) und einen (Disketten-) Aufkleber – wie praktisch!

laden: Dieser Ausdruck hat sich für alle Vorgänge eingebürgert, bei denen Daten vom Speichermedium (Diskette oder Festplatte) in den Arbeitsspeicher geschaufelt werden. Das können vollständige Programme sein oder auch nur Programmteile wie z.B. Grafiken oder Savestände. Und damit es dabei auch ja keine Scherereien gibt, verfügt jedes brave Betriebssystem über ein passendes Ladeprogramm.

Lagerung: Tja, auch die EDV muß sich damit befassen, denn die externen Datenträger (vor allem Original-Disketten und solche mit HD-Backups) wollen ja irgendwo untergebracht werden – und zwar tunlichst so, daß die wertvollen Bits und Bytes vom Zahn der Zeit nicht angenagt werden. Mit anderen Worten – Temperatur oder Luftfeuchtigkeit müssen schon stimmen, und Staub oder Magnetismus sehen wir auch nicht gern im Digi-Lager, gell?!

LAN: heißt soviel wie „Local Area Network". Gemeint ist die örtlich begrenzte Vernetzung von mehreren Rechnern, beispielsweise innerhalb eines Firmengebäudes.

landen: Das hatten wir schon mal beim Stichwort „Head Crash". Wenn nämlich der Schreib-Lese-Kopf auf die Festplatte dötzt und dabei großräumige Verwüstungen anrichtet, sagt man, er sei „gelandet".

Laptop: Ein tragbarer Computer, gleich welchen Typs. Die praktischen Rechenknechte sind meist mit einem LCD-Bildschirm ausgerüstet und heißen deshalb wie sie heißen, weil man sie zur Arbeit auf den Schoß stellen kann. Aufgrund des doch beachtlichen Gewichts früherer Modelle, hat sich bei den Usern solcher Geräte auch der Begriff „Schlepptop" eingebürgert...

Laser: Ist doch klar, oder? Der Laser heißt Laser, weil er lesen kann... ätsch, gelogen! In Wirklichkeit ist dieses Kunstwort nämlich die Abkürzung von „Light Amplification by Stimulated Emission of Radiation". Wow! Lesen kann der modulierbare, scharf gebündelte Lichtstrahl aber trotzdem, z.B. den Strichcode auf Lebensmittelpackungen oder die Daten einer CD – man muß sich das Prinzip so ähnlich wie Radar vorstellen. Weiterhin lassen sich mit diesem Tausendsassa Hologramme erzeugen, und sogar in der modernen Druckertechnik ist er zu Hause. Na, heute schon mit dem Laserkamm die Haare gefönt?

Laserdrucker: Hochleistungsfähige Hightech-Geräte, die eine ganze Seite auf einmal zu Papier bringen. Der genaue technische Ablauf interessiert uns im einzelnen nicht; wichtig ist hingegen, daß jede beliebige Schriftart und -größe abgebildet werden kann und auch Grafiken sowie Bilder kein Problem darstellen. Ein Bürogerät schafft ohne weiteres 10 Seiten pro Minute, die wirklich großen Superduper-Laser bringen's gar auf 1000 Seiten. Auch sind Laserdrucker besonders leise, man kann jedoch hier kein Endlospapier verwenden.

Laufwerk: Die beiden länglichen Extremitäten unter'm Hintern bilden natürlich Euer Laufwerk. Technofreaks behaupten zwar beharrlich, daß die Floppies von Computern auch als Laufwerke bezeichnet werden, aber wer glaubt schon sowas?

Laufzeit: die Zeit, die ein Programm braucht, um vom Start bis zum bitteren Ende durchzulaufen. Dabei unterscheidet man noch die reine Rechenzeit von der Spanne, in der das Teil Drucker oder andere Peripheriegeräte mit Beschlag belegt. Und wer bei „J" brav aufgepaßt hat, der weiß auch, daß diese Auslastungen über das „Job Accounting" gemessen werden.

Layout: ist für jede Zeitschrift unverzichtbar! Vor dem Druck muß schließlich festgelegt werden, wie die betreffende Seite genau aussehen soll. Erst wenn alle Texte, Überschriften, Bilder, Kästchen usw. schön zusammenkomponiert sind, hat der Layouter sein Tagewerk vollbracht. Handelte es sich dabei früher um ein eher künstlerisches Handwerk, so ist heute reines Computer-Layout (Desktop-Publishing) durchaus keine Seltenheit mehr.

LCD: Abkürzung für „Liquid Crystal Display". Diese Flüssigkristall-Anzeige findet sich heutzutage bei praktisch jedem Taschenrechner oder auch beim „Game Boy", anderen Handhelds und Laptops. Feine Sache, nur nicht bei Dunkelheit, weil ein LCD im Gegensatz zur **LED** kein eigenes Licht erzeugt, sondern nur das der Umgebung reflektiert.

Leapfrog Test: zu deutsch „Bocksprungtest". Bei diesem Verfahren werden nacheinander alle Schaltelemente eines Rechners durchgeprüft, etwa um einen technischen Fehler zu finden.

Leasing: dieses „erst leihen und bei Gefallen kaufen" gibt's mittlerweile ja sogar schon für Computergames – schöne, neue Welt...

Lebendspeicher: Nein, so richtig leben tut auch dieser Speicher nicht – aber im Gegensatz zum Festspeicher können hier beliebig Daten bzw. Programme verstaut werden.

Lebensdauer: Alles ist vergänglich, das gilt sogar für EDV-Systeme. Die Zeit, in der Euer Amiga oder ein Teil davon (Laufwerk, Tastatur, Maus usw.) treu und brav seinen unterhaltsamen Aufgaben nachkommt, ist also seine Lebensdauer. Dabei geht z.B. die Maus meist viel früher über den Jordan als etwa der Prozessor. Lebensdauer kann entweder in Betriebsstunden gemessen werden (vor allem bei mechanischen Teilen), oder bei Magnetspeichern über die durchschnittliche Gesamtzahl der möglichen Zugriffe. Auch die eigentliche Software hat ihre Lebensdauer, womit gemeint ist, daß Programme nach einigen Jahren so veraltet sind, daß sie – obwohl grundsätzlich noch in Ordnung – völlig neu erstellt werden müssen.

LED: Abkürzung für „Light Emitting Diode". Neben dem LCD eine weitere verbreitete Form von Digitalanzeigen – aber mit diesen Leuchtdioden läßt sich auch im Dunkeln gut munkeln!

Leertaste: die berühmte „SPACE"-Taste, mit der ein Leerzeichen eingegeben werden kann. Damit man zwischen den Wörtern ein Loch hat, richtig?

Leiterplatte: besser bekannt unter dem Begriff „Platine", die Engländer sagen „Board" dazu. Gemeint sind diese kleinen Plastikbretter im Rechner, auf denen die Schaltelemente in Form von Chips versammelt sind.

ALARM IN DEUTSCHLAND!

FUNNY-SOFTWARE

AM BESTEN GLEICH ZUR NR. 1

TELEFON
07 11 - 8 56 85 34

UND JETZT UMBLÄTTERN



WIR BIETEN DIE RIESENAUSWAHL: SPIEL UM SPIEL DIE NASE VORN.

Ihr Entertainment-Center mit Biß
Stuttgarter Str.99
7000 Stuttgart-Feuerbach
im "Biberturm"

Filialen: in Freiburg, Schreiberstr.18
Telefon 07 61 - 38 25 90
in Aalen, Storchenstr.5b
Telefon 0 73 61 - 68 06 63
in Hannover, Georgswall 3
Telefon 05 11 - 32 17 96

demnächst Präsentation:

REGIONALSENDER STUTTGART
RADIO ★ PLUS ★
UKW 101,3

Verleih von Konsolen, Cartridges und Geräten

DIE FUNNY-SOFTWARE PRÄSENTIERT SICH AUCH IN RTL, SAT1 UND PRO7

Neueröffnung!
Georgswall 3
3000 Hannover
Tel.: 0511 / 32 17 96

FUNNY-SOFTWARE

Inh. Oliver Heck
Versandzentrale: Stuttgarter Str. 99,7000 Stuttgart-Feuerbach
Telefon 07 11 - 8 56 85 34 - 85 03 25 - 8 17 99 95
Fax 07 11 - 8 17 99 95 - Btx *Funny-Software #
Entertainment-Center:
Stuttgarter Str. 99, 7000 Stuttgart-Feuerbach
Schreiberstr. 18, 7800 Freiburg • Storchenstr. 5b, 7080 Aalen • Georgswall 3, 3000 Hannover
Bestellservice:

Neueröffnung!
7080 Aalen
Storchenstr. 5b
Tel.: 07361/680663

Saarland: Homburg	Hessen: Frankfurt	Bayern: München	Württemberg: Aalen	Baden: Freiburg
14-18 Uhr	12-18 Uhr	12-18 Uhr	10-18 Uhr	10-18 Uhr
06841/64587	069/613282	089/761908	07361/680663	0761/382590

Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr – Preisänderungen vorbehalten – Lieferung per Nachnahme, Frachtkosten 8,- – Eilzuschlag 7,- – Ausland: Nur Scheck, Vorauskasse + 21,-
Alle vorherigen Preise verlieren hiermit ihre Gültigkeit

Pssst, wir verleihen auch! Teuflisch, oder?...

SEGA MEGA DRIVE

688 Submarin Attacke	129,95
Alex Kidd	99,95
Buck Rogers	139,95
Centurion	121,95
Cyberball	111,95
Dessert Strike	111,95
E-Swat	111,95
E-A Eishockey	129,95
F-22 Interceptor	111,95
Fire Mustang jap.	86,95
Fighting Maste jap.	99,95
Gholsen Ghosts	121,95
Golde Axe 2	111,95
James Pond 2VS	114,95
Jewel Master	104,95
Kid Chamäleon	119,95
M 1 Battle Tank	121,95
Mega Trax jap.	94,95
Mickey M. Castle of Illusion	121,95
Mickey Mouse 2 Fantasia	121,95
Might & Magic 2	139,95
Monster Hunter jap.	79,95
Moonwalker	111,95
Phantasy Star III	124,95
Phelios	111,95
PGA Golf	121,95
Phantasy Star 3	124,95
Revenge of Shinobi	111,95
Quackshot	111,95
Shadow of the Beast	111,95
Sonic The Hedgehog	111,95
Spiderman	121,95
Streets of Rage	111,95
Strider	131,95
Super Monaco G.P.	111,95
The Revenge of Shinobi	111,95
Thunder Force 3	101,95
Toki	119,95
Two Crude Dudes	109,95
Winter Challenge	104,95
Wonderboy 3	111,95
Wonderboy 5 US	119,95
Wrestle War	111,95
Zero Wings jap.	99,95

SEGA MASTER

Alex Kidd 4	84,95
Alex Kidd Lost	84,95
Atered Beast	84,95
American Pro Footb.	84,95
Asterix	94,95
Assault City	84,95
Back to the Future 2	84,95
Basketball Nightmare	84,95
Bubble Bobble	94,95
California Game	84,95
Casino Games	84,95
Choplifter	74,95
Cyber Shinobi	89,95
Dick Tracy	94,95
Donald Duck (Dime Caper)	94,95
Double Dragon	84,95
Dynamit Dux	84,95
E-Swat	84,95
Fantasy Zone 3 "Maze"	74,95
Fire & Forget 2	84,95
Forgotten Worlds	94,95
G-Loc	74,95
Gauntlet	94,95
Ghostbusters	84,95
Ghoulsn`n Ghosts	94,95
Golden Axe	94,95
Golfomania	111,95
Great Football	74,95
Indiana Jones	94,95
Klax	94,95
Kung Fu Kid	74,95
Laser Ghost	94,95
Mickey Mouse	94,95
Moonwalker	94,95
Out Run	84,95
Pacmania	101,95
Paperboy	94,95
Phantasie Star	131,95
Pro Westling	64,95
Psycho Fox (2Mega)	84,95
Running Battle	94,95
Rambo (L. PH.)	84,95
RC Grand Prix	84,95
Shanghai	74,95
Shinobi	84,95
Sonic	94,95
Speedball	84,95
Spidermann	94,95
Strider	111,95
Summer Games	74,95
Super Monaco G.P.	84,95
Super Tennis	39,95
Tennis Ace	84,95
The Flintstones	84,95
Thunderblade	84,95
Ultima 4	124,95
Wonder Boy 3	84,95
World Games	84,95
World Soccer	74,95

SEGA GAME GEAR

Adv. o. G. jap.	59,95
Axe Battler	78,95
Chessmaster	74,95
Devilish	78,95
Donald Duck	76,95
Dragon Crystal	67,95
Factory Panic	66,95
Frogger	66,95
G-Loc	56,95
Griffin jap.	62,95
Halley Wars	76,95
Joe Montana Football	66,95
Leader Board	75,95
Mickey Mouse	74,95
Ninja Gaiden	76,95
Outrun	76,95
Pengo	57,95
Psychic World	57,95
Putter Golf	57,95
Shinobi	74,95
Solitaire Poker	76,95
Sonic the Hegehog	76,95
Space Harrier	66,95
Super Golf jap.	59,95
Super Monaco G.P.	57,95
W.C. Leaderbord	75,95
Wonder Boy	57,95
Woody Pop	66,95

NINTENDO

A Boy and his Blob	84,95
Airwolf	94,95
Archivals	94,95
Bayou-Billy	114,95
Batman	89,95
Blades of Steel	94,95
Bubble Bobble	82,95
Castelmania	94,95
Days of Thunder	94,95
Double Dragon 2	114,95
Dr. Mario	84,95
Dragons Lair	109,95
Duck Tales	94,95
Exite Bike	64,95
Flinstones	94,95
Gauntlet 2	94,95
Golf	64,95
Gradius	94,95
Gremlins 2	89,95
Kickle Cubicle	67,95
Kid Icarus	94,95
Knight Rider	94,95
Kung Fu	64,95
Legend of Zelda	94,95
Mega Man 2	94,95
Probotector	99,95
Puzznic	82,95
Quantum Fighter	84,95
Rad Gravity	104,95
Roadblasters	94,95
Roller Games	114,95
Simpsons	114,95
Snake Rattle N`Roll	69,95
Super Mario 2	99,95
Super Mario 3	99,95
Swords & Serpents	114,95
Teenage Mutant Hero II	124,95
Top Gun 2	114,95
Total Recall	99,95
Turbo Racing	109,95
World Cup	84,95
World Wrestling	99,95
Zelda 2	94,95

GAME BOY

Adventure Island	69,95
Alleyway	47,95
Amazing Spiderman	47,95
Atomic Punk	54,95
Batman	77,95
Battle Bull	74,95
Blades of Steel	64,95
Bo Jack Footb./Baseb.	84,95
Boomers Adventure	57,95
Bubble Bobble	64,95
Bugs Bunny Crazy	54,95
Burai Fighter Delux	49,95
Castlevania	67,95
Chessmaster	54,95
Dead Allien Opus	44,95
Dead Hear Scrabble	64,95
Double Dragon II	64,95
Duck Tales	67,95
Dynablaster	54,95
F1 Race & 4 Spieler Ad.	67,95
Final Fantasy	87,95
Final Fantasy Adv.	87,95
Fortified Zone	77,95
Gargoyle`s Quest	54,95
Gauntlet 2	64,95
Gremlings 2	77,95
Home alone	87,95
Hunt for Red October	74,95
Klax	49,95
Kwirk	49,95
Marble Madness	64,95
Mega Man 2	72,95
Mickey Mouse	74,95
Motocross Maniacs	49,95
Navy Seals	67,95
Nemesis	69,95
Ninja Boy	67,95
Ninja Gaiden	84,95
Nobumaga`s Anbition	84,95
Othello	52,95
Pinball-Rev.o.Gator	49,95
R-Type	74,95
Roger Rabbit	77,95
Side Pocket	52,95
Skate orDie/Bad`n Rad	67,95
Solar Striker	49,95
Super Mario Land	49,95
Super R.C. Pro AM	74,95
Teenage Mut. H. Turt.	64,95
The Simpsons	67,95
World Cup	52,95
WWF Superstars	69,95

ATARI LYNX

Bill + Ted`s	79,95
Blue Lightning	69,95
California Games	74,95
Checkered Flag	67,95
Chips Challlenge	69,95
Elektrocop	69,95
Gates of Zendocon	69,95
Gauntlet	79,95
Hard Driving	79,95
Ishido	77,95
Klax	74,95
Pac-Land	77,95
Paperboy	74,95
Rampagne	74,95
Robotron 2000	79,95
Road Blasters	74,95
Robo Squasch	69,95
Rygar	74,95
Shanghai	74,95
Slime World	69,95
S.T.U.N Runner	77,95
Toki	82,95
Viking Child	79,95
War-Birds	67,95
Xenophobe	74,95
Zarlor Mercenary	69,95

SPIELE - KONSOLEN + ZUBEHÖR

SEGA MASTER	
Sega Master System II + Sonic	194,00
Sega Master System II	144,00
Control Pad	19,95
Control Stick	49,95
Light Phaser + Shoot Game	154,95
Rapid Fire Unit	29,95
SEGA MEGA	
Action Replay	149,00
Master Convertor	129,95
Mega Drive + Sonic (d)	389,00
Mega Drive dtsch. o. Spiel	289,00
Power Stick	114,95
Japan Adapter	29,95
Joypad	49,95
GAME GEAR	
Game Gear Grundgerät	289,00
Master Gear Adapter	57,95
TV Tuner	196,00
Wide-Gear	37,95
NINTENDO NES	
NES Grundgerät	219,00
NES Superset	289,00
NES Lithtgun	69,95
NES Tragetasche	29,95
NES Spielebox	14,95
GAME BOY	
Game Boy + Tetris	156,95
Netzteil, Accu	69,95
Case Boy	24,95
Game Boy Lampe	34,95
Game Boy Lupe	24,95
Game Boy Verstärker	49,95
Game Boy Koffer	34,95
Game Boy Tragetasche	24,95
ATARI LYNX	
Lynx Grundgerät	198,00
Lynx Netzteil	24,95
Lynx Tasche groß	49,95

... aber nur in unseren Ladengeschäften!

Neueröffnung!
Georgswall 3
3000 Hannover
Tel.: 0511 / 32 17 96

FUNNY-SOFTWARE

Inh. Oliver Heck

Versandzentrale: Stuttgarter Str. 99,7000 Stuttgart-Feuerbach

Telefon 07 11 - 8 56 85 34 - 85 03 25 - 8 17 99 95

Fax 07 11 - 8 17 99 95 - Btx *Funny-Software #

Entertainment-Center:
Stuttgarter Str. 99, 7000 Stuttgart-Feuerbach
Schreiberstr. 18, 7800 Freiburg • Storchenstr. 5b, 7080 Aalen • Georgswall 3, 3000 Hannover

Neueröffnung!
7080 Aalen
Storchenstr. 5b
Tel.: 07361/680663

Bestellservice:

Saarland: Homburg	Hessen: Frankfurt	Bayern: München	Württemberg: Aalen	Baden: Freiburg
14-18 Uhr	12-18 Uhr	12-18 Uhr	10-18 Uhr	10-18 Uhr
06841/64587	069/613282	089/761908	07361/680663	0761/382590

Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr – Preisänderungen vorbehalten – Lieferung per Nachnahme, Frachtkosten 8,- – Eilzuschlag 7,- – Ausland: Nur Scheck, Vorauskasse + 21,-
Alle vorherigen Preise verlieren hiermit ihre Gültigkeit

SUPERAUSWAHL - TEUFLISCHE PREISE - AKTUELLE NEUERSCHEINUNGEN

Und wie immer: Topservice mit der gewohnten unverbindlichen Beratung.

Programm	AMIGA	ATARI	IBM
3D Konstruktions Kit	119,95	119,95	119,95
A.T.P. Airline	-	-	87,95
Aces o.t. Pacific	-	-	89,95
Abondoned Places	78,95	-	-
Adams Family	72,95	-	-
Advantage Tennis Tour	59,95	-	69,95
Air Sea Supremacy	74,95	74,95	89,95
Air, Land & Sea	84,95	-	89,95
Air Support	64,95	-	-
Airbus 320	94,95	94,95	94,95
Airline	-	-	72,95
Alcatraz	64,95	64,95	69,95
Amberstar	81,95	81,95	-
Another World	64,95	64,95	72,95
Apydia	72,95	-	-
B 17 Flying Fortress	-	-	104,95
B.A.T 2	-	-	a.A.
Baby Jo go home	69,95	69,95	74,95
Bane of the Cosmic F. dt.	-	-	84,95
Bandit Kings	82,95	-	82,95
Barbarien 2	64,95	64,95	-
Battle Isle	74,95	74,95	79,95
Birds of Prey	74,95	-	-
Bitmap Brother Coll.	64,95	64,95	-
Black Crypt	64,95	-	-
Black Gold	69,95	69,95	74,95
Black Sect	78,95	-	89,95
Boo Quest	-	-	89,95
Buck Rogers 2	-	-	72,95
Bundesliga Man. Prof.	69,95	a.A.	69,95
Castles	72,95	-	79,95
Castles Data Disk	-	-	44,95
Castles of Dr. Brain	88,95	-	88,95
Celtic Legends	74,95	-	-
Chuck Yeager Air Combat	-	-	79,95
Civilization dt.	-	-	104,95
Conquestator	78,95	-	-
Covert Action	87,95	87,95	94,95
Crisis i.t. Cremlin	-	-	104,95
Darkmann	72,95	72,95	-
Darkseed	-	-	98,95
Das schwarze Auge	78,95	78,95	89,95
Death or Glory	-	-	86,95
Delivery	67,95	-	-
Devious Desings	64,95	64,95	-
Die Kathedrale	83,95	83,95	83,95
EccoQuest dt.	-	-	89,95
Elvira Mistress 2	78,95	-	89,95
Epic	72,95	-	78,95
ESS Mega	-	-	86,95
Eternam	-	-	89,95
Eye of Beholder dt.	74,95	-	84,95
Eye of Beholder 2	78,95	-	78,95
Exodus 3010	78,95	-	-
F 117 A Nighthawk	-	-	88,95
F-15 Operation Disk	-	-	49,95
F-15 Strike Eagle 2	82,95	82,95	82,95
F-16 Falcon 3.0 dt.	-	-	104,95
Fascination	74,95	74,95	89,95
Fate Gates of Dawn	76,95	76,95	-
Fire + Ice	a.A.	a.A.	a.A.
Fireteam	64,95	-	-
Flight o.t. Intruder	77,95	77,95	-
Flight Planner	-	-	72,95
Formula O. Grand Prix	79,95	79,95	-
Free D.C.	-	-	94,95
Global Effect	84,95	-	89,95

Programm	AMIGA	ATARI	IBM
Gobliiins	72,95	-	72,95
Gods	62,95	62,95	78,95
Great Courts Tennis 2	68,95	68,95	74,95
Gunship 2000	-	-	87,95
Harpoon 2	78,95	-	89,95
Heart of China dt.	84,95	-	94,95
Heimdall dt.	74,95	84,95	89,95
Hook	72,95	-	78,95
Hyperspeed dt.	-	-	99,95
Indiana Jones Adv.	69,95	69,95	74,95
Indiana Jones 4	a.A.	a.A.	a.A.
James Pond II	64,95	64,95	
Jimmy White Snooker	69,95	69,95	-
John Madden Football	64,95	-	-
John Barns Football	64,95	-	-
Kid Gloves II	64,95	64,95	-
Kings Quest 5 dt.	86,95	-	99,95
Knightmare	74,95	74,95	-
Knights o.t. Sky	87,95	87,95	94,95
Laura Bow II	a.A.	a.A.	a.A.
Leander	74,95	-	-
Legend	72,95	72,95	-
Legend of Fearghail	69,95	69,95	74,95
Leisure Suit Larry 3 dt.	96,95	-	96,95
Leisure Suit Larry 5 dt.	96,95	-	96,95
Lemmings	62,95	62,95	-
Lemmings Data Disk	54,95	54,95	54,95
Lemmings Standal. Vers.	62,95	62,95	74,95
L`empereur dt.	-	-	99,95
Les Manley lost in L.A.	-	-	89,95
Lethal Xcess	67,95	-	-
Links (nur Hd)	98,95	-	86,95
Links II (Pro)	-	-	86,95
Links Bartan Creek	-	-	44,95
Links Bayhill Course	-	-	44,95
Logical	59,95	54,95	59,95
Lord of the Rings II	-	-	84,95
Lotus Espr.Tur. Chal.2	69,95	69,95	-
M-I Tank Platoon	74,95	74,95	87,95
Mad TV	a.A.	-	86,95
Magic Candle II	-	-	78,95
Magic Pockets	64,95	62,95	-
Manchester Un. Eur.	59,95	59,95	78,95
Martian Memorandum	-	-	86,95
Master Golf	79,95	79,95	-
Maupiti Island	64,95	64,95	74,95
Mega Twins	64,95	64,95	-
Megatraveller 2	-	-	79,95
Mercs	64,95	-	-
Midwinter 2	78,95	78,95	104,95
MIG 29 Super Fulcrum	86,95	86,95	99,95
Might & Magic 3 dt.	89,95	-	89,95
Monkey Island	89,95	89,95	94,95
Monkey Island II dt.	89,95	-	89,95
Monkey Island e.	-	-	74,95
Monster Pack II	64,95	-	-
No. 1 Collection	69,95	69,95	79,95
On the Road	69,95	69,95	-
Ork	67,95	-	-
Panzer Battles	64,95	-	-
Paperboy II	-	-	64,95
Pacific Islands	72,95	72,95	72,95
Parasols Stars	64,95	64,95	-
PGA Cours Disk	42,95	-	42,95
PGA Tour Golf Plus	78,95	-	82,95
Pirateś	63,95	68,95	64,95
Pit Fighter	69,95	69,95	69,95

Programm	AMIGA	ATARI	IBM
Police Quest 2	86,95	96,95	86,95
Police Quest 3 dt.	86,95	-	86,95
Pools of Darkness	72,95	-	74,95
Populous II	67,95	67,95	-
Power Monger	74,95	74,95	-
Power Mo. Data Disk	42,95	42,95	-
Projekt-X	64,95	-	-
Rampart	-	-	78,95
Race Drivin	72,95	-	-
Railroad Tycon	78,95	74,95	84,95
Realms	74,95	74,95	-
Red Baron dt.	96,95	-	96,95
Riders of Rohan	62,95	-	79,95
Rise o.t. Dragon dt.	82,95	-	86,95
Robin Hood (Sierra) dt.	-	-	86,95
Robocop 3	64,95	-	-
Rocketeer	-	-	78,95
Roger Rabbit	72,95	-	78,95
Romance o.t.Kingd. 2	104,95	-	104,95
Sanctuary	79,95	-	79,95
Search for the Titanic	-	-	74,95
Secret Weap. o. Luftw.	-	-	94,95
Secret Weapon HE 162	-	-	44,95
Secret Weapeons P80	-	-	49,95
Shadow Lands	72,95	72,95	-
Shanghai 2	-	-	87,95
Shuttle deutsch	-	-	114,95
Silent Service 2	78,95	78,95	82,95
Sim Ant dt.	89,95	-	89,95
Sim City & Populous	79,95	79,95	79,95
Sim Earth		-	96,95
Sorcerer´s Appliance	-	-	86,95
Soul Chrystal	72,95	-	78,95
Space M.A.X.	72,95	-	78,95
Space Quest 4 dt.	89,95	-	86,95
Special Forces	87,95	87,95	-
Star Control	72,95	-	72,95
Star Treck	-	-	78,95
Starbyte Super Soccer	69,95	72,95	74,95
Steel Empire	78,95	78,95	84,95
Steigenberger Hotel M.	59,95	-	64,95
Strike II	-	-	74,95
Srike Commander	-	-	a.A.
Strike Fleet	64,95	64,95	-
Suspiciuos Carco	64,95	-	-
Taking of Beverly Hills	-	-	72,95
Terminator 2	62,95	62,95	74,95
The Games Winter Chal.	-	-	82,95
The Oath	64,95	-	-
Their finest Hour	74,95	74,95	74,95
Titus the Fox	64,95	-	-
Top League	74,95	74,95	88,95
Treasure of.Sav. Front	-	-	78,95
Turtles II	64,95	64,95	74,95
Twiglight 2000	-	-	89,95
Ultima 4 - 6	-	-	89,95
Ultima 7	-	-	89,95
Ultima Martian Dreams	-	-	79,95
Ultima Under World	-	-	89,95
Uncharted Water	-	-	114,95
USS John Young 2	64,95	-	74,95
Utopia	74,95	74,95	-
Vengeance of Excalibur	78,95	-	84,95
Vroom	64,95	64,95	-
Wayne Gretzky 2 K.C.	69,95	69,95	79,95
Willy Beamish	78,95	-	86,45
Wing Col + Miss I+II	-	-	104,94
Wing Commander II	-	-	78,95
Wing Com. II Miss D.1	-	-	49,95
Winter Super Sports	67,95	-	67,95
WWF Wrestlemania	74,95	74,95	82,95

HARDWARE + ZUBEHÖR

PC Power Pack
386DX, 25MHz, 4 MB RAM, 40 MB Festplatte
1x 3,5 LW/ 1x 5 1/4 LW + Civilisation +
Gunship 2000 + MS-DOS 5.0 Preis komplett DM 3.187,00

JOYSTICKS:

Competition Pro, Standard schwarz	DM	27,95
Competition Pro, Standard transparent	DM	29,95
Competition Pro, Standard transparent-blau	DM	39,95

JOYSTICKS PC:

Competition Pro, transparent-blau	DM	89,95
Gravis schwarz	DM	92,95
Gravis transparent	DM	96,95

ZUBEHÖR:

elektr. Bootselektor	DM	44,95
Maus-Joystick Umschalter	DM	39,95
Reis-Ware Maus	DM	79,95
Color-Maus-Graffiti m. Pad	DM	99,95
Syncro Express 3	DM	99,00
Amiga Action Replay 3f. A500	DM	199,00
Amiga Action Replay 3f. A2000	DM	219,00
Mega Maus (280 Dpi)	DM	59,00
Volloptische Maus	DM	119,00
Crystall Trackball	DM	114,00
Nullmodem-Kabel	DM	29,95
Sunnyline Mouse	DM	79,95
Druckerständer	DM	34,95
X-Copy Prof. 5.0	DM	79,95
Kickstart-Umschaltplatine	DM	89,00
Kickstart-Umschaltplatine incl. 1.3	DM	119,00
Kickstart-Umschaltplatine incl. 2.0	DM	249,00
Amiga 500 kompl m.Maus	DM	799,00
Amiga 500 kompl. m. Maus inkl. 1MB	DM	829,00
AMIGA 500 plus	DM	849,00
AMIGA Farbmonitor 1084 S	DM	579,00
TV-Modulator	DM	79,95

SPEICHERERWEITERUNG für A 500 auf 1 MB:

mit Uhr + Accu abschaltbar, Garantie 6 Monate	DM	74,00
mit Uhr + Accu abschaltbar, Garnatie 12 Monate	DM	79,00
mit Uhr + Accu abschaltbar + Railroad Tycoon	DM	144,95
mit Uhr + Accu abschaltbar + Monkey Island	DM	153,95
mit Uhr + Accu abschaltb. + Bundel. Man. prof.	DM	134,95

SPEICHERERWEITERUNG
für A 500 Grundversion erweiterbar auf:
512 KB Preis: DM 99,00 1.8 MB Preis: DM 249,00
für A 500 1 MB Chip Ram, wenn Big Agnus vorhanden:
512 KB Preis: DM 129,00 2.3 MB Preis: DM 299,00
für A 2000 abschaltbar Mega Mix 2000:
2.0 MB DM 348,- 4.0 MB DM 548,- 8.0 MB DM 928,00
für A 1000 extern 2.0 MB DM 498,00

LAUFWERKE zu SUPERPREISEN

3,5" Floppy Drive extern, slim abschaltb. f. A 500	DM	154,00
5,25" FloppyDrive extern, slim abschaltb. f. A 500	DM	154,00
3,5" Floppy Drive intern für A 500	DM	154,00
Laufwerke für PC 3,5" 1,44 MB	DM	159,00
Laufwerke für PC 5,25" 1,2 MB	DM	169,00
Einbaurahmen für 3,5" Laufwerk	DM	20,00

Festplatten A508 Oktagon für Amiga 500:

A508 52 MB (Quantum LPS 52)	DM	1.217,00
A508 105 MB (Quantum LPS 105)	DM	1.519,00
Mehrpreis je 2 MB RAM	DM	196,00

Festplatten A2008 Oktagon für Amiga 2000:

A2008 52 MB (Quantum LPS)	DM	1.139,00
A2008 105 MB (Quantum LPS 105)	DM	1.439,00
A2008 182 MB (Quantum LPS 182)	DM	1.998,00
Mehrpreis je 2 MB RAM	DM	196,00

Festplatten Golem SCSI für A500:

Golem 50 MB	DM	969,00
Golem 100 MB	DM	1.269,00

Festplatten Golem SCSI für A2000:

Golem 50 MB	DM	969,00
Golem 100 MB	DM	1.269,00
Kupke/Golem Turboboard inkl. 2 MB Ram	DM	1.498,00
Flicker Fixer für A500/2000	DM	299,00
Flicker Fixer für A500/2000 mit Multiscan-Mon.	DM	899,00

Soundkarte **"Soundblaster"** Version 2.0 dt.

mit CMS-Chips (Stereo)	DM	367,00
ohne CMS.Chips (Mono)	DM	298,00

Soundkarte **"Soundblaster"** Version 2.0 engl.

mit CMS-Chips (Stereo)	DM	333,00
ohne CMS.Chips (Mono)	DM	264,00

Original CDTV von Commodore inkl. Fernbedienung DM 1289,- **CDTV-Games und Anwendungen auf Anfrage**

Jetzt freut Ihr Euch auf einen richtig knackigen Messebericht mit seitenweise heißen News und Infos rund um unsere „Freundin“, stimmts? Tja, zu früh gefreut – in Berlin war dieses Jahr schlicht und ergreifend tote Hose!

AMIGA BERLIN 92





Einer der wenigen Hersteller-Stände

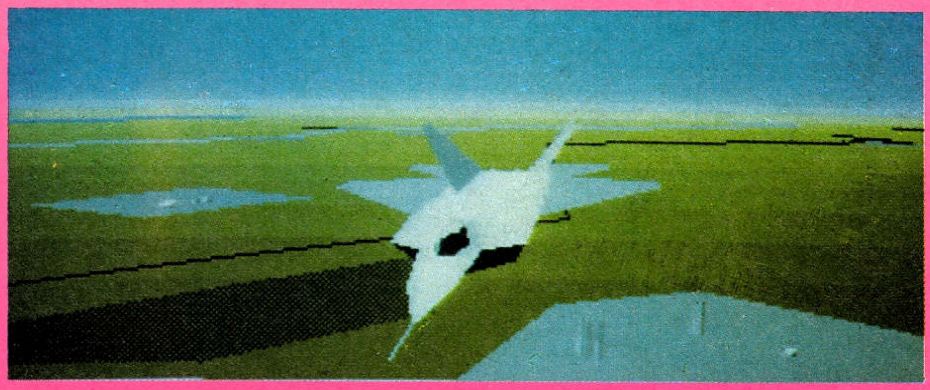


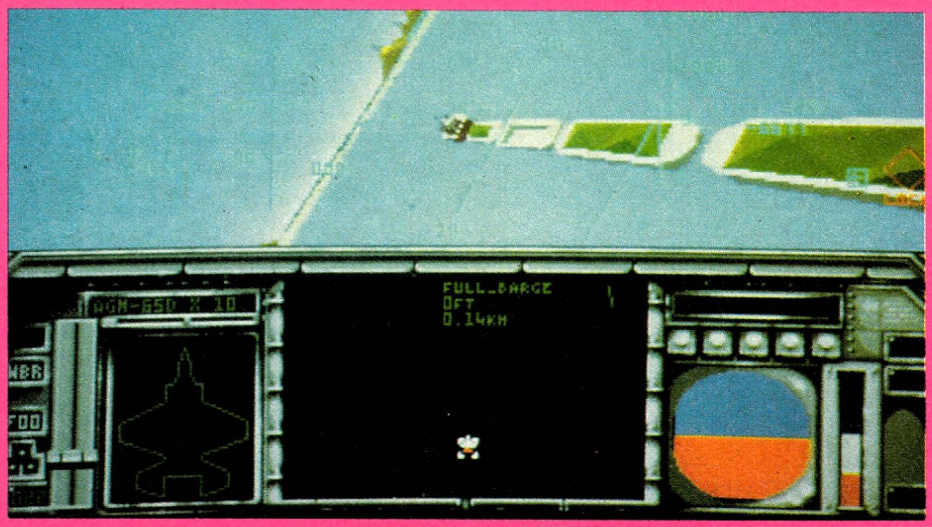
Die Mini-Sticks aus der Competition-Reihe

Wer Anfang April in die Hauptstadt pilgerte, um Berliner Messeluft zu schnuppern, dem wehte statt der erhofften frischen Brise nur abgestandener Smog um die Nase: Schlechte Stimmung, fast keine Aussteller, von irgendwelchen Sensationen ganz zu schweigen. Nach langem Suchen entdeckten wir schließlich die Stände von Software 2000 und Kingsoft, Sega hatte sich beim Spiele-Distributor Leisuresoft als „Untermieter“ eingenistet, und Atari zeigte das Lynx II am Stand von Schlichting. Von interessanter Amiga-Hardware oder Spiele-Neuheiten kaum eine Spur, die Großdistributoren United Software, Bomico und Rushware glänzten ebenso durch Abwesenheit wie ausländische Hersteller und sogar Commodore selbst...

Wenigstens Soundmagier Chris Hülsbeck zeigte guten Willen und bewies Standhaftigkeit, auch wenn ihm die Enttäuschung ins Gesicht geschrieben stand. Der ehemalige Rainbow Arts-Hausmusiker ist ja seit einiger Zeit Gesellschafter bei A.U.D.I.O.S., einer jungen Company, die unter dem Kaiko-Label schon Hits wie „Gem'X“ und „Apidya“ veröffentlicht hat. Hinter vorgehaltener Hand erzählte Chris im Messerestaurant von neuen Projekten: Unter dem Arbeitstitel **Funsoft Inc.** tüftelt man derzeit an einer Wirtschaftssimulation, die „wesentlich spannender sein soll als sämtliche Konkurrenzprodukte“. Dabei leitet der Spieler ein Softwarehaus und kann natürlich zwischendurch auch die neuen Games aus der Entwicklungsabteilung antesten. Die Grafiken werden von gewohnter Kaiko-Qualität sein und auch wieder den berühmten „japanischen Touch“ aufweisen. Desweiteren ist ein vertikal scrollendes Ballerspiel à la „Xenon 2“ in Arbeit sowie ein klassisches Jump & Run-Game. Trotz massiver Drohungen waren Chris noch keine Veröffentlichungstermine für all diese Projekte zu entlocken.

Bei Software 2000 konnte man einen Kugelschreiber mit dem Firmenlogo bekommen, doch viel interessanter fanden wir da schon **Hexuma**, den Nachfolger des deutschen Textadventures „Die Kathedrale“: Unter einer





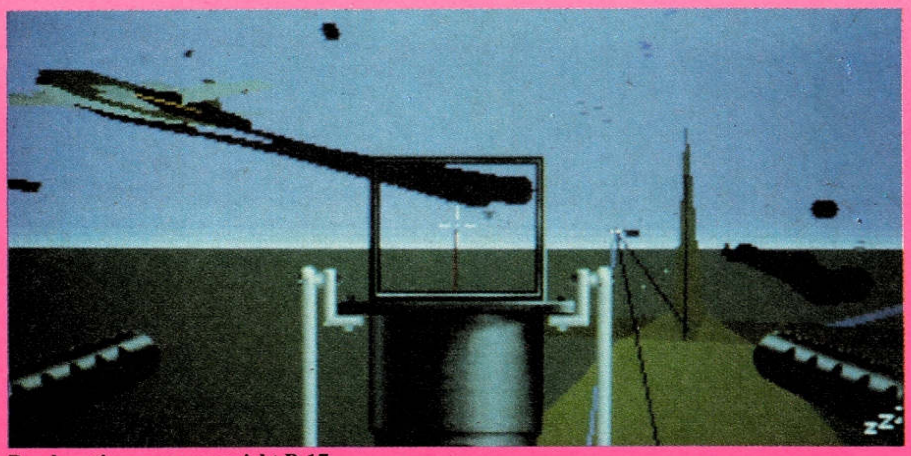
Kampf den Drogenbossen: A.T.A.C. von Microprose

modernen, icongesteuerten Benutzeroberfläche verbergen sich tonnenweise allerhübscheste Grafiken (deutlich schöner als beim Vorgänger!) und eine undankbare Aufgabe. Als Angestellter einer Immobilienfirma muß man nämlich einen alten Spukkasten wieder in eine gemütliche Wohnhöhle verwandeln. Eine Geheimtür im Keller führt zu sechs verschiedenen „Dimensionen" (z.B. Eiswelt, Hohe See), die man alle bereisen muß, um sechs wichtige Kristallsplitter zu finden. Außerdem sitzen die Plöner momentan an einem neuen Adventure-System, das sich an die großen Vorbilder von Sierra und Lucasfilm anlehnen soll. Falls zufällig jemand von Euch selbst gerade ein Spiel bastelt - Software 2000 wird demnächst einen Talentwettbewerb mit einem chicen Auto von Seat als Hauptgewinn veranstalten!

Dynamix präsentierte einen Joystick-Tester und zwei neue Competition Pro im Miniatur-Format. Der Tester wird an Fachhändler ausgeliefert und zeigt an, welche Funktionen beim angeschlossenen Stick defekt sind. Die beiden Liliput-Knüppel kosten als durchsichtiger **Pico Star** 39,95 DM und als gewöhnlicher **Pro** (schwarz mit zwei roten Buttons) schlappe 29,95 DM.

Weil Laufen bekanntlich hungrig macht, die Messeküche preislich aber eher eine Messeapotheke war, ging's ab zu einer nahegelegenen Fast-Food-Kette. Den gleichen Gedanken hatte auch die Microprose Pressesprecherin Christine Piellot-Beauretour, die zwischen Hamburger und Cola aus dem Nähkästchen plauderte. **Covert Action** ist ab sofort auch deutsch erhältlich, an der fliegenden Festung **B-17** wird mit Hochdruck gearbeitet. Bei dieser historischen Flugsimulation dürft Ihr voraussichtlich ab August Bombenteppiche über das Deutschland des Zweiten Weltkrieges abwerfen. Entscheidet man sich dagegen für den strategischen Flugi **A.T.A.C.**, darf man Drogenhändler samt ihren Transportfahrzeugen und Anbaugebieten bombardieren - hier sollen ab November die Amiga-Triebwerke heißlaufen. Die Politik- und Wirtschaftssimulation **Crisis in the Kremlin** wird zwar zunächst nur für den PC erscheinen, doch Hersteller Spectrum Holobyte hat Gerüchten zufolge die Umsetzung für unsere „Freundin" ebenfalls schon fast fertiggestellt. Das seit längerem angekündigte **Darklands**, ein Rollenspiel, bei dem das mittelalterliche Deutschland als Szenario dient, steht auch kurz vor der Veröffentlichung, zu einer Amiga-Umsetzung wollte Christine allerdings noch nichts sagen.

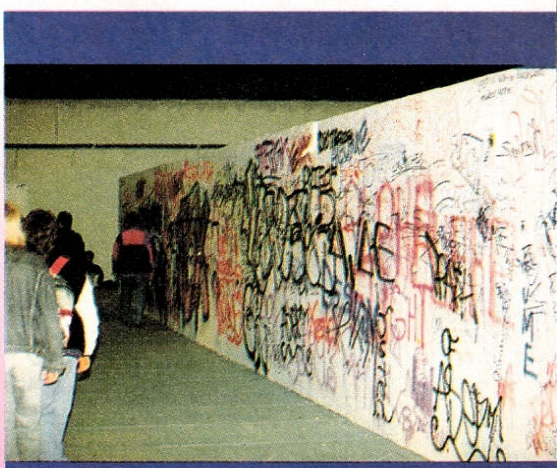
Und sonst? Rossmöller und Kuppke führten jeweils eine Lichtpistole vor, über die Ihr bereits in dieser Ausgabe einen ausführlichen Test findet, und was Softwarecorner an Laserdisk-Games im Gepäck hatte, kannten wir bereits seit längerem („Space Ace"). Bei Kingsoft knobelte man immer noch an „Locomotion", obwohl wir auch dieses Game schon längst getestet haben. Cachet präsentierte eine neue Version von **XCopy**, und zahlreiche Händler verramschten alte und neue Titel zu Kampfpreisen. Wer hier ein Schnäppchen machen konnte, war wenigstens nicht ganz umsonst auf dieser Messe der Enttäuschungen gewesen, im übrigen kann man Michaels Editorial-Theorie nur bestätigen: Müde Messen machen alles andere als munter - gähn... (C. Borgmeier)



Bombenstimmung verspricht B-17



Man spricht deutsh, zumindest bei Covert Action

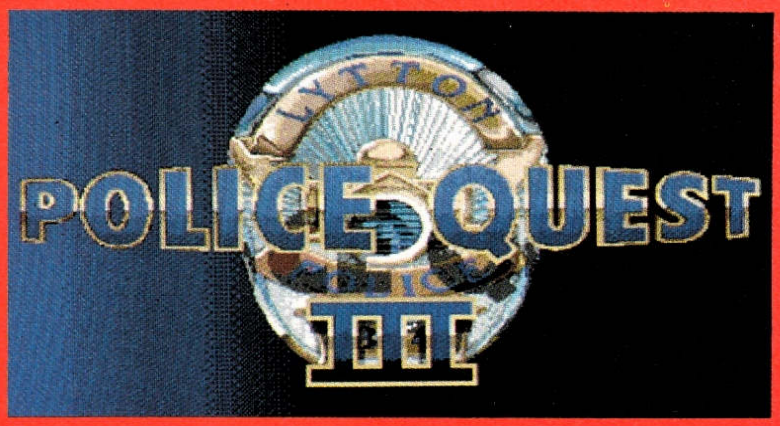






Mehr Schein als Sein in der großen Halle

Die Serientäter von Sierra präsentieren das neueste Adventure des Ex-Polizisten Jim Walls nun auch am Amiga: Der PC-Fall liegt erst ein halbes Jahr zurück, die Spur ist also noch frisch – aber ist sie auch heiß?

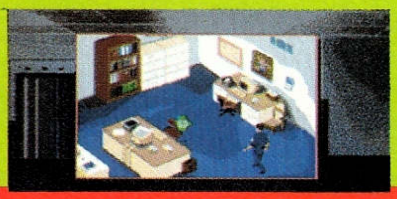


Sonny Bonds, der allseits bekannte Muster-Cop aus den zwei vorangegangenen Teilen der Reihe, steht mal wieder im Mittelpunkt unerhörter Dramatik, denn die braven Bürger Lyttons werden gleich reihenweise und auf geschmackloseste Art dahingeschlitzt! Tja, hätte Sonny uns gefragt, wir hätten ihm ohne weiteres einen gewissen Schorsch als Tatverdächtigen präsentieren können...

Aber wir greifen vor, zunächst ist der zum Sergeant beförderte Streifenpolizist noch mit gewöhnlichem Alltagskram befaßt: Exhibitionisten, Autobahnraser (wie unser Peter) oder alkoholisierte Steuer-Sünder sind die Feinde im Papierkrieg, Formulare müssen ausgefüllt und Führerscheinnummern über den Polizeicomputer abgefragt werden. Das bleibt aber nicht lange so, wird Frau Bonds doch plötzlich und unerwartet von üblen Messerstechern überfallen. Deshalb versetzt man Sonny zur Mordkommission, dabei ist seine Angetraute doch gar nicht ganz tot. Na, wen interessiert's, ist hier das Leben doch wesentlich spannender! Die nächsten Opfer haben nämlich weniger Glück, und schon bald stehen Held und Spieler mit beiden Beinen in einem handfesten Kriminalfall mit all seinen (ziemlich harten) Rätselnüssen.

Wie von den Vorgängern gewohnt und vom Covertext versprochen, bekommt man es allüberall mit „echten amerikanischen Polizeiprozeduren" zu tun: Wer z.B. Verdächtige festnimmt, ohne sie dabei über ihre Rechte zu belehren, hat schon mal schlechte Karten. Ob das nun wirklich so realistisch ist, möchten wir mit Blick auf die jüngsten Rassenunruhen und den zugrundeliegenden Polizisten-Freispruch allerdings dahingestellt sein lassen. Was wir jedoch keinesfalls einfach so stehen lassen können, das sind die Grafiken – am PC sieht das Game um Klassen besser aus! Immerhin sind die Animationen nach wie vor schön, verdanken wir sie doch digitalisierten und später nachgezeichneten Schauspielern. Ja, die Figuren agieren sogar relativ flott, was man vom Spielablauf an sich leider nicht behaupten kann. Jedenfalls dann nicht, wenn unter der Haube des Rechners nicht Festplatte und Turbokarte werkeln; unsere nachstehende Bewertung bezieht sich daher *keinesfalls* auf „08/15-Amigas", wo die Nachladezeiten schier endlos sind.

Die Soundbegleitung hat sich nur das Prädikat „erträglich" verdient, da beißt auch die Musik des Starkomponisten Jan Hammer keinen Faden ab. Wie anders die durchdachte Steuerung: Dank diverser Icons und eines je nach Tätigkeit veränderten Cursors kommt man mit der Maus in der Hand sehr bequem durch's Verbrecher-Land. Wer also über das erforderliche Equipment verfügt, darf sich getrost dem Bruder des Erzschurken Jesse Baines entgegenstellen – Polizisten mit Normal-Amigas sollten um den Realo-Brutalo lieber einen Bogen machen! (jn)





Gräulich grau hier!





Police Quest III

Grafik:	66%
Sound:	57%
Handhabung:	68%
Spielidee:	72%
Dauerspaß:	64%
Preis/Leistung:	58%
Red. Urteil:	64%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 119,- DM
Hersteller: Sierra
Genre: Abenteuer

Spezialität: 1MB und zwei Floppies sind Grundvoraussetzung, Festplatte und Turbokarte empfehlenswert. Komplett in deutsch.



Joysoft

Inh. G. Hartmann

Der Patrizier dt.
Amiga 79.90

Legend **
Amiga 74.90

Deliverance **
Amiga 64.90

Links **
Amiga 94.90

Ashes of Empire **
Amiga 94.90

Humans **
Amiga 79.90

1MB Erweiterung	79.00	Mad TV * dt.	79.90
Abandoned Places**	77.90	Might & Magic IIIdt.	79.90
Action Replay Cartridge:		Pacific Islands	74.90
A500	199.00	Parasol Stars **	69.90
A2000	219.00	Pinball Dreams**	64.90
Agony **	64.90	Pools of Darkness	69.90
Air Support*/**	64.90	Popolous 2**	74.90
Airbus 320**	104.90	Project X	64.90
Alcatraz**	69.90	Quix	59.90
Amberstar Dt.	89.90	Realms**	74.90
Another World Dt.	64.90	Romance of Three Kingdoms 2	104.90
Apidya**	54.90	Samurai **	74.90
Bane dt.	79.90	Sensible Soccer *	64.90
Battle Isle**	77.90	Shadowlands **	79.90
Batlle Isle Data **	49.90	Schwarze Auge dt.	84.90
Bitmap Broth.Vol.1	64.90	Sim Ant Dt.	94.90
Black Crypt **	64.90	Soul Crystaldt.	69.90
Buck Rogers 2	79.90	Space Ace 2	84.90
Bushbuck*	74.90	Space Crusade dt.	69.90
Castles **	74.90	Space Quest 4 **	96.90
Chaos Engine*	74.90	Space Wars**	64.90
Civilisation*	94.90	Special Forces **	84.90
Conan	79.90		

Fordern Sie noch heute unseren 50 seitigen Software-Katalog gegen 1.40 DM in Briefmarken an.

Elvira 2dt.	84.90	St. Thomas*	77.90
Epic **	74.90	Steel Empire**	74.90
Exodus 3010**/*	84.90	Stormmaster **	74.90
Eye of Beholder 2	79.90	Titus the Fox**	69.90
F1Grand Prix dt.	84.90	Ultima 6	74.90
Fire and Ice	69.90	Utopia New World	39.90
Gateway to sav.Fr.	74.90	Wayne Gretzky II	64.90
Gobliiins dt.	69.90	Willy Beamish**	96.90
Harleqiun**	64.90	Winter super Sports	64.90
Hopp oder Topp dt.	49.90	X-Copy März 92	89.90
Jaguar */**	79.90	**Battlechess**	**29.90**
John Barns Football	69.90	**Ch. Yeagers 2.02**	**29.90**
John Madden**	64.90	**James Pond**	**24.90**
Kings Quest Vdt.	96.90	**M.U.D.S.**	**19.90**

KÖLN 41
Gottesweg 157
Tel. 02 21 / 42 55 66
KÖLN 1
Mathiasstr. 24-26
Tel. 02 21 / 23 95 26
BONN 1
Münsterstr. 18
Tel. 02 28 / 65 97 26
DÜSSELDORF 1
Pempelforter Str. 47
Tel. 02 11 / 36 44 45
FRANKFURT 1
Fahrgasse 87
Tel. 069 / 280 170

Irrtum und Preisänderungen vorbehalten.
(*) = Vorankündigung
(**) = deutsche Anleitung)
Versandkosten 8.- DM, bei Vorkasse 4.- DM.
Bei Rechnungswert über 80.- DM nur 4.- DM VK, ab 140.- DM versandkostenfrei. Auslandsbestellungen immer 25.- DM VK.
Eilpost-Service, UPS-Lieferung und Sicherheitsverpackung auf Wunsch.

VERSANDANSCHRIFT
JOYSOFT
DÜRENER STR. 394
5000 KÖLN 41
(02 21)
430 10 47
BTX Tag und Nachtservice
Joysoft erreichen Sie unter :*JOYSOFT#

Scenario
Theatre of War
dt.
Amiga 69.90

Police Quest 3 dt.
Amiga 89.90

Dark Seed **/*
Amiga 99.90

Monkey Island 2
dt.
Amiga 94.90

Addam's Family **
Amiga 69.90

Imperium, Centurion,
je
Amiga 29.90



Luxuriös, was?

Regent

Ein moderner Landesfürst wie etwa unser Kanzler gebietet über ein ganzes Heer von Beratern und Experten – trotzdem geht oft genug etwas in die Hose! Da kann Helmut noch von Glück sagen, daß er nicht im Mittelalter regiert hat, wo man buchstäblich alles selber machen mußte ...

Jedenfalls soweit man der Wirtschaftssimulation von Martin Economic Simulations glauben will, den neuesten Newcomern aus Austria. Die Zeiten waren also noch nie so ernst wie heute: Wir schreiben das Jahr des Herrn 1024, in den Süd-Provinzen des Deutschen Reiches herrschen Chaos, Intrigen und Aufruhr. Folglich erhebt sich rings um die Alpen der unüberhörbare Jodler nach einem starken Regenten, der die insgesamt 23 Ländereien unter seiner Fuchtel vereinen kann – bis zu vier von Euch dürfen sich vom Ruf berufen fühlen. Leider klaffen vorläufig viele Klafter zwischen Anspruch und Wirklichkeit, denn jeder der Bewerber herrscht zunächst nur über ein einziges dieser Lehen, noch dazu völlig ohne Adelstitel. Und schon diese beschränkte Tätigkeit fordert ihren Mann: Von kleinen Eroberungsausflügen in die Nachbarschaft über Handel mit 48 Warensorten bis hin zu Steuer-, Bildungs- oder Gesundheitspolitik muß Monat für Monat alles neu geregelt werden!

Wer sich nun an „Fugger" oder „Hanse" erinnert fühlt, liegt grundsätzlich gar nicht so verkehrt, sollte aber wissen, daß er hier quasi den VW-Bus mit einem ausgewachsenen Sattelschlepper vergleicht. Regent geht nämlich unnachahmlich ins Detail, z.B. wenn es zu entscheiden gilt, wie das Strafgesetzbuch aussehen soll. Ferner darf man allerlei Handwerker in seine Dienste nehmen, die von ertragreichen Erz- und Salzminen mit Rohstoffen versorgt werden, und überhaupt ließe sich diese Aufzählung noch bis zum Schluß der Seite fortführen. Allein schon die insgesamt sieben Disks machen deutlich, daß hier tatsächlich eine ganze Ökonomie simuliert wird, die der Spieler stets mühsam im Gleichgewicht halten muß – eine Aufgabe, die selbst alte Handels-Hasen vor alpinistische Problemgebirge stellt.



Hm, vielleicht schwerer Kerker für Steuerhinterziehung?



Und wo sind die vier Musketiere?

Was also Komplexität und Umfang angeht, so zählt Regent in der Tat zu den unumstrittenen Regenten der Digi-Pfennigfuchser, leider gilt das nicht in gleichem Maß auch für Präsentation und Bedienungskomfort. Zwar gibt es eine edle Luxusversion dieser österreichischen Hardcore-Simulation (Holzverpackung, Leinen und Elefantenpapier für die Anleitung), doch wären mehr und aufwendigere Grafiken sicher besser angekommen. Auch die Mischsteuerung aus Maus und Tastatur überzeugt nicht in allen Lebenslagen, Ähnliches gilt für das manchmal etwas unklare Handbuch. Der Sound hingegen weiß mit einer hübschen Titelmelodie und heißer Sprachausgabe zu gefallen, die eher trüben FX muß man halt in Kauf nehmen.

Ob Regent also den breiten Publikumsgeschmack trifft, darf bezweifelt werden – Historiker, Buchhalter und Volkswirtschaftler, die gaaanz tief in die Materie vordringen wollen, werden mit Sicherheit begeistert sein. (jn)



Regent

Grafik:	42%
Sound:	63%
Handhabung:	55%
Spielidee:	69%
Dauerspaß:	74%
Preis/Leistung:	60%
Red. Urteil:	64%

Für Experten

Preis: ca. 99,– DM bzw. ca. 169,– DM (Luxus)

Hersteller: Martin Economic Simulations

Genre: Simulation

Spezialität: Sieben Disketten, Zweitfloppy empfehlenswert. Natürlich komplett in deutsch.

Wial Versand Service GmbH

WIAL-VERSAND GMBH

Liegnitzerstraße 13
8038 Gröbenzell
☎ 08142/9011 & 08142/8079
Telefax: 08142/54654

AMIGA Programme

3D CONSTRUCTION KIT KOMPL. DT.	129,90
ABANDONED PLACES DT. ANL.	72,90
ADAMS FAMILY DT. ANL. *	65,90
ADVANTAGE TENNIS TOUR DT.	54,90
AH 37 H THUNDERHAWK DT.	69,90
AIRBUS 320 DT. 1 MB	95,90
AIR LAND SEA COMPIL. DT. ANL. INCL. 688 ATT. SUB / INDY 500 / F-18 INT.	79,90
AIR SUPPORT DT. ANL. *	59,90
AGONY DT.	59,90
ALCATRAZ DT. ANL.	65,90
AMBERSTAR 1 MB DT. ANL.	79,90
AMOS 3D	74,90
AMOS COMPILER	69,90
ANOTHER WOLRD DT. ANL.	59,90
APIDYA DT. ANL.	65,90
AWARD WINNERS COMPILATION DT. ANL.	69,90
B.A.T. 2 DT. ANL. 1 MB *	79,90
BATTLECHESS 2 DT.	59,90
BATTLEISLE DT. ANL.	65,90
BATTLEISLE DATA DISK DT. ANL. *	49,90
BIRDS OF PREY DT. 1MB	75,90
BLACK CRYPT 1 MB DT. ANL.	59,90
BLACK GOLD KOMPL. DT.	69,90
BUCK ROGERS 2 MATRIX CUBED 1 MB	75,90
BUG BOMBER DT. ANL.	59,90
BUNDESLIGA MANAGER PRO. KOMPL. DT.	69,90
CADAVER NEW LEVELS DT.	39,90
CALIFORNIA GAMES 2 DT. ANL. *	59,90
CASH - WIRTSCHAFTSIMULATION	59,90
CASTLES DT. ANL.	65,90
CASTLES OF DR. BRAIN DT. ANL. 1 MB	85,90
CELTIC LEGENDS DT.	72,90
CHAMPIONS COMPILATION	54,90
CHAMPIONS OF KRYNN DT. 1 MB	69,90
CONAN 1 MB	69,90
CONQUESTATOR KOMPL. DT.	65,90
CONQUEST OF THE LONGBOW 1 MB	85,90
COVER GIRL STRIP POKER	65,90
COVERT ACTION 1 MB DT. ANL.	72,90
CRUISE FOR A CORPS KOMPL. DT.	65,90
CURSE OF THE AZURE BONDS DT. 1 MB	69,90
DAS SCHWARZE AUGE:	
DIE SCHICKSALSKLINGE 1 MB	79,90
DEATHBRINGER DT. ANL.	59,90
DEATH KNIGHTS OF KRYNN KOMP. DT. 1MB	69,90
DELIVERANCE DT. ANL.	59,90
DINGSDA KOMPL. DT.	47,90
DOUBLE DRAGON 3	59,90
DYNABLASTERS 1 MB DT. ANL.	79,90
ELITE DT.	65,00
ELVIRA 2 KOMPL. DT. 1 MB	75,90
EPIC DT. ANL.	65,90
EXODUS 3010 DT. ANL. *	65,90
EYE OF THE BEHOLDER KOMPL. DT. 1 MB	69,90
EYE OF BEHOLDER 2 ENGL. 1 MB	75,90
F 15 STRIKE EAGLE 2 DT.	75,90
F-19 STEALTH FIGHTER DT.	69,90
FACE OF ICEHOCKEY DT.	65,90
FATE - GATES OF DAWN KOMPL. DT.	69,90
FIGHTER COMMAND	65,90
FINAL FIGHT	59,90
FIRE & ICE 1 MB DT. ANL.	65,90
FIRETEAM 2200	69,90
FLAMES OF FREEDOM KOMPL. DT. 1 MB	59,90
FOOTBALL CRAZY COLLECTION DT.	65,90
FORMULA 1 GRAND PRIX DT. 1 MB	72,90
GATEWAY TO SAVAGE FRONTIER 1 MB	69,90
GAUNTLET 3 DT. ANL.	59,90
GLOBAL EFFECT DT. ANL. 1 MB *	65,90
GOBLIIINS DT. ANL.	65,90
GODS DT.	65,90
GOLDEN EAGLE	59,90
GOLF MICROPROSE DT. 1 MB	75,90
GREAT COURT 2 DT.	65,90
HARLEQUIN DT. ANL.	59,90
HARPOON 1.21 DT. ANL.	79,90
HARPOON 1.21 BATTLESET 4	45,90
HARPOON EDITOR 1.21 DT. ANL.	45,90
HEART OF CHINA 1 MB DT. ANL.	79,90
HEIMDALL DT. VERSION 1 MB	75,90
HOOK DT. ANL. *	65,90
HUDSON HAWK DT. ANL.	65,90
HUMANS *	65,90
INDY HEAT DT. ANL.	59,90
INDIANA JONES 3 ADV. KOMPL. DT.	65,90
INTELIGENT GAMES DT. ANL.	65,90
JIMMI WHITE SNOOKER DT. ANL.	69,90
JAGUAR XJ 220 DT. ANL.	59,90
JOHN BARNES SOCCER DT. ANL.	65,90
JOHN MADDEN FOOTBALL DT. ANL.	59,90
KATHEDRALE KOMPL. DT.	85,90
KICK OFF GIANTS OF EUROPE	24,90
KICK OFF 2 WINNING TACTICS	25,90
KICK OFF RETURN TO EUROPE	24,90
KID GLOVES 2 DT. ANL.	59,90
KINGS QUEST 5 1 MB DT. ANL.	85,90
KNIGHTS OF THE SKY DT. ANL. 1 MB	75,90
LARRY 5 1 MB DT. ANL.	85,90
LEANDER DT.	69,90
LEGEND DT. ANL.	69,90
LEGEND OF FAIRGAIL KOMPL. DT.	65,90
LIFE & DEATH 1 MB	59,90
LINKS GOLF - NUR MIT FESTPLATTE -	79,90
LOOM KOMPL. DT.	69,90

AMIGA Programme

LORDS OF THE RINGS DT. * 1 MB	69,90
LOTUS TURBO 2 DT. ANL.	59,90
M1 TANK PLATOON DT.	72,90
MAD TV DT. 1 MB *	75,90
MAGIC POCKETS DT.	59,90
MANCH. UNITED EUROPE DT.	59,90
MANIAC MANSION KOMPL. DT.	69,90
MEGA LO MANIA/FIRST SAMURAI DT. ANL.	75,90
MERCENARY 3	69,90
MIGHT & MAGIC 3 1 MB KOMPL. DT.	79,90
MONKEY ISLAND KOMPL. DT. 1 MB	78,90
MONKEY ISLAND 2 KOMPL. DT. 1 MB	79,90
MONSTERPACK 2 INCL. BEAST 2	65,90
MYTH	59,90
NEBULUS 2 DT.	59,90
NINJA COLLECTION DT. ANL.	54,90
O R K DT. ANL.	59,90
OUTRUN EUROPE DT.	59,90
PANZERBATTLES 1 MB	59,90
PAPERBOY 2	59,90
PARASOL STARS DT. ANL.	65,90
PEGASUS DT.	59,90
PERFECT GENERAL 1 MB *	79,90
PGA GOLF COURSE DISK DT. ANL.	39,90
PGA TOUR GOLF INCL. COURSES DT. ANL.	69,90
PINBALL DREAMS DT. ANL.	59,90
PIRATES DT.	65,90
POLICE QUEST 3 1 MB KOMPL. DT.	85,90
POOL OF DARKNESS 1 MB	69,90
POPULOUS 1 WORLD EDITOR DT. ANL.	39,90
POPULOUS 2 DT. ANL. 1 MB	65,90
POWERMONGER DATA DISK DT.	39,90
PROJECT 'X' DT. ANL.	59,90
RACE DRIVIN DT. ANL.	69,90
RAILROAD TYCOON KOMPL. DT. 1 MB	75,90
RAINBOW COLLECTION DT.	49,90
RALF GLAU EDITION KOMPL. DT.	74,90
REALMS DT. ANL.	69,90
REBEL RACER DT. ANL.	54,90
RED BARON 1 MB DT. ANL.	79,90
RISE OF THE DRAGON 1 MB DT. ANL.	85,90
RISKANT DT.	47,90
ROBOCOD - JAMES POND 2 - DT. ANL.	59,90
ROBOCOP 3 KOMPL. DT.	59,90
RODLAND DT.	59,90
ROMANCE OF 3 KINGDOMS 2 1 MB	85,90
R-TYPE 2 DT.	65,90
RUBICON	59,90
SAMURAI - WAY OF THE WARRIOR	69,90
SECRET OF SILVER BLADES 1 MB	69,90
SENSIBLE SOCCER DT. ANL. *	65,90
SHADOW LANDS DT. ANL.	75,90
SILENT SERVICE 2 DT. 1 MB	75,90
SIM ANT KOMPL. DT. 1 MB	89,90
SIM CITY / POPULOUS PACK	74,90
SIM EARTH DT. * 1 MB	75,90
SIMPSONS	59,90
SOCCER STAR COMPILATION	65,90
SOUL CRYSTALL KOMPL. DT.	69,90
SPACE 1889	69,90
SPACE ACE 2 1 MB	79,90
SPACE CRUSADE DT. ANL.	59,90
SPACE GUN	59,90
SPACE M*A*X KOMPL. DT. 1 MB *	69,90
SPACE QUEST 4 1 MB KOMPL. DT.	85,90
SPACE SHUTTLE 1 MB DT. ANL. *	99,90
SPACE WRECKED	75,90
SPECIAL FORCES 1 MB DT. ANL.	75,90
SPIRIT OF ADVENTURE KOMPL. DT.	69,90
STARBYTE NO. 1 COLLEC. KOMPL. DT.	69,90
STARBYTE SUPER SOCCER KOMPL. DT.	69,90
STARFLIGHT 2 DT.	65,90
STEEL EMPIRE DT. ANL. 1 MB	75,90
STEIGENBERGER HOTELM. KOMPL. DT.	54,90
STORM MASTER DT. ANL.	69,90
STRIKE FLEET DT.	59,90
SUPER MONACO GRAND PRIX DT.	59,90
SUSPICOUS CARGO	59,90
TEAM YANKEE 2 - PACIFIC ISLANDS 1MB DT. ANL.	59,90
TERMINATOR 2	59,90
THE OATH DT.	59,90
THEIR FINEST HOUR DT. 1 MB	69,90
THEIR FINEST HOUR MISSION 1	39,90
TIP OFF DT.	59,90
TITUS THE FOX DT. ANL.	59,90
TRADERS DT.	65,90
TURTLES 2	65,90
ULTIMA 6 1 MB	75,90
USS JOHN YOUNG 2 DT. ANL.	59,90
UTOPIA DT. 1 MB	69,90
UTOPIA - NEW WORLDS DT. ANL.	39,90
VENGEANCE OF EXCALIBUR	75,90
VIDEOKID	59,90
VIKING FIELDS OF CONQUEST *	65,90
VROOM DT. ANL.	65,90
WARLORDS	65,90
WAYNE GRETZKY 2 ICEHOCKEY 1 MB	69,90
WETTEN DAS.....?	47,90
WILLY BEAMISH 1 MB KOMPL. DT.	79,90
WINZER KOMPL. DT.	69,90
WOLFCHILD DT. ANL.	59,90
WONDERLAND 1 MB	74,90
W.W.F. WRESTLING DT. ANL.	65,90
ZAK MC KRACKEN KOMPL. DT.	64,90

PREISHITS AMIGA

1000 CC TURBO	29,90
ADV. DESTROYER SIMULATOR	29,90
ADV. TACTICAL FIGHTER 2	29,90
ALL TIME FAVORITES COMPILATION	19,90
ALTERED DESTINY	29,90
ARKANOID REV. OF DOH	24,90
AUSTERLITZ	24,90
BARBARIAN 2 PSYGNOSIS	29,90
BARDS TALE 3 DT. ANL.	29,90
BATMAN THE MOVIE	29,90
BATTLECHESS 1 DT. ANL.	29,90
BEACH VOLLEY	29,90
BILLARD SIMULATOR 2	29,90
BLADES OF STEEL ICEHOCKEY	19,90
BLOOD MONEY	29,90
BLOODWYCH	29,90
BUBBLE BOBBLE	29,90
BUDOKHAN	29,90
CALIFORNIA GAMES	24,90
CARRIER COMMAND	29,90
CASTLE MASTER	24,90
CELICA GT 4 RALLEY	29,90
CENTURION DEF. OF ROME DT. ANL.	29,90
CHAOS STRIKES BACK 1 MB DT. ANL.	34,90
CHASE H. Q.	29,90
CHESSPLAYER 2150	24,90
CHIPS CHALLENGE	29,90
CHUCK YEAGERS 2.0	29,90
COMBO RACER	29,90
DAILY THOMPSON OLYMPIC CHALLENGE	29,90
DEADLINE INFOCOM	29,90
DOUBLE DOUBLE BILL COMPILATION	49,90
DOUBLE DRAGON	24,90
DOUBLE DRAGON 2	29,90
DYNASTY WARS	15,90
E - MOTION	24,90
ENCHANTER - INFOCOM -	29,90
F-16 COMBAT PILOT	34,90
F 16 FALCON COLLECTION DT. HANDB.	49,90
FERRARI FORMULA 1	24,90
FLIGHT OF INTRUDER 1 MB DT. HANDB.	49,90
F.O.F.T.	29,90
GAUNTLET 2	24,90
GHOSTBUSTERS 2	29,90
GOLDEN AXE	29,90
GRAND MONSTER SLAM	24,90
GREG NORMAN ULTIMATE GOLF	29,90
HARD DRIVIN 2	29,90
HEROES OF THE LANCE	29,90
HITCHIKERS GUIDE INFOCOM	29,90
IMMORTAL DT. 1 MB	29,90
IMPERIUM DT. ANL.	29,90
INTERCEPTOR	29,90
INTERN. KARATE PLUS	29,90
IRON LORD	29,90
ITALIA 90 SOCCER	29,90
JAMES POND UNDERWATERAGENT	29,90
JET - SUBLOGIC	15,90
JUPITERS MASTER DRIVE	29,90
KLAX	29,90
KULT	29,90
LAST NINJA 2	24,90
LEATHER GODDES OF PHOBOS INFOCOM	29,90
LEMMINGS	39,90
LOMBARD RAC RALLEY	29,90
LOOPZ	29,90
LORDS OF THE RISING SUN	29,90
LOTUS TURBO CHALLENGE 1	29,90
MICROPROSE SOCCER	24,90
MIDNIGHT RESISTANCE	29,90
M.U.D.S. KOMPL. DT.	24,90
MYSTICAL	24,90
NEW YORK WARRIORS	29,90
NEW ZEALAND STORY	29,90
NORTH & SOUTH	29,90
OIL IMPERIUM KOMPL. DT.	24,90
ONSLAUGHT	29,90
OPERATION HARRIER	15,90
OUTRUN	24,90
PACMANIA	29,90
PANG	29,90
PAPERBOY	24,90
PLANETFALL	29,90
PLOTTING	29,90
POOL OF RADIANCE DT. ANL.	34,90
POPOLUS DT.	29,90
POPOLUS DATA DISK DT.	16,90
POWERDRIFT	29,90
POWERDROME	19,90
POWERMONGER DT. ANL.	24,90
PRO BOXING	29,90
PRO TENNIS TOUR - GREAT COURTS -	29,90
RAINBOW ISLANDS	29,90
RAMBO III	29,90
RICK DANGEROUS 1	29,90
ROCKET RANGER DT. VERSION	29,90
RODEO GAMES	29,90
SAINT DRAGON	29,90
SCRAMBLE SPIRITS	29,90
SEARCH FOR THE KING 1 MB	29,90
SHADOW OF THE BEAST 2	29,90
SHERMAN M4	29,90
SHUFFLEPACK CAFE	29,90
SILKWORM	24,90
SIMULCRA	15,90

PREISHITS AMIGA

SIR FRED	24,90
SKI OR DIE DT.	29,90
SKYCHASE	15,90
SPACE HARRIER 2	29,90
SPEEDBALL	29,90
SPEEDBALL 2 DT. ANL.	49,90
STARCONTROL	29,90
STARFLIGHT	29,90
STARGLIDER 2	29,90
STELLAR 7	29,90
STUNT CAR RACER	29,90
SUPAPLEX	29,90
SUPER OFF ROAD RACER	29,90
SUMMER EDITION	29,90
TENNIS CUP	29,90
THUNDERSTRIKE	29,90
TOM AND THE GHOST	29,90
TREASURE ISLAND DIZZY	17,90
TURBO OUTRUN	29,90
TURRICAN 2 DT. ANL.	24,90
TV SPORTS BASKETBALL	29,90
TYPHOON THOMPSON	29,90
UNREAL 1 MB	29,90
UNTOUCHABLES	29,90
VENUS FLY TRAP	29,90
VOLLEYBALL SIMULATOR	19,90
VOODOO NIGHTMARE	29,90
WAR GAME CONSTRUCTION KIT 1 MB	29,90
WARLOCK THE AVENGER	29,90
WATERLOO	29,90
WISHBRINGER	29,90
WOLFPACK DT. ANL. 1 MB	34,90
WORLD CLASS LEADERBOARD	28,90
X-OUT	24,90
Z-OUT	24,90
ZORK 1 - 3	29,90

Abgabe nur solange der Vorrat reicht!

Lösungshilfen für viele Adventures und Rollenspiele14,90

AMIGA ZUBEHÖR

4 PLAYER ADAPTER	24,90
AMIGA ACTION REPLAY 3 , A 500	199,00
AMIGA ACTION REPLAY 3 , A2000	219,00
ELEKTRONISCHER BOOT-SELECTOR	39,90
INTERNES LAUFWERK A 500 3.5"	159,90
INTERNES LAUFWERK A 2000 3.5"	149,90
JOYSTICK COMPETITION PRO 5000	29,90
JOYSTICK COMPETITION PRO STAR	39,90
MOUSE/JOYSTICK UMSCHALTER	49,90
MOUSE/JOYSTICK VERLÄNGERUNG	9,90
SCANNER DATASCANN, TEXT & GRAFIK 105 MM SCANNBREITE, 100-400 DPI	319,90
SYNCRO EXPRESS 3	99,00
TRACKBALL	119,90
X-COPY PROFESSIONAL 5.2 inkl. Hardware	74,90

Diskettenlaufwerke

3,5" FLOPPY EXTERN A500-A2000, ABSCHALTBAR, 880 KB, EXTREM LEISE, SUPERSLIMLINE 25 MM HOCH KOMPLETT ANSCHLUSSFERTIG	139,90
5,25" FLOPPY EXTERN A500-A2000, ABSCHALTBAR, 40/80 TRACKS, KOMPLETT ANSCHLUSSFERTIG	189,90

Speichererweiterungen

512 KB RAM ERWEITERUNG A500 ZUM EINSTECKEN, ABSCHALTBAR, 4 MEGA-BIT CHIPS, AKKU-UHR	69,90
1,5 MB SPEICHER INTERN A 500	239,90
1,8 MB MAXI CARD AMIGA 500 INTERN MIT 1,8 MB BESTÜCKT, UHR	279,90
2,0 MB MAXI CARD AMIGA 2000 AUF 8 MB AUFRÜSTBAR	319,90

LEERDISKETTEN

3,5" 2DD NoName 10er	9,90
3,5" 2HD NoName 10er	19,90
5,25" 2DD NoName 10er	5,90
5,25" 2HD NoName 10er	12,90

PREISE AB 250 STCK. ERFRAGEN !

MÄUSE

GENIUS TRIPLE MAUS	49,90
MAUSMATTE	6,90
REIS-MAUS INCL. PAD & HALTER	59,90

DISKETTENBOXEN

BOX 80 STCK 3,5" DISKETTEN	19,90
BOX 100 STCK 5,25 DISKETTEN	19,90

* = BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR * Irrtum vorbehalten * Liste gegen frankierten Rückumschlag. Bitte Computertyp angeben. *
Versandkosten: Nachnahme plus 8,00 DM Vorkasse plus 7,00 DM * Ausland Euroscheck plus 20,00 DM Versand
Bei Software ab DM 200,00 Bestellwert VERSANDKOSTENFREI!
BESTELLANNAHME: MONTAG - DONNERSTAG 9.00 - 18.00, FREITAG 9.00 - 17.00

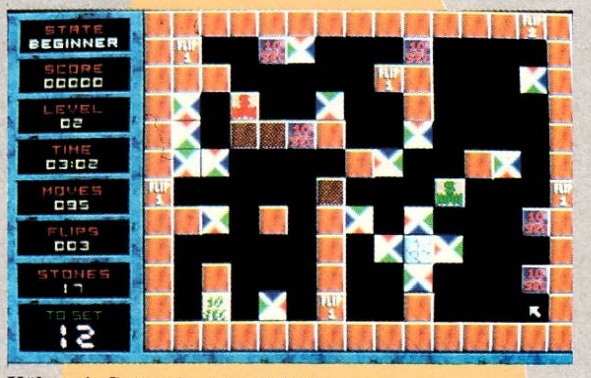
KWIX

Leider gilt ja für Computerspiele oftmals die Regel „Mehr Schein als Sein". In seltenen Momenten trifft man aber auch auf die Ausnahme bzw. Umkehr der Regel – so wie bei dieser Budget-Tüftelei von Art & Fun!

Auf den ersten Blick ist die Versuchung groß, sich mit Schaudern abzuwenden und Kwix in der Schublade für überholte Steinereien vergammeln zu lassen. Aber unsereins wird ja (leider) nicht für den ersten Blick bezahlt, und tatsächlich erschließen sich hier nach und nach verborgene Qualitäten. Es geht darum, unter Zeitdruck eine vorgegebene Mindestmenge von Mini-Quadraten zu einer „Schlange" zusammenzuschieben. Leider erstrahlt nun aber jede Seite der Klötzchen in einer anderen Farbe, und nur wenn zwei *gleiche* Tönungen zusammentreffen, überleben unsere Klunker die Kollision. Für zusätzliche Mühen sorgen das vertrackte Bewegungsprinzip (immer geradeaus bis zum nächsten Hindernis), gemein plazierte Mauern und diverse Sondersteine, die bei Berührung zerbröseln oder das Zeitlimit verkürzen. Andererseits darf man seine Kiesel an speziellen Flipperfeldern um 90 bzw. 180 Grad drehen, auf daß sich Rot zu Rot gesellen möge...

Die 50 Level bieten Spartaner-Optik, wirken trügerisch simpel und beziehen ihre Motivation dann aus dem bald einsetzenden „Das-dumme-Ding-muß-doch-zu-knacken-sein-Effekt". Mausmäßig sind uns keinerlei Probleme untergekommen, und den kargen Sound (ein paar FX-Samples) kann man angesichts der knobeligen Puzzles durchaus mit Fassung ignorieren. Fazit: Öde Schale, feiner Kern – wer sich nicht zu den beinharten Präsentations-Freaks zählt, darf Kwix getrost mal eine Chance geben! (jn)

Nix gegen Kwix



Kühn mit Grün oder tot mit Rot?



Kwix

Grafik:	22%
Sound:	16%
Handhabung:	76%
Spielidee:	60%
Dauerspaß:	64%
Preis/Leistung:	62%
Red. Urteil:	60%

Variabel
Preis: ca. 39,– DM
Hersteller: Art & Fun
Genre: Strategie

Spezialität: Komplett in deutsch, Paßwortsystem und eingebauter Leveleditor.

SAMURAI
The Way of the Warrior

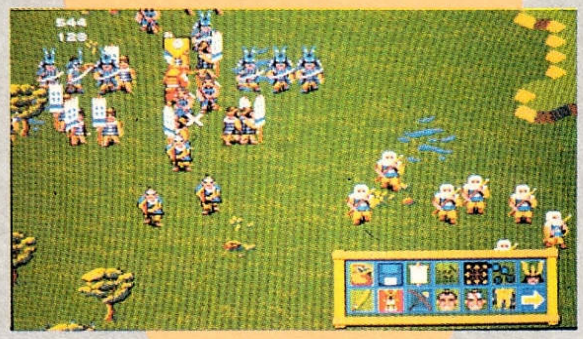
Ausdauer haben sie ja, die Feldherren von Impressions: Obwohl sie mit ihren Strategie-Schinken einen Flop nach dem anderen landen, geben sie nicht auf – und schön langsam geht's tatsächlich aufwärts!

Samurai steht zwar unübersehbar in der Tradition von Schauersoft wie „Rorke's Drift" und „Cohort", doch das Bemühen um Besserung ist allerorten spürbar, vor allem bei der aufwendigeren (Zwischen-) Grafik und der überarbeiteten Maus/Icon-Steuerung. Aber zunächst die militärischen Grundlagen:

Zwei japanische Fürsten prügeln sich um zehn Insel-Städte, will kein zweiter Spieler mitprügeln, springt halt der Compi ein. Am Anfang werden durch gezielte Plünderung der Stadtsäckel die Armeen aufgestellt. Diese verschiebt man munter auf der Inselkarte herum, bis sie auf ein feindliches Gegenstück treffen. Im nun folgenden Kampfmodus können faule Feldherren einfach aus der altbekannten, leicht schrägen Vogelperspektive zusehen, wie sich die hübsch bunten Männchen gegenseitig massakrieren. Stürmischere Naturen dürfen das Geschehen natürlich auch beeinflussen – vom bloßen Festlegen der Armee-Formation bis zum direkten Steuern eines einzelnen Soldaten ist alles möglich.

Grafisch und Maus-technisch sieht die Chose jetzt zwar viel besser aus als anno „Cohort", aber ein paar gravierende Nachteile sind geblieben: Der sichtbare Ausschnitt des Schlachtfelds ist viel zu klein, die Soldaten kommen nur recht zäh vorwärts und dem Gameplay mangelt es massiv an Abwechslung. Ändern die sporadisch erklingenden Soundeffekte und Musiken etwas am Ergebnis? Leider nein – die Richtung stimmt, aber der Weg ist noch weit... (pb)

Wegweisend?



Die Krieger sind auf dem richtigen Weg



Samurai

Grafik:	62%
Sound:	44%
Handhabung:	60%
Spielidee:	33%
Dauerspaß:	45%
Preis/Leistung:	47%
Red. Urteil:	51%

Variabel
Preis: ca. 89,– DM
Hersteller: Impressions
Genre: Strategie

Spezialität: 1MB erforderlich, komplett in deutsch, drei Spielstände speicherbar.

CASTLE OF DR. BRAIN

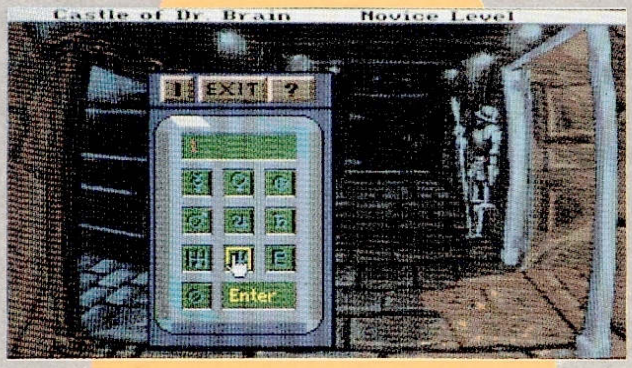


Corey Cole hat zusammen mit seiner Frau Lori die „Quest for Glory" Adventures (früher: „Hero's Quest") gestrickt, jetzt wollte der Mann endlich mal was alleine machen – herausgekommen ist dieses Knobel-Schlößchen.

Wer bei Sierra-Titeln grundsätzlich blind zuschlägt, sobald sie endlich vom PC umgesetzt wurden, dürfte sich in diesem Fall gründlich ärgern: Hier gibt's zwar auch wieder die typische Iconleiste am oberen Screenrand und darunter mehr oder weniger liebevoll konvertierte VGA-Bildchen – aber der Rest? Die ganze Angelegenheit ist weder besonders abenteuerlich noch übermäßig unterhaltsam, sondern schlicht ein auf vier Disketten ausgewalztes Rätselheftchen!

Bereits an der Pforte muß man Senso spielen, um eingelassen zu werden, und auch im Inneren des total verrätselten Anwesens verbergen sich hinter jeder Türe neue Knobeleien. Insgesamt 28 Scrabble- und Mastermind-Varianten, Zahlenpuzzles und ähnliche Logeleien gilt es zu absolvieren – mal abgesehen davon, daß viele Aufgaben penetrant an Mathematik-Unterricht erinnern, sind Denkspielchen dieser Art heute wirklich mega-out. Sowas hat jeder PD-Anbieter dutzendfach im Angebot, vielleicht nicht so professionell präsentiert, aber dafür wesentlich billiger. Zudem ist die Präsentation hier gar nicht sooo schrecklich professionell: Die Musik ist toll, bei den Effekten läßt's schon nach, und die Rätsel-Grafiken sehen längst nicht so berauschend aus wie die Zwischenbilder. Die Maussteuerung ist wie üblich gut, und die Diskwechselei hält sich ganz Sierra-untypisch in Grenzen. Aber die „Quest for Glory"-Serie ist halt trotzdem besser... (mm)

Guter Rat ist teuer



Grübel, grübel und studier

Castle of Dr. Brain

Grafik:	68%
Sound:	72%
Handhabung:	76%
Spielidee:	49%
Dauerspaß:	47%
Preis/Leistung:	40%
Red. Urteil:	50%

Variabel
Preis: ca. 109,– DM
Hersteller: Sierra
Genre: Strategie

Spezialität: Vier Disks, Zweitlaufwerk und HD werden unterstützt, 1MB erforderlich.

STEEL EMPIRE

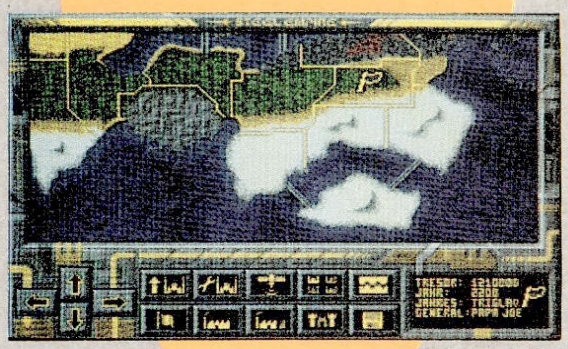


Sapperlot, auf der Welt Orion in der Gegend von Andromeda ist schier der Teufel los! Das behaupten jedenfalls Millenniums Militärexperten, und die müssen's ja wissen.

Tatsächlich rangeln in ihrem neuen Strategical zwei bis fünf menschliche oder digitale Galakto-Mächte darum, wer draußen im All das Sagen hat. Uns soll's recht sein, also stürzen wir uns in die Schlacht. Doch halt, vorläufig wird noch nicht geschlachtet, zunächst hat nämlich jeder der beteiligten Futuro-Metzger nur eines der insgesamt 72 Länder unter seinem Messer.

Auf einer recht hübschen und sauber scrollbaren Landkarte wird also Runde um Runde das besetzte Gebiet befestigt und mit Hilfe von Mech-ähnlichen Kampfandroiden (die erst gebaut werden müssen) neues Territorium erobert. Dank allerlei Optionen spielt sich das gar nicht übel, man darf halt nie die Zauberformel aus den Augen verlieren: Land bringt Geld, Geld bringt Androiden, mehr Geld bringt mehr oder bessere Androiden. Kommt es schließlich zur Ballerei, errechnet der Compi das Ergebnis, auf Wunsch kann man in einer 2DKampfsequenz auch eigenhändig zum Laser greifen. Freilich ist hier weder die Handhabung (Maus: kreisch! Stick: naja) noch die Optik sonderlich überzeugend...

Der Wrger von Wolfenbttel



Wrg ihn, Ede!

Rein optisch darf man auch im bequem zu steuernden Strategieteil keine Offenbarungen erwarten, das gleiche gilt für Titelsound und FX. Und daß bei den deutschen Screentexten konsequent alle Umlaute ausgelassen wurden, ist fast schon komisch – oder könnt Ihr einen Gegner ernstnehmen, der sich „General Wrger" nennt? Etwas mehr Sorgfalt, und man hätte das ganze Spiel ernster nehmen können. (jn)

Steel Empire

Grafik:	40%
Sound:	38%
Handhabung:	48%
Spielidee:	55%
Dauerspaß:	52%
Preis/Leistung:	50%
Red. Urteil:	52%

Variabel
Preis: ca. 89,– DM
Hersteller: Millennium
Genre: Strategie

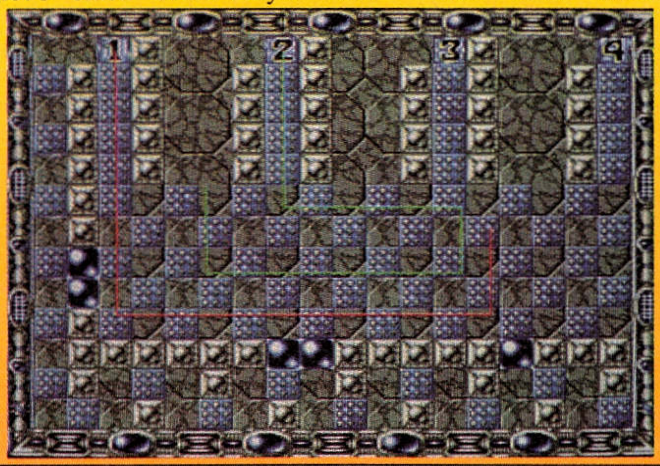
Spezialität: Zwei Disketten, 1MB erforderlich. Das Teil lädt ewig und drei Tage, zum Trost liegt eine übersichtliche Landkarte bei.

Alderan

Das brandneue Budget-Label Softlight will uns künftig mit guten Games zu günstigen Preisen versorgen. Dummerweise ist der Auftakt alles andere als gut und somit auch nicht besonders günstig!

Die Aufgabe: Man steuert einen roten Strahl über den Screen, und das möglichst solange, bis die Flüssigkeitssäule im Thermometer am linken Bildschirmrand verschwunden ist. Dabei sollte man weder mit dem eigenen Strahl noch mit den Wänden oder Klötzen am Spielfeld kollidieren. Kurz und schlecht, wir haben es mal wieder mit einer „Tron"-Variante zu tun, vielleicht noch mit dezentem „Nibbly"-Touch. Falls sich anno 1992 tatsächlich noch jemand mit diesem musealen Spielprinzip langweilen will, empfehlen wir das wesentlich bessere „Corx" von Starbyte oder einen Kopfsprung ins PD-Pool, da tummelt sich dergleichen massenweise...

Tja, und damit wirkt der vermeintliche Kampfpreis von knapp 30 Talern auf einmal wie der blanke Wucher! Zudem ist die Steuerung unpräzise, die Grafik farb- und lieblos, nur der Begleitsound plätschert recht gefällig im Hintergrund vor sich hin. Immerhin gibt's einen Multi-Player-Modus, wobei bis zu vier Strahlemänner mitwirken dürfen, zwei per Joystick, die anderen beiden müssen mit der Tastatur vorlieb nehmen. Außerdem hat das Game einen recht bedienungsfreundlichen Level-Editor vorzuweisen, mit dem sich noch mehr (auf Disk abspeicherbare) Klötzchen-Landschaften basteln lassen. Ach ja, und im Hauptmenü kann man die Strahlengeschwindigkeit in drei Stufen einstellen – aber mehr Worte braucht man über Alderan nun wirklich nicht zu verlieren, sonst müßten wir es ja nochmal aus dem Müllschlucker fischen... (C. Borgmeier)





Alderan

Grafik:	19%
Sound:	56%
Handhabung:	34%
Spielidee:	9%
Dauerspaß:	22%
Preis/Leistung:	31%
Red. Urteil:	22%

Variabel
Preis: ca. 29,– DM
Hersteller: Softlight
Genre: Geschicklichkeit

Spezialität: Eine Disk und Schluß – spezieller wird's nicht.

Hoversprint

Vektor-Rasereien sind immer einen Blick wert, besonders, wenn sie zum Dumpingpreis zu haben sind. Was die Codemasters hier abgeliefert haben, ist aber leider nur ein in jeder Beziehung billiger Abklatsch von „Hard Drivin'"...

...und von daher eher was zum Weg- als zum Hinschauen. Die Grafik ist geradezu einschläfernd lahm, Stunts sucht man vergeblich. Die öden Strecken verbreiten nur gepflegte Langeweile, einzig der Ligamodus sorgt für ein bißchen Abwechslung. Daß hier mal nicht PS-gepolsterte Boliden sondern futuristische Luftkissenfahrzeuge um einen Tabellenplatz kämpfen, ist ein schwacher Trost – selbst wenn sie mit Automatikschaltung, Turboboost, „Sprungmöglichkeit", Radarscanner und einer Steuerung, deren Empfindlichkeit einstellbar ist, ausgestattet sind.

Im Optionscreen stehen vier dieser Aerogleiter zur Wahl, hier können Tabellen betrachtet und die Anzahl der Runden pro Rennen festgelegt werden, auch Übungsfahrten auf einem der 20 Kurse sind möglich. Aber was soll's, wenn die harmlosen Computergegner ruckzuck besiegt sind und die lieblos zusammengeschusterten Strecken durch den winzigen Bildschirmausschnitt alle gleich aussehen? Sicher, die Anleitung will (im Gegensatz zu mir) Boxenstops entdeckt haben, und gelegentlich wechselt die Farbe der Vektorlandschaft, aber dafür ist dem üblen Ruckeln auch auf der niedrigsten Detailstufe nicht beizukommen. Von der dürftigen Soundkulisse (Titelmusik, ein paar FX) wollen wir gar nicht erst anfangen...

Mag sein, daß jemand zwei Amigas per Nullmodem verkuppelt und dem Game so im Zwei-Spieler-Modus noch etwas abgewinnen kann – vorstellen kann ich's mir nicht. (rl)





Hoversprint

Grafik:	39%
Sound:	28%
Handhabung:	55%
Spielidee:	31%
Dauerspaß:	26%
Preis/Leistung:	42%
Red. Urteil:	29%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 35,– DM
Hersteller: Codemasters
Genre: Sport

Spezialität: Zwei Disketten, läuft am A500 Plus, im Ligamodus wird die Tabelle gespeichert.

KLASSIKER

INTERNATIONAL KARATE PLUS

Es gab Zeiten, da verging praktisch kein Monat ohne ein bis zwei neue Karate-Kloppereien – mittlerweile ist es still geworden in den Amiga-Dojos. Kein Wunder, wurde doch die Klasse von Archer Macleans Prügel-Arie nie wieder erreicht!



So simpel die Spielidee im Asien-Genre auch ist, so ausgefeilt muß die Spielbarkeit sein, um den Computer-Karateka wirklich begeistern zu können. Durch pfiffiges Gameplay zeichnete sich beispielsweise „The Way of the Exploding Fist" aus, das bereits 1985 für den C 64 erschien, und zusammen mit seinen beiden (schlechteren) Nachfolgern die erste fernöstliche Prügelgeneration repräsentiert. Danach kam lange nichts mehr Vergleichbares, bis System 3 „International Karate" herausbrachte, dem als erstem englischen Spiel der Sprung auf den Spitzenplatz der amerikanischen Software-Charts gelang. Die Ähnlichkeiten mit der explosiven Faust waren zwar unübersehbar, doch das noch schnellere Tempo, die noch bessere Steuerung und die noch intelligenteren Computergegner begeisterten die Kampfsportler.

1987 war dann mit International Karate Plus die nächste Steigerung fällig. Die wichtigste Neuerung war neben einem Satz frischer Schläge/Tritte und diversen Detailänderungen die gleichzeitige Anwesenheit von drei Kämpfern auf dem Screen (von Menschen ließen sich allerdings nur zwei davon steuern). Dazu gab es jetzt Bonusrunden, in denen man mit einem Schild Bälle abwehren und Bomben wegkicken mußte. Die traumhaft schöne Begleitmusik stammte wie beim Vorläufer von Rob Hubbard, nur grafisch hatte man plötzlich einen Sparkurs eingeschlagen: Statt mehrerer verschiedener Hintergrundbilder war jetzt bloß noch eines vorhanden – das war dafür schön animiert und bot zahlreiche optische Gags, so turnten etwa Würmer und ein kleiner PacMan in dem Sonnenuntergangs-Szenario herum, gelegentlich tauchte ein U-Boot-Periskop aus dem Wasser auf usw.



Da sich der für seinen Perfektionismus bekannte Programmierer Archer Maclean höchstpersönlich um die Umsetzung kümmerte, war die 1988 veröffentlichte Amiga-Version sogar noch ein Stückchen besser als das 64er-Original. Mehr und schönere Grafikgags wie z.B. der nun richtig weise dreinblickende Schiedsrichter, superbe Animationen, ein knackiger Stereo-Soundtrack mit aus zahllosen Eastern abdigitalisierten Kampfgeräuschen und sogar deutsche Bildschirmtexte samt Umlauten – hier stimmte wirklich jede Kleinigkeit! Einziger Wermutstropfen: Die Highscores ließen sich nicht abspeichern. Auch wenn es letztlich um nichts anderes ging, als halt irgendwann mal den schwarzen Gürtel zu erringen, sorgten die gegnerischen Intelligenzbestien mit ihrer enormen



Lernfähigkeit für schier endlose Motivation. Sobald man etwa zwei Dutzend von ihnen besiegt hatte, versuchten sie den/die Spieler mit einer bunten Mixtur aus harmlosen, mittleren und grimmigsten Angriffstechniken zu verwirren...

Fazit: Selbst wenn jüngere Herausforderer wie „Chambers of Shaolin" oder „Budokan" den „Einscreen-Oldy" grafisch eher alt aussehen lassen – spielerisch ist IK+ der Konkurrenz auch heute noch einen Handkantenschlag voraus! (mm)

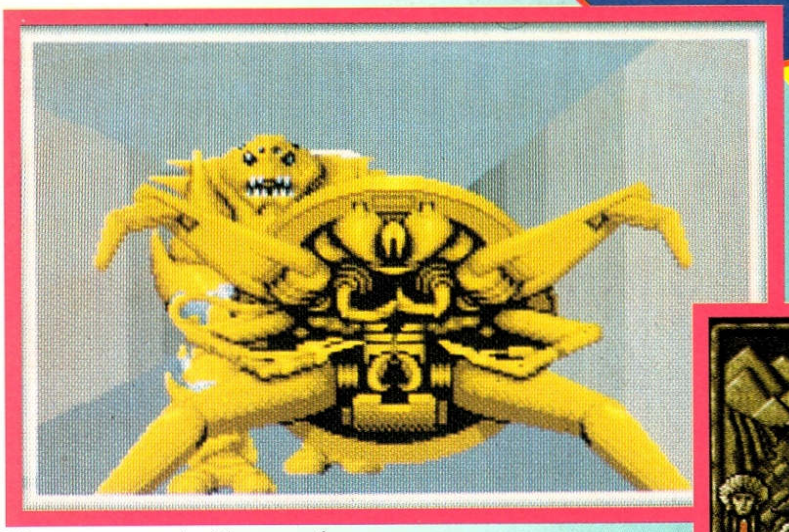
Zeitspiegel:
Gestern – Heute

Grafik:	72% – 61%
Sound:	87% – 78%
Handhabung:	89% – 84%
Spielidee:	78% – 62%
Dauerspaß:	88% – 78%
Gesamteindruck:	87% – 76%

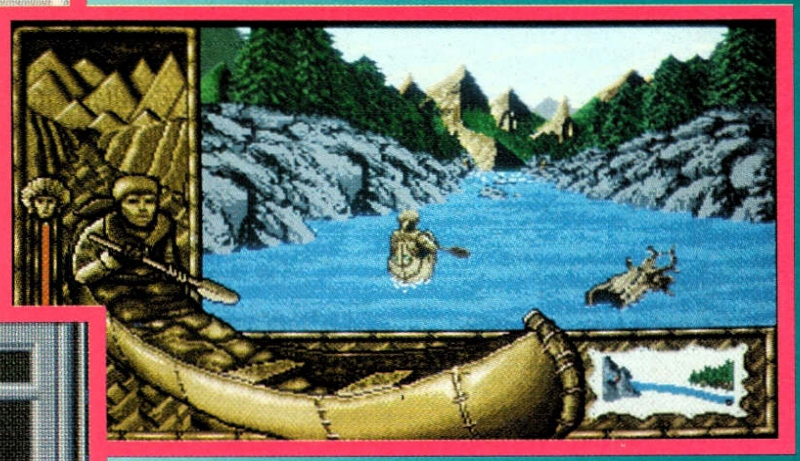
Für Fortgeschrittene

Sommerzeit, Ferienzeit – jeder Groschen wandert in die Urlaubskasse, Geld für Games ist Mangelware. Wie ungeheuer gelegen kommt da unser sommerliches Special mit den brandneuen Spielesammlungen! Wie ungeheuer praktisch, daß wir die aktuellen Sonderangebote wieder beinhart getestet und dann alphabetisch geordnet haben ...

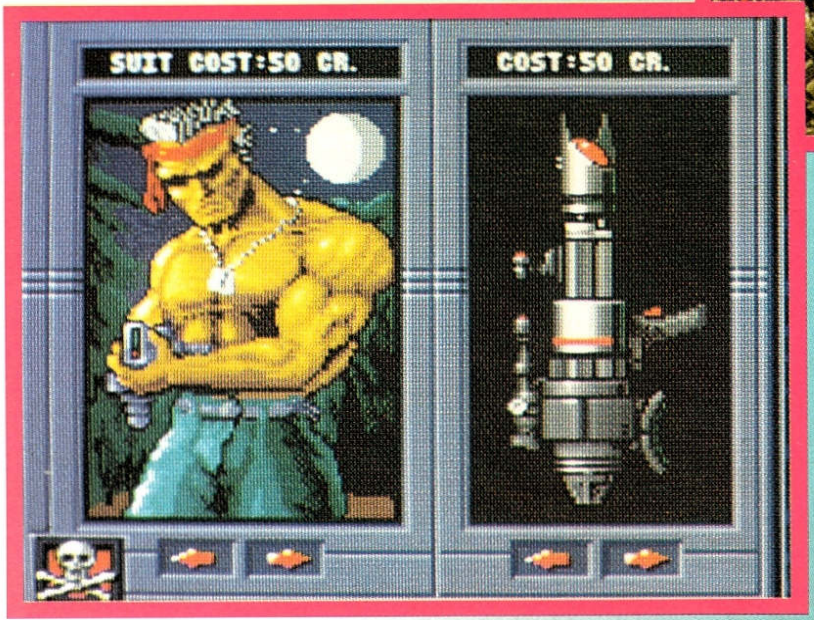
11 NEUE COMPILATIONS



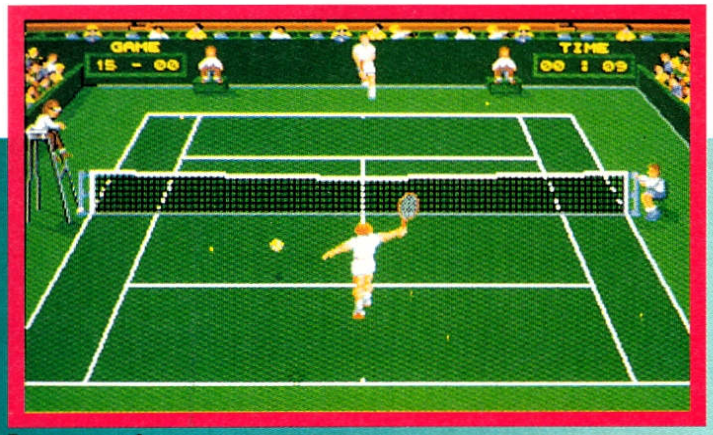
Monster marsch: Corporation



Westwärts zieht der Wind: Colorado



In der Zukunft bin ich König: Supremacy



Immer noch schön: Great Courts



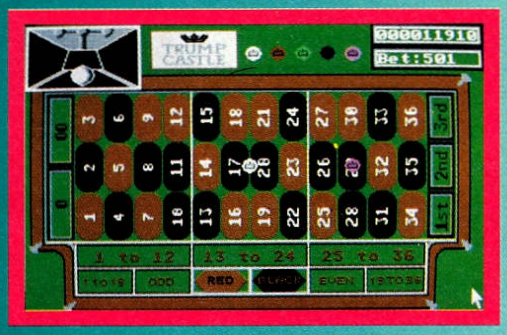
Ein Groschengrab für den verstorbenen Spielspaß...

ADDICTED TO FUN

„Vergnügungssüchtig" wäre der deutsche Titel für die neue Ocean-Compilation – schade, daß der sportliche Dreier-Pack seinem Namen nicht gerecht wird. Sicher, **Great Courts** ist Bildschirm-Tennis, wie es sich auch heute noch sehen lassen kann, allerdings findet man es praktisch auf jeder zweiten Sammlung. Das Fußball-Game **World Cup Soccer** hingegen ist eine ausgemacht laue Veranstaltung, genau wie **Run the Gauntlet**, wo verschiedene Autorennen aus der Vogelperspektive geboten werden. Trotz deutscher Anleitung und angenehm preisgünstigen 69,– DM kann dieser Süchtigmacher also kaum jemand süchtig machen.

CASINO

Was gibt es öderes als ein Glücksspiel am Computer? Na, vielleicht sechs solcher Digital-Zockereien – dank Accolade darf man hier für 79,– DM seine Pseudo-Kohle bei Pseudo-Vergnügungen wie **Baccarat** und **Blackjack** (Karten), **Craps** (Würfel), **Roulette** oder **Video Poker** und **Slot Machines** (Einarmige Banditen) verjuxen. Die einzelnen Casinospiele basieren allesamt auf der dürftigen „Trump Castle" Reihe und bieten teilweise ganz ordentliche Digi-Grafik bzw. -Sound sowie eine deutsche Anleitung, nur Spielspaß wird man vergeblich suchen. Alles in allem ein übler Langweiler, schade ums Geld!



Huch, ist das spannend: Roulette

CLASSIC COLLECTION

Man könnte meinen, die guten Compilations wären alle ins Sommerloch gefallen, denn auch dieses Quartett von Hot Shot konnte uns nicht überzeugen: Neben einer deutschen Anleitung findet man hier einmal **World Championship Soccer** in der Box, und damit Fußball zum Abgewöhnen. Kaum besser weiß die Plattform-Arie **Gremlins 2** zu gefallen, einzig **Barbarian 2** bietet vernünftige Action – allerdings hat das Spiel schon drei Jahre am Buckel. Dasselbe in Schach gilt für das betagte **Colossus Chess**, dessen Optionsvielfalt und Spielstärke nach wie vor überzeugen können. Trotzdem, für 79 Steine darf man einfach mehr erwarten.



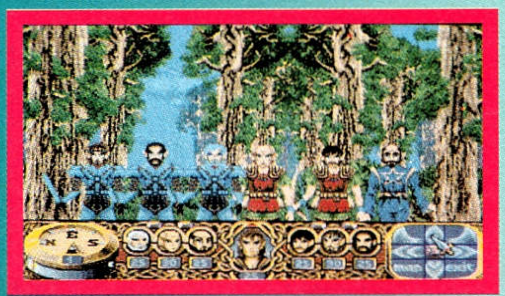
Der Kino-Flop: Gremlins 2



Alt, aber zünftig: Barbarian II

FANTASYPAK

Bei soviel Müll ist man für solides Mittelmaß, wie es die Compilation-Premiere von Daze Marketing zu bieten hat, direkt dankbar! Drei Games samt deutscher Anleitung sind hier bereits für 64,– DM zu haben, darunter **Crystals of Arborea**, ein recht hübsches Action-Rollenspiel mit Strategie-Touch. Grafisch ist auch der Arcade-Western **Colorado** gelungen, steuerungstechnisch leider nicht so sehr. Im **Boston Bomb Club** kommen dann noch die Tüftler zum Zuge, die Mischung ist also sehr ausgewogen. Mögen die einzelnen Spiele für sich genommen auch keine absoluten Renner sein, eine Fehlinvestition ist das Fantasypak nicht.



Rolli für Action-Strategen: Crystals of Arborea

11 NEUE COMPILATIONS

GAME PACK I

Aber hallo, jetzt wird's ja richtig gut: Die erste der drei aktuellen Sammlungen von Leisuresoft hat (genau wie die anderen beiden) sechs Spiele für 119,- DM zu bieten, die Hälfte davon Joker-Hits reinsten Wassers! Gemeint sind das actionreiche Vektor-Strategical **Midwinter**, der göttliche Strategie-Klassiker **Populous** und der fußballerische Geniestreich **Kick Off 2**. Da lassen sich zwei Gurken wie **Gremlins 2** und **Days of Thunder**, das unsäglich schlechte Autorennen zum Film, durchaus verschmerzen. Zumal sich enttäuschte Raser ja mit dem grafisch opulenten Ferrari-Ausflug **Turbo Out Run** trösten können.



Auch im Sommer spannend: Midwinter



Action vom Feinsten: SWIV

GAME PACK II

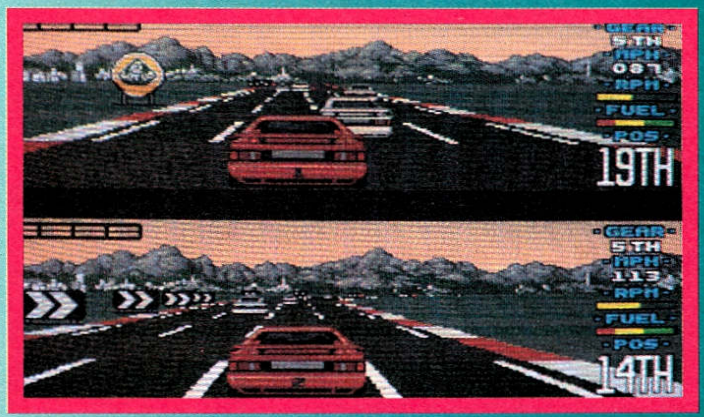
Auch das Sextett Nummer Zwei ist eine feine Sache, besonders, weil die Games durchwegs auf einem sehr ordentlichen Niveau liegen. So findet man hier die klassische Heli-Simulation **Gunship**, das superbe Baller-Spektakel **SWIV** und eines der schönsten Golfspiele für den Amiga, **Ultimate Golf**. Für Autofahrer sind das allseits bekannte **Test Drive 2** und die nicht ganz so überzeugende **Toyota Celica GT Rally** im Angebot, nur die Fußballfans werden mit **Gazza II** („Bodo Illgners Super Soccer II") etwas bescheidener bedient. Insgesamt kann man aber nicht meckern, selbst wenn alle drei Game Packs ohne deutsche Anleitung geliefert werden.



Ultimate Golf -grüner wird`s nicht ?

GAME PACK III

Wie seine Brüder ist Leisuresofts dritter Streich nur im Direktimport erhältlich, aber auch hier lohnt der Weg: Die Action-Freaks werden mit **Rick Dangerous 2** und **Double Dragon II** gut bedient, die Simulanten mit der klassischen U-Boot-Jagd **Silent Service** sowieso, und daß **Lotus Turbo Challenge** eines der besten Rennspiele ist, braucht man auch nicht extra zu betonen. Der grafisch aufwendige Action-Rolli **Corporation** ist zwar wegen seiner sensiblen Maussteuerung nicht unumstritten, und **World Cup Soccer** finden wir nach wie vor schrecklich, aber in der Gesamtheit - Hut ab!



Der Rennfahrer-Traum: Lotus Turbo Challenge

MEGA LO MANIA & FIRST SAMURAI

Darf man einen Doppelpack für 89 Mäuse eigentlich schon zu den Compilations zählen? Ja, warum nicht? Auch wenn UBI Soft die deutsche Anleitung vergessen hat? Trotzdem, immerhin wurden die beiden Programme erst letztes Jahr veröffentlicht und sind nur knapp an einem Hit vorbeigeschrammt: **Mega lo Mania** ist ein Götter-Strategical, das in Sachen Optik und Gameplay stark an Populous erinnert, jedoch komplett andere Strategien erfordert - **First Samurai** bietet allerfeinste Jump & Run Action mit einer Grafik, die selbst dem verwöhntesten Amigianer das Wasser in die Augen treibt! Kein billiges Vergnügen, aber jede Mark wert.

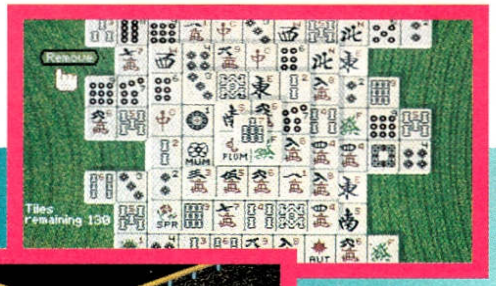


Keiner klopft feiner: First Samurai



Wie Populous, nur anders: Mega lo Mania

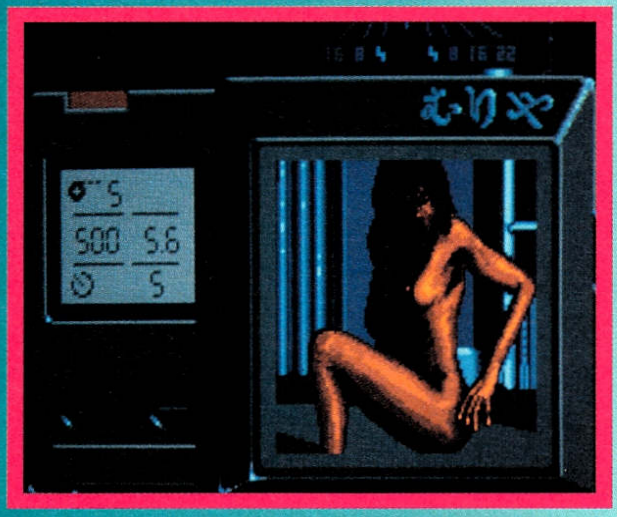
11 NEUE COMPILATIONS



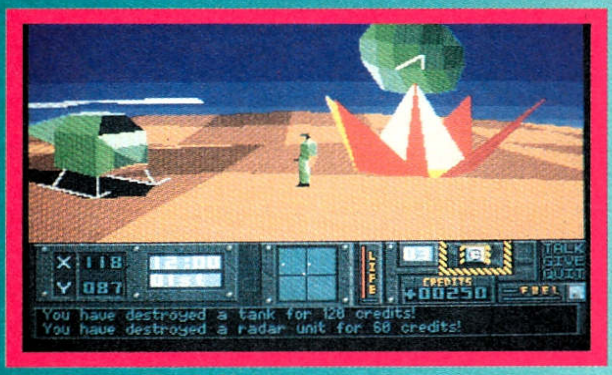
Der Vater aller Steine: Shanghai



Ein Kreisel auf Abwegen: Spindizzy Worlds



Geisha-sexy Hexi?



Die Vektor-Jagd: Hunter

POWERHITS

Volle 10 Games samt deutscher Anleitung wirft Activision für schlappe 99,- DM unters Volk! Gut, vielfach sind die Teile ziemlich alt, aber nie schlecht: **Little Computer People** (ausgeflippte Heinzelmännchen-Simulation), **Hacker II** (klassisches Action-Strategical), **Battletech** (Robot-Kriege), **Championship Golf** (mittelprächtig), **Spindizzy Worlds** (tüfteliger Geschicklichkeitstest), **Gee Bee Air Ralley** (Doppeldecker-Rennen), **Shanghai** (das Original), **Wicked** (etwas kruses Sternenspiel), **Fighter Bomber** (Action-Simulation) und **Ports of Call** (klassische Wirtschaftssimulation).

SEA, SOFT & SUN

Merkwürdig, eigentlich müßte die Sammlung ja wohl eher „Soft-Sex ohne Fun" heißen – aber da hätte man von Software Business wohl ein bißchen zu viel Offenheit erwartet. Wie dem auch sei, es warten mit **Emmanuelle** und **Geisha** zwei der berühmt-berüchtigten Erotik-Adventures von Muriel Tramis, außerdem eine Runde **Strip Poker**. Vom Gameplay her sind weder die seichten Abenteuerchen noch das Kartenspiel besonders anspruchsvoll, der Genuß für Voyeure hält sich ebenfalls in engen Grenzen. Unser Tip: Für die 79,- DM lieber eine Sex-Gazette abonnieren, da gibt's mehr Erotik und weniger Fehler als hier in der deutschen Anleitung.

THE ADVENTURERS

Auch unser letzter Testkandidat des Tages hält nur bedingt, was der Titel verspricht: Zwar muß man **Corporation** (zu dem übrigens auch eine Data-Disk erhältlich ist) als Rollenspiel unter den Computer-Abenteuern einordnen, und auch das opulente Vektorgrafik-Spektakel **Hunter** kann noch zu dieser Kategorie gezählt werden, aber **Supremacy**? Nein, hier haben wir es ganz klar mit einer strategischen SF-Simulation zu tun, bei der es gilt, in Echtzeit das All zu erobern. Kurz und gut, Core Design bietet drei feine Spiele zum Preis von einem (89,- DM), eine deutsche Anleitung gibt's auch – was will man mehr? (ml)

TITEL	BEWERTUNG	ANZAHL DER SPIELE	PREIS	HERSTELLER	GENRE
ADDICTED TO FUN	SCHWACH	3	69,- DM	OCEAN	SPORT
CASINO	MISERABEL	6	79,- DM	ACCOLADE	SIMULATION
CLASSIC COLLECTION	SCHWACH	4	79,- DM	HOT SHOT	MIXTUR
FANTASYPAK	MITTEL	3	64,- DM	DAZE MARKETING	MIXTUR
GAME PACK I	GUT	6	119,- DM	LEISURESOFT	MIXTUR
GAME PACK II	GUT	6	119,- DM	LEISURESOFT	MIXTUR
GAME PACK III	GUT	6	119,- DM	LEISURESOFT	MIXTUR
MEGA LO MANIA & FIRST SAMURAI	GUT	2	89,- DM	UBI SOFT	STRATEGIE/ ACTION
POWERHITS	GUT	10	99,- DM	ACTIVISION	MIXTUR
SEA, SOFT & SUN	SCHWACH	3	79,- DM	SOFTWARE BUSINESS	SEX
THE ADVENTURERS	GUT	3	89,- DM	CORE DESIGN	ADVENTURE/ SIMULATION

DAS IRRE FUSSBALLMANAGER-POSTSPIEL

KICKER CUP

Daheim spielt es sich doch immer noch am besten! Diese Erfahrung machten mal wieder knapp 6.000 Haaris, als der FC JOKER auf eigenem Platz die Indianerbones mit 3:1 wortwörtlich knackte.

Na ja, Ihr hattet schließlich auch volle 100% Einsatz verlangt, wolltet also offenbar den Knochenbruch um jeden Preis! In dem Zusammenhang hat uns freilich schon gewundert, daß Ihr den schlappen Tricky-Werner aufgestellt, den topfitten Werner Regnet dagegen auf die lange Bank geschoben habt. Möglicherweise verfügt Ihr jedoch über seherische Fähigkeiten, denn gerade Schlappi gelang das beruhigende 2:0! Für die beiden anderen Treffer zeichnen übrigens Uschi und Joker verantwortlich, ein Hoch auf die Abwehr. Aus lauter Begeisterung wollte Joker nach seinem Treffer den Schiri bunt bepinseln, was ihm keine bunte, sondern die Rote Karte samt Sperre einbrachte. Mithin habt Ihr in den nächsten Spielen nur mehr zwei Verteidiger zur Verfügung, ein Tief auf die Abwehr. Wir sind schon sehr gespannt, ob Ihr in Eurer Not vielleicht Hundelady Daisy aufstellen werdet; immerhin hat sie vier Beine und einen kräftigen Dezi-Bell...

Was gibt es sonst zu berichten? Nun, z.B. Gelbe Karten für Uschi und Stein, verbilligte Eintrittspreise (10,– DM), und ein Girokonto in Höhe von fast 52.000 Steinen. Damit sind wohl alle Zutaten parat, um Bodo und seinen Jungs bei der nächsten Auswärtsbegegnung die Suppe kräftig versalzen zu können! Wenn wir also um die übliche Beantwortung unserer berühmten 7 Fragen bitten dürften:

1) Wieviel Einsatz sollen wir im kommenden Spiel zeigen (0%, 25%, 50%, 75%, 100%)?

2) Welche Spieler willst Du aufstellen? Auf welche Position?
Pro Spielfeld-Quadrat bitte nur ein Spieler!

3) Möchtest Du einen Spieler vom Transfermarkt kaufen?

4) Möchtest Du Spieler verkaufen? Wenn ja, welche(n)?

5) Möchtest Du ins Trainingslager fahren? Wenn ja, für 125.000 DM, 200.000 DM, 300.000 DM oder 500.000 DM?

6) Der Eintrittspreis ist uns völlig egal, das nächste Mal kassieren eh Bodo und seine Crew!

7) Möchtest Du einen Kredit aufnehmen oder abbezahlen? Wenn ja, wieviel?

Derzeit stehen wir mit 50.000 DM in der Kreide, weitere 450.000 DM wären drin...

Wer das Patentrezept gefunden hat, sollte nicht zögern, es uns augenblicklich zu verraten. Erstens nämlich nehmen die ach so armen Postler dann wieder ein bißchen Porto ein; zweitens gebt Ihr uns Gelegenheit, alle eingehenden Zuschriften in stundenlangen Überstunden auszuwerten, um anschließend mit dem Ergebnis den Fußballmanager zu füttern – und schon ist der FC JOKER (hoffentlich) um zwei Punkte reicher, was wir Euch im nächsten Heft natürlich brühwarm auf die Nase binden. Drittens und letztens schließlich gehören einige von Euch auf jeden Fall zu den Gewinnern, denn unter allen Einsendern werden diesmal

1 x Silent Service II
3 x Joker-Shirt
3 x Sammelordner

verlost. Dabei versteht sich wohl von selbst, daß Ihr keinesfalls Eure Anschrift vergessen solltet, wir tun das ja schließlich auch nicht:

Joker Verlag
Kicker-Cup
Untere Parkstr. 67
W-8013 Haar

Das Spielfeld

Gegner

1	2	Tor 3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25
26	27	28 Tor	29	30

FC Joker



Mannschaftsaufstellung

Nr.	Spieler	Art	letzte Pos.	Stärke	Wert (DM)
1	Brork	Tor	28	34	180.000
2	Wunderlich	Tor	—	v.	150.000
3	Bröselmair	Abw	23	31	320.000
4	Joker	Abw	17	g.	190.000
5	Nettelbeck	Abw	—	v.	220.000
6	Freckmann	Abw	24	22	60.000
7	Ponikwar	Mit	18	12	260.000
8	Regnet	Mit	—	22	220.000
9	Celal	Mit	15	19	190.000
10	Magenauer	Mit	14	35	250.000
11	M. Labiner	Mit	13	47	290.000
12	Dzierzynski	Ang	8	28	140.000
13	Stein	Ang	9	14	100.000
14	B. Labiner	Ang	7	28	230.000

Transfermarkt

Spieler	Art	Stärke	Ablösesumme
Depresso	Mit	12	244.000 DM
Schlimmel	Abw	41	469.500 DM

Die Joker-Tabelle

Mannschaft	Punkte	Tore
1 Maniac Menschen	20:4	33:13
2 Opafun	18:6	29:10
3 Un. Hofftschwer	18:6	34:17
4 Hammerfoot	15:9	30:13
5 Might & Matschig	15:9	18:14
6 Battle Kumpans	13:11	23:18
7 Bummico	13:11	22:18
8 Blue Beiß	13:11	18:17
9 *FC JOKER*	13:11	21:21
10 Berlin East/West	13:11	17:19
11 Indianerbones	12:12	20:28
12 Bodo Tiltners	11:13	20:20
13 Wurm. Wolfschreck	11:13	22:24
14 Langohrer SK	10:14	18:23
15 Playpower	10:14	16:25
16 Raschmehr	9:15	22:28
17 Austerwitz	7:17	19:30
18 Dragonfight	7:17	11:26
19 AMS	6:18	10:23
20 Hardball Killers	6:18	14:30

Ergebnisse: 12. Spieltag

FC JOKER	—	Indianerbones	3:1
Dragonfight	—	AMS	1:1
Battle Kumpans	—	Bodo Tiltners	2:2
Raschmehr	—	Wurm. Wolfschreck	2:2
Berlin East/West	—	Maniac Menschen	0:3
Hammerfoot	—	Opafun	2:2
Bummico	—	Might & Matschig	2:0
Playpower	—	Hardball Killers	4:1
Austerwitz	—	Langohrer SK	2:0
Blue Beiß	—	Un. Hofftschwer	2:0

Paarungen: 13. Spieltag

Bodo Tiltners	—	*FC JOKER*
Might & Matschig	—	Battle Kumpans
Maniac Menschen	—	Opafun
Hardball Killers	—	Austerwitz
Indianerbones	—	Blue Beiß
Un. Hofftschwer	—	Hammerfoot
AMS	—	Playpower
Langohrer SK	—	Raschmehr
Berlin East/West	—	Dragonfight
Wurm. Wolfschreck	—	Bummico

Die vierte Freezer-Generation heißt

ACTION CARTRIDGE SUPER IV

Fragen Sie auch nach ACTION CARTRIDGE für C64 und Konsolen

Jetzt mit der 4-fachen SOFT-UPDATE-GARANTIE

1 - mindestens 1-mal im Jahr
2 - nur Update-Disk einlegen
3 - maximale Kosten DM 30,-
4 - innerhalb von 8 Wochen nach Kauf des Super IV kostenlos; egal wo Sie in Deutschland gekauft haben. Kaufbeleg genügt.

Das gibt es nur für SUPER IV



ACTION
Produkte finden Sie auch in der
COMPUTER CORNER von
SAT 1 - TEXT

Für Amiga ab 1 Megabyte RAM

SUPER IV Profi mit X-Copy professional XP, Bremse und Betriebszustandsanzeige
für A500/A500 PLUS **nur DM 159,-**
für A2000 **nur DM 179,-**

SUPER IV LCX, wie Profi-Version, jedoch ohne Gehäuse und Betriebszustandsanzeige
für A500/A500 PLUS **nur DM 129,-**

SUPER IV LC, wie LCX-Version, aber ohne Bremse und ohne X-Copy für A500/A500 PLUS

nur DM 99,-

Weitere Amiga Super Tools

K.I.S.S., Kickstart-Adapter extern zum Anstecken, für Kickstart 1.2, 1.3 und 2.0, ohne ROMs
für A500/A500 PLUS und A1000, **mit Gehäuse nur DM 89,-**
auch für Steckplätze des A2000 lieferbar.

Joy&Mouse-Adapter mit Dauerfeuer, gleichzeitig Maus und Joystick am selben Port
(nicht A2000) **nur DM 49,-**

Super IV LCX und 512 KB RAM-Erweiterung für A500, zusammen **nur DM 179,-**

Super IV-Harddisk Expansion für gleichzeitigen Betrieb von SUPER IV und Harddisk
für A500/A500 PLUS **nur DM 79,-**

X-COPY professional mit CYCLONE, X-Press usw., neueste Version. Original CACHET/ASI
nur DM 89,-

Mit ACTION CARTRIDGE SUPER IV beherrschen Sie Ihren Amiga per Knopfdruck. Unglaublich einfach. Unsagbar gut.

● Bremse einstellbar · Dauerfeuer für viele Spiele · Graphik Scan (automatisch, manuell) · Edit · Print ● Sound Scan (automatisch, manuell) · Play · Replay · Ausschneiden · Backward-Play · Sample-Scan · Klangkurven-Darstellung 4-Kanal und Zoom ● Save von Graphik und Sound im IFF-Format. ● Mehrfache, bis zu unendliche Leben im Spiel · Maus/Tastatur-gesteuerte Benutzeroberfläche · Übersichtliche Benutzerführung mit einem Hauptmenü und vielen Untermenüs · Statusmenü zeigt Kickstartversion, angeschlossene Laufwerke, Drucker, Einsprungadresse, Speicherkonfiguration und Harddisk. ● Amiga-kompatibles Diskettenformat erlaubt das Laden/Speichern von Freeze Files mit Disks und Harddisks wie ALF2 und ALF3 SCSI Harddisks sowie Harddisks mit OMTI (5520/5527/5528). SCSI 53C80/53C94 und 33C93 (A590/2090/neue GVP). Nur für RDSK-Harddisks. ● Integriertes X-Copy professional XP, das Backup, das man immer braucht ● Betriebszustandsanzeige · Kopierschutz-unabhängig · Unterbricht Programm, wann Sie wollen · Speichert Rechnerinhalt, Sound und Grafik · Re-Load mit Loader auch von Harddisk. ● 68000-Maschine Monitor mit echtem Full Screen Editor und Help-Screen · Ausgabe auf Bildschirm und Drucker · Memory Dump · ASCII-Dump · Assemble · Disassemble · Load · Save · Hunt · Hunt-Not · Speicher füllen (Fill) · Go und vieles mehr · Diskmonitor für Block und Bootblock. ● Disk-Tools: · Bootblock-Virus-Check/Kill · File-Copy · Backup · Format · Rename · Relabel · Delete (Erase) · Softformat ● Bilder-Show · Joystick/Maus-Test · Zwei Super IV-Trainer-Cheat-Modes · und vieles mehr ...

Alle Preise zuzüglich Versandkosten
Bei Bestellung bitte Computertyp angeben
Preise: Unverbindliche Verkaufspreisempfehlung

PWH Bestellservice Tel 0 22 73 - 27 20 Fax: 27 54
Hauptstraße 48 · W-5014 Kerpen 1
Wir liefern auch an den Fachhandel

SPEICHERERWEITERUNGEN

2.0 MB ohne Uhr erweitert den Amiga 500 auf max. 2.5 MB	222,- DM
2.0 MB mit Uhr	242,- DM
512 KB ohne Uhr erweitert den Amiga 500 auf 1.0 MB	49,- DM
512 KB mit Uhr	69,- DM
1.0 MB erweitert den Amiga 500 plus auf 2.0 MB Chip-Mem	139,- DM
2.0 MB erweitert die externe Festplatte A590 auf 2.0 MB	198,- DM

Hardware Design Udo Neuroth
Essener Str. 4 4250 Bottrop
Telefon : 0 20 41 / 2 04 24
Telefax : 0 20 41 / 2 57 36

PLAYSOFT
Inh. Robert Elmshäuser
TEICHWEG 6 * 3550 MARBURG 7
TEL.(06421) / 481972 FAX 47526



Amiga

Abandoned Places	74.90
Amberstar	86.90
Black Crypt	69.90
Battle Isle Data dt	46.90
Daemongate	84.90
Dark Queen of Krynn	79.90
Die Schicksalsklinge	89.90
Elvira 2 dt	89.90
Eye o. t. Beholder 2	74.90
F1-Grand Prix dt	86.90
Gateway Savage Front.	79.90
Might & Magic 3 dt	79.90
Pool of Darkness	79.90
Shadowlands dt	82.90
Sim Ant	79.90
Space Crusade *	69.90
Special Forces *	92.90

Alle Preise inclusive
Porto & Sicherheitsverpackung
Preisliste anfordern!

mit Fantasy, Science Fiction, Strategie & Simulations Programme, Brett- & Rollenspiele, Zinnminiaturen & Zubehör
Versandkatalog gegen 2.50 DM in Briefmarken

VECTOR STÜTZPUNKT-HÄNDLER

AMIGA D.E.L.T.A. - S.O.F.T. AMIGA

10.000 PUBLIC-DOMAIN DISKETTEN

STOP **JEDE DISK NUR 1.50 DM** STOP

WIR FRIEREN — **COLD** — **DIE PREISE EIN!!!**

ALLE PD-SERIEN AUF LAGER!
24 STD. BESTELLANNAHME

TEL.: (02241)314511

3 KATALOGDISKS 6,-DM
3.5" INFODISKETTE 3,-DM
KATALOGDISKS + "DAS ERBE" 10,-DM

PROFESSIONELLE SOFTWARE - TOPGAMES FÜR AMIGA

Haushaltsbuch	89,-DM	Virus-Killer	45,-DM	Chemie	45,-DM
Fibudeluxe+	55,-DM	Steuer 91	55,-DM	Bundesliga	19,-DM
Fahrschule	45,-DM	Nostradamus	85,-DM	Faktura	139,-DM
Lohn	139,-DM	CLI-Manager	35,-DM	Briefkopf	35,-DM
Master KfZ	45,-DM	fibuMAN DEMO	60,-DM	Quiz	25,-DM
Bar Games	39,-DM	The Cycles	39,-DM	Dark Century	39,-DM
Flight Command	49,-DM	Moonwalker	49,-DM	Ninja Spirit	49,-DM
Football Manager	29,-DM	Pipemania	39,-DM	Roulette Royal	45,-DM
Ultimate Golf	39,-DM	Super Cars	35,-DM	Shuttle	129,-DM
Silent Service II	99,-DM	Red Baron	109,-DM	Leisure Suit Larry V	109,-DM
Fate-Gates of Dawn	89,-DM	Thunderhawk	89,-DM	Monkey Island I	89,-DM
Eye of the Beholder	89,-DM	Gunship 2000	109,-DM	Kings Quest V	129,-DM
Bundesliga Prof.	89,-DM	Monkey Isl. II	95,-DM	Airbus	129,-DM
Birds of Prey	89,-DM	Great Courts 2	89,-DM	Mad TV	95,-DM

VOKABELTRAINER incl. ca. 5000 Vokabeln, mit deutscher Anleitung

Englisch (2Disketten)	29,-DM	Französisch	29,-DM
Latein	29,-DM	Spanisch	29,-DM
Italienisch	29,-DM	2 Sprachen nach Wahl nur	49,-DM

ANWENDERSOFTWARE – COMPUTERZUBEHÖR – HARDWARE

POWERPACKER V3.0A	29,-DM	3.5" EXT. AMIGA-DISKLAUFWERK	149,-DM
VECTOR 512KB RAM BOARD	69,-DM	OKTALYZER	95,-DM
PC-HANDLER	65,-DM	PUBLISHER PLUS	239,-DM
VECTOR MIDI INTERFACE	139,-DM	VECTOR-OPTO-MAUS(volloptisch)	149,-DM
VECTOR INFRAROT MAUS	148,-DM	VECTOR LABEL-STAR	29,-DM
VECTOR FILECARD 52MB	929,-DM	VECTOR 52MB QUANTUM FESTPLATTE	548,-DM
X-COPY PROF. 5.2.	89,-DM	VECTOR SOUND DIGITIZER	248,-DM
HANDYSCANNER TYP 10	599,-DM	DIGI SMOOTH GRAFIKTABLETT	749,-DM

VERSANDKOSTEN: Vorkasse (Scheck/Überweisung/Bar) +5,-DM /Nachnahme +9,-DM

DELTA-SOFT F.KRÜGER MITTELSTR. 110A 5205 ST. AUGUSTIN 3

Impressum

Herausgeber
Michael Labiner (verantw.)
Chefredakteur
Michael Labiner
Leitender Redakteur
Oskar Dzierzynski
Redaktion
Peter Braun (pb)
Reinhard Fischer (rf)
Brigitta Labiner (bl)
Richard Löwenstein (rl)
Max Magenauer (mm)
Joachim Nettelbeck (jn)
Werner Ponikwar (wp)
Freie Mitarbeiter
Carsten Borgmeier
Manfred Kleimann
Manuel Semino
Redaktionsassistenz
Petra Laubenberger
Abo-Verwaltung
Uschi Freckmann
Art Director
Oliver Wunderlich
Layout
Oliver Wunderlich
Werner Regnet
Fotografie
Oskar Dzierzynski
Richard Löwenstein
Comic
Werner Regnet
Ingo Stein
Oliver Wunderlich
Titel
Werner Öckel
Anzeigenbetreuung
Carsten Borgmeier
Tel: 04221/88578
Fax: 04221/88769
Anzeigenverwaltung
Regine Nellissen
Tel: 089/4605822
Produktionsleitung
Brigitta Labiner
Satz
Satzstudio »Süd-West« GmbH, 8033 Planegg
Reproduktion
Prolit-Studio GmbH
8000 München 82
Druck u. Gesamtherstellung
Druckerei Gerstmayer
A-3105 St. Pölten

Vertrieb
Verlagsunion, 6200 Wiesbaden für Inland (Groß-, Einzel- und Bahnhofsbuchhandel), Österreich, Schweiz

Erscheinungsweise
AMIGA JOKER erscheint monatlich, zum jeweils letzten Freitag des Vormonats. Doppelausgaben: 6/7 und 8/9

Abonnement
Jahrespreis (10 Ausgaben): DM 63,– Ausland: DM 75,– Bestellungen bitte über die Verlagsanschrift. Das Abonnement gilt mindestens für ein Jahr. Es verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, falls es nicht gekündigt wird (jederzeit möglich). Einzahlungskonto: Postgiroamt München, Kto. Nr. 444714-806, BLZ 700 100 80.

Manuskripte
Manuskripte, Listings und Bauanleitungen werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei von Rechten Dritter sein. Sollten sie schon anderweitig zur Veröffentlichung angeboten worden sein, so muß das angegeben werden. Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den Publikationen des Joker Verlags. Honorar nach Vereinbarung. Für unverlangt eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Der Verlag behält sich das Recht vor, Einsendungen im Falle einer Veröffentlichung ohne Angabe von Gründen zu kürzen oder nach eigenem Gutdünken zu verändern.

Urheberrecht
Alle in AMIGA JOKER erschienenen Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen vorbehalten. Reproduktionen jeder Art (Fotokopien, Microfilm oder Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen usw.) bedürfen der schriftlichen Genehmigung des Verlages.

Verlag und Redaktion
Joker Verlag Inh. Michael Labiner.
Untere Parkstraße 67, D-8013 Haar.
Tel. Verlag: (089) 463700
Tel. Redaktion: (089) 463823
Telefax: (089) 4604977



KLEINanzeigen

Suche Hardware

Help! Einsamer Amiga sucht nette Festplatte und einen Farbdrucker für schöne gemeinsame Stunden. Angebote an: Mayer Walter, Strass 9, A — 5145 Neukirchen, Tel.: 07729/685 !Austria!

14-jähriger, verzweifelter Amiga Freak sucht defekte A 500er und 2000er zum Reparieren seines Amigas. Zahle Porto! Ost-Berlin Tel.: 5416988/Sebastian Timm, Marzahner Promenade 8, O — 1140 Berlin

Suche für meinen Amiga 500 noch geeignetes Zubehör: Modem (bis ca. 100 DM), sowie Scanner (bis max. 150 DM). Also schickt mir Eure Angebote. Timon Öchsle, Fleinhiemer Str. 10, 7921 Nattheim. Ciao

Suche Amiga 500 mit Speichererweiterung und evtl. Monitor für ca. 500 DM bis 850 DM insgesamt. Schreibt an Uwe Hofmann, Osthein 21, O — 9062 Chemnitz

Suche eine Festplatte zum Einbauen (Filecard) für den Amiga 500. Tel.: 06504/1408 nach Thomas fragen

Achtung! Suche dringend defekte Amiga-Hardware aller Art und Sorte! Nehme alles!! (Kostenlos) Schickt Eure defekte Hardware an: Aaron Hönicke, Nordstr. 68 a, O — 8812 Seifhennersdorf

Suche Amiga 500 mit 1 MB Speichererweiterung für ca. 500 DM (evtl. auch Zubehör). Tel.: 05241/15274. Verlangt Orhan.

Suche Amiga 2000 oder 1000, auch rep. bed. Auch Computerschrott zum Ausschlachten oder im Tausch gegen Sat. Antenne mit Reciefer. Tel.: 06051/15638; Schlögl

Kaufe sämtlichen Hardwareschrott. Also nicht wegwerfen. Tel.: 06337/6147 (Timon verlangen) Bezahle gut. Amiga 500

Der Umwelt zuliebe: Ausrangierte Amigas zu mir. Nils Heise, Tel.: 04238/451

Suche Mega Drive. Zahle gut! Oder tausche gegen Amiga Originale. Ruft an 06182/3603 (Oliver)

Suche billig: Amiga 500 mit HF-Modulator für ca. 250 DM. Übernehme auch Porto ggf. Schickt Eure Angebote an: Sven Rothe, Clausberg 4, O — 5231 Vogelsberg

Suche günstig zweites Laufwerk und 512 KB Speichererweiterung (nur 100 % OK). Tel.: O — Wolfen 26441 (Rene)

Suche Controller für zwei 10 MB A500 Festplatten. Typ: Rodine, R0 652, F62010501, Build Level 6A, Option No. 3 Vermutl. SCSI-Controller. Dennis Prieß, Kämpenweg 8, 3110 Uelzen, 0581/5024

Suche defekte A 500 Hardware zum Ausschlachten. Kostenlos; falls es sich lohnt, zahle ich kleinen Betrag. Das Porto geht auf meine Rechnung. Tel.: 069/386772

Schüler sucht Drucker für Amiga! Schwarz-Weiß reicht völlig aus. Wenn es geht, 12 Nadel. Biete zwischen 100 u. 150 DM. Tel.: 04121/61826

Suche billig Zweitlaufwerk für Amiga 500 und Drucker. Michael Röder, Römerweg 5, 6750 Kaiserslautern

Suche Festplatte mit Controller für A 500. J. Braunke, Wismarsche Str. 262, O — 2758 Schwerin

Suche Amiga 500, 100 % OK für 300 DM, evtl. mit Drucker und TV Modulator. Tel.: 0441/584404 ab 18.00 Uhr (Andre)

Suche Speichererweiterung für A 500 auf 2,5 MB. Voraussetzung: 100 % in Ordnung! Möglichst billig, unter 100 DM. Das beste Angebot wird genommen. Tel.: 02421/67728 (vor 15 Uhr)

Suche A 500 u. Zubehör & 1 MB. Bitte 100 %. Biete 150 DM. Angebote bitte an Sebastian Flach, Dr. Ayrerstr. No. 23, O — 7560 Guben

Suche Festplatte für Amiga 500, voll funktionsfähig. Kapazität beliebig. Adresse: Stefan Rumschik, Sebastianstr. 8, 7954 Bad Wurzach. Tel.: 07564/3108

Suche sehr dringend Soundsampler mit Software und Anleitung. Stereo oder Mono. Ruft an oder schreibt. Tel.: 0376/22826, nur von 14 bis 16 Uhr. Ronny Teuchert, Am Graben 4, O — 1230 Beeskow

Bastler sucht Computer- und Zubehörschrott aller Art. Porto wird erstattet. Bei Verwendbarkeit gibts Bares. 05622/2242 (Martin)

Suche ein günstiges zweites 3,5" Laufwerk. Björn Schwarz, Balkenstr. 13, 4600 Dortmund

Suche gebrauchten, gut erhaltenen Farbmonitor für Amiga 500. Hohe Auflösung erwünscht. Möglichst Philips oder Commodore. Tel.: 05163/1488

Suche defekte Computer (A500) & Floppies. Übernehme kein Porto, aber jeder erhält 2 PD Games. Schreibt an: Daniel Klein, Hebelweg 1, 7519 Bretten

Suche Amiga 500. Bitte in gutem Zustand. Zahle bis 400 DM. Angebote bitte bald zuschicken. Verkaufe Sega-Master-System-2-Spiele: Populous und Moonwalker für je 50 DM. Tino Patzelt, Dorfstr. 61, O — 7421 Vollmershain

Suche C 64 mit Software, Literatur, Zubehör für 3000 DM. Suche für Amiga 500 Festplatte und Yamaha-Keyboard PSR-300 möglichst billig. Außerdem heile und kaputte Hardware für C 64 und Amiga (umsonst). Thomas Zimmermann, Kahldenstr. 17, 2030 Demmin

Suche Computerschrott! Nur Amiga! Computer, Floppies, Drucker usw. Gratis natürlich. Übernehme Versandkosten. Also schickt den Müll an: Ricardo Puente, Rheineckerstr. 14, CH — 9425 Thal (SG)

Wer verschenkt seinen defekten Amiga? Zustand egal. Übernehme Portokosten. M. Taubenrauch, Flämingstr. 55, O — 1143 Berlin

Suche defekten Amiga 500 zum Ausschlachten. Tel.: 0711/832282 (Flo). Nur im Raum Stuttgart. Preis nach Vereinbarung

Biete Hardware

Ob Abo oder Einzelkauf: wir haben alles. Fordere unsere Gratis-Infodisk an! GOD, P.O. Box 8730, Uznach, Swiss. Das Neueste & das Billigste! Wir halten, was andere versprechen! Softpartner (SWAP) gesucht.

Stop! Verkaufe C 64-II (mit Reset), Floppy 1541-II, Datasette 1531, Spiele: Rick Dangerous I u. II, Turrican, Oil Imperium (u. Cheatbeschr.), Starflight, Speedball, Castle Master, Time Machine, On the Tiles, div. Magic Disks usw. (alles Originale), alles auch einzeln. ges. 500 DM /Amiga: Commodore A-520 HF-Modulator 40 DM. Tel.: 08248/1362

Stop! Verkaufe oder tausche Sega Mastersystem 2 mit 2 Games (Kung Fu Kid, Space Harrier) und mit dem eingebauten Game Alex Kid in Miracle World gegen Game Gear. Neupreis mit Games 240 DM. Preis nach Vereinbarung. Tel.: 030/3240227. Verlangt Ingo

Amiga 2000 incl. Monitor Highscreen KP 548, Autoboot HD 30 MB, 2 Laufwerke 3,5 Zoll, Drucker Siemens PT 20. Reichlich Literatur und Originalsoftware. VB 3200 DM. Tel.: 0911/5075798

Verkaufe Amiga 500 590 HD 20 MB 500 DM VHB. Tel.: 07668/7689 ab 17.00 Uhr

Verkaufe Amiga 500 & 160 Disks, Speichererweiterung 1 MB, Bücher, Philipsmonitor CM 8833, Zweitlaufwerk, Originale, Amiga Jokers für 1300 DM (NP 2200). Tel.: 0621/798153 (Armin verlangen)

Verkaufe C-128, Laufwerk, Farbmonitor, ca. 150 Disketten mit 2 Boxen und zwei Originalen u. Bücher. Preis: 990 DM. Tel.: 0203/586718/580311

Verkaufe Videodigitizer V Deluxe View komplett (NP 398 DM) für 298 DM. Maik Kaufer, Karl-Marx-Str. 6, O — 8505 Neukirch

Achtung! Verkaufe einen Farbmonitor (Sanyo CD3195C) für nur schlappe 120 DM. 2 1/2 Jahre alt. Bin auch bereit, mit dem Preis runterzugehen. Tel.: 06104/2625 ab 19.00 Uhr. Mauri verlangen!

Verkaufe preiswerten C-64, Floppy-1541, Software, Diskettenbox, Joystick. Preis nach Vereinbarung. Suche gleichzeitig Amiga 500 mit Maus und Speichererweiterung 1 MB für etwa 500 DM. Mike Krell, Florian-Geyer-Str. 2, O — 8019 Dresden

Verkaufe Philips TV-Tuner AV 7300 für 100 DM u. NN (NP 179 DM). Schreibt an Tobias Marx, Am Sonnenblick 24, 5600 Wuppertal 21 o. ruft an: 0202/4670123

Internes Laufwerk Amiga 500 (Chinon) 80 DM. Defekte Hauptplatine (alle Chips bis auf Kickstart vorhanden und OK) 150 DM. Tel.: 0208/893072

Verkaufe A2000C, 3 MB, 1084, 2 LW, 2 Mäuse, 200 Disks, 100 PD-Disks, 16 Spiele, 9 Anwendungen, 9 Bücher, 5 Joysticks VB 3000 (NP 5400)DM. Infos bei: Oliver Speck, Freydorfstr. 8, 7500 Karlsruhe, Tel.: 0721/752636

Verkaufe A 520 Video-Adapter 45 DM u. Emulator Kabel C-64-Amiga & C64 Emulator 2 für 190 DM. Ruft an: 02761/71762 o. schreibt an: Mika Pikowski, Südstr. 27, 5962 Drolshagen

Verkaufe Amiga 500! Highscreen-Farbmonitor, Speichererweiterung, Drucker (9 Nadel), Joystick, Abdeckhaube, Bücher, Diskboxen und Originale, z.B. Their Finest Hour, Budokan etc. Alles komplett: VB 1700 DM. Christopher Kiebling, Vogtstr. 58, 6000 Frankfurt 1

Verkaufe Discovery Modem (2400 Baud) für 220 DM, 2. Laufwerk (abschaltbar mit durchgeschliffenem Bus; 3,5 Zoll) für 150 DM und 1/2 MN (mit Uhr) für 100 DM. Tel.: 07164/6356

Verkaufe Amiga Action-Replay V1.5 für 90 DM. Wer es braucht, schreibt an Mustafa Cetin, Rosenheimerstr. 37, 8201 Raubling

Amiga 2000, 6 Monate Garantie, 1084S Epson Printer, XT-Karte, 2 x 3 1/2 Floppy, 5 1/4 Floppy, Sound-Digi, 26 Originaldisks, über 300 Disks, viel Kleinzubehör, 2200 Fr. Domink Jakob, 031 220669 Bern-CH

Verkaufe A 500 mit Monitor und sehr viel Zubehör. Preis nach Vereinbarung. Martin Funda, Auf der Heide 43, 2806 Oyten-Sagehorn, Tel.: 04207/4726

Amiga 500 WB 1.3, 2,5 RAM, FP 20 MB, 2. LW, Monitor 1084 S, Joystick, viel Orig. Soft z.B. FP-Sicherung, Silent Service 2, R. Tycoon & 20 weitere Top Ten (neu) Spiele. Preis VB. 05723/76278

Verkaufe C-64 & Datasette-1530 & 4 Original Spiele (Oxxonian, Bad Cat, Grand Monster Slam, Punch and Judy für 280 DM. Sven Bächtold, Altjessen 70, O — 8300 Pirna-Jessen

Verkaufe A 500, 2 1/2 Jahre alt, auf 1 MB aufgerüstet m. Uhr, Zweitlaufwerk u. Farbmonitor, Maus, Joysticks, viel Original Software (auch Spiele). Tadelloser Zustand! Preis: 1600 DM. Tel.: 089/6122187

Halle! Ich verkaufe meinen A-500 mit Stereo-Monitor und massig Zubehör, wie z.B. Computerschreibtisch, ca. 80 Disks usw. Der Neupreis beträgt etwa 1700 DM. Ich wäre mit 950-1050 DM zufrieden. Auch verkaufe ich über 100 5 1/4 Disketten mit Boxen. Ich freue mich über jeden ernstgemeinten Anruf. Daniel Nink, Sandweg 16, 6254 Elz, 06431/53553. Tschau!

Verk. meinen Amiga 500 & Speichererw. auf 1 MB, 2. Laufw., 2 Comp. Pro (Star), div. Bücher, Spiele (z.B. Dragon Wars), Programme wg. Systemaufgabe. Verk. auch alle Jokerausgaben ab 12/89. Tel.: 030/3419351 (Johannes)

A-1000 (pink-gespritzt), A-1060 Sidebar (IBM-compatibel), 20 MB HD, Farbbildschirm (1081), 2. Laufwerk, Speichererweiterung, Joystick, Maus, Games (200) für 1500 Fr. Tel.: 054/531317 (Schweiz), Yan verlangen

Verkaufe Modem US Robotics 14400 Baud HST. Tel.: 07041/6699 (Jens). Komplett anschlußfertig an A 500: mit deutschem Netzstecker u. Telefonkabel.

Verk. A-500 mit Maus und eingebauter 512 KB Speichererweiterung mit 1084 S Farbmonitor für 800 DM. Tel.: 06145/30168

Verkaufe C-64, Floppy 1541-II, Datasette, 100 Disketten, 10 Cass., Maus, Final C. II, Bücher, Abdeckhaube, Diskettenbox für VB 500 DM. Tel.: 040/5519392. Fragt nach Martin.

Visiona-Grafikkarte gibt es bei mir ab 5995 DM. Weitere Hardware sehr günstig zu haben, weil ich direkt vom Hersteller beziehe. Z.B. NEC P20 699 DM. Info gegen 1.40 DM Rückporto. Ich bin einen Test wert. Rudolf Fischer, Klause 3, 8313 Vilsbiburg. Tel.: 08741/7332

Verk. Syncro Express III für A500/1000, nur 2 Wochen alt für 70 DM. Ruft an: Tel.: 08823/2142

Verkaufe TV Modulator für 25 DM. Oder tausche ihn gegen einen funktionierenden TV Tuner. Wer das Teil sein eigen nennen möchte, schreibt an Frank Dratsdrummer, Sudetenweg 5, 7057 Winnenden

Einmalig! Wer kauft eine Color Imagesteckkarte, neu verpackt für nur lächerliche 150 DM? NP 250 DM. Schreibt an: Markus Swienty, Am Schewerkamp 58, 4320 Hattingen/Welper

Verkaufe 9-Nadel Drucker STAR LC-10 Colour, ca. 1 Jahr alt, 100%ig in Ordnung, incl. Einzelblatteinzug, Handbuch u. 500 Blatt Endlospapier. NP 600 DM, Preis VB 333 DM. Tel.: 02637/2255 (ab 17 Uhr)

Verkaufe 1 Jahr alten C-64 mit Floppy, Diskettenbox, 10 Disketten, Maus, 1 Quickjoy, Handbuch, 1 Originaldiskette mit Games, 5 Steckmodule u. gratis 5 Macik Disks u. Diskettenlocher. Mind. Angebot 500 DM bis 540 DM. 100 % OK. Enrico Ganz, Altgorditzer Ring 46, O — 8038 Dresden

Verkaufe Sega Master System II (1 Monat benutzt) m. Garantie, Preis n. VB, Carsten Schulze, Wallgraben 17, O — 7240 Grimma

Verkaufe Amiga 500 (1 Jahr alt) mit Farbmonitor, 1MB RAM und Mouse. Alles 100 % OK. Günstig! Hans Winkler, Hauptplatz 24, A — 4020 Linz, Tel.: 0732/793579

Amiga 500 mit 2 defekten Laufwerken mit Adapter an Bastler zu verkaufen. Preis VHB, Tel.: 0441/46317

Tausche A 500 m. Zubehör gegen A 2000 mit Aufpreis. Zubehör: Monochrome-Monitor, 5 1/4 und 3 1/2 ext. Laufwerke, Joysticks, HF-Modulator, RGB-Scart-Verb. u.v.m. Tel.: 02862/6024 (Dirk)

Verk. A 500 mit verbesserter Floppy von Chinon, 100 Leerdisks, 3 Originale, Speichererweiterung, sowie viel Lesestoff und Comp.-Zeitschriften. Nur 1400 DM! Alles 100% OK! Ruft an: 06341/4808. Superangebot.

Verkaufe C-64/Floppy 1541, Datasette u. 4 Cassetten! Ca. 20 Disks, weit. Disks. Kann aber vom Nachbarn was kop. (PDs). Also haut rein! Noch heute! Write to: Tom Solger (Brook), Schulze-Boysen-Str. 23, O — 1130 Berlin

Verkaufe günstig Amiga 500 (1MB) nur 500 DM, Drucker Star LC 10 nur 200 DM, Mouse, Joystick, Kabel für Fernsehanschluß u. Drucker gebe ich dazu! Fachbücher und Original Workbench 1.3, sowie Extras! Ruft an oder schreibt: Stefan Lütteken, Köntrup 40, 4722 Ennigerloh, Tel.: 02522/60525

SOFTPOWER
Berlin
Top 10 AMIGA

Locomotion	69.-
Pinball Dreams	69.-
EPIC	79.-
Battle Isle Data Disk	49.-
John Madden Football	69.-
Castles	79.-
Might & Magic III	85.-
Formula One G.P.	85.-
Covert Action	99.-
Eye of the Beholder 2	95.-

Beste Lieferfähigkeit durch Berlins größtes Lager an PC + AMIGA
Spielen wird garantiert !

Top 10 IBM / PC

Monkey Island 2 Dt.	99.-
Civilization Dt.	119.-
Ultima Underworld	99.-
Ultima VII	99.-
Aces of the Pacific	99.-
Dune	89.-
Planets Edge	99.-
EPIC	89.-
Space Max	89.-
Super Tetris	89.-

Mail Order !
Alle Preise inclusive Porto + Verpackung

Special New's

Großer Locomotion Wettbewerb !
Der Kunde, der am Samstag,
dem 11.07.92,
die höchste Punktzahl erreicht,
gewinnt ein Spiel seiner Wahl !

SOFTPOWER
Überall in Berlin !
Rufen Sie uns an !
SOFTPOWER
Hauptgeschäft
Schwedenstr. 18c
1000 Berlin 65
Fax. 030 / 492 2057
Filliale Spandau
Schönwalder Str. 65
1000 Berlin 20
030 / 492 20 56

Verkaufe C-64 II mit Floppy 1541 II, 1 Joystick und Software für 400 DM. Duy Dang Pham, Arbachstr. 15, 7417 Pfullingen

Verkaufe für Amiga Panasonic 9-Nadel-Drucker für 190 DM. Tel.: 0831/83788

Verkaufe mein Action Replay MKII für 100 DM! 4 Monate alt. Alles weitere unter der Rufnummer 07154/23059 PS: Wegen Systemwechsel

Verkaufe Amiga 500, 1 MB Speicher, 2. Laufwerk, Farb-Monitor 1084, Maus, Joystick, Bücher, Software, Diskettenboxen mit 40 Disks, alles 100 % OK. Tel.: 0221/7407599, VB 1150 DM

A 500, 1084, 1 MB, LC 24-10, Abdeckh., 200 Disks, 3 Posso-Boxen, Golem-Drive, 8 Originale, Literatur, Druckerständer, Papier, Genius-Mouse, Joystick. FP: 2000 DM. Tel.: 06181/86845

Verschleudere 3,5" interne Original Floppy für Amiga 500/1000, 1 A Zustand, kaum gebraucht, 4 Monate alt, VB 100 DM, 0208/34298 (Stefan) ab 18 Uhr. (öfters probieren) Suche auch Kick Off 2 deutsch.

X-Power-Prof. Freezer-Cartridge incl. X-Copy-Prof. u. Lader-Disk (neueste Vers.) zu 190 DM (neu 280 DM) f. A2000 zu verkaufen. Tel.: 07961/2993 ab 18 Uhr

Verkaufe C128D mit Action Cartridge plus eingebaute Schalter (beleuchtet) für Lichtschranke, Drive-Nummer, Reset. Preis nach Abmachung. Adresse: Busch Martin, Nußdorferstr. 43, 8204 Brannenburg, 08034/3163

Verkaufe C64 m. Floppy u. Datasette, Bücher, Zeitungen und viele, viele Programme für 800 DM. Andreas Noacks, Str. d. Befreiung 29, O — 1136 Berlin

Citizen 120-D, Drucker 9 Nadel/80 Zeichen/Sek. 100 % OK für 200 DM zzgl. Porto. Tel.: 04431/1413 (Thomas)

Zu verkaufen: Amiga 500 im Grafitti-Look und/oder ATonce & A-2000 Steckadapter. Preis VHS. Tel.: 07445/6282 nach 16.00 Uhr

Verkaufe Amiga 500 mit 1 MB-Erweiterung, Farbmonitor 1984 und Maus zum Preis von 850 DM. Alles in Top-Zustand! Christoph Bork, Berliner Str. 41, 7030 Böblingen, Tel.: 07031/223896

Verkaufe 128D mit Originalen, Joysticks, Handbüchern, Fachliteratur, Diskettenboxen. Komplett zu haben für 600 DM VB. Tel.: 02361/182628

Suche Software

Suche Original Dino Wars. Zahle bis zu 40 DM. Wer Interesse hat, ruft mich unter 05138/2536 an (nach Thomas fragen).

Kaufe Spielesammlungen und Bestände von Originalspielen möglichst billig. Tel.: 0271/355297 (Bernhard)

Suche Ultima V, Spirit of Adventure. Nur Originale komplett deutsch mit Handbuch und Codes. Schreibt an Roland Musche, Kreuziger Maier 7, 5790 Brilon. Für Amiga 500, 1 MB, 2. LW.

Suche Amiga-Spiele aller Art. Sie sollten nicht zu teuer sein. Schickt mir Eure Listen mit Preisen. Moritz Daun, Katernberger Schulweg 123, 5600 Wuppertal 1

Suche Original für Amiga: Brat, Panza K. Boxing, Rolling Ronny, Police Quest 1 u. 2, First Samurai, Double Dragon 3, Mad TV, On the Road, P.P. Hammer, Wayne Gretzky Icehockey 1 u. 2 usw. Tausche auch. Ruft an! Tel.: 08245/3570 (Erhard)

Suche Ultima 6, Utopia, Lord of the Rings, Exodus 3001, 4D Boxing, Wing Commander, Gates of Dawn, Elvira 2, Starb. Super Soccer, Deuteros, Midwinter 2, Conquestador. Tel.: 0906/22386

Suche Star-Trek-Games für Amiga, auch PD. Kann leider nicht viel zahlen. Preis nach Vereinbarung. Schreibt an: Sascha Holland, Am Hinteren Feld 8, 3032 Fallingbostel 1

Suche Software für Amiga. Auch Anwenderprogramme. Zahle gut! Schickt Eure Angebote an Jochen Vogt, Wilhelm-Dümmler-Str. 100, 8540 Schwabach

Suche Originale! U.z. von Carrier Command und Deuteros. Zahle für C.C. 20 DM. Kann aber leider für Deuteros höchstens 40 DM zahlen, da Schüler. Ich hoffe, Ihr habt Mitleid mit mir. Tel.: 09106/441 (Christian)

Suche dringend Laser-Disc-Games u. Steuersoftware für Amiga, z.B. F-15, Mach-3, Firefox, Space Ace, Shadow of t. Stars, Casino R., Afterburner. Zahle ca. 50-80 DM pro LD! Tel.: 040/7547688

Suche zum Kauf neueste Amiga & PC-Soft (auch Utilities) u. Wrestling-Spiele. Listen an: Hanno Stuppner, Brennerstr. 28/E, I — 39100 Bozen, Tel.: 471/975345 Fax: 973864

Suche folgende Games: Wing Commander, Bundesliga Manager Prof., Wayne Gretzky Hockey 2, Knights of the Sky, Formula One Grand Prix, PGA Tour Golf. Nehme Top-Angebot. H. Springer, Lennestr. 77, O — 1200 Frankfurt/O.

Suche: James Pond 1 & 2, Lemmings 1 & 2, Brat, Borfs Revenge, Atomino, Dynabl. Logical, Mad TV, Night Shift, Spind. Worlds. Tel.: 05353/8474

Suche folgende Spiele (orig.) Apidya, Out Run Europa, Pegasus, Alien Storm, Turtles und Indi. Jones III. Über den Preis werden wir uns schon einig. Daniel Mendez, Riess 4, 8100 Garmisch-Pa.

Suche dringend: Kings Quest Triple Pack I-III oder Kings Quest I-IV einzeln. Weiterhin: Space Quest I-II. Bitte nur Originale! Preise nach Vereinbarung. Tel.: 0203/424348 nach 14 Uhr

Suche Software alt und neu. Listen und Disketten an: Kai Wonnemann, In der Flaslänne 72, 4370 Marl

Suche dringend Kick-Start 2 (Mastertronic). Nur Original mit Anleitung! Biete 25 DM VB! Christian Kuhnert, Alter Postweg 71, 2105 Seevetal 3. Tel.: 04105/82406

Suche dringend! Originalspiel für Amiga 500 Soccer Manager I, nicht Soccer Manager Plus. Biete bis zu 50 DM. Ruft an unter 06894/37489

Suche Originale für Amiga! Bards Tale 2, Eye of the Beholder; oder tausche gegen Bloodwych Data Disk, Indiana Jones and the L.C.. Schmitt Bianca, Talstr. 9, 8609 Bischberg

Kaufe Maniac Mansion für 20 DM und Zak Mc Kracken für 30 DM! 02203/84430 (Thomas)

Suche dringend: Dt. Secret of Monkey Island. Nur Original. Nur 100 % OK! Maik David, Helsingborgerstr. 131, 2820 Bremen 77

Hallo Programmierer! Ich stelle eigene PD Serie (TED) zusammen. Interesse, dabei zu sein? Dann schickt mir Eure Programme. Ihr hört von mir! Thorsten Seifert, Pixhaier Weg 4, 3392 Clausthal-Zellerfeld 3

Suche Leute, die mir größere Mengen PD Soft preiswert auf meine Disk aufnehmen. Ronald Füllbrandt, Sinnersdorfer Str. 67, 5000 Köln 71, Tel.: 0221/783769

Suche Original TV Sports Basketball mit funktionierendem HD-Install-Programm. Angebote an: Marcus Baron, Hertzweg 5, 5650 Solingen. Tel.: 0212/43389 ab 19 Uhr

Hilfe! Ich suche dringend das Game The Simpsons. Bitte nur Original! Ich biete dafür bis zu 50 DM. Die Portokosten übernehme ich. Außerdem suche ich Lotus 2. Biete 40 DM. Susanne Geilen, Gottesweg 102, 5000 Köln 41

Suche Flipper-Spiele für A 500 (Pinball Wizard und Pinball Magic sind vorhanden) Christine Gallus, Landstr. 61 a, 7560 Gaggenau 16

Suche Original Leisure Suit Larry I, S.E.U.C.K., Wonderland, Nam, E. Hughes International Soccer, Asterix Operation Hinkelstein, International Championship Wrestling, Wall Street Wizard, Space Quest II, East Vs. West Berlin 1948, Lotus II. Schreibe an: Olaf Niemann, Gronsfurther Weg 14, 2374 Fockbek

Suche Originale! Ich zahle bis zu 75% des Neupreises für Eure Software. Suche auch Tauschpartner für PD, Intros & Demos. Mirko Jetschny, Rischenangerweg 3, 3404 Adelebsen

Suche Jump and Run-Spiele wie Magic Pockets, Turrican, Gods und andere. 06224/10369

Suche dringend das Game A10 Tenk Koller. Zahle bis zu 75 DM. Bitte nur Originale. Schreibt an Lars Müller, Grimmstr. 17, 4000 Düsseldorf 1. Tel.: 0211/681357

Suche Battletech. Tel: 0561/514329

Suche Amiga-Originale, z.B. Battle Isle, Silent Service II, Red Baron, Hunter, Speedball, Lemmings. Biete pro Spiel 20 DM. Tel.: 08106/22202, Hofer Christian, Menthstr. 4, 8011 Pöring

Suche Sportspiele, besonders Fußball, Eishockey und Tennis; weiterhin suche ich Wirtschaftssimulationen (auch ältere). Angebote an: Marko Vick, N.-Kudnezow-Ring 16, O — 2520 Rostock 26

Suche dringend Wrestlemania von Ocean. Zahle gut. Bitte schnell melden und anrufen. Tel.: 05231/31481 ab 19 Uhr

Suche dringend folgende Orig. Spiele: Maniac Mansion, Zak McKracken, Loom, alle kpl. deutsch. Kann leider nur bis 40 DM zahlen, da Schüler. Bitte melden unter Tel.: 030/7513405 ab 18.00.

Suche günstig Spiele für 25 DM. Battle Isle, Bundesliga Manager Professional, Kick Off II, Lemmings, Manchester United Europe, Red Baron, Warlords, Silent Service II. Tel.: 08106/22202

Hilfe! Anfänger sucht A. Soft, Know How usw. Bitte schickt Eure Listen, Programme an: Ralf Prinzler, Jahnstr. 6, 5042 Erftstadt 1. Im voraus vielen Dank!

Suche: Bandit Kings of the Ancient China, Editor zu Bundesliga Manager Prof. Angebote an: Chr. Ebner v. Eschenbach, Erlweinstr. 6, O — 8027 Dresden, Tel.: 4712707 (nur Originale)

Suche günstige Rollenspiele. vor allem Bards Tale I (komplett mit Anleitung) Bitte schickt mir Eure Listen und Preisvorstellungen. Rene Lehrheuer, Kalkbergstr. 189 B, 5100 Aachen

Suche dringend Ports of Call und Invest. Nur Originale. Zahle bis 30 DM pro Game. Suche Anleitung für On the Road. Karsten Meiner, Carl-Bobach-Str. 18, O — 9044 Chemnitz

Suche dringend! Dragons Breath, St. Thomas, Conquestador, Battle Isle, Colonial Conquest. Tel.: 06408/63243. Fragt nach Schnack. Nur Originale für Amiga

Suche Rollenspiele aller Art für Amiga 500. Von SSI/Advanced Dungeons & Dragons, Wizardry VI, Spirit of Adventure, Gates of Dawn, Dragonflight, Lord of R. A. Gehrmann, Silcherstr. 9, 6960 Osterburken

Suche billige PD-Soft! Habe ca. 110 Disks mit PD-Soft. Tausche auch. Listen an: Ingo Liebe, Zanderweg 7, O — 4050 Halle

Einsteiger sucht Software für Amiga 500. Bitte schickt Listen und Preise an Andreas Dannenberg, Seestr. 10, 4300 Essen 11, Tel.: 0201/604806

Suche für Amiga 500 preiswerte, aktuelle Soft! Bitte schickt Eure Listen an: Christian Hermanns, Gilsingstr. 6, 4630 Bochum

Suche Soft für Amiga 500. Schickt Eure Listen an Jan Klimek, Kapellenweg 7, 4404 Telgte

Suche UMS 1 (Universal Military Simulator 1) für etwa 35 DM; tausche auch. Ruft an unter Tel.: 069/464785 und fragt nach Michael Härtel

Suche Gods und Zak McKracken (bis 40 DM und beide mit dt. Anleitung). Bastian Bittorf, Röhrstr. 30, O — 5300 Weimar

Wer verkauft mir dt. Orig. Eye of the Beholder-Anleitung od. stellt mir diese zum Kopieren zur Verfügung. Trage Portokosten! Steven Schubert, Hauptstr. 7a, O — 8060 Dresden

Ich suche die Spiele Garrison & Garrison 2 und Combo Racer. Verk. Orig. Red Baron, Gauntlet 3 und Flight of the Intruder, VB. Tel.: 0201/762588, Rolf

Suche GFA-Basic mit Compiler, Literatur ab Version 3.0 aufwärts. Nur Original! Angebote bitte nur schriftlich an Marc Kornfeind, Mellinghoferstr. 46, 4330 Mülheim/Ruhr. Bitte bei Brief Telefonnummer angeben. Suche außerdem noch Pirates (nur Original) für Amiga und für Gameboy. Module der Final Fantasy Serie. Ebenfalls bitte nur schriftlich.

Suche dringend Spiele zu sehr billigen Preisen. Björn Schwarz, Balkenstr. 13, 4600 Dortmund 1

Suche günstig Brain Storm, Whirlwind Snooker, Anleitung Railroad Tycoon. Tel.: 0271/61148

Wer kann mir helfen? Ich suche ein Boxcomputerspiel. Egal welches! Hauptsache, es steckt viel Power dahinter. Über den Preis läßt sich verhandeln! PS: Original. 08781/1587

Suche Marble Madness, Brat, Dpaint günstig. Biete Cadaver, Feud, Graffiti Man, X-Out, VB. Wer hat King of Chicago? Bei mir ist eine Disk kaputt. Tel.: 0201/550521 Regina

Suche BMP dt. Orig. Muß aber noch vor Oktober oder vor November gekauft worden sein! Biete 40-50 DM. Schreibt an: Peter Breuer, Plauenstr. 2 b, 4355 Waltrop

Suche Prügelgames, z.B. Final Fight, Streetfighter. Kein Karate-Mist, wie Int. Karate. Preis bis 30 DM pro Spiel. Schreibt an: Nico Haupt, Str. D. VS 4, O — 4700 Sangerhausen

Suche günstig neue Soft. Wenn Ihr was habt, dann schreibt schnell. Axel Heuer, Heideweg 12, 3167 Burgdorf 2

Suche Panza Kick Boxing (Original mit Anleitung und Verpackung). Zahle bis zu 50 DM. Tel.: 06406/5653 (ab 14 Uhr) Verlangt Kai

Hi Computer Freaks! Suche neue und auch alte Software! Listen und Preisvorstellungen je Disk bitte an: Andre Schmitt, Waldstr. 3, 6744 Kandel. PS: Bitte nur schriftlich.

Biete Software

Verkaufe Amigasoftware in ganz Europa. Gratisliste unter Helga Wegenstein, Postfach 11, A — 1204 Wien

Verkaufe Originale: Battle Isle 46 DM, UMS 2, Champion of Krynn je 40 DM, Midwinter 1 30 DM, Universe 3, Breach 2, Enchanter 1, Romantic Encounters je 20 DM. Marcello Ferriani, Julienstr. 5 A, 4300 Essen 1

Verkaufe Original The Island of Lost Hope 45 DM, Logo für 15 DM und Sarakon für 10 DM. Tel.: 08141/7879 ab 19 Uhr

Verkaufe folgende Amiga Originale: Lotus Esprit II (45 DM), Kings Quest I, II, III für jeweils 19 DM (zusammen 25 DM), Aaargh (25 DM), Wild West World (35 DM), Pioneer Plaque (30 DM), Sinbad (30 DM, Cinemaware) und Prehistorik Tale (25 DM). Tel.: 06164/1829 (Thorsten von 19.00-20.00 Uhr) Zusammen 200 DM

Verkaufe Originale für Amiga: Manchester United Europe 40 DM, Bundesliga Manager Professional 40 DM, Test Drive Car Disk 10 DM, Kathedrale 50 DM. Ruft an bei Christian Ostrowski, Tel.: 0511/648784

Amiga PD! Verkaufe gute Amiga PD Soft. Disk schon ab 1,50 DM. Diskette im Preis enthalten. Fordert Liste auf Disk gegen 2 DM RP an. Verkaufe das Original Hot Rod für 25 DM. Jens Borchers, Dorfstr. 31, 3051 Wölpinghausen

Verk./Tausche Debut, Khalaan, Spy vs. Spy 1, Beast 1, Untouchables, Bards Tale, Dragons Breath, Railroad Tycoon, Monkey Isl., Op. Stealth, Pirates, Second World (19-59 DM). Denis Duwe, Angerstr. 44, 3406 Bovenden 1

Verkaufe Amiga Originale! Indy III, Space Quest III, Pirates, Monkey Island, Legend of Faerghail, M 1 Tank Platoon je 40 SFR. Space Ace, The three Stooges, Rainbow Islands, Elite je 30 SFR, alle originalverpackt! Stefan von Büren, Luzernerst. 37, 6330 Cham Schweiz

Biete Software für Amiga! Ruft an: 02599/7032! Nur telefonisch!

Verkaufe Originalspiele für A 500: Spy vs. Spy 1 und 2, Trucking, Seconds Out, M & T Software Extra Nr. 3, Custodian und Netherworld. Pro Spiel nur 5 DM. 06131/504615

Verkaufe F 29 Retaliator, The Return of Medusa je 45 DM. Suche Vermeer! Tel.:06257/63302

Verkaufe Originale: Super Monaco GP 30 DM, Italy 1990 10 DM, Tie Break 20 DM, Sim City 20 DM. Schreibt an Stefan Kuhmann, Mühlstr. 21, 6907 Nussloch

Verkaufe 18 Originale, darunter Dragons of Flames, Snoopy, Gladiators, Impossible Mission II und andere. Zusammen NP ca. 500 DM für nur 270 DM. Einzelpreise unter 04965/1061

Verk. Orig.: Wing Commander 2 65 DM, dazu Speech A. Pack 30 DM, F 19 50 DM, Kings Quest V VGA 55 DM, Conquest of Camelot 45 DM. Schriftl. an: M. Hofmann, Sebastian-Kneipp-St. 4, 7500 Karlsruhe 1 — PC!!

Verk. orig.: PGA Tour 90, Railroad Tycoon, Hard Drivin II, 06131/384821 ab 17 Uhr

Verkaufe Kick Off & Extratime für 50 DM und 2. Laufwerk (3 1/2 Zoll) für 300 DM. Ruft an: 02944/2194 (Sascha) von 18.00 bis 20.00 Uhr

Verk. Orig.; Flight o. Intruder 60 DM, Railroad Tycoon 55 DM, Chaos Strikes Back 40 DM, Corporation 40 DM, Battle Command 40 DM, Space Harrier 20 DM, Katakis 10 DM. Call 0851/83231

Verkaufe Bundesliga Manager Prof. mit Anleitung und Poster. Für nur 45 DM! Schreibt an Hermann Tomczak, In der Aue 12, 6274 Hünstetten 2

Österreich: Diverse Spiele für Amiga günstig abzugeben. Liste anfordern bei: K. Weselovsky, Payerg. 7/25, A — Wien

Verkaufe: Tie Break 30 DM, Spitting Image 15 DM. Marco Rave, Fernblick 7, 2308 Schellhorn

Biete Software für den Amiga! Tel.: 05732/74111 (24 Std.) Nur telefonisch!

Verkaufe Amiga Originale: Hill Street Blues 40 DM, Back to the Future 30 DM, Robin Hood 50 DM, alle Spiele zusammen 100 DM. Tel.: 089/8506959 ab 18 Uhr

Wahnsinn! Ich verkaufe folgende Amiga-Originale für nur 30 DM pro Stück: Space Ace, Dragons Lair II, Larry II (Sierra), Battle-Master, Blue Angel 69, Weird Dreams (Rainbird), Stryx, Back t.t.F. II, Super Space Invaders (ohne Verp.), Speedball II (ohne Verp.) Rock'n Roll. Für je 15 DM: Bad Company, Spherical, Cloud Kingdom, Cybernoid II. Für je 10 DM: Kult, Millennium 2.2, Ant Arctic Adventure, Deflektor. Ruft an: 07307/22203. Peter verlangen

Verkaufe mein ganzes Amiga-Sortiment; neueste Software z.B. Turrican 2, Lotus 2 usw., 28 Originale VB 730 DM. Tel.: 09923/1919 Gregor

Amiga: Verkaufe sehr günstig topaktuelle Software! Info unter Tel.: 08677/62767 Alex

Biete 2 Originale, 100 % OK. Manch. Utd. Europe Uno, Chuck Rock. Beide jeweils nur 35 DM und zusammen zum Superpreis von 65 DM. Ruft an bei Thorsten, Tel.: 0721/593805

Verkaufe Original: Bards Tale II, Espionage, Spitting Image, Quantox, Amegas, Growth, Dino Wars. Tausche auch. Angebote an: Florian Albrecht, Mühlstr. 31, 6907 Nußloch

Verkaufe Amiga-Soft: Shinobi 40 DM, Hard Drivin I 40 DM, Summer Games III 25 DM. Felix Gottermeier, Steinfurther Hauptstr. 27, 6350 Bad Nauheim 4

Orig. Doppelpack: Sim City & Populous (virusfrei) für 60 DM zu verkaufen. Tel.: 030/4128800 ab 16 Uhr (Berlin)

Verk. Amiga Orig. zu fairen Preisen. Z.B. R-Type II, Kings Quest V, Antares, Lotus II, Star Flight II, Out Run Europe, Strike Fleet, Wolfpack, Magic Fly, Deuteros, Die Fugger uva. Einfach anrufen: 06171/86495 ab 17 Uhr

Österreich! Amiga-Soft! Liste unter 0222/943354

Verk. Amiga Orig. Terminator 2 u. Blues Brothers für je 60 DM. Beide orig. verpackt und außerdem verkaufe ich noch einen neuen TV Modulator A 500 für 35 DM. Bitte zwischen 19.00 u. 21.00 Uhr Chris anrufen. Tel.: 02263/5382

Ski-Weltcup-Manager. Das Super-Game für Strategie-Freaks. Auf Amiga. Ein Muß für alle Ski-Freaks. Wochenlanger Spaß. Nur 10 DM incl. Porto u. Disk. Geld an: G. Maier, Kasernstr. 37, A — 4910 Ried

Verkaufe Amiga Originale: Battlechess, Battle of Britain, Menace, Pirates, Populous, Prisoner of War, Team Yankee, Operation Combat je 35 DM. Tel.: 0911/803724

Verkaufe alte und neue Spiele für Amiga 500. Zum Beispiel: Lotus Turbo Challenge, Battle Isle uvm. Schreib an Untersberger, Postfach 43, A — 1092 Wien

Verkaufe Music-X-Version 1.1. in Englisch. Nagelneu! Schreibt an: Steffen Kiefer, Bruno-Leuchner-Str. 51, O — 1142 Berlin

Verkaufe Amiga-Originale: Cadaver 30 DM, Battle Isle 35 DM, Dungeon Master 25 DM, Dragonflight 30 DM, Tie Break 30 DM, Operation Stealth 20 DM, Fate 35 DM, Kick Off Final Whistle 10 DM. Alle plus 4 DM Porto. Tel.: 002161/675403 Thomas Otta

Original! Gravity, Heavy Metall, Lords of the Rising Sun, Predator, RSI-Demomaker-Erweiterungsset, Vektorobjekt, Vektorballs-Editor und Alleskopierer Disklab. Preis nach VB. Tel.: 07131/72217, Frank

Verkaufe meine Spiele: Ultima 4 & 5, M & M 2, L.O.F., Pools, Cadaver, F 15 2, Populous, Xenon 2, Flood, Rings of M., F 16 C.P., Turrican 2 u.v.m. Tel.: 0271/355297 Bernhard

Amiga!! Biete gebrauchte und neuwertige Software zu absoluten Hammerpreisen. Teilweise auch Anleitungen vorhanden. Anfragen an: H. Vitz, PF 13, A — Wien

Verkaufe Original: Eye of the Beholder, Pool of Radiance, Buck Rogers, Curse of the Azure Bonds, Death Knights of Krynn für je 40 DM. Rise of the Dragon 45 DM, Winzer 30 DM. Call 02771/23197 (Sascha)

Verkaufe: Lotus II (40 DM), Thunderhawk (40 DM), Super Cars 2 (30 DM), Monkey Island (30 DM) und Fate (35 DM). Komplett für 150 DM. Rufe an: 0641/34065 (aber nur am Freitag ab 16.00 Uhr) Tausche auch gegen ext. Floppy!

Biete: Elvira, Maupiti Island, Monkey Island, Turrican 2 u.v.m. Komplett. Verkaufe TV-Modulator. Suche u.a Indy 3, Operation Stealth, Gods, Jonathan, Red Baron u.a. Kaufe, tausche und verkaufe. Udo Tietze, Hauptstr. 21, O — 8101 Cunnersdorf, Tel.: Dresden/39496

Verkaufe Legend of Faerghail u. L.o.t. Rising Sun (Schachtel hat eine Macke, aber sonst 100 % OK). Ruft an: 07454/2886 (Tobias). Verhandle mit Preis.

Orig. Face Off 30 DM, Double Dragon 20 DM, Loopz 30 DM, Last Ninja 2 20 DM. Sind das nicht Superpreise? Schreibt an: L. Jakobs, Westanlage 64, 6300 Giessen. Mehr. Orig. Games auf Anfrage!

Orig. Medusa, Invest, Transworld, T. Outrun, Emmanuelle, Freedom, Bobo, Hostages, L. RAC Rally für 15-40 DM zu verk. Dennis Zschächner, Hauptstr. 41 a, O — 6710 Neustadt/O.

Wer sucht noch gute Games und dt. Anleitungen? Schreibt uns doch und fordert eine Liste an bei: Christian Ettenauer, Ottakringer Str. 178/28, A — 1160 Wien

Amiga-Originalspiele: Face Off, Imperium, Rings of Medusa I zu verk. 30 DM per Stück. Thomas Keller, Beim Nidmen 14, 7884 Rickenbach

Verk. Orig.: Cadaver 35 DM, Unreal (AJ 91%) 40 DM, Kick Off 2 (AJ 88%) 30 DM, Last Ninja 2 u. Back to the Future 2 zu je 20 DM, The Third Courier 25 DM, außerdem Lernprogramme: Mathematik (Algebra) 20 DM, Learn. Engl. 40 DM, Latein (Grundwortschatz 40 DM. Tel.: 02221/642644 (Marcus)

Verkaufe Originale: Magic Pockets 49 DM, Rainbow Collection 39 DM, Shot em up Construction Kit 60 DM. Ohne Verpackung und Anleitung: X-Out 34,95 DM, Chase HQ 25 DM, Altered Beast 25 DM. Tel.: 05341/46683 (Kai)

Verkaufe Amiga-Originale: Unreal 50 DM, Xenon 2 35 DM, Larry 1, 2 und 3 (Tripplepack) 105 DM, Sly-Spy 45 DM, Duck Tales 45 DM, The Story so far 20 DM. Maximilian Suchfort, Wellhausenweg 14, 3400 Göttingen

Verkaufe oder tausche orig. Eye of the Beholder für 55 DM und The Immortal für 30 DM. Suche Bane of the Cosmic Forge und Rollenspiele. Simon Herrmannsdörfer, Tel.: 09561/10628

Biete Software: Death Knights of Krynn (50 DM), Pools of Darkness (55 DM). Tel.: 06233/50339

Mega-Angebot! Biete folgende Games: F 15 S.E. II, 688 Attack Sub, Elite und It came from the Desert inkl. 2 Joysticks zus. gegen 1 Rollenspiel. Dringend zum Tausch gesucht: Fate-Gates of Dawn. 0421/4987813 (Heiko)

Verkaufe Devpack Assembler 2.0 und Superbase German für je 100 DM. Suche laufend Originalsoft, z.B. Op. Stealth, Larry 3, Mig 29 Fulcrum. Mirko Jetschny, Rischenangerweg 3, 3404 Adelebsen

Verkaufe Original Manchester United Europe und Sporting Gold (21 Sport-Wettkämpfe). Suche noch Tauschpartner für Amiga Games! Angebote und Listen an: Knöchel, Pfaffensteinstr. 17, O — 7065 Leipzig

Amiga Originale! Silent Serv. II, Metal Masters, Wild Streets, Turrican, 3-D Constr. Kit, Their Finest H., It Came f. the Desert, Ghostbusters 2, Chase HQ 2. Alle Sp.Orig.Verp. Tel.: 04191/5722

Verkaufe Amiga Originale: Lotus T.C. 2 für 60 DM und Winzer für 55 DM. 100% OK. Tel.: 02779/348 ab 16.00 bis 22.00 Uhr. K. Gerdt

Verkaufe Amiga-Originale: Face Off 45 DM, J. Khan Squash 35 DM, Super Soccer 45 DM, Bundesliga Man. I 35 DM oder gesamt 140 DM & Porto. Tel.: 02661/3369 nach 17 Uhr. 100 % OK

KaroSoft
Jürgen Vieth

Abandoned Places, Anltg. dt.	74,50
Agony, deutsch	64,—
Airbus A320, kpl. deutsch	99,—
Alcatraz, Anleitung deutsch	69,—
Amberstar, komplett deutsch	79,50
AMOS, Game Creator, incl. Runtime	105,—
AMOS - Compiler/AMOS 3D	59,—/74,50
Another World, Anleitung deutsch	64,—
Apidya, deutsche Anleitung	64,—
Battle Isle, komplett deutsch	74,50
Battle Isle Datadisk, deutsch	45,50
Birds of Prey, Handb. dt.	78,50
Black Crypt, Anleitung deutsch	64,—
Black Sect, deutsch	74,50
Bundesliga Manager professional	74,50
Castles, komplett deutsch	71,50
Celtic Legends, Anleitung deutsch	74,50
Conquestador, komplett deutsch	74,50
Conquest of the Longbow, Handb. dt.	74,50
Covert Action, komplett deutsch	79,50
Das schwarze Auge, kpl. deutsch	79,50
Deuteros, Anltg. deutsch	74,50
Dynablaster, deutsch	82,50
Elvira II, kpl. deutsch, 1 MB	71,50
Epic, Anleitung deutsch	67,—
Eye of the Beholder, 1 MB, kpl. dt.	74,50
Eye of the Beholder II, kpl. dt.	85,—
Fate-Gates of Dawn, kpl. deutsch	74,50
F 15 Str. Eagle II, Handb. dt., 1 MB	79,50
Gobliiins, deutsch	69,—
Grand Prix (Formel I) Handb. dt.	79,50
Great Courts II, Anleitung deutsch	69,—
Heart of China, kpl. deutsch	74,50
Jaguar XJ 220, Anleitung deutsch	64,—
Jimmy White's Snooker, Anltg. dt.	74,50
John Barns, Anleitung deutsch	69,—
Kaiser, Comp. u. Brettspiel, kpl. dt.	99,—
Kathedrale, komplett deutsch	89,—
Larry III, komplett deutsch, 1 MB	74,50
Larry V, 1 MB, komplett deutsch	74,50
Indiana Jones (Grafik Adv.) kpl. dt.	69,—
Indiana Jones IV, kompl. deutsch	+ a.A.
John Madden Football, Anltg. dt.	64,—
Kid Gloves II, Anleitung deutsch	64,—
Kings Quest V, komplett deutsch	74,50
Knights of the Sky, Handb. deutsch	79,50
Lemmings, Anleitung deutsch	64,—
Lemmings-Datadisk (100 Level)	49,—
Loom, kpl. deutsch	75,—
Lord of the Rings, Anleitung dt.	64,—
MAD TV, komplett deutsch	+ 74,50
M1 Tank Platoon, Handb. deutsch	79,50
Maniac Mansion, komplett deutsch	69,—
Might & Magic III, kompl. dt.	74,50
Master Golf, Handbuch deutsch	79,50
Monkey Island I, kompl. deutsch	74,50
Monkey Island II, komplett deutsch	85,—
Pacific Islands, komplett deutsch	71,50
Perfect General, deutsch	82,50
Pinball Dreams, Anltg. deutsch	64,—
Pirates, deutsches Handbuch	66,—
Populous II, deutsches Handbuch	71,50
Railroad Tycoon, kpl. deutsch, 1 MB	79,50
Red Baron, kompl. deutsch	74,50
Return of Medusa, kpl. deutsch	69,—
Rise of the Dragon, kompl. deutsch	74,50
Shadowlands, Anleitung deutsch	71,50
Silent Service II, 1 MB, Handb. dt.	79,50
Sim Ant, komplett deutsch	88,50
Sim Earth, komplett deutsch	+ 74,50
SIMCITY u. Populous, Handb. deutsch	74,50
Space Crusade, Anleitung deutsch	64,—
Space Max, komplett deutsch	69,—
Space Quest III, komplett deutsch	74,50
Space Quest IV, komplett deutsch.	74,50
Special Forces, Handbuch dt.	79,50
Space Shuttle, kompl. deutsch	99,—
Soul Crystal, komplett deutsch	69,—
Starbyte Supersoccer, kpl. deutsch	69,—
Starflight II, Handbuch deutsch	64,—
Strikefleet, Handbuch deutsch	64,—
Their finest Hour, dt. Anleitung	75,—
Titus the Fox, Anleitung deutsch	64,—
Turtles II, Anleitung deutsch	64,—
Ultima VI, Anleitung deutsch	71,50
Wayne Gretzky II, Canada Cup	64,—
Willy Beamish, Handbuch dt.	74,50
Wolfchild, Anltg. deutsch	64,—
Zak McKracken, kpl. deutsch	67,—
X-Copy Tools prof. m. Hardware	79,—

+ bei Drucklegung noch nicht lieferbar
Änderungen vorbehalten

Vorkasse: DM 5,- Post-Nachnahme DM 8,-
UPS-Nachnahme DM 13,-

KAROSOFT
Postfach 404, 4010 Hilden
Telefon 0 21 03/4 20 88
oder 01 61/2 21 70 07
Liste kostenlos!
(Bitte um Angabe des Computertyps)
Kein Ladenverkauf · Nur Versand

GALAXY

AIRBUS 320	99.-
AMBERSTAR	89.-
AMNIOS	29.-
APIDYA	75.-
BADLANDS	15.-
BARBARIAN 2 PSY.	29.-
BATTLE ISLE	89.-
BIRDS OF PREY	59.-
BLACK CRYPT	69.-
BUBBLE BOBBLE	25.-
BUG BOMBER	29.-
BUNDESL.MAN.PRO.	89.-
CASTLES	79.-
COLOSSUS CHESS X	19.-
CONQUESTADOR	79.-
COVERT ACTION	99.-
EASY AMOS	99.-
ELVIRA II	89.-
EPIC	79.-
EYE OF THE BEHOLD.2	89.-
F15 STRIKE EAGLE II	89.-
F16 COMBAT PILOT	29.-
F16 FALCON CDTV	79.-
FOOTBALL CRAZY	69.-
GATEWAY T.SAV.FRONT.	69.-
GRAND PRIX	89.-
HARPOON 1.21	89.-
-EDITOR 1.21	55.-
INT.ATHLETICS	25.-
JAMES POND	25.-
JOHN MADDEN FB.	69.-
KICK OFF II	69.-
KNIGHTS O.T.SKY	89.-
LEGEND	79.-
LEMMINGS	69.-
-DATA DISC	49.-
LORDS O.RIS.SUN	34.-
MASTERBLAZER	15.-
MIDNIGHT RESIST.	25.-
MIGHT & MAGIC 3	89.-
M.U.D.S.	19.-
ORC	29.-
PANZERBATTLES	69.-
PARASOL STARS	69.-
PINBALL DREAMS	69.-
PLOTTING	25.-
POPULOUS 2	69.-
POPULOUS EDITOR	25.-
POOLS OF DARKNESS	79.-
POWERMONGER	34.-
-DATA DISC WWI	25.-
PUZZNIC	25.-
RAINBOW ISLAND	25.-
RAILROAD TYCOON	89.-
RETURN OF MEDUSA	29.-
SEC.O.MONKEY ISL.2	89.-
SHAD.O.BEAST 2	29.-
SHADOWLANDS	79.-
SIM ANT	99.-
SIM CITY + POPULOUS	79.-
SILENT SERVICE II	99.-
SPACE CRUSADE	69.-
SPECIAL FORCES	99.-
STEIGENBERGER	59.-
STEEL EMPIRE	79.-
TEAM YANKEE 2	69.-
THREE STOOGES	19.-
TRADERS	29.-
ULTIMA VI	59.-
VROOM	59.-
WOLFCHILD	69.-
Z-OUT	15.-

089/7605151

PLINGANSERSTR.26

8000 MÜNCHEN 70

Challenger 15 DM, Kickstart 1-380 und Fish 50-490 je Disk 1,30 DM, verschiedene Amiga-Zeitschriften & Becker Text 1 zu verkaufen. J. Noetzel, Elisabethstr. 36, 4040 Neuss 21

Virusterminator, der Viruskiller! Kennt über 200 Viren. Die Gelegenheit! Für nur 9 DM bei: M. Nowak, Altendorferstr. 427, 4300 Essen 1 (1 DM aus dem Erlös jeder Disk geht an den WWF). Preis incl. Porto & Verp.

Zu verkaufen: Originale für Deinen Amiga: Falcon-Trilogie (dt. Anl.) zusammen nur 109 DM, Pirates (dt. Anl.) nur 40 DM, Their Finest Hour (dt. Anl.) nur 45 DM. Mo-Fr. ab 18.00 Uhr 06561/8533

Public Domain Mega-Collection mit 10 Anwender und 7 Games! Alles zusammen für 15 DM (inkl. Porto). Schreibt an: Markus Bruckmann, An der Thune 47, 4792 Bad Lippspringe. Verk. auch Originale!

Biete Glücksrad für Amiga, mit editierbaren Begriffen für nur 10 DM plus Porto. Informationen (auch über andere Programme) gegen Rückporto. M. Kohn, Siepmannstr. 1, 4600 Dortmund 70

Verkaufe Kick Off 2, Final Whistle (völlig neu, noch nie benutzt) für 15 DM (m. Anleitung u. Originalverpackung) u. Manchester United (gebraucht m. Anleitung u. Originalverpackung für 25 DM. Beide 100% in Ordnung. Tel.: 05441/6911 (fragt nach Guido)

Verkaufe folgende Amiga Originalspiele: Steigenberger Hotelmanager, Subbuteo, Invest alle 35 DM. Bundesliga Manager, Hill Street Blues je 25 DM. Out Run, World Soccer je 10 DM. Schreibt an: Daniel Halama, Besenbinderstr. 13, 5000 Köln 90

Police Quest 2 50 DM, Power Drift 20 DM, noch gut erhalten. Tel.: 04121/72687

Achtung: Verkaufe Original Magic Pockets, TV-Sports Football, Test Drive 2 Collection, alles zusammen für 90 DM! Tel.: 07131/403463 ab 20 Uhr (Oliver)

Verk. Orig. 3D Construction Kit für 99,99 DM. Tel.: 04106/2836

Verkaufe für Amiga: Z-Out (Act.) & Glücksrad (Quiz), Space Harrier 2 (Act.), Theme Park Mystery (Fant.), No Exit (Kampfsport), Crash Garrett (Adv.) für nur 100 DM & VSK (alles Originale). Tel.: 09431/610498

Fish-PD endlich mal zum SK-Preis. 50 Stück (z.B. 511-560). Virenfrei! Auf nagelneuen 3.5"-Disks inkl. Etiketten & Schachteln: 60 DM für neutrale/90 DM für rote BASF Extra 2DD. Alles plus Porto. Wenn Ihr noch Fragen habt, ruft mich am Wochenende an: 02642/400936 M. Schmickler, Eulengasse 29, 5485 Sinzig

Kings Quest V, Rise of the Dragon, Cruise for a Corpse. Alle drei Spiele für 1500 ÖS, pro Spiel 500 ÖS. Alles Original. Leopold Höflinger, Fischerweg 3, A — 6122 Fritzens

Superangebot! Verkaufe orig. Mig 29 & Poster & Anleitung & Buch zum einmaligen Preis von nur 60 DM. Tel.: 08221/21868. Suche auch immer kaputte Hardware, am besten Mega-Drive!

Verkaufe Originale: Midwinter, NAM, Mega Traveller (1 MB), Corporation. Tel.: 05733/18816

Verkaufe Originale, Amiga, z.B. Gods, Magic Pockets, Budokan, Brat, Centurion D.of Rome zusammen 120 DM oder je 30 bis 40 DM. Mo-Fr. 16.00-20.00 unter 06733/8475 Oliver

Verkaufe Originalspiele Bards Tale 3, Cruise for a Corpse, Tom and the Ghost, Miami Chase, Monkey Island, Nightshift, Cadaver und Chaos Strikes back. Preis nach Vereinbarung. Call now: 07134/2972

Biete Spitzensoftware (Original) Maya, Fiendish Freddy, Dr. Dooms Revenge, The Killing Cloud, Gauntlet II, Squad Heroes, Thai Boxen. Tausche alle Spiele gegen Police Quest I und II (Original mit Anleitung) Ruft an: 02541/83620 (Alex)

Amiga: Verkaufe meine gesamte Software, ca. 2000 Disketten. Liste gegen 1 DM in Briefm. Andre Peper, Alter Rehmer Weg 102 a, 4970 Bad Oeynhausen

Verk. Unreal (45), Elvira (50), Great Courts 2 (45), Silent Service 2 (60), Heros Quest (von Sierra, 55) alles Originale in Top-Zustand. Tel.: 02241/334128, Björn

Biete Orig.: Lords o.t. Rising Sun, Oops Up, Masterblazer, Apprentice je 25 DM, Dragon Spirit, Prospector je 20 DM, W.C. Soccer, X-Out je 30 DM, Traders 35 DM, Silent Service 2 f. 40 DM, evtl. Tausch. Tel.: 0621/791413

Verkaufe Original Bundesliga Manager und Bundesliga Manager Professional zusammen für 100 DM. Tel.: 02521/17467

Verkaufe: Kings Quest IV, Fatal Heritage, The Colonels Bequest je 40 DM. Evtl. Tausch. Michael Witte, Im Winkel 7, 4512 Wallenhorst, Tel.: 05407/7662

Verkaufe das Spiel Red Baron: Flugsimulation aus dem 1. Weltkrieg; Originalverpackung mit Anleitung und Kartenmaterial. Preis 80 DM. Tel.: 04123/7528. Habe auch 1 MB Erweiterung für 65 DM.

Verk. Amiga & Mega Drive Originale: Manager Prof., Shadow Sorcerer, F-15 2, R. Tycoon, MUDS, Gravity, Fate, Invest, On the Road, Megatraveller, D. Flight, D. Wars, Sonic, P. Star 2, usw. Preise 20-50 DM. Tel.: 07621/74370

Verkaufe und tausche: MUDS, Gods, F-15 Strike Eagle II, Indy 3, Sim City, Great Courts 2, Century, Hostages und Test Drive 2. Pr. n. Vereinbarung. Weber Michael, Innwerkstr. 1, 8091 Gars/Bhf., Tel.: 08073/1435

Verkaufe Amiga Originale: Power Up Compilation (Turrican, Rainbow Isl., X-Out usw) 35 DM, Heart of China 60 DM, Lotus 2 40 DM, Game Pack 3 (Double Dr. 2, Rick D. 2, Silent S.) 60 DM. Tausch auch möglich. Suche Lemmings Data. Tel.: 07665/4616 Christian verlangen

Verkaufe günstig Software, nur Originale: Rings of Medusa (30), Hanse (50), Kaiser (50), Hillsfar (50), North Sea Inferno (50), MUDS (50) zuzüglich Versandkosten. Andreas Hertel, Igensdorfer Str. 57, 8500 Nürnberg 10

Verkaufe nur Originale: Monkey Island, Dragonflight, Ultima V, Powermonger, Cadaver, Kick Off II, Rock'n Roll und weitere Spitzenspiele. Preise VHS. Tel.: 05251/23809 nach 17.30 Uhr. Beeilt Euch!

Verkaufe Original Turrican 2 und Legend of Faerghail (englisch), komplett mit Anleitung für je 45 DM. Tel.: 040/7644639 (fragen nach Eldin)

Verkaufe die neuesten Demos für den Amiga. 1 Disk nur 1 DM. Info gegen Rückporto bei: Daniel Kempkes, Bönkesweg 56, 4290 Bocholt, Germany. Torszenendisk für BLM-prof. nur 5 DM. Szenen von mir selbst erstellt.

Kostenlose Liste: Alte und brandneue Games. Tel.: 02744/348

Verkaufe Originale: Pirates 40 DM und Robocop II 40 DM; auch Tausch möglich. Fred Schröder, Bruchstr. 27, O — 3270 Burg, Tel.: 2996

Verkaufe Amiga Originale: Cruise for a Corpse 50 DM, Maniac Mansion, Loom je 45 DM, Space Quest 1 & 2, Populous, Beach Volley, Grand Monster je 40 DM, Ballistix, Spherical je 30 DM, 100 % OK! 04521/9686 (Bastian)

Verkaufe Originale! Wild West World, Kick Off 2, Trans World, Monkey Island, Bandit Kings, Pirates. Alles in Originalverpackung, je 50 DM. Tel.: 06691/23839, 9.00-10.00 oder 15.00-15.30 Uhr

Verkaufe Originale: Battle Isle (40 DM mit Verpackung u. Anleitung), Blazing Thunder (15), Tie Break (20 DM m. Verpackung), R-Tycoon (10 DM Verpackung u.Anl), Conflict (10 DM Verp. u. Anl), Bundesliga Manager Prof. für nur 10 DM, da defekt. Call Tobias 02861/3004

Verkaufe Amiga Originale: Space Quest II 30 DM, Puffys Saga 5 DM, Atomix 5 DM, Dangerfreak 15 DM, Keef the Thief 20 DM, Denaris 20 DM, Skweek 10 DM, Ballistix 15 DM, East vs. West Berlin 1948, Projekt Neptun 15 DM. Tel.: 0281/45697

Verkaufe Geschicklichkeitsspiel Century für 45 DM. 100 % OK, nicht gebraucht/gespielt. Tel.: 07141/54468

Verkaufe Legend of Faerghail mit Karten für nur 30 DM & Porto. Tel.: 007150/6609 ab 14.00 Uhr

Verkaufe wegen Systemwechsel European Superleague, natürlich Original. Ganz neu! Preis nach VB. Schreibt an: Marcus Stein, Schulstr. 9, 3339 Söllingen

Verkaufe 100 % OK Originale (mit Verpackung): Rings of Medusa 25 DM, Century 20 DM, Loom 35 DM, Maniac Mansion 30 DM. Schreibt an Jens Kröger, Akazienweg 11, 4030 Ratingen 1

Verkaufe folgende Originale: Lotus 2, Silent Service 2, Black Gold, Operation Stealth für je 40 DM, MUDS, Hill Street Bl., Hard Drivin 2 zu je 30 DM und Invest zu 20 DM. Thomas Piper, Mozartstr. 7, 4006 Erkrath

16 Demos und 8 nützliche Programme auf einer Disk für nur 10 DM. Schnell schreiben an: Schoel Florian, Waldhofstr. 42, 8221 Nußdorf, oder ruft an unter 08669/6386 ab 20 Uhr (Florian)

Verkaufe folgende Originale: Powermonger, Corporation je 50 FR, Mindbender, The Kristal je 30 FR, Three Stooges, Day o.t. Pharaoh je 20 FR, Quadralien 10 FR. Alle zusammen 110 FR. Anl. & Box incl. Thomas Hadorn, Brunnadernstr. 1, CH — 3006 Bern

Wir bieten ältere und allerneueste Software zu Superpreisen. Alle 100 % OK. Leerdisk mit Rückporto für Infos! Nur Amiga! Schreibt sofort an: Rudi Wagner, Bergstr. 5, 6305 Buseck 1. Write!

Verkaufe Lombard Rally Original oder tausche gegen Toyota Celica GT Rally oder gegen Lords of the Rising Sun oder gegen Hong Kong Phoey. Tel.: 0221/746334

Verkaufe Originale: M 1 Tank Platoon 60 DM, Silent Service 2 80 DM, Zak Mc Kracken 25 DM, Operation Stealth 50 DM. Tausche ggf. gegen F-15 Strike Eagle 2, Gunboat. Tel.: 0221/746334

Verkaufe folgende Originalspiele: Unreal 40 DM, Obitus 40 DM, Dinowars 25 DM, Khalaan 25 DM, Mr. Heli 25 DM, Twinworld 25 DM, Das Stundenglas 40 DM, Monkey Island 50 DM, Indy Adventure 45 DM, alle Spiele original verpackt. Peter Hauck, Kantstr. 18, 7320 Göppingen

Biete Originale Amigaspiele: Last Ninja 2, Milestone, Populous, Crazy Cars 2, Oper. Neptun, Double Dragon, Hostages, Great Courts 1, California Games, Bubble Bobble usw. Tausche auch. ruft an: 08245/3570 (Uschi)

Verk. Originale: Birds of Prey, Thunderhawk, Fot I, Lemmings, Knights of the Sky. Kostenlose Liste bei: W. Schicker, Kirchplatz 16, 8370 Regen, Tel.: 09921/7284

Verkaufe Powermonger (verpackt) für 70 DM oder tausche gegen Silent Service 2 oder First Samurai. Schreib an: Carsten Lehmann, Johann Strauß Str. 15, 6729 Wörth

Verkaufe Voodoonightmare, Toki, S. Monaco GP, Lost Patrol, Manchester United Europe, Playermanager und Sporting Gold Compilation je 30 DM; Asterix, Fantasyworlddizzy, Tim & Struppi, Footballsimulation je 20 DM. 0407434628

Verk. Monkey Island, Elvira, Bundesl. Manager Prof. 40 DM, Cruise for a Corpse, Lemmings 35 DM, Kick Off 2, PGA Golf, Pirates, Manchester United Eur. 30 DM. Toki 25 DM, Final Whistle 15 DM. Tel.: 0921/65869 ab 18.00 Uhr

Über 20 Originale zu wirklich fairen Preisen bei: Annussek, Goldschmiedstr. 32, 7450 Hechingen, 07471/13521 z.B. Elvira, Super Monaco GP, Loff, Zak, Out-Zone, Tie Break, Wayne Gretzky, ATF 2 etc.

Halle! Du brauchst Software am Amiga, dann schreibe mir doch: Postfach 19, A — 6122 Fritzens

Original Indy 500 50 DM und E.H. Int. Soccer 40 DM zu verkaufen. Außerdem Gameboy-Tennis 150 DM und TV Modulator 40 DM zu verkaufen. Suche Orig. Champions of Krynn. Tel.: 09926/564 ab 18 Uhr

Verkaufe Synchro-Express 3 für 80 DM. Tel.: 089/3291688 (Bodo)

Verkaufe für Amiga viele Originalspiele z.B. TV Sports Football (20 DM). Gratisliste anfordern bei: Walter Drum, Riesenstr. 34, 6604 Brebach

Verkaufe das Original Sim City-Architecture 1 für 20 DM oder tausche gegen Cisco Heat. Miami Chase. Wendet Euch an: Miguel Lück, Mozartstr. 20, 4740 Oelde 1

Verkaufe oder tausche: Monkey Island 60 DM, Speedball 2 45 DM, F-16 Falcon & Mission-Disk 2 70 DM, Operation Stealth 35 DM, Xenon 1 15 DM. Tausche auch gegen Turrican 2, Apidya, Midwinter 2. Tel.: 07052/4945

Verkaufe oder tausche: Star Goose 20 DM, MUDS 50 DM, Champions of Krynn (C-64) 40 DM gegen Lotus II, Q. I, M1 Tank Platoon, Monkey Island, Utopia, Mega Lo Mania oder Fate–Gates of Dawn. Tel.: 07392/8457

Verkaufe Amiga-Originale, da aufgrund von Systemwechsel unbrauchbar geworden. Alle Originale zwischen 25 und 35 DM. Information anfordern bei: Robin Hoss, Kummerskamp 2, 4506 Hagen a.T.W.

Originale für 25 DM: Soccer Manager Plus, Starbyte Super Soccer, Killing Game Show, Great Courts 2, Speedball 2, Hägar, Ditris, Transworld. Sehr guter Zustand. Dirk Murawski, Neustr. 19, 4019 Monheim

Verkaufe alte und neue Games für den A 500. Schreibe an Untersberger, Postfach 43, A — 1092 Wien und ich schicke Dir kostenlos eine Liste

Amiga Originale: Midwinter 2, Red Baron, Eye of the Beholder 1 & 2, Rings of Medusa 2, Fate Gates of Dawn, Monkey Island uvm. ca. 30-40 DM Tel.: 0761/39256

Verkaufe Orig. Amiga Games: Stadt der Löwen 40 DM, Loom 40 DM, Klax, Ooze, Prospector, Spherical, Jinxter, Guide of Thieves je 20 DM, In 80 Tagen um die Welt 15 DM, Sixiang u. Rolling Walls (Kingsoft) je 10 DM. Tel.: 0211/329763

Amiga! Software Amiga! Biete aktuelle Software von A-Z zu vernünftigen Preisen! Anfrage unter 02482/7751 (Norbert)

Verk. Amiga Originale: Z-Out, Nitro, Shockwave, Death Trap je 36 DM, Satan, Weird Dreams, Spitting Image, Ninja, Spirit je 30 DM. Tausche auch gegen Readysoft Spiele. Björn Banditt, Kaarst 2 02131/514673

Verkaufe! Megatraveller, Buck Rogers, Damokles, OP. Stealth, Klax, Legend of the Lost, Moonwalker. Tel.: 08223/2101

Verkaufe Originale von 5-100 DM. Liste gegen 5 DM anfordern. Suche Spiele, hauptsächlich Lucasfilmgames, nur mit Anleitung, Dose und alles 100%ig OK. Dirk Lamberty, Mohnweg 10, 4152 Kempen 3

Verkaufe Amiga-Originale: Battle Isle 45 DM, Silent Service 2 55 DM, Cadaver 30 DM, Cadaver the Payoff 25 DM, Winzer 40 DM, Gods 40 DM, Chuck Rock 35 DM, 3-D Konstruction Kit 85 DM, Mega Lo Mania 40 DM und Populous 55 DM. Bernhard Märtl, auf der Eierwiese 1 A, 8022 Grünwald

Verkaufe Amiga Originale! Batman, Ghostbusters, Indiana Jones, Gods, Lemmings neu gegen Gebot. Tel.: 06071/21531

Verk. Amiga Originale z.B. Turrican II, Dino Wars, James Pond, Operation Stealth, Powermonger (45), PGA Golf Tour (55), Kick Off 2 (39), Wild Streets, Das Haus, Conflict Europe je 25 DM. Tel.: 06461/3273

Tausche Software

Tausche Original Indiana Jones III (Adv) (mit Tagebuch) gegen Original F-15 Strike Eagle II oder Thunderhawk. Schreibt oder ruft einfach an! Matthias Kühnemann, C.-Güttel-Str. 7, O — 4250 Eisleben. Tel.: 4790

Tausche Amiga Originale: Starbyte Super Soccer und Winzer gegen MAD TV und Steigenberger Hotelmanager (auch einzeln). Steven Meyer, Am Steinmal 2, 3578 Schwalmstadt 24

STOP! Tausche Galaxy Force II, Darius, Invest, Hotshot für andere Spiele (mit Verpackung). Schickt Eure Tauschangebote an: Goran Vujic, Pfeilstr. 25, 4290 Bocholt

Elvira, Speedball II, Loom, Turrican I u. II, F-19, Red Storm Rising, Midwinter, Dragon Strike, X-Copy 5.2 u. Hardware, X-Out, F-15 Eagle II, Thunderhawk, Elite, Sim City, Dinowars, Kings Quest I-III, Larry II uvm. Frank Leiste, Hauptstr. 58, 5591 Illerich. Tel.: 02653/8035

Tausche Originale: Pirates und Flight of the Intruder (beide mit Originalverpackung und sämtlichen Beilagen). Suche original Zak Mc Kracken (dt.) und Maniac Mansion (dt.). Verkaufe notfalls auch. Interessenten an: Torsten Engelmann, Bergstr. 39, 6301 Unterpörlitz

Tausche Originale: Interphase, Spindizzy Worlds, Starflight I und Bane o. the Cosmic F. gegen Hard Nova, B.A.T., Champ. o. Krynn, Sim Earth, Larry 3 etc. 04554/3754 ab 17 Uhr/Thomas

Tausche Interphase, Total Recall, Untouchables, Hard Drivin 2, Knights of the Chrystallion, Red Heat, Future Dreams, Speedball 1, Driving Force, Xenophobe, Plague gegen Gameboyspiele. Tel.: 0851/55823

Tausche Hydra, X-Out, Turrican, Puzznic, Rainbow Island, Chase HQ, Altered Beast und Strike Force Harrier gegen Gunship, Flight of the Intruder, Kick Off II und Battle Isle. Tel.: 0474/42246 ab 18.30

Tausche Sim City, Hill Street Blues, Invest, Rock Star, First Contact, Soccer Manager plus, Football Manager 2. Angebote an Christian, Tel.: 089/438825

Tausche Original: Lotus II u. Battle Isle gegen Mad TV u. Apidya. Tel.: 05182/2842 v. 15-16 Uhr (Heni)

Tausche Invest, Kick Off 2, Dinowars und Railroad Tycoon gegen Elvira, Monkey Island 2, Double Dragon 3, Monkey Island, Mad TV, Police Quest 2 oder Larry 1. Ruft mich an: Tel.: 05138/2536

Tausche oder kaufe neueste Software. Tel.: 0521/403863 (Ron)

Tausche Original Larry II in Originalverpackung mit Originalanleitung (Codeabfrage) gegen Double Dragon II. Schreibt an: Jörn Stenzel, Otto-Lilienthal-Str. 4, O — 2000 Neubrandenburg

Tausche Orig. Heart of China u. Keef the Thief gegen Monkey Island 2 od. Larry V od. andere deutsche Adventures. Tel.: 0211/707932

Tausche Orig. CDTV Tastatur mit weißem Tastenblock gegen eine mit schwarzem Tastenblock. Meine Tastatur habe ich am 22.11.1991 gekauft. Tel.: 02204/85272

Tausche Die Kathedrale mit Originalverpackung und Originalinhalt gegen andere Originale. Lars Schiek, Komarowstr. 17, O — 9560 Zwickau

Kein Witz! Tausche F29, Z-Out, E.H.Int. Soccer, RVF-Honda, Zombi, Scorpion, Swiv, W.C.S. Italia 90, BLM-Prof. (alle Originale) gegen Orig. Winter Challenge. Verkaufe auch viele Compi-Zeitschriften. Liste anfordern. Oliver Flegel, Fischbekerstr. 32, 2153 Neu Wulmstorf

Tausche Amiga Software. Suche u.a. Loom, Indiana Jones Adv., Elvira II usw. Schickt Listen an Christian Siegl, Karl-Marx-Str. 16, 7403 Lucka (201 % Antwort)

Tausche od. verkaufe Gazza 2, Second World, Logo, Glau Edition, Maupiti Island, Drakkhen, Chase HQ 2, Khalaan, Rogue Trooper u.a. Only Originale! Suche F 29, Indy 3 Adv., Sierra Games. Marko Seltenheim, H.-Hensch Str. 14 a, O — 1200 Frankfurt/Oder

Tausche C64 Floppy mit ca. 200 Spielen, z.B. Gunship, USS John Young, Ralf Glau Edition gegen Amiga 500 mit 1 MB. Tel.: 02336/82585 ab 16.00 Uhr

Biete zum Tausch: Duck Tales, Oops Up, Shadow of the Beast I, R-Type I, Turrican II, Test Drive II, Hollywood Poker. Suche Oh no more Lemmings, Elvira 2, Mad TV, Big Business, Pang, Larry. Nur Deutsch. Tel.: 0611/401999

Tausche Original Powermonger und Hunter gegen Gods und Leander. Schreibt an Sascha Kuttner, Pluegerstr. 27, 1000 Berlin 44

Wer will ein schlechtes und fast wertloses Action Replay MK5 für C64 und 20 DM gegen mein geniales, guterhaltenes und fast unbezahlbares Nordic Power für Amiga tauschen? Call: 05242/46708, Dirk

Tausch! Prison III u. Ultima IV gegen M1 Tank Platoon, Midwinter II u. alles, was gut ist. Verkaufe Virenkiller, PD. Sascha Schmitz, Klaus-Groth-Weg 50, 2362 Wahlstedt

Suche dringend Lord of the Rings, Riders of Rohan oder ein AD und D Spiel! Biete Phantasy Bonus Edition oder Spirit of Adventure! Tel.: 07041/5802 (Florian verlangen). Bitte nur Originale!

Tausche Originale: Swiv, M.U.D.S., Gunship, Altered Beast, Unreal gegen Brat, Loom, Torvak oder Monkey Island. Schreibt an: Peter Jung, Ernst-Thälmann-Ring 65 a, O — 2200 Greifswald

Biete die Spiele Muds, Nam, Lotus Esprit II und Starbyte Super Soccer zum Tausch gegen Mad TV, Champ. of Kr., Eye of the Beh. oder andere AD & D Spiele. Angebote an: C.V.E., Im Rosengrund 3, 5840 Schwerte. Nur Orig.

Suche Emerald Mine, Hill Street Blues, Team Yankee. Biete Nam, Bundesliga Man. 1, Out Run Europa, Invest. Alles Original mit Anleitung ohne Verpackung. Ruft an 069/813712 Olaf oder Conny

Original: Utopia gegen Return of Medusa oder verkaufe für 60 DM für Amiga. Jan Prollwitz, Ernst-Barlach-Str. 1 E, O — 1636 Blankenfelde

Tausche Lemmings & DD, Elvira, Battle Isle, Mad TV, KQ 5, Loom, Wing Com. II, Larry 3, Spirit of Adv. gegen Links, Wing Com. 1, Populous, Bundesliga Prof. Vollst. Liste bei: Heiko Sperling, Dorfstr. 02, O — Selchow

Suche Tauschpartner! Habe Spiele wie Silent Service II, Bundesliga Manager Prof., Fort Apache usw. 100 % Antwort. (A 500) Tobias Eilers, Hans-Boeckler-Ring 66, 3320 Salzgitter 1

Tausche Mega lo Mania gegen Silent Service 2, Powermonger gegen Maupiti Island, Elvira oder Great Courts 2, Lotus II gegen Formula One Grand Prix. Tel.: 02838/497

Tausche Amiga Originale! Biete Winzer und Transworld für Black Gold und/oder Steigenberger Hotelmanager sowie Bundesligamanager Prof für Monkey Island oder Black Gold. Holger Heil, Reinhardstr. 43, 6403 Flieden

Tausche Strike Eagle II gegen Heart of China oder Rise of the Dragon. Nur Originale mit Anleitung. Thomas Dietz, Steinfurther Str. 21, O — 4440 Wolfen

Tausche Gods, Mega Lo Mania, Last Ninja 3, Silent Service 2 gegen Atomino, Elf, Apydia, Terminator 2. Schreibt an Marcel Rodermund, Am Eichelberg 41, 5169 Heimbach. Oder ruft an unter Tel.: 02446/3885

Hill Street Blues gegen Sta. Super Soccer, Ultima 6 oder gegen Wayne G. Icehockey 2. Alles Original. Wenn möglich dt. Tel.: 0234/502239 (Dirk)

Tausche oder verkaufe: Stadt der Löwen, USS John Young, Fun Box Compil., Skrull, Chariots of Wrath, Stag, Midwinter II, Budokan. Suche Thunderhawk, Great Courts II, Eye of the Beholder, Gunship, Leaderboard Golf. Mike Ehrhardt, Papitzerstr. 4WH7a, O — 7500 Cottbus

Ich tausche Back to the Future II (mit allem Drum und Dran) gegen Gobliiins, wenn dort auch alles 100% in Ordnung ist, gebe ich noch Kick Off 2 dazu (ohne Verpackung). Tausche auch gegen PC Joker. Ruft an: Düren 54990

Tausche Original Hunter, Powermonger, Xybots, Chuck Yeagers Aft gegen: Thunderhawk, Birds of Prey, Leander und Gods. Schreibt an: Sascha Kuttner, Pfluegerstr. 27, 1000 Berlin 44

Tausche Originalsoftware Greg Normans Ultimate Golf gegen On the Road Original. Schreibt an: Eike Stöwer, Hulmkjär 13, 2394 Satrup. Kaufe auch Originalsoftware

Tausche Out Run Europa gegen Sim City, Lotus 2, Birds of Prey oder 512 KB Erweiterung auf 1 MB RAM. Schreibt an: Dennis Kummer, Heinr.-Heine-Str. 86, O — 6060 Zella-Mehlis

Oldtimer! Tausche Wolga M21, BJ ca. 58, fahrtüchtig, renovierungsbedürftig, Zustand 4 gegen Commodore CDTV mit Tastatur, 3,5 — 2. Laufwerk und Monitor oder TV. Tel.: 04351/44068 (Mathias)

Achtung, Achtung! Suche und tausche gute Spiele. Ich biete: Pro-Tennis 2, Elvira (dt.), Super-Hang-on, Turtles, Killer-Ball, Terminator 2, Fighter Bomber usw. Ich suche Catchspiele. Kai-Uwe Golde, Provinzalstr. 195 e, 4600 Dortmund 72

Tausche oder verkaufe Original Larry III, deutsche Version, Originalverpackung mit Anleitung. Suche Monkey Island, Jonathan, Kathedrale, Pirates. 02173/70333

Tausche neue Demos und Tools aus der Scene! Schickt Eure Disks an M. Ferguson, Dieselstr. 4, 4030 Ratingen (100%)

Tausche Amiga 500 Buch und DOS-Handbuch von M&T gegen das Amiga-Assemblerbuch von M&T und das Floppybuch von Data Becker. Suche außerdem Assemblerbücher günstig. V. Becker, E.-Weinert-Str. 9, O — 9620 Werdau

Tausche 4 Wheel Drive Compilation (Lotus, Suzuki, Celica & Combo Racer) gegen Eye of the Beholder & Mad TV. Nur Originale mit deutscher Anleitung! Tel.: 06198/32291. Nach Daniel fragen ab 16 Uhr

Tausche Powermonger, leicht defekte Spielesammlung und Elite (franz. Anleitung) gegen eines der folgenden Games: Wayne Gretzky 1 oder 2, Bundesliga Manager Prof. und andere Sportspiele. Markus Ziegler, Ringstr. 9, 7109 Krautheim 1

Ich tausche Kick Off 2 u. Galaxia gegen Elvira (Arcade) und Populous 1 oder 2. Auch einzeln. Ruf doch mal an: Tel.: Köln 696845. PS: Verkaufe Pläne für Dungeon Master.

Groß Electronic
Hardware · Software · Zubehör

	AM	ST	PC
A 320 Airbus dt.	99.90	99.90	99.90
Abandoned Places dt.	69.90		69.90
Agony dt.	59.90		
Amberstar dt.	74.90	74.90	
Another World dt.	59.90	59.90	64.90
Apydia dt.	64.90		
Battle Isle dt.	69.90		89.90
Birds of Prey dt.	74.90	74.90	
Black Crypt dt.	59.90		
Bundesliga Manager Prof. dt.	69.90		69.90
Cadaver dt.	64.90	64.90	89.90
Cadaver: The Payoff dt.	39.90	39.90	
Castle of Dr. Brain dt.			89.90
Castles dt.	64.90		74.90
Castles Data Disk dt.			39.90
Celtic Legends dt.	69.90		
Chessmaster 3000			79.90
Civilization dt.			89.90
Conquest of the Longbow dt.			79.90
Covert Action dt.	74.90		89.90
Darkseed dt.			99.90
Eco Quest dt.			89.90
Eye of the Beholder dt.	69.90		79.90
Eye of the Beholder 2 dt.			79.90
Elvira 2-Jaws of Cerberus dt.	74.90		79.90
Epic dt.	64.90		74.90
Falcon 3.0 dt.			99.90
Flames of Freedom dt.	74.90	74.90	89.90
Gobliiins dt.	64.90		64.90
Grand Prix Formula One dt.	74.90	74.90	89.90
Great Courts 2 dt.	64.90	64.90	64.90
Heart of China dt.	74.90		89.90
Indiana Jones 3 dt.	64.90	64.90	69.90
Indiana Jones 3 VGA dt.			89.90
Indiana Jones 4 VGA dt.			89.90
John Madden Football dt.	59.90		
Kings Quest 5 dt.	74.90		99.90
Larry 5 dt.	74.90		89.90
Lemmings dt.	59.90	59.90	79.90
Lemmings Data Disk dt.	39.90	39.90	59.90
Lemmings 2 dt.	59.90		64.90
Les Manley: Lost in L.A. dt.			79.90
Links	79.90		89.90
Lotus Turbo Challenge 2 dt.	59.90	59.90	
Mad TV dt.	69.90		79.90
Maniac Mansion dt.	64.90	64.90	64.90
Mega Twins dt.	59.90	59.90	
Might & Magic 3 dt.	69.90		89.90
Moonstone	64.90		
Parasol Stars dt.	59.90		
Pinball Dreams	59.90		
Pirates dt.	59.90	59.90	59.90
Police Quest 3 dt.			89.90
Populous 2 dt.	69.90	69.90	
Powermonger dt.	64.90	64.90	79.90
Powermonger World War 1 dt.	39.90	39.90	
Project X dt.	59.90		
Railroad Tycoon dt.	79.90	79.90	89.90
Realms dt.	64.90		
Red Baron dt.	74.90		99.90
Secret of Monkey Island dt.	69.90	69.90	79.90
Secret of Monkey Island 2 dt.	79.90		79.90
Silent Service 2 dt.	79.90	79.90	79.90
Sim Ant dt.	89.90		89.90
Sim Earth dt.	74.90		89.90
Secret Weapons of Luftwaffe			89.90
Secret Weapons Miss. P38/P80			39.90
Secret Weapons Miss. HE-162			44.90
Shadowlands dt.	64.90		
Space Crusade dt.	59.90		
Space Quest 4 dt.	74.90		89.90
Special Forces dt.	79.90	79.90	
Star Trek dt.			79.90
Starbyte Super Soccer dt.	64.90		74.90
Steel Empire dt.	64.90		64.90
Steigenb. Hotelmanager dt.	64.90		64.90
Team Yankee 2 dt.	64.90		74.90
Titus the Fox dt.	59.90		64.90
Ultima 6 dt.	69.90	69.90	79.90
Ultima 7 dt.			79.90
Ultima Underworld dt.			89.90
Uncharted Waters			99.90
Utopia dt.	69.90	69.90	
Willy Beamish dt.	74.90		89.90
Wing Commander 2 dt.			89.90
W.C. 2 Speach Accessory Pack			39.90
W.C. 2 Special Operations 1			49.90
Winter Challenge dt.			74.90
Wolfchild dt.	59.90		
Zak McKracken dt.	64.90	64.90	64.90

Ihr Spiel ist nicht in dieser Liste? Dann rufen Sie bei uns an, wir haben viele weitere Spiele im Angebot!!!

Disketten	5.25"	2D	10er Pack	4.90
	5.25"	HD	10er Pack	12.90
	3.5"	2DD	10er Pack	9.90
	3.5"	2HD	10er Pack	16.90
Speichererw. 512 KB mit Uhr, abschaltbar				99.00
Ext. Laufwerk Amiga 500, 3.5" abschaltbar				159.00
Sound Blaster Version 2.0 dt.				299.00
Game Card PC/XT/AT bis 16 MHz, 2 Gameports				39.90
Game Card 386/486 bis 33 MHz, 2 Gameports				59.90
JoystickQuickshot II plus (Amiga, ST, C64)				14.90
Competition-PRO STAR (Amiga, ST,C64)				39.90
Quickshot 123 (PC/XT/AT)				24.90
Comp. PRO STAR(PC incl. GameCard)				79.90

Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten.
Versand erfolgt per NN (+ 10 DM) oder Vorkasse (EC-Scheck + 5 DM)
Auslandsversand:(NN od. Vorkasse + 20 DM)
FORDERN SIE UNSERE GESAMTPREISLISTE AN!
(Bitte DM 1.- für Porto beilegen)

Händler-Anfragen erwünscht ! ! !

Groß Electronic
Versandzentrale + Ladengeschäft
Gartenweg 4
D-8391 Röhrnbach
Telefon 08582/1599
Telefax 08582/8625

Software from Austria

3D Construction Kit	1049,-
Advantage Tennis	490,-
Airbus A320	790,-
Bundesliga Manager Pr.	645,-
Conquestador	690,-
Covert Action	645,-
Elvira 2 – Jaws o. Cerb.	645,-
Formula One Grand Pr.	690,-
Heart of China	675,-
Kings Quest V	690,-
Leisure Suit Larry 5	690,-
Lemmings 2	490,-
Paperboy 2	490,-
Pinball Dreams (engl.)	490,-
Populous 2	590,-
Sec. of Monkey Isl. 2	760,-
Shadowlands	590,-
Sim Ant	790,-
Sim Earth	690,-
Soul Crystal	645,-
Space MAX	645,-
Space Quest IV	690,-
Special Forces	690,-
Ultima VI	645,-
Wetten daß.....?	390,-
Das Erbe (Umweltadv.)	30,-

Jede FishDisk nur S 18,-
Gesamtpreisliste kostenlos!
(Bitte Computertyp angeben)
Änderungen vorbehalten!
Versand per Nachnahme + S 45,-

Franz Schmelzer, Brunning 9
A-5274 Burgkirchen
Tel.: 07724/3273
Kein Ladenverkauf

S.C.S. Inh. Jörg Zahler
Anschrift: Bengeserstr.19 6625 Püttlingen
Tel. 06898/27764

Titel	AMI
ANOTHER WORLD	54.90
AMBERSTAR	74.90
APIDYA	59.90
AIRBUS A-320	90.90
BATTLE ISLE DT.	67.90
BATTLE ISLE DATA I DT.	39.90
BIRDS OF PREY	71.90
CASTLES DT.	64.90
DISCOVERY	64.90
DIE HARD II DT.	54.90
DREADNOUGHTS	75.90
EYE OF BEHOLDER II	69.90
ELVIRA II	67.90
FORMULA 1 GB MICRO.	75.90
POPLOUS II	64.90
PIRATES	55.90
PACIFIC ISLANDS	64.90
POLICE QUEST § DT.	67.90
SPACE QUEST 4 DT.	67.90
SECRET OF MONKEY ISLAND I DT.	67.90
SECRET OF MONKEY ISLAND II DT.	81.90
ULTIMA 6	65.00

3.5" LAUFWERK EXTERN AMIGA DURCHG. BUS 149.00 DM !!!
3.5" LAUFWERK INTERN AMIGA LEICHTE MONTAGE 145.00 DM !!!
512KB ERWEITERUNG AMIGA UHR AKKU_- AUSSCH. 79.00 DM !!!

ÜBER 600 TITEL AUF AMIGA : 300 TITEL AUF PC LIEFERBAR
KOSTENLOSE LISTE ANFORDERN !!!

VERSAND PER NN+10 DM VK (NUR V-SCHECK) +5 DM
SIE ERREICHEN UNS MO-FR. VON 10.00-13.00 UND VON 14.00-18.00 SA VON 9.00-14.00
PREISÄNDERUNGEN UND DRUCKFEHLER VORBEHALTEN

Tausche alte und neue Amiga-Originale. Kaufe auch. Jens Westermann, Weinlingstr. 7, 3040 Soltau. Tel.: 05191/16725

Tausche gegen gleichwertige Originale. Habe X-Out, Italia 90, Rainbow Island, Shuffelpuck Cafe, Midwinter II, F-19 Stealth Fighter. Schreibt an Martin Christian, Brommerstr. 21, 7000 Stuttgart 80

Verschiedenes

Wer kauft meine alten Computerzeitschriften zum halben Preis? Auskunft bei Anfrage. Habe ASM, Powerplay und Playtime. (Kein Rückporto beilegen, bitte). Werner Schiller, Bad Mühlacken 50, A — 4101 Feldkirchen

Verkaufe Computerhefte: Playtime 6/91, 7/91, 8/91, 10/91 und 11/91 nur komplett für 16 DM und Power Play 1/91, 5/91, 8/91, 9/91, 10/91 und 11/91 für 4-5 DM pro Heft. Tel.: 06233/20975

Biete A 500-Bücher. Neupr. 350 DM f. 200 DM. 5 Amiga-Sonderhefte f. 40 DM. 45 versch. Amiga-Zeitschriften f. 100 DM. Ingolf Krebs, Berliner Str. 79, O — 1280 Bernau

Suche AJ Sonderheft Simulationen. Zahle gut. M. Breu, Friedaustr. 11, CH — 8355 Aadorf, Tel.: 052/612082

Verk. Philips TV-Tuner, kaum gebraucht für 150 DM; C-64 Spiele: Manchester United Europe, Tie Break für je 25 DM (Originale). Schreibt an Marcel Frick, Chausseestr. 3, O — 1281 Boernicke

Trainerversion gefällig? Wer will unendlich viele Leben bei seinem Ballerspiel? Wer hohe Werte bei seinem Rollenspiel? Ich mache Euch eine Trainerversion, egal zu welchem Programm. Nähere Info gegen frank. Rückumschlag bei: H. Renner, Himbornstr. 12, 3550 Marburg 13

Extrem — Der bessere Club. Hotline 02874/3570 Karsten/tägl. von 15-21 Uhr. Infos gegen 2 DM Rückporto unter: Stefan Hüls, Stichwort: Clubinfo, Dinxperloer Str. 87, 4290 Bocholt

Verk. die Ausgaben 11/89-3/91 des Amiga Jokers. Alle 100 % OK und mit Poster! Pontus Henrikson, Agrippastr. 2 a, 8000 München 83. Tel.: 089/6015430

Ich verschenke an den, der mir als erster die Codes für Maniac Mansion schickt, fünf DIN A 3 Poster & ein Heft voller Karten, Tips u. Cheats! (132 Seiten). Tillmann Lambert, Platanenstr. 86, 3340 Wolfenbüttel

Suche Ausgaben von AJ 11/89 bis 7/90; Top-Zustand. Biete 10 DM pro Heft. Zu senden an: Heiko Nordmann, Dammstr. 13 a, 3062 Bueckeburg 1

Habe 11 ASM/Hefte im Jahr 1989-1991 zu bieten, 16 Amiga Joker 90-91, 17 Powerplay von 90/91; jedes Heft an den Meistbietenden zu verkaufen. Wenn Ihr interessiert seid: M. Stumpf, Marbachweg 337, 6000 Frankfurt 1. Alles Topzustand. 100% Antwort!

Verkaufe Amiga Joker: Heft 7/90, 10/90, 11/90, 12/90; Powerplay Heft 2/91 bis 12/91; ASM Heft 4/90 bis 11/91. Jedes Heft in guter Sammlerqualität Stck 5 DM & NN oder Vork. Dieter 02822/52415

Verkaufe Supra 2 MB Erweiterung komplett. Verkaufe Originale: Bloodwych, Times of Lore, Emanuelle, Ultima 5. Für C 64: Dunkle Dimension, Ultima 4, Bards Tale 2. Nur Originale! Sven Siegle, Tel.: 07195/73821

Suche Lösung zu Secret of Monkey Island. Tel.: 02992/3665

Suche Komplettlösungen zu 1. Operation Stealth, 2. Cruise for a Corpse. Angebote an: U. Hartmann, Wittensteinstr. 169, 5600 Wuppertal 2

Suche folgende AJ-Ausgaben: 11/89 u. 1/90. Biete faire Preise. Schickt Angebote an: Helge Beer, C.-M.-von Weber-Str. 2, 2077 Trittau

Suche ganz dringend Jokerausgaben 3/90, 7/90, 10/90, 1/91. Zahle 10 DM für ein guterhaltenes Heft. Tel.: 05139/1332. Jan Khatib, Herrenwiesen 56, 3004 Isernhagen 4

Verkaufe über 350 Cheats und Lösungen für Amiga Games auf Diskette. Z.B. Elvira, Lotus 2, Nebulus 2 und viel mehr. Schickt eine Disk und 10 DM an: Markus Famula, Finefrau 31/a, 4620 Castrop-Rauxel

Verkaufe ASM, Power Play u. Amiga Joker (jeweils ab der Erstausgabe) gegen Höchstgebot. Tel.: 02151/547226 (nach 18 Uhr)

Biete Zeitschriften. Verkaufe verschiedene Zeitungen. Bitte Liste mit 1 DM Rückporto anfordern. Däubler, Alexander von-Westernachstr. 6, 8875 Offingen

Tausche Game Boy mit Chase Boy und den Spielen: Dynablaster, Tetris, Pinball, R.O.T., Gator, Spiderman, Gargoyles Quest und Choplifter 2 gegen 100% Game Gear. Meine Sachen sind 100%. Christian Rabe, Ostergartenstr. 8, 8192 Gelting

Suche dringend AJ-Hefte, nur 100% OK. 11/89, 12/89, 1/90, 2/90, 3/90, 5/90. Schreibt Eure Angebote an: Maik Schult, B.-Brecht-Str. 8, O — 2300 Stralsund

Suche Amiga Joker 11/89, 1/90. Zahle für guten Zustand 10 DM. Außerdem suche ich noch den Amiga Joker 5/90. Zahle für guten Zustand 8 DM. Tel.: 05247/3536 Bernd

Assemblerkurs für Anfänger!!! Infos bei: J. Engehausen, Am Schloonberg 3, 3033 Schwarmstedt. Bitte 80 Pf Rückporto beilegen!

Ich biete einen Amiga-Softy-Club an: Es kostet nichts. Ihr bekommt jeden Monat eine Zeitschrift. Peter Kenkel, Dürerstr. 8, 2849 Langförden

Hilfe! Von meinem Spiel Space Quest 3 läuft Disk 5 nicht mehr. Wer ist so nett und kopiert sie mir noch einmal? Zahle 8 Mark an den, der sie mir kopiert. Jan Müller, Am Wingertsberg 3, 6147 Elmshausen, Tel.: 06251/68888

Suche dringend Laser-Disc-Games u. Steuersoftware für Amiga, z.B. F-15, Mach-3, Firefox, Space Ace, Shadow of t. Stars, Casino R., Afterburner. Zahle ca. 50-80 DM Pro LD! Tel.: 040/7547688

Zeitschriften für Amiga, alle komplett, Amiga Joker bis 12/91, Amiga Special bis 9/91, Amiga bis 7/91; ca. 120 Stck. Preis: VHS. Tel.: 02851/3852 nach 17.00

Verkaufe PP-Ausgaben: 8-12/91, AJ: 9-12/91, ASM 6,9,11/91, Playtime: 5,6,7,8,9/91, Erstausgaben von PC Joker & Video Games, nur zusammen für (19 Hefte) 50 DM incl. Porto. Call O-Berlin 4838342, Kai verlangen

Achtung, Spielhallenzocker mit eigener Gerätschaft! Biete TV Platinen ab 60-250 DM. Alle Platten 100% OK und mit Anleitung; ggf. auch Tausch. Tel.: ab 19 Uhr 09561/30057 Stefan

Das Amiga Cheatbook! Funktionierende Tricks und Cheatmodi zu über 260 Spielen auf über 50 Seiten für schlappe 20 Märker? Na klar, bei Dirk Schneider, Bonner Str. 66, 5000 Köln 90

Zeichne Logos im Graffiti-Stil auf Papier (z.B. zum Druck auf Textilien). Mache auch Einladungen, Werbungen u. SW. Info mit 60 PF Rückporto unter Martin Sauter, Raiffeisenstr. 7, 8018 Grafing

Telefonkarten solltet Ihr nicht wegwerfen, denn ich zahle Euch 2 DM pro Karte & Porto. Schickt Eure verbrauchten Karten an: Mike Thau, Löwensteinring 11, 1000 Berlin 47. 100%ige Rückantwort

Suche dringend Amiga Joker 3/90 und 4/90 (Tips zu Future Wars), außerdem möglichst billig Centurion-Defender of Rome/dt. Schreibt an Alexander Rasch, Hauptstr. 8, O — 6826 Sitzendorf

Suche ein gebrauchtes Gameboyspiel der folgenden: Parodis, Final Fantasy Legend, The Hunt for Red October, Blades of Steel. Tel.: 02636/4893 (Florian) Mo-Fr ab 14-15 Uhr

Verkaufe AJ 10/91, 11/91, 1/92, Sonderheft Nr. 3, alle mit Poster; ASM 9/12/1991, 1/92, Sonderh. Nr. 13, Playtime 8/9/10/11/12.91, 1/92 und Public Domain 11/91. Tel.: 0511/619527

Suche Hardware aller Art (auch defekt). Bezahle für gute Teile bis zu 40 DM. Verkaufe 24-Nadel Drucker Epson SW400 -500 DM. Meine Adr.: M. Rügheimer, Coburger Str. 13, O — 6110 Hildburghausen

Name: Rene Neußen, Tel.: 02163/3550. Verkaufe das nagelneue Spiel Oh no more Lemmings, mit Anleitung und natürlich original 50 DM. Ebenfalls möchte ich den Joystick Topstar von Quickjoy verkaufen (32 DM). Suche die Amiga Joker Ausgaben 1/91, 2/91. Biete 4 DM.

Hilfe! A 500! Wer hat schon Erfahrung mit Games gemacht, ob sie laufen od. nicht? Trau mich kein Spiel mehr zu kaufen. Wer kann helfen? Porto gar. zurück. T. Dersch, Berliner Str. 12, 6301 Pohlheim 1

Suche für On the Road Lösungen oder wie man Ware an- und verkauft. Wenn Ihr es wißt, schreibt bitte an: Dirk Gromtzki, Heinrich-Lerschstr. 9 F, 4352 Herten

Hilfe! Habe meine Anleitung und die Codes von Maniac Mansion verlegt. Wer kann mir neue schicken? Biete dafür die Joker Ausgaben 7, 9 und 10/91. Material bitte an Alex Schlemmer, Mühlberg 20, 6759 Hinzweiler schicken.

Suche preiswerte Karate und Action-Games für A 500, nur Originale! Biete zum Tausch oder Kauf (Orig. o. Verp.) Startrash, Oxxonian, Stunrunner, APB, Dyter 07, Hard Drivin. Liste mit Preisen an F. Schmidt, Falkstr. 15, O — 5300 Weimar

Wir kaufen def. Software aller Art. Preis VB. Thorsten Erdt, In d. Schweiz, 5591 Valwig, Tel.: 02671/1245

Suche Paßwörter zu Shadow of the Beast I! Wer kann mir helfen? Suche auch Tauschpartner f. Software jeder Art. Schreibt schnell! Gruß an alle Zocker! Dirk Richter, Am Spring 24, O — 7982 Crinitz

Verkaufe folgende AJ Ausgaben: 4/90, 7/90, 9/90, 10/90, 11/90, 12/90, 1/91, 2/91, 3/91, 9/91, 10/91, sowie 3/90 bis 7/90 von Power Play. Kostenpunkt je Ausgabe 3 DM u. Versandkosten. Alle Ausgaben sind in Top-Zustand. Verkaufe auch Walt Disney Lustige Taschenbücher. 512 KB mit Uhr 60 DM. Bitte anrufen unter der Nummer 02104/15422 von 15 bis 18 Uhr

Suche AJ 11/89, 12/89, 1/90 sowie AJ 2/90 und AJ 3/90. Bezahle auch mehr als Ladenpreis. Ihr könnt mich hier erreichen 069/433192, fragt nach Christian. Bis dann.

Biete superaktuelle Komplettlösungen zu über 300 Spielen. Alle Lucasfilms, Infocoms, Magnetic Scrolls, Interplays. Superbillig. Liste gegen RP bei Markus Lützeler, Am großen Dern 65, 4000 Düsseldorf 12

Verkaufe Amiga Joker 11/89 bis 11/91 (alle 1a-Zustand); komplett 100 DM, evtl. einzeln. Schreibt an: Filip Ali, Brenkenweg 11, 8201 Samerberg

Wer kann helfen? Ich komme mit meinem Textverarbeitungsprogramm nicht zurecht,Print (Stefan Ossowski). Wer aus dem Raum Landsberg kann mir helfen? P. Loose, Holzhauserstr. 31, 8918 Utting

Suche Monitor 1084S günstig, sowie Bücher, Amiga der Film von Spanik, Amiga Tips & Tricks von Waltner Computermalschule, verschiedene Themen. Ulrich Klepper, Zur Klanhorst 29, 4953 Petershagen

Suche PD, Cheats, Atonce Amiga 500, SCSI Festpl. mit RAM Option, Action-Replay und Kontakte. Biete Geld für Hardw. Tausch f. Software und Erfahrungen f. Kontakt. Jens Rohrbach, Grösslerstr. 13, O — 4250 Eisleben

Verkaufe komplette Amiga Joker Sammlung von 11/89 bis 1/92 mit allen Postern und Sonderausgaben. Verkaufe auch Erstausgabe von Powerplay. Tel.: 02223/26669

Suche Fans von den Sisters of Mercy! Bitte ruft mich mal an. Tel.: 02232/5303 dringend! Fragt nach Michel.

Kontakte

Suche Tauschpartner für Amiga Games. Nur im Raum Detmold. Schickt Eure Listen an: Detlef Starke, Degenhardstr. 2, 4930 Detmold

Suche zuverlässigen Tauschpartner/in für gute Amiga Spiele und Anwender. Schreibt an: Rene Geyer, Hersfelderstr. 17, 3500 Kassel. 100% Antwort!

Wir suchen Dich! Falls Du Programmierer, Grafiker o. Musiker auf Amiga, PC oder C64 bist. Einfach anrufen und sich informieren: Tel.: 030/4564683 oder 030/3666147

Neu! Amigaeinsteiger (29), C-Progr. und PC-Profi sucht langfristige Kontakte jeder Art im Raum Deutschland, Österreich und Schweiz. Stephan Komp, Schloßplatz 2, O — 7305 Waldheim

Verkaufe neueste Demos! 40 Discs mit höchstens einem Monat alten Demos für nur 50 DM incl. Disc und Porto. Swappen ist kaum billiger. Schreibt an: Michael Nothdurft, Schützenstr. 54, 7077 Alfdorf

Wir suchen immer neue Kontakte! You are Elite? Then contact us at: Alex Hellmiß, Kärntnerweg 5, 8200 Rosenheim (No call)

Contact me for Swapping Intros, Demos, Megademos, Mags, Sound- & Startrecker Mods, asm-Sources etc. Sebastian Ornschel, Neeseuer Str. 9, 4000 Düsseldorf. Be fast!

Suche Tauschpartner für A 500 Spiele, neue und alte Soft! Nicht nur für einmal. Habe selbst neueste Soft. Schreibt mit Liste an: Mike Höhner, Junkerstr. 59, 5464 Jungeroth!! 1000% Antwort!

Hy Freaks! Suche Kontakte, habe alte und neue Software. Suche auch ziemlich billig: Battle Isle, R-Type 2, Xenon 2, Sim City, Out Run, Stormball, Mega Lo Mania und Pegasus. Nicolas Alff, Grimostr. 4, 6695 Tholey

Austria! Suche Tauschpartner! Bitte mit Liste; meldet Euch bei: Thomas Pötz, A — 8265 Blaindorf 71. Bitte keine Anrufe! Bis bald!

Tauschpartner für A 500 mit 1 MB. Nicht nur einmal. Schickt Eure Listen oder Disks an Karsten Neumeister, Lindenstr. 31, 8012 Ottobrunn

Achtung! Achtung! Suche Tauschpartner für Amiga Games. Habe die neuesten Games, z.B. Gunship. Schreibt mir: Matthias Kurz, Auf der Bach 7, 3576 Rauschenberg oder ruft an 06425/1425

Würde mich über Echo von fortgeschrittenen Amiga-Besitzern freuen! Reiner Breyer, Agnes-Miegelstr. 7, 7410 Reutlingen 1

Suche Tauschpartner für Amiga Games! Listen an Stefan Hugo, Irler Str. 7, 5650 Solingen 19

Ich suche Tauschpartner für meinen Amiga. Besonders Sport-Action und Rollenspiele, so wie Adventures und Simulationen. Alles wird beantwortet. Also schickt Eure Listen an: Markus Jonas, Poststr. 20, 5870 Hemer

Suche Tauschpartner (nicht nur für einmal). Habe gute Spiele. Schickt Eure Liste an: Günter Misak, Meggendorferstr. 79, 8000 München 50 oder ruft an unter 089/1494833

Ich suche Leute, denen es einfach Spaß macht, Programme zu tauschen bzw. zu verleihen. Ich habe Software aus allen Bereichen. Schreibt Eure Listen bitte an: Carsten Vieth, Liegnitzer Str. 28, 4790 Paderborn

Wer tauscht mit mir Spiele aus und hält Kontakt (vielleicht)? Tel.: 06124/2994

Suche gute Swapper! Für old and news. Schickt Listen, Disks an: Bogner Peter, Hohenhewenstr. 6, 7760 Radolfzell, Tel.: 07732/55339

Suche Tauschpartner (A500) für Demos, Games etc. Schreibt mit Liste an: Carsten Lehmann, Johann Strauß Str. 15, 6729 Wörth

Suche Tauschpartner für meinen A 500. Habe z.B. Indy 3, Brat, Magic Pockets usw. Tel.: 02296/1848

Programmierer gesucht, die Lust haben, mit mir Spiele auf dem Amiga zu erstellen. Meldet Euch bei: Timo Lommatzsch, W.-Windhorn-Str. 2, 3013 Barsinghausen, Tel.: 05105/4245

Suche Tauschpartner für PC-Software (speziell für Spiele). Schreib gleich jetzt an: Postfach 10, 8607 Kapfenberg, Österreich. Auch vom Ausland. Tauschpartner gesucht.

Amiga-Einsteiger sucht Tauschpartner für Software, egal woher. Schickt Eure Listen an: Detlef Starke, Degenhardstr. 2, 4930 Detmold

Suche Tauschpartner! Habe immer gute Software. Schickt Eure Liste an: Dynamite Boys, Postfach 1514, 7130 Mühlacker

Suche Tauschpartner. Habe AT 386 mit 1,4 und 1,2 MB Laufwerk. Suche Games wie Sim City, It came from the Desert sowie das System O52. Schreibt an Postfach 128, 4390 Gladbeck

Suche Tauschpartner/in für Amiga. Antwort: 100 %. Habe z.B. Road Raider, Monsterpack, Fly Fighter, Trio 2, Future Basketball, Supermonaco Grand Prix, Chicago 90. Suche Supercars 1 u. 2, Team Suzuki, R-Type 2. Jens Schumann, Hauptstr. 15, O — 8101 Cunnersdorf

Tauschpartner zum Swappen der neuesten Demos gesucht. Only Elite! Disk with new stuff & letter = answer. Write to: Daniel Kempkes, Bömkesweg 56, 4290 Bocholt. Call: 02871/12214

Suche zuverlässigen Tauschpartner für Amiga Soft. Ich habe immer das Neueste. Leander, Alien Breed, Final Blow. Schreibt mit Liste an: Bjoern Meisters, Leopoldstr. 22, 4200 Oberhausen

Suche Tauschpartner f. Amiga. Habe immer die neueste Amiga Soft wie z.B. Lemmings II, Final Blow, Alien Breed, Leander. Schreibt mit Liste an Matthias Rus, Leopoldstr. 24, 4200 Oberhausen. Nur im Bereich OB.

Suche zuverlässigen Tauschpartner für Amiga. Nicht nur für einmal. Listen/Disks bitte an: Günter Müller, Kleine-Brücken-Str. 5, 3501 Guxhagen. 100%ige Antwort

First touch with Amiga. Habe Null Ahnung von RAM bis Scrolling. Wer gibt mir Tips zum Einstieg? 500 od. 2000? Meine Favoriten: Lemmings über Simulation zu Deluxe Paint III. Welche Literatur etc.? Michael Koch, Hauptstr. 44, 8911 Denklingen

Hallo, suche Tauschpartner für Amiga 500 Spiele. Habe gute Spiele. Bitte schickt mir eine Liste. Rückantwort 100%. Bitte Rückporto beilegen. Martin Stinhöfer, Römerstr. 9, 5401 Emmelshausen

Amos-Club-Nürnberg sucht aktive Mitglieder zur Gestaltung eigener PD-Serie und Clubmagazin etc. Info gratis gegen 1 DM (Marke) Rückporto bei: ACN, Hembacherstr. 64, 8540 Rednitzhembach

Suche Tauschpartner für A 500 im Raum Backnang. Habe z.B. Heart of China, Red Baron, Rise of the Dragon u.v.m. Ruft an: 07191/65456, verlangt Michael

Suche zuverl. Tauschpartner für Amiga. Habe Spiele wie z.B. Monkey Island 2 usw. Sendet Disks und Listen an: Markus Förtsch, Hainzendorf 7, 8622 Burgkunstadt oder ruft an: Tel.: 09572/2604

Suche Tauschpartner für Amiga. Tel.: 0221/8703393

Yo here ist Morgoth! Greets to Carlo! Only callers please: 08631/12292 (Sven) And look I have: Demos Fonts, Muzak, Utilities. Verkaufe auch Orig.-Games. Death decides! See ya soon!

Suche zuverlässigen Tauschpartner für gute Amiga Spiele und Anwendungen. Zuschriften bitte an Amigaeinsteiger: Marko Storch, Am Goldbachtal 09, O — 9230 Brand-Erbisdorf. Sichere Rückantwort!

Hallo PC und Amigafans! Habe die neueste Software für PC und Amiga. Liste anfordern. (Rückporto beilegen) Postfach 86, A — 1095 Wien

Suche zuverlässigen Tauschpartner aus aller Welt! Habe Top-Software (Cruise for a Corpse, James Pond 2 etc.). Habe auch ältere Games. Schreibt an: Philipp Weinberger, Stadtplatz 24, A — 3874 Litschau

Suche zuverlässigen Tauschpartner für Amiga 500. Schickt Eure Listen an: Steffen Kircher, Eselsbergstr. 26/1, 7101 Flein

Suche Tauschpartner/in für Tools, Demos u. Games. Auch ältere Soft. Lange Briefe erwünscht! Schreibt an: J. Fricke, Auenstr. 72, O — 5026 Erfurt

Suche zuverlässigen Tauschpartner für Amiga-Soft. Listen an: Tobias Häbel, Krafftstr. 27, 6050 Offenbach, Tel.: 069/818723

Suche Tauschpartner für Disx, Tapes etc. Ruft zwischen 18 und 20 Uhr an und fragt nach Jan. Call: 04101/200452

Ich suche einen Brieffreund, der einen Amiga besitzt, damit wir Erfahrungen austauschen können. Ich werde 13 Jahre alt. Schreibt an Lukas Harder, Mädergutstr. 89, CH — 3018 Bern. Übrigens suche ich auch sehr günstige Originalspiele.

Suche zuverlässigen Tauschpartner. Habe immer die neuesten Spiele, wie z.B. Hugo 2, Robocop 3, Utopia und vieles mehr. Tel.: 06406/1775 zwischen 14.00 und 20.00 Uhr.

Suche zuverlässige Tauschpartner. Habe gute Soft (neu und alt). Ruft mich an unter 06425/1425 oder schreibt an Matthias Kurz, Auf der Bach 7, 3576 Rauschenberg

Suche zuverlässige Tauschpartner. Habe einige gute Games (auch ältere). Schickt Eure Listen an: Clemens Gerecke, Furtherstr. 101, 4000 Düsseldorf 13. 100 % Antwort

Suche zuverlässigen Tauschpartner für Amiga 500. Schickt Liste an: Daniel Murst, Heuweilerweg 21, 7803 Wildtal

Suche Kontakte! APC/TCP Computerclub. Info gegen Rückporto bei: Andreas Magerl, Hochplattenweg 4, 8212 Übersee

Suche Tauschpartner für Amiga. Ich suche Spiele aller Art. Schreibt an: Joachim Bogdan, Limburgerstr. 62 a, 6252 Diez. Oder ruft an: Tel.: 06432/62939, verlangt Joachim

Moppy (Christian/O)! Habe Deine Adresse verloren. Schreib schnell an: M. Brandenburg, Steinstr. 3, 2123 Bardowick

Suche zuverlässige Tauschpartner für A 500. Habe selbst über 300 Programme. Schickt Eure Listen oder Disks an: Slato Psaroudakis, Licht Str. 32, 4000 Düsseldorf (bei Emmerich Spielmann)

Suche Tauschpartner für Amiga 500. Ich habe neue Soft: Monkey 2, Mad TV, Bundesliga Manager Prof. Ich erwarte von meinem Partner natürlich auch neue Software (Spiele und Anwender), 100 % Antwort. Uwe Aehnelt, Humboldtstr. 42, O — 9200 Freiberg

Suche zuverlässigen Tauschpartner für Amiga Soft und Tools. Schreibt an: Rolf Frerichs, Hubertusweg 19, 2878 Wildeshausen

Suche zuverlässigen Tauschpartner für neueste Soft. Habe Super Games: Lemmings 2, Space Ace, Lotus 2, Toki, Cr. for a Corpse usw. Schreibt mit Liste an Thomas Gerber, Büttenhalde 27, CH — 6006 Luzern oder Tel.: 004141/311082

Wer kann uns helfen? Suchen Amiga-Freaks für Kenntnisaustausch. Weiterhin wird gesucht guter Grafiker bzw. Soundmaker aus ganz Dt. zwecks eigener Demos. Bis bald. Morpheus, Am kl. Silberberg 13, O — 3035 Magdeburg

Suche zuverlässigen Tauschpartner für Software aus ganz Deutschland. Schickt Eure Listen und Disks an: Alexander Lozze, Bruno-Baum-Str. 38, O — 1140 Berlin. 100% Antwort!

KOSTENLOS

ist Deine private Kleinanzeige in Amiga Joker. Einfach Coupon ausfüllen und einsenden an:

Joker Verlag
Kleinanzeigen
Untere Parkstr. 67
8013 Haar

WICHTIG!! Anzeigen, die auf Raubkopien oder indizierte Spiele schließen lassen, bzw. PLK-Nummern enthalten, werden nicht veröffentlicht!! Außerdem bitten wir alle Einsender um etwas Geduld — mit Wartezeiten von zwei bis drei Monaten muß gerech-

KLEINANZEIGEN COUPON AMIGA JOKER

Bitte veröffentlicht meine private Kleinanzeige in der nächsten erreichbaren Ausgabe, und zwar unter der Rubrik:

- ◯ Biete Hardware
- ◯ Biete Software
- ◯ Tausch
- ◯ Suche Hardware
- ◯ Suche Software
- ◯ Kontakte
- ◯ Verschiedenes

Name, Vorname

Straße/Nr.

PLZ/Ort

Bitte jeden Buchstaben, Wortzwischenraum und jedes Satzzeichen leserlich in die einzelnen Kästchen eintragen!

Datum, Unterschrift

Alles über Soundsampler

Laß krachen, Mann!

Wie soll man eine Symphonie schreiben, wenn man nicht zufällig Beethoven heißt – wie ein eigenes Sound-Demo stricken, wenn der Nachname nicht Hülsbeck lautet? Mit einem Musikprogramm? Ja, wenn man's kann. Und wenn nicht? Dann probiert es doch einfach mal mit einem Soundsampler!

Grundsätzlich gibt es zwei Möglichkeiten, Geräusche oder Musik in den Amiga zu schaufeln: Entweder man erstellt bzw. komponiert sie direkt am Rechner, dann ist ein Musikprogramm gefragt. Um mit so einem Teil halbwegs hörbare Sachen auf die Beine zu stellen, ist jedoch neben einer gesunden Portion Musikalität auch noch eine Extraportion Fingerspitzengefühl im Umgang mit der Software vonnöten. Weil aber noch kein Jochen Hippel vom Himmel gefallen ist, sollte der Neu-Musikus erstmal zu einem Soundsampler greifen. Mit so einem Teil lassen sich nämlich bereits fertige Sounds (z.B. vom Tape, der CD etc.) komplett in den Computer einlesen, später kann man sie kinderleicht nachbearbeiten oder verfremden. Kein Wunder, daß solcherart digitalisierte Akustik (Sample genannt) auch gerne von Profis verwendet wird – lest weiter, und Ihr wißt, wie's geht...

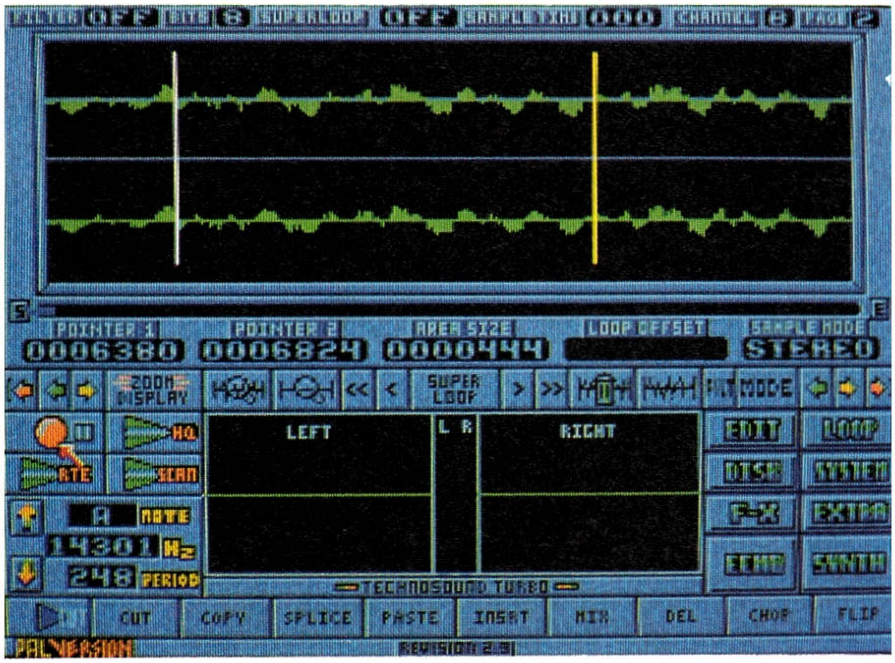
Aller Anfang ist leicht

Im Gegensatz zu einem Musikprogramm fällt ein Soundsampler unter die Kategorie Hardware: Das Gerät ist etwa so groß wie eine Zigarettenschachtel und wird extern am Parallelport angeschlossen, also dort, wo normalerweise der Drucker hinkommt. Ein platzsparender Einbau ist damit zwar von vornherein ausgeschlossen, dafür gibt's keinerlei Anschlußprobleme – noch nicht einmal am A500 Plus oder dem neuen 600er. Am Sampler befinden sich Cinch-Stecker, die den Kontakt zur Soundquelle herstellen, etwa einem CD-Spieler, Radio, der E-Gitarre oder auch einem Mikrofon. Richtig verkabelt wären wir somit, was uns noch fehlt, ist Steuer-Software. Die liegt normalerweise jedem Soundsampler bei, für professionelle Ergebnisse sind um die 150 Märker auch Profi-Programme erhältlich. Kann's jetzt losgehen? Prinzipiell schon, aber ein bißchen Basis-Wissen kann ja nicht schaden...

Was heißt hier samplen?

Grundsätzlich arbeiten fast alle elektrischen Geräte analog, jedenfalls wenn sie etwas mit Akustik zu tun haben. Analog heißt, daß das Ton-Signal im Kabel (z.B. von der Stereoanlage zu den Lautsprechern) durch Schwankungen der Stromspannung übertragen wird. Nun kann so eine Schwankung theoretisch unendlich viele Werte annehmen, und mit *solchen* Größen kann ein Digitalcomputer natürlich nix anfangen. Genauer gesagt unterscheidet der Amiga-Soundchip bloß 256 Werte, darum muß die unendliche Signalflut auf 256 Digi-Werte runtergerechnet werden. Diese Technik nennt man „samplen", erledigt wird die Umrechnung von einem sogenannten A(nalog)/D(igital)-Wandler, wie er sich in jedem Soundsampler findet.

Faustregel: Je mehr Werte pro Sekunde gesampelt werden, desto besser klingt das Ergebnis – bei 8.000 Werten in der Sekunde hört sich's etwas zerkratzt an, bei 50.000 Werten pro Sekunde ist kaum ein Unterschied zur CD auszumachen. Freilich sagt der Kenner nicht dauernd „Werte pro Sekunde", sondern Hertz (Hz) oder Sampling-Frequenz. Apropos, bei einer Sampling-Frequenz von 50.000 Hz wird der Speicher 50.000 mal pro Sekunde mit einzelnen Samplestückchen aufgefüllt, weshalb selbst ein Megabyte schon nach weni-



Über ein solches Menü werden sämtliche Funktionen angesteuert.

gen Sekunden überquillt! „Freundinnen" mit nur 512 KB können folglich die Funktionenvielfalt moderner Sampler-Software gar nicht voll ausschöpfen, überhaupt sind durch den enormen Speicherbedarf Grenzen gesetzt.

Samplen macht Spaß!

Aber wen kümmern schon Grenzen, wenn wir doch ohnehin erstmal nur den Einstieg in die Welt der Computer-Musik finden wollen? Und den findet mit einem Sampler dank des einfachen Handlings praktisch jeder: Die Software wird gemeinhin über eine Benutzeroberfläche bedient, ähnlich der von „DPaint" – mit der Maus lassen sich Grundfunktionen wie Samplen und Wiederabspielen kinderleicht anklicken. Das ist eigentlich bei allen Sampler-Programmen so, die ersten Unterschiede zeigen sich dann beim Einstellen der Sampling-Frequenz: Waren früher um die 25.000 Hz üblich, so dürfen's heute in Stereo bis zu 40.000 Hz sein, in Mono sogar 57.000 Hz!

Steht das Sample schließlich komplett im Speicher, geht's ans Zaubern. Hall- und Echoeffekte können eingebaut werden, nach einer Phasenverschiebung klingt's wie eine Laserschlacht aus „Krieg der Sterne", oder man läßt den Sound zwischen dem linken und rechten Stereokanal hin- und herschwingen. Das alles klappt sogar in Echtzeit, also z.B. mit direkt angeschlossener Gitarre, nur werden hier die einlaufenden Akustik-Signale nicht erst gespeichert, sondern gleich in der veränderten Form hörbar gemacht. Ein toller Gag ist auch der Stimmen-Manipulator: Mit einem Mikrofon am Sampler kann man plötzlich so furchteinflößend tönen wie Darth Vader oder so zickig wie Daisy Duck! Schade, daß bloß wenige Sampler-Programme mit so einem Sprachgenie dienen können.

Der Ernst des Samplings

Wer ernsthafter mit Samples arbeiten will, kann sie im IFF- oder Soundtracker-Format speichern, sie anschließend mit einem Musikprogramm weiterbearbeiten oder über ein MIDI-Keyboard erklingen lassen. Notfalls läßt sich auch die Computer-Tastatur als Klaviatur mißbrauchen. Zum perfekten Nachbearbeiten stellen Sampler-Programme hochkarätige Werkzeuge zur Verfügung: Ein eigenes Fenster zeigt das komplette Sample am Screen, hier kann es dann ausschnittweise gezoomt und beliebig manipuliert werden. Wer mag, kann zwei oder mehr Samples kunterbunt miteinander vermixen; an den Schnittpunkten zweier Samples entstehen dann zwar meist störende Knackgeräusche, aber die Glättungsfunktion behebt solche Schwächen im Nu.

Ebenfalls sehr nützlich ist ein Sequenzer: Normalerweise verbrät ein kom-



Klein, aber laut: Der Soundsampler Techno Sound Turbo.

plett gesampeltes Musikstück wie gesagt mehrere Megabytes. Bloß, wenn sich z.B. der Refrain ständig wiederholt, dann steht ja überflüssigerweise auch das entsprechende Sample mehrmals im Speicher. Nun reicht einmal aber vollkommen, solange es der Sequenzer immer genau an der richtigen Stelle (also beim Refrain) spielt – und genau das tut er, was viel kostbaren Speicherplatz spart!

Fazit

Mit einem Soundsampler läßt sich also von der reinen Akustik-Blödelei bis hin zur Sounduntermalung für Profi-Programme praktisch alles machen, auch in Spiele-Baukästen wie „AMOS" oder dem „3D Construction Kit" können die so erstellten Werke weiterverwendet werden. Und das alles gibt's für einen Anschaffungspreis ab etwa 100 Mark aufwärts – bring the noise, man! (rl)

Der Joker-Index – Alle Tests im Jahresrückblick!

Die fett gedruckten Programme wurden mit einem Hit gekürt.

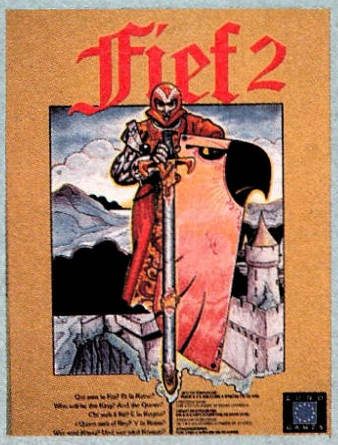
Titel	Ausgabe	Rubrik	Bewertung
1st Division Manager	3/92	Strategie	16%
10 Great Games	2/92	Compilation	mittel
2 Hot 2 Handle	4/92	Compilation	mittel
4 Get It	7/92	Strategie	15%
4 Wheel Drive	12/91	Compilation	gut
4D Sports Boxing	1/92	Sport	70 %
4D Sports Driving	3/92	Simulation	51 %
5 Intelligent Strategy Games	2/92	Compilation	gut
50 Great Games	2/92	Compilation	miserabel
5th Anniversary	4/92	Compilation	mittel
7 Colors	12/91	Strategie	50%
Abandoned Places	12/91	Abenteuer	75%
Action Masters	2/92	Compilation	mittel
Action Pack	2/92	Compilation	schwach
Action Pack	4/92	Compilation	super
AD&D Collectors Edition	12/91	Compilation	mittel
Adrenalynn	11/91	Sport	59%
Adventure Pack	4/92	Compilation	gut
Agony	2/92	Action	81%
Airbus 320	2/92	Simulation	62%
Air Combat Aces	12/91	Compilation	super
Air.Land.Sea	2/92	Compilation	gut
Air-Sea Supremacy	12/91	Compilation	gut
Alcatraz	4/92	Action	78%
Alianator	11/91	Action	52%
Alienstorm	11/91	Action	42%
Alien Breed	1/92	Action	78%
Alien World	7/92	Action	39%
Altered Destiny	11/91	Abenteuer	62%
Amberstar	3/92	Abenteuer	82%
Amnios	12/91	Action	28%
Another World	2/92	Abenteuer	81%
Apache Flight	7/92	Action	28%
Apidya	**12/91**	**Action**	**91%**
Arachnophobia	11/91	Action	55%
Arcade Smash Hits	7/91	Compilation	mittel
Arcade Trivia Quiz	10/91	Verschiedenes	32%
Arena	2/92	Strategie	66%
Armalyte	10/91	Action	55%
Armour-Geddon	9/91	Simulation	69%
Arnie	7/92	Action	64%
Award Winners	4/92	Compilation	gut
Baby Jo	11/91	Geschicklichkeit	59%
Bandit Kings of Ancient China	9/91	Simulation	70%
Bard's Tale Trilogy	2/92	Compilation	super
Barney Bear & Fun School 3/CDTV	11/91	Mixtur	überflüssig
Barbarian II	1/92	Action	46%
B.A.T. 2	**2/92**	**Abenteuer**	**85%**
Battle Chess II	10/91	Strategie	65%
Battle Isle Data	7/92	Strategie	Data-Disk
Battle Isle	**10/91**	**Strategie**	**91%**
Battlestorm/CDTV	10/91	Action	gut
Beast Busters	9/91	Action	38%
Big Box	7/91	Compilation	gut
Big Deal	12/91	Compilation	mittel
Big Run	3/92	Sport	38%
Billy the Kid	10/91	Verschiedenes	23%
Birds of Prey	**2/92**	**Simulation**	**87%**
Bitmap Brothers Comp. Vol.1	4/92	Compilation	super
Black Crypt	4/92	Abenteuer	83%
Black Gold	3/92	Simulation	74%
Blade Warrior	11/91	Action	50%
Blades of Steel	4/92	Sport	33%
Blues Brothers	11/91	Geschicklichkeit	75%
Bonanza Bros.	4/92	Action	42%
Booly	9/91	Strategie	54%
Boston Bomb Club	11/91	Strategie	61%
Brain Artifice	7/91	Strategie	58%
Brat	7/91	Geschicklichkeit	78%
Brides of Dracula	7/92	Action	39%
Brigade Commander	11/91	Strategie	74%
Bubble Bobble III	4/92	Geschicklichkeit	80%
Buck Rogers II	7/92	Abenteuer	64%
Bug Bomber	1/92	Verschiedenes	64%
Bug Rogers II	7/92	Abenteuer	64%
Build it	9/91	Geschicklichkeit	48%
Builderland	11/91	Geschicklichkeit	65%
Bundesliga Manager Prof.	**10/91**	**Simulation**	**89%**
Burger Man	10/91	Geschicklichkeit	19%
Cadaver – The Payoff	**9/91**	**Abenteuer**	**90%**
Castles	4/92	Strategie	53%
Capcom Collection	12/91	Compilation	mittel
Captain Planet	12/91	Geschicklichkeit	64%
Carcharodon – White Sharks	7/91	Action	64%
Cardiaxx	2/92	Action	41%
Cardinal of the Kremlin	10/91	Strategie	73%
Case of Cautious Condor/CDTV	12/91	Abenteuer	58%
Cash	9/91	Simulation	44%
CD Remix/CDTV	10/91	Anwendung	schlecht
Celtic Legends	12/91	Strategie	60%
Centerbase	12/91	Strategie	68%
Centurion	7/91	Verschiedenes	58%
Champion Driver	11/91	Sport	60%
Champions	4/92	Compilation	gut
Champions of the Raj	9/91	Simulation	51%
Chart Attack Vol. 1	12/91	Compilation	super
Check It	3/92	Abenteuer	70%
Cisco Heat	1/92	Action	42%
CJ's Elephant Antics	7/92	Geschicklichkeit	55%
Classic Board Games/CDTV	10/91	Brettspiele	mittel
Clik Clak	1/92	Strategie	58%
Cobra	11/91	Sport	29%
Cohort	7/91	Strategie	19%
Colorix	4/92	Strategie	40%
Computer Diplomacy	4/92	Verschiedenes	26%
Conflict: Middle East	11/91	Strategie	13%
Conquestador	1/92	Strategie	66%
Corx	3/92	Geschicklichkeit	38%
Cover Girl Strip Poker	3/92	Strategie	50%
Covert Action	10/91	Abenteuer	68%
Cricket	9/91	Sport	25%
Crime City	3/92	Abenteuer	60%
Crime does not pay	7/91	Abenteuer	28%
Cruise for a Corpse	**10/91**	**Abenteuer**	**90%**
Cubulus	5/91	Strategie	63%
Cubulus & Magic Serpent/CDTV	11/91	Geschickl.	nix Besond.
Darkman	10/91	Action	53%
Darkspyre	3/92	Abenteuer	62%
Das Boot	7/91	Simulation	63%
Das Schwarze Auge	**7/92**	**Abenteuer**	**90%**
Daylight Robbery	2/92	Geschicklichkeit	30%
Death Knights of Krynn	10/91	Abenteuer	66%
Deathbringer	1/92	Action	37%
Defender of the Crown/CDTV	10/91	Strategie	mittel
Deluxe Strip Poker 2	2/92	Simulation	44%
Der Fluch des Drachens	4/92	Strategie	62%
Deuteros	9/91	Verschiedenes	71%
Devious Designs	2/92	Strategie	53%
Die Kathedrale	**9/91**	**Abenteuer**	**87%**
Die Ralf-Glau-Edition	7/91	Compilation	gut
Diego Soccer	4/92	Simulation	26%
Dizzy Collection	2/92	Compilation	schwach
Double-Double Bill	10/91	Compilation	super
Double Dragon III	1/92	Action	74%
Dragon Fighter	10/91	Action	64%
Drop It	1/92	Strategie	46%
Dungeons of Avalon	7/92	Abenteuer	72%
Dynablasters	2/92	Geschicklichkeit	70%
Eco Phantoms	7/91	Verschiedenes	33%
Edition Vol. 1	7/91	Compilation	super
Einmal Kanzler sein	2/92	Simulation	14%
Elf	10/91	Geschicklichkeit	81%
Elvira – Arcade Game	2/92	Action	81%
Elvira II	**3/92**	**Abenteuer**	**86%**
Encounter	9/91	Action	57%
England Championship Special	9/91	Sport	16%
Epic	3/92	Action	74%
Exodus 3010	1/92	Verschiedenes	80%
Eye of the Beholder	**9/91**	**Abenteuer**	**87%**
Eye of the Beholder II	**7/92**	**Abenteuer**	**86%**
Eyes of the Eagle	2/92	Abenteuer	59%
F1 G.P. Circuits	10/91	Sport	47%
F-16 Falcon/CDTV	10/91	Simulation	super
Face-Off	12/91	Sport	71%
Falcon Classic Collection	12/91	Compilation	gut
Fantasy Games	2/92	Sport	32%
Fantastic Voyage	1/92	Action	42%
Fascination	3/92	Abenteuer	48%
Far West	12/91	Strategie	72%
Fighter Command	1/92	Simulation	61%
Final Blow	1/92	Sport	45%
Final Fight	12/91	Action	69%
Fire and Ice	**7/92**	**Action**	**86%**
Fireteam 2200	7/92	Simulation	30%
First Samurai	1/92	Action	82%
Flight of the Intruder	**7/91**	**Simulation**	**91%**
Football Director II	12/91	Simulation	18%
Formula 1 3D	11/91	Sport	29%
Formula 1 Grand Prix	**1/92**	**Simulation**	**85%**
Fort Apache	1/92	Strategie	44%
Fred Fish Collection/CDTV	11/91	Mixtur	überflüssig
Frenetic	9/91	Action	72%
Full Blast	7/91	Compilation	mittel
Fuzzball	1/92	Geschicklichk.	61%
Gateway t. t. Savage Frontier	7/92	Abenteuer	54%
Germ Crazy	7/91	Strategie	62%
Ghost Battle	7/91	Action	55%
Global Effect	4/92	Simulation	72%
Gobliins	2/92	Abenteuer	62%
Golden Eagle	3/92	Abenteuer	55%
Goldrush Collection	2/92	Compilation	schwach
Graeme Souness Soccer	2/92	Sport	33%
Grandstand	10/91	Compilation	mittel
Great Napoleonic Battles	2/92	Strategie	12%
Guardians	11/91	Geschicklichkeit	70%
Gunboat	9/91	Simulation	77%
Hägar	10/91	Geschicklichkeit	70%
Halls of Montezuma	9/91	Strategie	58%
Hard Nova	12/91	Abenteuer	64%
Harlequin	3/92	Action	74%
Harpoon Data-Disk	3/92	Simulation	Datadisk
Head over Heals	12/91	Geschicklichkeit	63%
Heart of China	2/92	Abenteuer	70%
Heimdall	1/92	Abenteuer	46%
Hero Quest	7/91	Brettspielums.	63%
Highlights II	10/91	Compilation	mittel
Holiday Maker/CDTV	11/91	Abenteuer	in Ordnung
Home Alone	2/92	Action	31%
Hot Rubber	7/92	Sport	46%
Hudson Hawk	2/92	Action	52%
Hunt the Fonts	7/92	Geschicklichkeit	74%
Hunter	**9/91**	**Abenteuer**	**89%**
Hydra	**7/91**	Action	38%
Indy Heat	**3/92**	Sport	55%
Int. Champ. Athletics	**10/91**	Sport	39%
Jahangir Khan Squash	**9/91**	Sport	74%
James Bond Collection	**12/91**	Compilation	mittel
James Pond II	**12/91**	Geschicklichkeit	72%
Jet Set Willy II	**3/92**	Geschicklichkeit	29%
Jim Power	**7/92**	Action	83%
John Madden Football	**4/92**	Sport	82%
Jungle Boy	**3/92**	Geschicklichkeit	5%
Kengilon	**11/91**	Strategie	70%
Kick Off 2 - Return to Europe	**12/91**	Sport	Zusatzdisk
Kid Gloves 2	**2/92**	Geschicklichkeit	70%
Killerball	**3/92**	Action	57%
Kind of Magic 3	**7/91**	Compilation	mittel
King's Bounty	**10/91**	Abenteuer	78%
King's Quest V	**11/91**	Abenteuer	48%
Knightmare	**2/92**	Abenteuer	64%
Knights of the Sky	**12/91**	Simulation	69%
Kosmos	**7/92**	Strategie	8%
Last Battle	**11/91**	Action	32%
Last Ninja 3	**12/91**	Action	33%
Leander	**1/92**	Action	74%
Leisure Suit Larry V	**3/92**	**Abenteuer**	**85%**
Lemmings/CDTV	10/91	Verschiedenes	gut
Les Manley	9/91	Abenteuer	58%
Les Stars	4/92	Compilation	mittel
Life & Death	9/91	Simulation	71%
Locomotion	7/92	Strategie	58%
Logical	**7/91**	**Strategie**	**85%**
Lord of the Rings	12/91	Abenteuer	73%
Lords of Chaos	9/91	Verschiedenes	54%
Lotus Turbo Challenge 2	**12/91**	**Sport**	**88%**
Lysis	7/92	Verschiedenes	52%
Mad TV	**1/92**	**Simulation**	**85%**
Maddog Williams	4/92	Abenteuer	44%
Magic Garden	1/92	Verschiedenes	45%
Magic Jumper	2/92	Strategie	54%
Magic Pockets	11/91	Geschicklichkeit	80%
Magic Serpent	7/91	Geschicklichkeit	48%
Magnetic Scrolls Collection	10/91	Compilation	super
Magnetic Scrolls Collection	1/92	Adventure	super
Magnum	10/91	Compilation	mittel
Manager	1/92	Simulation	29%
Manchester United Europe	9/91	Sport	82%
Matrix	3/92	Strategie	22%
MAX	2/92	Compilation	super
Medieval Warriors	11/91	Strategie	62%
Mega Box	4/92	Compilation	mittel
Mega lo Mania	10/91	Strategie	81%
Megaphoenix	10/91	Action	16%
Mega-Traveller 1	7/91	Abenteuer	75%
Mega Twins	11/91	Geschicklichkeit	71%
Mercenary III	2/92	Abenteuer	63%
Mercs	9/91	Action	72%
Metal Masters	7/91	Action	55%
Metal Muiani	7/91	Action	34%
Miami Chase	7/91	Action	83%
Microprose Golf	1/92	Sport	72%
MIG-29 Super Fulcrum	12/91	Simulation	65%
Might & Magic III	3/92	Abenteuer	81%
Mind Run/CDTV	3/92	Strategie	26%
Monopoly	7/91	Brettspielums.	24%
Monster Business	9/91	Geschicklichkeit	74%
Monster Pack	7/91	Compilation	gut
Monster Pack Vol. 2	4/92	Compilation	schwach
Moonbase	9/91	Simulation	31%
Moonfall	1/92	Simulation	75%
Moonstone	2/92	Action	54%
Movie Premiere	12/91	Compilaton	miserabel
Moonshine Racers	7/91	Sport	58%
More Lemmings	1/92	Versch.	Datadisk
Multi-Player Soccer Manager	9/91	Simulation	78%
My Paint/CDTV	11/91	Mixtur	zum Vergessen
Myth	7/92	Action	69%
Navy Seals	10/91	Action	71%
Nebulus 2	11/91	Geschicklichkeit	52%
No. 1 Collection	12/91	Compilation	gut
No Buddies Land	4/92	Geschicklichk.	48%
Ork	3/92	Action	71%
Osiris	7/92	Strategie	69%
Out Run Europa	11/91	Action	74%
Outzone	9/91	Action	69%
Over the Net	7/91	Sport	73%
Pacific Islands	7/92	Simulation	70%
Panzer Battles	4/92	Strategie	55%
Paperboy 2	4/92	Geschicklichk.	69%
Paragliding Simulation	7/92	Simulation	38%
Pegasus	12/91	Action	64%
PGA Tournement Disk	7/92	Sport	Data-Disk
Phantasie Bonus Edition	10/91	Compilation	mittel
Pinball Dreams	**3/92**	**Simulation**	**86%**
Pit Fighter	12/91	Action	48%
Plan 9 from Outer Space	7/92	Abenteuer	83%
Poker Star	9/91	Verschiedenes	4%
Pools of Darkness	7/92	Abenteuer	66%
Populous II	**1/92**	**Strategie**	**91%**
Populous World Editor	2/92	Verschied.	Datadisk
Pot Panic	10/91	Strategie	48%
PowerMonger WWI Edition	2/92	Verschied.	Datadisk
Power Pinball/CDTV	2/92	Simulation	5%
Powerplay Eishockey	4/92	Simulation	50%
Power Up	7/91	Compilation	super
Predator 2	7/91	Action	53%
Prehistorik	7/91	Geschicklichkeit	75%
Premier Collection	10/91	Compilation	mittel
Pro Flight	9/91	Simulation	68%
Projekt Ikarus	1/92	Abenteuer	30%
Projekt-X	7/92	Action	78%
Psyborg	4/92	Geschicklichk.	54%
Psycho Killer/CDTV	10/91	Abenteuer	mittel
Quest & Glory	2/92	Compilation	gut
Quest for Glory II	9/91	Abenteuer	64%
Quest of Agravain	7/92	Geschicklichkeit	64%
Race Drivin'	4/92	Sport	75%
Rainbow Collection	10/91	Compilation	super
R.B.I. Two Baseball	10/91	Sport	62%
Reach for the Stars	11/91	Strategie	8%
Realms	2/92	Strategie	75%
Rectangle	9/91	Geschicklichkeit	55%
Red Baron	2/92	Simulation	76%
Renegade Legion	9/91	Strategie	62%
Return of Medusa	9/91	Verschiedenes	82%
Return of the Witch Lord	11/91	Abenteuer	Missiondisk
Rise of the Dragon	11/91	Abenteuer	29%
Robin Hood	10/91	Abenteuer	74%
Robocop 3	2/92	Verschiedenes	74%
Robozone	1/92	Action	38%
Rod-Land	10/91	Geschicklichkeit	59%
Roger Rabbit	7/92	Abenteuer	50%
Round the Bend!	2/92	Geschicklichkeit	36%
R-Type II	9/91	Action	77%
Rubicon	2/92	Action	55%
Rugby – The World Cup	12/91	Sport	60%
Rules of Engagement	1/92	Simulation	58%
Shizophrenia	4/92	Strategie	61%
Sanctuary	1/92	Abenteuer	20%
Secret of the Silver Blades	10/91	Abenteuer	65%
Sex Olympics	7/91	Abenteuer	6%
Shadow Dancer	9/91	Action	68%
Shadowlands	**3/92**	**Abenteuer**	**86%**
Shadow Sorcerer	12/91	Abenteuer	72%
Shiftrix	7/91	Strategie	64%
Shiftrix & Lettrix/CDTV	11/91	Strategie	in Ordnung
Silent Service II	**10/91**	**Simulation**	**88%**
Silver Games	4/92	Compilation	mittel
Sim Ant	**4/92**	**Simulation**	**85%**
Sim City Architecture I & II	9/91	Verschiedenes	—
Sim City/CDTV	10/91	Simulation	super
Sim City+Populous Doppelpack	7/91	Compilation	super
Sky Cabbie	1/92	Geschicklichk.	26%
Skull & Crossbones	7/91	Action	59%
Sliding Skill	1/92	Strategie	50%
Smash T.V.	1/92	Action	59%
Snoopy - Missing Blanket/CDTV	11/91	Geschickl.	Katastrophe
Soccer Stars	2/92	Compilation	super
Son Shu Si	4/92	Action	74%
Soul Crystal	2/92	Abenteuer	72%
Space 1889	1/92	Abenteuer	55%
Space Ace II	3/92	Geschicklichkeit	48%
Space Crusade	7/92	Verschiedenes	68%
Space Gun	4/92	Action	48%
Space Quest IV	4/92	Abenteuer	75%
Space Wars/CDTV	7/92	Action	9%
Special Forces	7/92	Simulation	76%
Spirit of Adventure	**7/91**	**Abenteuer**	**86%**
Sport's Best	4/92	Compilation	mittel
Sport Games Hit	4/92	Compilation	schwach
Stack Up	10/91	Geschicklichkeit	39%
Stadt der Löwen/CDTV	11/91	Abenteuer	schwer i. Ordg.
Star Collection	12/91	Compilation	mittel
Starbyte Supersoccer	12/91	Simulation	74%
Starflight II	12/91	Abenteuer	69%
Starrush	1/92	Action	68%
Stellar 7	9/91	Action	54%
Steigenberger Hotelmanager	1/92	Simulation	57%
Steve McQueen	4/92	Action	Neuaufl.
Stormball	9/91	Sport	38%
Storm Master	4/92	Verschiedenes	72%
Stratego	11/91	Strategie	66%
Strike Fleet	1/92	Verschiedenes	67%
Supaplex	1/92	Geschicklichk.	39%
Super Games Pak/CDTV	11/91	Verschiedenes	25%
Super Heroes	12/91	Compilation	schwach
Super League Manager	10/91	Simulation	71%
Super Sega	12/91	Compilation	mittel
Super Sim Pack	12/91	Compilation	schwach
Super Ski 2	7/92	Sport	67%
Super Space Invaders	12/91	Action	49%
Suspicious Cargo	12/91	Abenteuer	70%
Swords & Galleons	7/91	Verschiedenes	62%
Tangram	7/91	Strategie	62%
Terminator 2	10/91	Action	64%
Test Drive II Collection	10/91	Compilation	super
Tetris	9/91	Geschicklichkeit	29%
The Ball Game	9/91	Strategie	42%
The Basket Manager	11/91	Sport	28%
The Godfather	2/92	Action	58%
The Hound of the Baskerv./CDTV	10/91	Abenteuer	schlecht
The Jetsons	4/92	Geschicklichkeit	48%
The Keys to Maramon	7/92	Abenteuer	37%
The Oath	11/91	Action	74%
The Perfect General	7/92	Strategie	66%
The Quest for Adventure Vol.1	12/91	Compilation	super
The Simpsons	10/91	Verschiedenes	64%
Their Finest Missions	11/91	Simulation	Missiondisk
Think Cross	10/91	Strategie	81%
Thunderhawk	**10/91**	**Simulation**	**86%**
Thunder Burner	2/92	Action	20%
Thunder Jaws	11/91	Action	33%
Tilt	7/91	Geschicklichkeit	57%
Tip Off	**2/92**	**Sport**	**85%**
Titanic Blinky	12/91	Geschicklichkeit	24%
Titus the Fox	4/92	Geschicklichkeit	78%
T.N.T. 2	4/92	Compilation	schwach
Toki	9/91	Action	77%
Top Banana	4/92	Geschicklichkeit	16%
Top Cat	7/91	Geschicklichkeit	33%
Top League	2/92	Compilation	super
Town with no Name/CDTV	3/92	Verschiedenes	52%
Traders	7/91	Simulation	77%
Trex Warrior	11/91	Action	78%
Turrican I/CDTV	3/92	Action	super
Turrican II/CDTV	3/92	Action	super
Turtles – The Coin-Op	1/92	Action	44%
TV Sports Boxing	3/92	Sport	59%
UGH!	7/92	Geschicklichkeit	66%
Ultima VI	**4/92**	**Abenteuer**	**93%**
Under Pressure	12/91	Action	48%
Utopia	11/91	Simulation	78%
Utopia – The New Worlds	7/2	Strategie	Data-Disk
Videokid	2/92	Action	67%
Virtual Reality Volume 1	10/91	Compilation	super
Virtual Reality Volume 2	10/91	Compilation	mittel
Virtual Worlds	10/91	Compilation	super
Volfied	1/92	Geschicklichk.	42%
Vroom	3/92	Sport	76%
Wacky Races	2/92	Geschicklichkeit	61%
Warm-Up	3/92	Sport	56%
War Zone	9/91	Action	66%
Wayne Gretzky 2	2/92	Sport	78%
Whirlwind Snooker	11/91	Simulation	82%
Wild Wheels	10/91	Sport	38%
Willy Beamish	3/92	Abenteuer	42%
Wings of Death II	2/92	Action	77%
Winning 5	10/91	Compilation	mittel
Winning Team	7/91	Compilation	gut
Winzer	10/91	Simulation	69%
Winzer/CDTV	3/92	Simulation	in Ordnung
Wolfchild	3/92	Action	81%
Women in Motion/CDTV	10/91	Demo	miserabel
Wonderland	**7/91**	**Abenteuer**	**92%**
World Class Rugby	1/92	Sport	71%
World Cricket	3/92	Sport	12%
World Series Cricket	4/92	Sport	51%
Wrath of the Demon/CDTV	10/91	Action	gut
Wrestle Mania	2/92	Sport	62%
Xarom	2/92	Abenteuer	42%
Xenon 2/CDTV	10/91	Action	super
Zack	2/92	Strategie	36%
Ziriax	7/91	Action	48%
Zone Warrior	11/91	Action	29%


The unbelievable AMIGA Joker
WAHNSINN
Hi, Michael! Hast Du schon meinen "Strahler" bewundert, den ich eigens für den "Lightguns-Test" entworfen habe....?
Echt?! So gut....?
Wahnsinn ist's, Dich so 'ne Knarre anfassen zu lassen! Wo in Deinen Händen selbst ein Schnuller zur Bedrohung deiner Umwelt wird....!!!
Aber dies ist lediglich ein Spielzeug aus der Requisite; braucht Celâl für's Titelbild.
GRAPSCH
Ein Spielzeug gehört in Kinderhände! Da kann es nicht soviel Unheil anrichten, wie wenn Du daran 'rumbastelst, um irgendwelche "Strahler" zu bauen! RAUS JETZT!!!
Aber der steht doch auf...
...Hey!
Der Kerl wollte 'ne Lichtkanone basteln! Nicht auszudenken, was da hätte passieren....
Oh! Was für ein formschöner...
KLICK
...Strahler!?
FASCH
AARK
Er versucht zu jürmen! BRIGITAAAAA! Das Verlängerungskabel! Schnell!
SCHMOR
STINK

STROMAUSFALL

**Wozu gibt es die Sommerzeit?
Na, weil die Sommernächte oft langweilig und noch öfter schwül sind – also hat man sie willkürlich und gewaltsam um eine Stunde verkürzt! Dabei wüßten wir zwei sehr angenehme Methoden, um sich die Nacht um die Ohren zu schlagen . . .**

Beispielsweise könntet Ihr versuchen, im mittelalterlichen Frankreich König oder Königin zu werden – wann hätte sich ein Monarch schon je gelangweilt? Oder Ihr laßt Euer übernächtigtes Auge auf unser heutiges Zweitangebot schweifen, immerhin handelt es sich dabei um ein echtes Rolli-Schwergewicht! Und so eine zünftige Fantasy-Klopperei macht eh jede Nacht zum Tag . . .



Fief 2

Eins vorweg: Die Hersteller empfehlen Ihre überarbeitete Neuausgabe des 89er-„Urfief" für 3 – 6 Spieler ab 10 Jahren. Wir empfehlen hingegen, daß zumindest ein Erwachsener darunter sein sollte, denn zur Interpretation des mitunter etwas kryptischen Regelwerks bedarf es doch einer gewissen Lebenserfahrung. Erfahren oder nicht, die versammelten Adelskandidaten beginnen ihre Karriere immer als Lehensherr eines der 24 französischen Dörfer, die sich auf dem stabilen (und sehr hübsch gezeichneten) Spielbrett verteilen. Ziel ist es, zuerst mehrere Käffer mit Hilfe von Landsknechttruppen zu einer Grafschaft zusammenzufassen und sich später zum König wählen zu lassen. Wer als solcher dann mindestens drei dieser Mini-Herzogtümer regiert, darf sich als Sieger betrachten.
Interessant ist hier der Gedanke, daß jeder Spieler im weiteren Verlauf *mehrere* Lehensherren und -frauen führt, mit denen er eine regelrechte Arbeitsteilung organisieren kann. All das spielt sich durchaus launig über ein System von Ereigniskarten und (bei den Kämpfen) mit Hilfe einiger einfacher Würfeleien. Für Abwechslung ist sowieso gesorgt, denn jede Runde dient einem bestimmten Zweck: Mal werden nur die vorher gezogenen Ereigniskarten ausgespielt, mit denen man z.B. dem Konkurrenten die Pest an den Hals hetzen oder sich selbst neue Lehnsleute zuschanzen kann. Folgende Runden befassen sich dann mit dem Eintreiben von Kohle, den militärischen Auseinandersetzungen (kleine Pappchips stellen dabei die Landsknechte dar) oder auch dem Aushandeln von Bündnissen und der Königswahl, bei der jede Figur mit Adelstitel über eine vom zugehörigen Spieler beliebig einsetzbare Stimme verfügt. Alles in allem ist Fief 2 also ein originelles und realistisches Mittelalter-Strategical voller Verrat und Winkelzüge, wer die Regeln erstmal intus hat, darf sich auf spannende Nachtarbeit gefaßt machen!



RuneQuest

Sollte Euch nächtens mehr nach einem komplexen Rollenspiel (-System) sein, dann seid Ihr hier genau richtig – ohne Einarbeitung geht aber auch bei den Dramen um magische Runen und runzlige Magier nix. Das deutschsprachige Regelwerk wird auf über 200 edel gebundenen Seiten geliefert, hinzu kommt noch das Kreaturenbuch, welches sich ausschließlich den diversen Euro-Monstern und ihren Eigenschaften widmet. Euro-Monster?! Nein, hier ist weder die Maastrichter Ministerrunde noch der Ecu ge-





meint, vielmehr ist die Handlung von RuneQuest in einem frühzeitlichen Europa angesiedelt.

Tja, allein schon die Charaktererschaffung ist eine Wissenschaft für sich. Eigenschaften wie Stärke oder Intelligenz sind ja noch ganz gewöhnlich, auch das umfangreiche Skillsystem (Klettern, Schleichen, Erste Hilfe etc.) unterscheidet sich nicht sehr von der Konkurrenz. Origineller sind da schon die vier verschiedenen Kulturstufen, von denen es wiederum abhängt, welche Berufe unser Jung-Haudegen erlernen kann. Mehr noch, hier hat jeder Held ein Vorleben, bei dem Kinderstube wie Ausbildungszeiten „simuliert" werden, und dessen Verlauf über eine Bonusregelung die Fertigkeiten des Charakters beeinflußt!

Ähnlich ausgefuchst gehen die Kämpfe vor sich, bei denen Faktoren wie Geschicklichkeit, Schnelligkeit, Waffenlänge (!) und sogar die Frage, ob man seinen Dolch schon in der Hand hat oder nicht via Zeitvorgaben ins Spiel gebracht werden. Breiten Raum nimmt natürlich auch die Magie ein, kennt RuneQuest doch drei verschiedene Arten der Zauberei, die prinzipiell ein jeder erlernen kann. Die einfachste (und schwächste) Variante ist der Animismus, dessen Möglichkeiten sich eröffnen, wenn man als Schüler in die Dienste eines Schamanen tritt. Wer im Auftrag eines höheren Wesens handelt (z.B. ein Priester), darf sich als göttlicher Magier betrachten, und die eigentlichen Zauberer werden gar nur in zivilisierten Gegenden ausgebildet.

Überhaupt glänzt RuneQuest mit einer Fülle von Details: Von auswürfelbaren Sonderereignissen über Hilfen für den Spielleiter bis hin zu Extrakapiteln über Seefahrt oder Gesellschaftsstrukturen ist alles vorhanden, was abenteuerdurstige Seelen interessieren könnte. Selbst ein spielbares Mini-Szenario zum Eingewöhnen fehlt nicht. Nur für eine Runde gleichgesinnter Nachtschwärmer müßt Ihr selber sorgen...

Wir sorgen hingegen für die Ausstattung - zumindest, wenn Ihr das Glück habt, diesmal bei unserer allmonatlichen Verlosung der Rezensionsexemplare zu gewinnen. Die Chancen stehen jedenfalls nicht schlecht, schickt uns einfach ein Kärtchen mit der Antwort auf wenigstens eine der folgenden Fragen: Wer war der letzte König von Frankreich? Wer erdachte den berühmten Nachtschwärmer Dracula? Ja, wer selber Monarch werden will, sollte schließlich seine Vorfahren kennen, und als alte Nachteulen ist Euch doch die Prominenz sicher ein Begriff! Im letzten Heft interessierten wir uns natürlich für Steven Spielberg und Toyota. Und... gute Nacht. (jn)

Joker Verlag
„Stromausfall"
Untere Parkstraße 67
D-8013 Haar

Fief 2

Spielmaterial: 75%
Spielregeln: 58%
Spielreiz: 74%
Besonderes: Wie so oft müssen vor Spielbeginn erst allerlei Kärtchen aus der Schablone gedrückt werden.
Schwierigkeit: Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 57,- DM
Bezug: Playsoft
Teichweg 6
3550 Marburg 7
Tel.: 06421/48 19 72

RuneQuest

Spielmaterial: 76%
Spielregeln: 77%
Spielreiz: 76%
Besonderes: Das Kreaturenbuch kostet ca. 24,- DM; deutsche Abenteuermodule sollen noch dieses Jahr herauskommen.
Schwierigkeit: Für Experten
Preis: ca. 49,- DM

Bezug: Playsoft
Teichweg 6
3550 Marburg 7
Tel.: 06421/48 19 72

coin op

Es ist soweit, heute wagen wir einen Blick hinter die Spielhallen-Kulissen: Der Joker hat sich vor Ort beim Automatenkönig Gauselmann umgesehen!



Ob man nun im Supermarkt mit seiner Scheckkarte zahlt, am Geldspielgerät in der Eckkneipe ein paar Groschen investiert oder in der Spielhalle den Aliens Saures gibt – die Wahrscheinlichkeit ist groß, daß man es dabei



Blick in die hochmoderne Fertigungshalle

direkt oder indirekt mit einem Erzeugnis aus dem Hause Gauselmann zu tun bekommt. Denn zu diesem Konzern mit etwa 5000 Mitarbeitern gehören fast zwanzig Tochterfirmen wie „Merkur" (Spielotheken und Geldspielgeräte), „NOVA" (Import von TV-Spielen) oder „Franken-Automaten". Alle Fäden laufen im westfälischen Espelkamp zusammen, wo Ingenieure und Mathematiker an neuen Geräten tüfteln und der 58jährige Paul Gauselmann höchstpersönlich über sein milliardenschweres Imperium wacht. Dort haben wir uns auch mit Reinhard A. Bölts unterhalten, der für die Presse- und Öffentlichkeitsarbeit des Spiele-Zaren zuständig ist.



Paul Gauselmann

?: *Herr Bölts, in der Computerbranche haben viele Erfolgsstories in einer Garage angefangen, war das im Falle Gauselmann auch so?*

RB: Fast, tatsächlich wurde das erste Münzspielgerät in einer Baracke zusammengebaut! Die machen wir übrigens auch heute noch selber, bei den TV-Geräten stammen dagegen nur die Gehäuse mit der Steuerelektronik von uns, die eigentlichen Spiel-Platinen werden von unserer Tochter NOVA importiert.

?: *Aus Japan?*

RB: Ja, etwa zu 90 Prozent, der Rest aus den USA.

?: *Mal eine indiskrete Frage – spielen Sie auch privat, oder sind Sie reiner „Berufs-Spieler"?*

RB: Wo denken Sie hin! Die obligatorische Feierabend-Partie mit meinem Backgammon-Automaten ist mir lieb und teuer, außerdem greife ich ganz gern zum Game Boy.

?: *Wie? Gauselmann unterstützt öffentlich den großen Konkurrenten Nintendo?!*

RB: Konkurrent würde ich gar nicht sagen, denn die Konsolenhersteller helfen, das Phänomen Videospiel gesellschaftsfähig zu machen, und davon profitieren wir letztlich alle. Außerdem sind die Automaten den Computer- und Videospielen vom Technischen her nach wie vor überlegen – und dann hat man in einer Spielhalle auch die Chance, neue Leute kennenzulernen, während man sich mit dem Game Boy doch meist allein beschäftigt.

?: *Demnach sind Videospiele also nicht gesellschaftsfähig?*

RB: Manche Gemeinden sind leider genau dieser Ansicht! Beispielsweise hat die Stadt Stuttgart den neuen Coin Op-Titel „Asterix und Obelix" als gewaltverherrlichend eingestuft und deshalb mit einer zusätzlichen Steuer belegt. Und das, obwohl Oberbürgermeister Rommel selbst begeisterter Asterix-Leser ist und bei dem Spiel auch keine anderen Römer verkloppt werden als in den Heften. Von ähnlichen Problemen mit unserem derzeit erfolgreichsten Gerät, „Terminator", gar nicht zu reden...

?: *Es wird ja auch immer wieder behauptet, daß Automatenspiele süchtig machen?!*

RB: Mich hat es wie ein Keulenschlag getroffen, als ich davon zum ersten Mal gehört habe! Nebenbei bemerkt, gab es zu dieser Zeit noch überhaupt keine gesicherten wissenschaftlichen Erkenntnisse. Mittlerweile haben Bundesregierung und Automatenindustrie Millionen in einschlägige Untersuchungen investiert – mit dem Ergebnis, daß nicht die Automaten süchtig machen, sondern daß sich Menschen mit persönlichen Problemen leichter davon faszinieren lassen als andere. Aber um das mal in eine Relation zu setzen: Statistisch gesehen, gibt es in einer Stadt mit 25.000 Einwohnern zirka 800 Alkoholiker und etwa 12 sogenannte „übermäßige Spieler", also Leute, die mehr als fünf Stunden pro Woche mit Spielautomaten verbringen. Und selbst davon fühlen sich nur

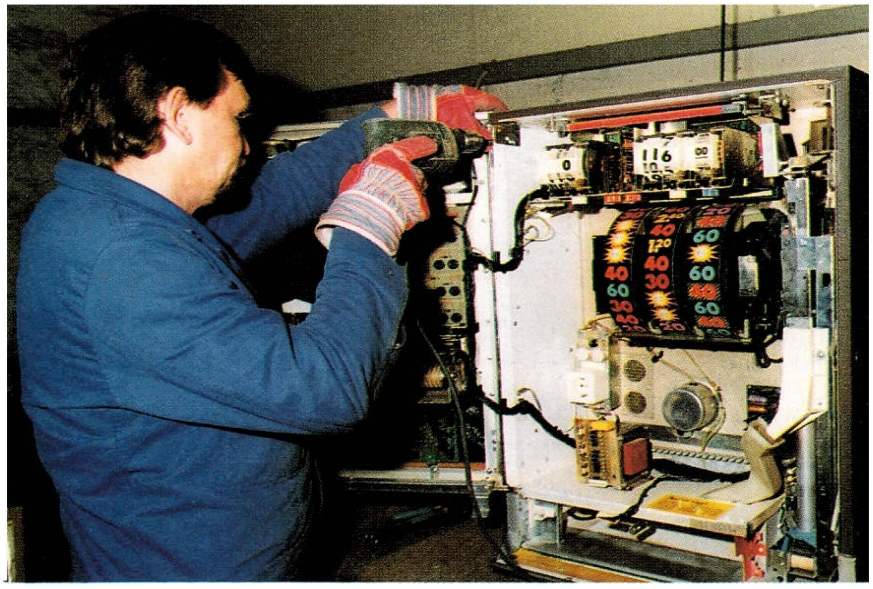
etwa drei zusätzlich persönlich belastet!

?: *Nun, das Problem dürften doch sowieso eher die Geldspielgeräte sein, warum werfen Sie die nicht aus dem Programm und beschränken sich auf TV-Geräte?*

RB: Wir brauchen sie einfach zur Finanzierung der teilweise horrend teuren TV-Geräte. Besonders aufwendige Standgeräte, wie etwa ein Autorenn-Simulator, kosten komplett mit Monitor, Gehäuse, elektronischem Innenleben und Hydraulik-Sitzen leicht mal zwanzig- bis dreißigtausend Mark. Und wenn das Teil dann beim Publikum nicht ankommt, müssen wir es vielleicht schon nach ein oder zwei Monaten wieder zurücknehmen.

?: *Und wir dachten immer, Automaten aufzustellen wäre so ähnlich, wie sein Geld selber zu drucken. Was ist denn bis jetzt das aufwendigste Komplettgerät?*

RB: Sega hat kürzlich einen Flugsimulator mit einem kugelförmigen Cockpit vorgestellt, das sich mit einem 60° Winkel nach allen Seiten drehen läßt. Leider wird das gute Stück wohl nie nach Deutschland kommen, denn der Grundpreis beträgt schon mal 300.000 DM, zudem wäre wegen der enormen Drehung eine Begleitperson vorgeschrieben. Auch von den neuen „Virtual Reality Maschinen" wird man hierzulande wenig zu sehen bekommen, die Geräte sind einfach zu teuer - wer will schon fünf Mark pro Runde bezahlen?



?: *Na, wir nicht unbedingt...*

RB: Eben. Aber vielleicht ist es für Joker-Leser in diesem Zusammenhang ganz interessant, daß bei der Wildwest-Ballerei „Mad Dog McCree" die Filmsequenzen von Laserdisc kommen, aber die Trefferberechnung und -anzeige von einem Amiga-Prozessor gesteuert wird?

?: *Ist ja nett! Zum Schluß noch kurz zu einem weniger netten Thema - werden Automaten eigentlich oft manipuliert?*

RB: Tja, vor allem der Trick mit den schwedischen 5 Kronen-Stücken war lange Zeit sehr beliebt, weil die in Größe und Gewicht unseren Fünfmarkstücken entsprechen. Bei vielen Flippern konnte man sich früher auch mit einem Feuerzeug Freispiele verschaffen, weil dessen Zündstrom den Münzzähler verwirrte - aber all diese Tricks funktionieren inzwischen natürlich nicht mehr!

?: *Na, Gottseidank. Bleibt nur noch, uns für dieses aufschlußreiche Gespräch zu bedanken! (C. Borgmeier)*



Die beliebten Münzschlucker im Rohzustand



Da staunt das Zockerauge...

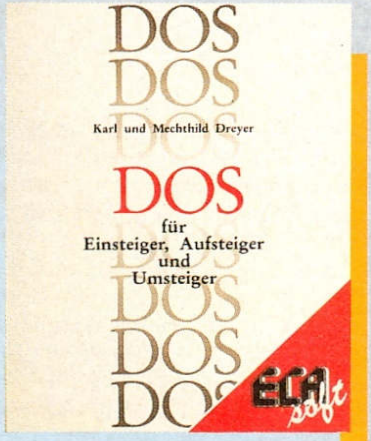
JOKER SHOP



Nr. 90001
Joker-Shirt – Aus 100% Baumwolle, blütenweiß und bunt bedruckt: Unsere Exclusiv-Shirts in prima Qualität! Bitte Größe nicht vergessen (S,M,L,XL).
Nur DM 19,90

Nr. 90002
Joker-Jogger – Unser Mode-Hammer für Zuhause, Sport oder den Wiener Opernball: neidvolle Blicke aller Geschlechter garantiert! Weiß mit buntem Druck, aus 100% Baumwolle, in den Größen: M,L,XL,XXL.
Schon für modische DM 49,–

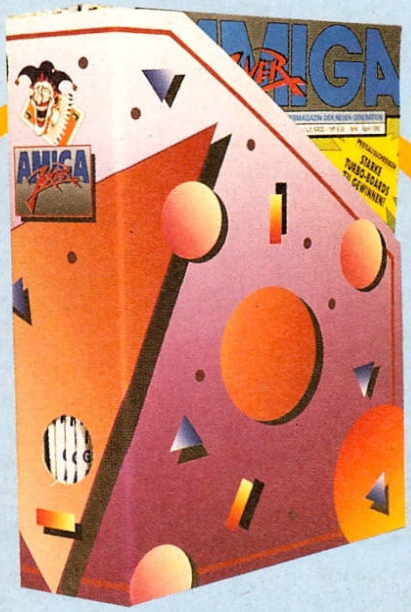




Nr. 900006
Horizonterweiterung I – Das „DOS-Buch für Einsteiger, Aufsteiger und Umsteiger" von ECA ist genau das, was der Name verspricht: Ein verständlich geschriebenes Lern- und Nachschlagewerk für alle, die mal in die Welt der MS-Dosen schnuppern wollen!
Für einsteigerfreundliche DM 38,80 pro Buch



Nr. 900007
Solarrechner-Diskette – Weiß man ja: Es gibt solche Disks und solche. Diese ist allerdings eine ganz andere! Nämlich ein starker Taschenrechner mit vielen Funktionen. Keine Batterien, kein Strom, ein bißchen Sonne genügt, und schon weiß man, was die Wurzel aus 8679,43 ist.
Ausgerechnet für DM 19,–



Nr. 900004
Sammelordner – Unser exklusiver Sammelordner im neuen Joker-Design ist immer noch aus stabilem Karton, mit Griffloch und Platz für sämtliche 10 Ausgaben eines Jahres ausgestattet und rundum vierfarbig bedruckt – sieht jetzt aber um Klassen besser aus!
Stilvolle Ordnung für ordentliche DM 15,–



Nr. 90003
Zeitgeist – Kein Geist ist die topexklusive Joker-Watch, kurz „Jotch" genannt. Mit diesem Zeiteisen seid Ihr Eurer Zeit voraus, denn die Uhr gibt es garantiert und ausschließlich nur für Joker-Leser!!!
Erhältlich in den zeitlosen Farben Schwarz oder Weiß, für zeitlos günstige DM 59,– pro Uhr



Nr. 900005
Disketten-Aufkleber – Wer eine hübsche Softwaresammlung haben will, hat ein Problem: Game-Disks sehen ja ganz nett aus, aber was macht man mit den Raubkop... äh, Sicherheitskopien? Die Lösung ist vierfarbig mit dem Joker-Logo bedruckt, sieht tierisch scharf aus, paßt auf jede 3.5 Zoll-Diskette und läßt sich auch noch prima beschriften!
Für gut haftende DM 4,– pro Bogen (acht Sticker)

JOKER SHOP

Wann fällt schonmal der Sommer- und Winterschlußverkauf auf einen Tag? Wo gibt's schonmal topexklusive Artikel in Markenqualität, die man auch wirklich gebrauchen kann – zu einem Preis, den man auch wirklich bezahlen kann? Na, hier und heute im Joker Shop!



Nr. 100000
Joker-Sammlung – Jetzt aber flott die fehlenden Hefte nachbestellen, denn viele Ausgaben sind bereits vergriffen! Einzig und allein von den abgebildeten Nummern gibt's noch ein paar Exemplare, aber wer weiß, wie lange noch?
Für's Übliche: DM 6,50 pro Heft bis Ausgabe 10/91, ab Nummer 11/91 kostet jeder Joker DM 7,–



Nr. 300000
Horizonterweiterung II- Mit dem „PC Joker" wißt Ihr heute schon, welche Games Euch morgen am Amiga erwarten, lernt Soft- und Hardware für den PC kennen und bekommt überhaupt jede Menge bestes Computer-Entertainment im gewohnten Joker-Stil. Muß man haben!
Für die gewohnten DM 7,– pro Heft



Nr. 200000
Spezialitäten – Unsere Sonderhefte sind wirklich etwas ganz Spezielles! Beispielsweise unser neuester Streich, „Rollenspiele". Hier findet Ihr ALLES zum Thema: über 80 Tests, Previews, Infos, News und jede Menge Tips, Tricks und Pläne!
Speziell günstig für schlappe 8,50 DM

Ihr habt mich überzeugt! Warum in die City schweifen, wenn das Gute doch so nah liegt? Warum im Kaufhaus kaufen, wenn man doch auch im Joker Shop shoppen kann? Sagt mir, wie das mit dem Bestellen läuft, und ich räume Euch mit Vergnügen den Laden leer!
Aber bitte, aber gerne: Einfach den Bestellcoupon ausfüllen und an unsere Adresse schicken, schon geht ein Päckchen auf die Reise. Wie bitte, Ihr wollt das schöne Heft nicht zerschnippseln? Auch keine Affaire, dann müßt Ihr nur die Bestellnummer und die Bezeichnung des bzw. der gewünschten Artikel(s) auf eine Postkarte schreiben; die Zahlungsweise und Eure Adresse angeben (siehe Coupon) – und ab damit!
ABER: Bei Vorauskasse sind 4,– DM für's Porto zu addieren, Nachnahmelieferungen werden direkt beim Postboten bezahlt, sind jedoch nur im Inland möglich. Na, tröstlicherweise ist immerhin die Mehrwertsteuer bei allen Preisen schon dabei...

Ich bezahle ◯ per Nachnahme ◯ per Überweisung nach Erhalt der Rechnung
◯ per Vorauskasse (Geld oder Scheck liegt bei). WICHTIG: DM 4.- für Porto dazurechnen.

Ich bestelle: (bitte in die entsprechenden Kästchen die gewünschte Anzahl eintragen)

Artikelnr.	Artikelbezeichnung	Ausgabe, Größe, Farbe
100000	Amiga Joker	☐ 4/90, ☐ 9/90, ☐ 1/91, ☐ 7/91, ☐ 9/91, ☐ 10/91, ☐ 11/91, ☐ 12/91, ☐ 1/92, ☐ 2/92, ☐ 3/92, ☐ 4/92 ☐ 5/92
200000	Sonderheft	☐ Rollenspiele
300000	PC Joker	☐ 6/91, ☐ 1/92, ☐ 2/92, ☐ 3/92 ☐ 4/92
90001	Joker Shirt	☐ S, ☐ M, ☐ L, ☐ XL
90002	Joker Jogger	☐ M, ☐ L, ☐ XL, ☐ XXL
90003	Joker Watch	☐ weiß, ☐ schwarz
900004	Joker Sammelordner	☐ Stück
900005	Disksticker	☐ Bögen à 8 Stück
900006	Dos-Buch	☐ Stück
900007	Solarrechner-Disk	☐ Stück

Name

Straße/Hausnr.

PLZ/Ort

Datum/Unterschrift

Einfach einsenden an:
JOKER VERLAG
JOKER SHOP
UNTERE PARKSTR.67
8013 HAAR

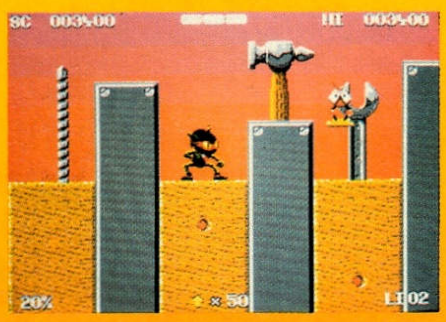
DER SOMMER BLEIBT, DER JOKER KOMMT

DIE NEUE AUSGABE ERSCHEINT AM 31. JULI!











Mit unserer zweiten und letzten Doppelausgabe des Jahres versüßen wir Euch den Übergang zum Herbst: Im Heft für August/September warten wieder jede Menge brandaktuelle Tests, topexklusive Previews, hochinteressante Specials und hilfreiche Tips, Tricks & Lösungen – was auch sonst?

Freut Euch also mit uns auf Arcade-Strategie in RAMPART, Jump & Run-Vergnügen mit ZOOL und JAMES POND 3, Rasenaction in EUROPEAN FOOTBALL CHAMPIONSHIP, die röhrenden Feuerstühle aus NO SECOND PRICE und ein Movie-Adventure vom Allerfeinsten, DUNE! Außerdem sollte die Amigaversion von MONKEY ISLAND II bis dato endlich wirklich fertig und der Poststreik endlich wirklich vergessen sein – dann können wir Euch auch all die schönen Tests zu all den schönen Games nachreichen, die aufgrund des Arbeitskampfes diesmal nicht rechtzeitig bei uns eingetrudelt sind . . .

Daß es wieder tolle Preisausschreiben, einen Szene-Bericht, die Brettspiel-Ecke und Infos aus der Spielhalle geben wird, ist ohnehin Ehrensache. Aber was sagt Ihr zu unseren Specials, wo wir Euch verraten, was von LERN-SOFTWARE und TURBOKARTEN ZUM BILLIGTARIF zu halten ist? Muß man lesen? Genau! Also seid ab 31. Juli am Kiosk oder bestellt noch heute Euer Abo, da gibt's das Heft günstiger, schneller und eine Super-Prämie obendrein. Wir zählen auf Euch!

Bezugsquellen

AHS
Laden & Versand:
Schirngasse 3-5
6360 Friedberg 1
Tel.: 06031/61950

Bachler Computersoftware
Blücherstr. 24
Postfach 1113
4290 Bocholt
Tel.: 02871/183088

Bomico
Am Südpark 12
6092 Kelsterbach
Tel.: 06107/76060

DIF Game Verlag
Kampstr. 34
4650 Gelsenkirchen 2
Tel.: 0209/586822

Frank Heidak
Bürgerstr. 8-10
5000 Köln 1
Tel.: 0221/256983

Funny-Software
Stuttgarter Str. 99
7000 Stuttgart-Feuerbach
Tel.: 0711/8568534

Galaxy
Plinganserstr. 26
8000 München 70
Tel.: 089/7605151

Gamesworld
Landsberger Str. 135
8000 München 2
Tel.: 089/786044

Joysoft
Gottesweg 157
5000 Köln 41
Tel.: 0221/4301047

Karo Soft
Postfach 404
4010 Hilden
Tel.: 02103/42088

Kingsoft
Grüner Weg 29
5100 Aachen
Tel.: 0241/152051

Leisuresoft
Robert-Bosch-Str. 1
4703 Bönen
Tel.: 02383/690

Rushware
Bruchweg 128-132
4044 Kaarst 2
Tel.: 02131/6070

Softpower
Schwedenstr. 18
1000 Berlin 65
Tel.: 030/4922056

Wial Versand
Liegnitzerstr. 13
8038 Gröbenzell
Tel. 08142/8273

World of Wonders
Marktplatz 39
6231 Schwalbach
Tel.: 06196/84747

Inserentenverzeichnis

1A Soft	79	Joker Verlag	27,47,77
3 1/2 Software	84	Joysoft	95
21st Century	41	Karosoft	111
ABC Soft	36,37	Martin Economy	13
AHS	26	Max Design	33
Ascon	51	Megasoft	66
ASI	128	Memphis	51
Bachler	79	MN Hobby	79
Bits & Bytes	58	Müller Computersoftware	75
Blue Byte	31	Multimedia	69
Bomico	11,21	Neuroth	108
Computer World	79	Okay Soft	68
Core Design	11	Playsoft	108
CPS Heidak	60,61	Power Station	67
Data & Electronics	69,107	Quicksoft	23
Delta Soft	108	Rushware	2,15,49,51,73,128
Dif Games	58	Schmelzer	114
Esser	6	Schneider	6
Eurosystems	127	SCS	114
Funny-Software	89,90,91	Skyline	81
Galaxy	112	Soft & Sound	19
Goodsoft	71	Softgold	2,15,128
Gremlin	49	Softpower	110
Groß Electronic	113	Software Maniacs	22
Hamo	24	United Software	41
Idea	73	Wial Versand	97
		World of Wonders	81

Poster: Joker Verlag Poster: UBI Soft

NEU

AMIGA ACTION REPLAY MK III



JETZT MIT 256K BETRIEBSSYSTEM, MIT NOCH MEHR POWER UND UTILITIES ALS JE ZUVOR !!!

DAS AMIGA ACTION REPLAY EINFACH IM ERWEITERUNGSPORT IHRES AMIGA'S EINSTECKEN, UND ES GIBT IHNEN DIE LEISTUNGSFAEHIGKEIT, UM FAST ALLE PROGRAMME ZU FREEZEN.

A500/1000 VERSION

DM 199,00

zzgl. Versandkosten

A2000 VERSION

DM 219,00

zzgl. Versandkosten

DIES IST EINE AUSWAHL DER UNGLAUBLICHEN MOEGLICHKEITEN UND FUNKTIONEN:

- **ANHALTEN UND ABSPEICHERN DES LAUFENDEN PROGRAMMES AUF DISKETTE**

Durch ein spezielles Packverfahren ist es moeglich, bis zu drei Programme auf einer Diskette abzuspeichern. Das Amiga Action Replay bietet jetzt die Moeglichkeit, alles sofort im Amiga-Dos-Format auf Diskette abzuspeichern. Das gefreezte Programm ist auch ohne das Modul wieder einladbar; also auch auf Festplatte abspeicherbar. Funktioniert mit bis zu 2 MB-RAM wie auch mit 1 Meg-Chip-Mem (Fat- und Big Agnus).

NEU! **SUPERSTARKER TRAINER-MODE**

Durch den wesentlich verbesserten und starken Deep-Trainer, durch noch mehr Leben, Munition und Energie haben Sie nun die Moeglichkeit, die schwierigsten Levele zu bewaeltigen.

- **EINZIGARTIG!! UNENDLICHE LEBEN - TRAINER-MODUS - JETZT NOCH BESSER**

Erlaubt es Ihnen, mehrere oder unendliche Leben zu erstellen. Sehr sinnvoll bei schwierigen Spielen oder Spiellevels. Sehr einfach in der Benutzung. Keine Programmierungs-Kenntnisse notwendig.

NEU! **BURSTNIBBLER**

Dieses superschnelle und effektive Kopierprogramm ist im Action Replay Mk III integriert und nach Befehlseingabe sofort einsatzbereit (keine langen Lade-Zeiten).

- **VERBESSERTER SPRITE-EDITOR**

Der "Full Sprite Editor" macht es moeglich, ganze Sprites anzusehen und zu veraendern.

NEU! **PAL - ODER NTSC-MODE**

Schaltet Ihren Amiga auf NTSC Mode um, damit Sie auch NTSC- Software benutzen koennen (deutsche Amiga-Computer mit amerikanischer Software benutzen). Funktioniert nur mit neuem Agnus-Chip!

- **VIRUS DETECTOR**

Umfangreicher Virus Detector/Vernichter. Schuetzt Ihre Programm-Investierung. Erkennt und vernichtet alle bis jetzt bekannten Viren.

- **ABSPEICHERN VON BILDER UND MUSIK AUF DISKETTE**

Bilder und Soundsamples koennen auf Diskette gespeichert werden. Abspeicherbar als IFF-Format fuer die Verwendung mit den Standard-Zeichen- und Musikprogrammen.

- **ZEITLUPEN-MODUS**

Geschwindigkeitseinstellung von voller Geschwindigkeit bis zu 20%. Ideal fuer schwierige Programmteile!!

NEU! **JOYSTICK-HANDLER**

Erlaubt dem User den Joystick zu benutzen anstatt der Tastatur. Sehr nuetzlich bei Tastaturprogrammen.

- **FORTSETZUNG ANGEHALTENER PROGRAMME**

Ein einfacher Tastendruck genuegt, um Ihr Programm zu starten, wo Sie es verlassen haben.

NEU! **VERBESSERTE EXTERNE RAM-UNTERSTUETZUNG**

Die Befehle des Mk III arbeiten jetzt besser mit den meisten RAM-Erweiterungen.

- **COMPUTER-STATUSANZEIGE**

Nach Druecken einer Taste erhalten Sie Informationen ueber den momentanen Zustand Ihres Computers (Fast-Ram, Chip-Ram, Ramdisk, Laufwerkstatus usw.)

NEU! **SET MAP**

bietet Ihnen die Moeglichkeit, Ihre eigene Tastaturbe legung zu editieren, zu speichern oder zu laden.

- **BOOTSELECTOR**

Waehlen Sie selbst aus, von welchem Laufwerk Ihr Computer booten soll. Funktioniert mit fast allen Programmen im Amiga-Dos-Format.

- **SEHR LEISTUNGSFAEHIGER BILD-EDITOR**

Nun koennen Sie aus dem Speicher Bilder aussuchen und veraendern. Sie haben ueber 50 Befehle zur Verfuegung, um das Bild auf dem Bildschirm zu veraendern. Ausserdem haben Sie ein "Overlay-Menu" zur Verfuegung, welches Ihnen alle Informationen gibt, die Sie bei Ihrer Arbeit gebrauchen koennen. Kein anderes Produkt gibt Ihnen so viele Moeglichkeiten, ein eingefrorenes Bild zu bearbeiten.

NEU! **VERBESSERTE DRUCKER-UNTERSTUETZUNG**

inklusive komprimiertes, kleine Zeichen-Befehl.

- **MUSIC-SOUND-TRACKER**

Mit dem Music-Sound-Tracker koennen Sie komplette Musikstuecke in Ihren Programmen, Demos usw. finden, um diese dann auf Diskette abzuspeichern. Abgespeichert wird im meist gebraeuchlichsten Musikdatei-Format. Somit ist die Kompatibilitaet mit den meisten Programmen gewaehrt.

NEU! **FILE REQUESTER**

Wenn Befehle ohne File-Name eingegeben werden, erscheint ein File-Register.

- **DAUERFEUER-MANAGER**

Im Action Replay II - Einstellmenu koennen Sie das Dauerfeuer von 0 bis 100% einstellen. Joystick 1 und 2 koennen getrennt eingestellt werden.

- **DISKCODER**

Mit dem neuen Diskcoder haben Sie nun die Moeglichkeit, Ihre Disketten mit einem Codewort zu verschluesseln, um Ihre Disketten somit vor unbefugten Zugriff zu sichern. Verschluesselte Disketten koennen nur mit Ihrem Sicherheitscode geladen werden. Eine hervorragende Loesung fuer Ihre Sicherheit.

- **START-MENU**

Action Replay II hat ein Einstellmenu fuer die Bildschirmfarben. Hier koennen Sie alles nach Ihrem Geschmack einstellen. Sehr einfache Handhabung.

NOCH MEHR CLI BEFEHLE IM MK III ENTHALTEN!

NEU! - **DISKETTEN-MONITOR**

Umfangreicher Disketten-Monitor. Zeigt die Disketten-Information in einen leicht verstaendlichen Format an. Alle Moeglichkeiten zum Modifizieren und Abspeichern sind vorhanden.

NEU! **VERBESSERTE DEBUGGER-BEFEHLE**

z. B. Mem Watch Points und Trace.

- **DOS KOMMANDOS**

Sie koennen nun jederzeit alle DOS-Kommandos aufrufen - Dir, Format, Copy, Device usw.

- **DISK COPY**

Disk-Copy startet bei Betaetigung einer Taste und ist schneller als das Dos-Copy. Kein Laden der Workbench mehr - sofortiger Zugriff.

UND DER LEISTUNGSFAEHIGSTE MASCHINENSPRACHEFREEZER/MONITOR

● Nun mit 80-Zeichen-Bildschirm und Zwei-Wege-Scrolling ● Kompletter M68000 Assembler/Disassembler ● Kompletter Bildschirm-Editor ● Laden/Speichern Block ● Schreibe "String"in Speicher ● Springe zu bestimmter Adresse ● Zeige RAM als Text ● Zeige eingefrorenes Bild ● Spiele residentes Sample ● Zeige und editiere alle CPU-Register und Flags ● Taschenrechner ● Hilfe-Kommando ● Volle Suchmoeglichkeiten
Der einzigartige Custom-Chip-Editor erlaubt es Ihnen, alle Chipregister anzusehen und zu veraendern - auch Register, die nur beschrieben werden koennen.
● Notizblock ● Diskettenzustand - zeigt aktuellen Track an - Disketten-Syncronisation usw. ● Dynamische Breakpoint-Behandlung ● Zeige Speicher als HEX, ASCII, Assembler, Dezimal ● Copper Assembler/Disassembler

INFORMATION ZUM UPGRADE

Nach Einsendung Ihres Action Replay Mk II erhalten Sie die Version Mk III. Update-Preis fuer A500 DM 129,00 zzgl. Versandkosten. Update -Preis fuer A2000 DM 149,00 zzgl. Versandkosten.

Der Status des eingefrorenen Programmes inklusive aller Register steht unveraendert im Speicher Ihres Computers - wichtig fuer den Debugger!

ALLE BESTELLUNGEN NORMALWEISE IN 48 STUNDEN LIEFERBAR

Distributor fuer Deutschland:

DATA Flash G m b H

Wassenbergstr. 34, 4240 Emmerich, Tel.: 02822/68545, 68546 u. 537182, Telefax: 02822/68547

Auslandsbestellungen nur gegen Vorauskasse.
Versandkosten bei Vorkasse DM 6,00, bei Nachnahme DM 10,00. Unabhängig von der bestellten Stückzahl.

fuer Berlin: MUEKRA DATENTECHNIK, **Schoenebergerstr. 5, 1000 Berlin 42, Tel;030/7529150-60**

HD COMPUTER, **Pankstr. 42, 1000 Berlin 65, Tel;030/4627525**

fuer Belgien: US ACTION, **Carnotstraat 118, 2060 Antwerpen, Tel; 03/233.60.28.**

fuer Oestereich: COMPUTING ZECHBAUER, **Schulgasse 63, 1180 Wein, Tel; (0222)-4085256**

DARIUS-SOFT, **Andreas-Huger-Gasse 56/1, 1220 Wein, Tel; 01/2395800 u. 2384460, Telefax; 01/2398115**

fuer die Schweiz: SWISOFT AG, **Obergasse 23, CH-2502 Beil, Tel;032/231833**

fuer Holland: COURBOIS SOFTWARE, **Fazantlaan 61 - 63, 6641 XW Beuningen, Tel; 08897/72546, Telefax; 08897/71837.**

Auch erhaeltlich bei allen Conrad-Electronic-Filialen, Bei allen Allkauf SB-Warenhaesern und Fotofachgeschaeften.

EUROSYSTEMS COMPUTER PRODUCTS


TBIRD
MADE BY AQUARIUS
POWER GFTWG: i386/SX-25 INTEL, 2 MB, HD 50 MB (17 MS), 14" VGA COLOR MONITOR DER PROFI- UND FUNCOMPUTER, MIT SOUNDKARTE, BOXEN, MS DOS 5.0, TEXTVERARBEITUNG, PC+ VIRUSPOLICE, MACS OPERA UND ZWEI ACTION GAMES. UNVERB. VERKAUFSPREIS.
intel inside
Mad TV
MONKEY ISLAND 2
2.999.-
Z-COMMUNICATIONS
IN DEUTSCHLAND ERHÄLTLICH IN ALLEN FÜHRENDEN FILIALEN VON HERTIE, KARSTADT UND WERTKAUF, ALLEN FILIALEN VON ALLKAUF, HORTEN, KAUFHOF, SCHREIBER COMPUTER, ALLEN COMPUTER-FILIALEN VON INTERDISCOUNT UND PORST, ALLEN PC-COMPUTER-CENTERN UND -SHOPS, BEI HOLTKÖTTER HAMBURG/BAD SCHWARTAU, PRO MARKT BERLIN UND IN DEN WEGERT TECHNIC-CENTERN. ÖSTERREICH: IN ALLEN NIEDERMEYER FACHGESCHÄFTEN. SCHWEIZ: IN ALLEN FILIALEN VON COMPUTERTREND, INTERDISCOUNT UND MICROSPOT. SOWIE IM ASI-SYSTEMFACHHANDEL.
ASI COMPUTER